

PCFormat

A sokoldalú PC magazin

2000. Május • 1990 Ft • 8. szám

www.pcformat.hu

Játékdömping

- UEFA Champions League • GunShip! • Evolve
- Superbikes 2000 • Star Trek: Armada

Thief 2



Ropogtasd ki az ujjizületeidet, finom munka vár!

Új dimenziók



Dobd fel a géped grafikai tudását 3D kártyával!

Linux, de melyik?



RedHat, Mandrake vagy Corel – melyiket szeresd?

Kicsit kiszíneztük...



...így sikerült megtudnunk, melyik nyomtató a jobb.

TUDOSÍTÁS

X-BOX

PlayStation 2 vagy PC?
Most kiderült!

Megoldjuk!

- PC gyógy módok
- Forró tippek lefagyás ellen
- „Most ez miért?!“ – Hibavadászat

Ebben a hónapban
mindent megoldunk!

QUAKE ÉRTELMŰ?

Saját fegyverek és taktikák. Forráskóddal, és részletes elemzéssel.

MEGINT NŐTTÜNK

Legeslegújabb rovatunk:
DVD és Internet hírek

HOGYAN...

...légy az MS Word mestere,
...csapd be a Windows regisztrációt,
...töltsd le a fotóidat,
...keress pénzt online és még sok más!





Ki képes ellenállni egy ilyen vonzó ajánlatnak?



HP NetServer LC3
349.000 Ft + ÁFA-tól

- Intel® Pentium® III Processzor 500MHz (duál bővíthetőség)
- 64MB memória (1GB-ig bővíthető)
- 9GB merevlemez
- 3 forrócsérés merevlemez polc (54GB max. kapacitás)
- 24x CD-olvasó
- Intel 10/100 PCI Ethernet adapter

A Hewlett-Packard hálózati szerverek és switchek mindig is kedvező áron kínálták a kiváló teljesítményt a felhasználók számára. De most egy ellenállhatatlanul vonzó ajánlatunk is van az Ön számára. Minden egyes HP ProCurve Switch 4000M és 8000M vásárlásakor választhat, hogy milyen ajándékot szeretne: egy HP CD-Writer Plus 8210e külső CD író, vagy egy HP DeskJet 950C színes tintasugaras nyomtatót.

HP ProCurve Switch 2424 és 1600M vásárlásakor pedig egy HP DeskJet 840C színes tintasugaras nyomtatót ajándékozunk Önnek.*

HP Hálózati eszközök

HP ProCurve Switch 2424M



HP ProCurve Switch 4000M

*Az akció 2000. június 30-ig érvényes.



Intel, the Intel Inside logo and Pentium are registered trademarks of Intel Corporation.

További információért látogasson el weblapunkra:

<http://www.hp.hu/networking> vagy hívja a HP Vevőszolgálatot: 382-1111

A sokoldalú PC magazin

Bevezető

44. 0.

48. 0.

67. 0.

57. 0.

54. 0.

64. 0.

X-Box



A Microsoft PC alapú konzolt fejleszt, ám ehhez a Zűrmajomnak is van egy-két trükkje.

12.

3D gyorsítók



A PCF tesztlabor munkamánia
lett: mire érekeztünk, már
lelkesztettek 17 videokártyát...

78.

Visor Deluxe



„Mi van a kezemben?”
„Kéz számológép.”
„Na jó, de mennyit?”

88.

C-PEN 600



Blablablabla – na
gr. annak olvasása.

89.

Stimmt!

16. o.

Mesterdetektívünk csalhatatlan szimattal deríti fel, mitől lett már megint tetszhalott a PC-d...

pcformat.hu

125. o.

Nincs az a légópince, amely megövná attól, hogy újdonságjait internetes hírovarunk tatamivá bombázza minden újra fogékony érzékeidet.



Fazonigazítás

31. o.

A PC Format ollójával saját képedre szabhatod a Quake 3-at. Modok, skinek, pályák és fegyverek: kis ügyességgel kedvenc programodat még jobbá teheted.

Tintasugaras nyomtatók



Az Epson, a Lexmark és a HP szerint a festékek és a patronák nemcsak a painfullan van értelme.

92.

Pingvinek évadjja



Elegend van a Windowsból? Miért nem próbálod ki a Linuxot? Fedezd fel Mandrakit és Core-t: melyik a jobb?

95.

Láttelek

2000. Május

www.pcformat.hu

Játszóter

- 40 **Váróterem:** Devil Inside
- 41 **Váróterem:** Tachyon: The Fringe
- 42 **Váróterem:** Die Hard Trilogy 2
- 44 UEFA Champions League 99-00
- 50 Rollcage Stage 2
- 51 Need for Speed Porsche Unleashed
- 52 Rally Masters
- 54 Superbikes 2000
- 57 Star Trek: Armada
- 60 Player Manager 2000
- 61 Euro League Football
- 62 Invictus: In the Shadow of Olympus
- 63 Demolition Racer
- 64 Evolve
- 66 F/A-18 Simulator
- 67 GunShip!
- 70 Shadow Watch
- 71 Turkaló
- 72 **Tippek és Taktikák**
- 74 **Játékoldai**

Próbák és Tesztek

- 78 **Szuperteszt:** 3D kártyák
Nem kevesebb mint 17 kártya. Érted? TI-ZEN-HÉTI!
- 88 **A Visor Deluxe és a Shareware Savage**
Egy kézi számítógép és egy sokoldalú videokártya véletlen találkozása.
- 89 **A C-Pen 600**
Egy hordozható skenner.
- 90 **A Saitek GM2 és az Ultimate 2000**
PC-s perifériák új köntösben.
- 91 **Játékos hardverek**
Kormánykerékek, joystickok és D-padok.
- 92 **Bemérve: Tintasugaras nyomtatók**
Az Epson, a Lexmark és a HP újdonságai.
- 95 **Bemérve: Linux**
Fagy a Windows? Tégy fel Linuxot! Melegen ajánljuk...
- 98 **PagePlus 6.0**
PC + IQ = DTP
- 99 **PGP, de pszt!**
Paranoid programok: fagyaszd le az Echelon!
- 100 **Kicsiknek, nagyoknak**
Szokás szerint a magyar multimédia választékából mazzolástunk.

LAPOZZ

Hivatkozás Magyar
PlayStation
Magazin^{CD}

A sokoldalú PC magazin
PCFormat

computer
arts



INFO 2000

BUDAPESTI VÁSÁRKÖZPONT
2000.05.9-13.

D PAVILON, 305/C STAND

MP3: télen-nyáron?

27. o. Az MP3-nak köszönhetően egy csapásra zajos hely lett az internet. Jó zenét találni azonban könnyű, mint amilyenek tűnik. A PCF minőségi hangok után eredt...



Rutin

- 108.** • Szerkessz képet Paint Shop Próval!
- 110.** • Ismerd meg a Windows Registryt!
- 112.** • Használd ki a Word lehetőségeit!
- 114.** • Dobd fel a weboldalad Javával!
- 115.** • Keress pénzt a neten!
- 118.** • Rakj rendet az Asztalon!

PCFormat

A sokoldalú PC magazin

2000. Május • 1990 Ft • 8. szám

Játékdömping

- UEFA Champions League • GunShip! • Evolve
- Superikes 2000 • Star Trek: Armada



Figyelem! Ez az ajánlat csak a PCFormat 8. számában érhető el!

Megoldjuk!

EXKLUZÍV X-BOX

A PCFormat filozófiája

A PCFormat célja, hogy segítsen eligazodni a számítástechnikai szórakoztatásban. Nem számít, miért vettél a PC-d. Legyen az oka játék, grafika, internet vagy zene, mi azért vagyunk, hogy segítsünk a legtöbbet kizsákmányolni a gépedből. Felmutatjuk helyettesít a legjobb hardvereket, szoftvereket és játékokat. Azaz a biztos tudattal követheted ajánlásainkat és értékeléseinket, hogy – a lehető legobjektívebben – a kész, befejezett terméket vizsgáljuk – azt, amelyik a boltba kerül. Mivel mi is PC-tulajdonosok vagyunk, nekünk is érdekünk, hogy figyelemmel kísérjük a legfrissebb számítástechnikai fejlesztéseket, és megismerjük a legújabb hardvereket és szoftvereket. Mi ugyanazt az örömet, családot és csodálattal érezzük, mint Te.

Elérhetőségek:

www.pcformat.hu

Szerkesztői levelek:

pcformat@cmk.hu

Technikai kérdések:

pcformat@cmk.hu

Segítség a CD-melléklethez:

pcformat@cmk.hu

Előfizetés:

pcformat@cmk.hu

www.pcformat.hu

Lapozza a 36. oldalra vagy telefonon:

(1) 467 6720

PC Format

1306 Budapest 35 Pf. 141



PCFormat

2000. Május
www.pcformat.hu

- 8 Hírek**
Szoftveralközök, ingyenes internet és a világ legnagyobb PC-s kiállítása... És egyik sem kakuksztojás.
- 12 A Zúrmajom esete az X-Boxszal**
A PC győzelmé a konzol felett? Szerintünk igen, a Microsoft szerint nem. Döntés tel!
- 18 Címlepsztori: Stimm!**
Gyorstalpálós tanfolyamunkban a leggyakoribb PC-s problémákra igyekszünk győgyódot találni. Fagyásos, hardver-üzemeltetés és fatális PC-det szívesen látjuk szakrendelésünkön.
- 27 Riport: Gépzene**
Hiába védette le a zenei ipar az összes hárombetűs rövidítést, az MP3 nem adja meg magát. Csak nehéz rátalálni...
- 31 Riport: Fazonigazítás**
Miert játszani mindig ugyanazokhoz a Quake 3-pályákhoz, ha egyszer király katalombokat kódolhatsz magadnak?
- 36 Előfizetés**
Kaptál már ajánlott küldeményt? Ha előfizetsz, minden hónapban kaphatsz egyet...
- 40 Játéztör: Vároterem**
Kíváncsi vagy, mivel fogsz játszani a következő hónapokban? Fogadni nem mernénk, de egy-két tippünk azért akad.
- 44 Játéztör: Látélet**
Témetni jöttünk, nem dicsérni... Megígérjük, hogy az igazat, csak a színtiszta igazat mondjuk, és hogy szörszál nem marad hatatlanul.
- 72 Játéztör: Típek és Taktikák**
Elmondjuk, hogyan csinálhatsz Simjéből egy csapat fagatagat tuskót.
- 78 Próbák és Tesztetek: 3D kártyák**
17 videokártya mérté össze erejét.
- 88 Próbák és Tesztetek: Hardver**
Addig semmit se végy, míg tölünk meg nem tudtad, érdemes-e pénzt adni érte.
- 95 Próbák és Tesztetek: Szoftver**
Megakadt a szemed egy új programon? Hadd találjunk három, melyik volt az!
- 108 Rutin**
Sokan csak játérra és e-mailre használják a gépüket, pedig porfogónak is jó. (De csak ha már minden mászt megtaláltál róla.)
- 125 pcformat.hu**
Az internet olyan, mint egy narancs. Ezért is döntöttünk úgy, hogy új rovatot szentelünk Ödélgyűlműködésének.
- 137 Placi Seta**
Vásárlási tanácsok, forgalmazói információk.
- 147 DVD Hírek és Install**
Hírek, információk a DVD világából, és a CD-mellékletünk tartalmáról.
- 160 PCF Levelek**
Öntsd ki magadból, hadd fogadjuk be...
- 162 Az isten állatkertje...**
...benn az X-Boxszal.



Hírek

A sokoldalú PC magazin

A hírek jönnek, mennek, mi pedig kiválogatjuk azokat az információkat, amelyek érdeklődésre tarthatnak számot.



Egy illegális árukereső. Az összes számítástechnikai üzletben csúszkál a Közép-Angliában.



A főnök, Terry Anslow apró miszlikre szabadja a kálozókiválasztást az ELSPA worcesteri központjában.

Hackerek

Beigazolódtott egy amerikai középiskola hálózata való behatolással és a vizsgálógyűjtemény megvizsgálásával való díjazott hackerek tette, miután egy véletlen adminisztratív hiba felnyitotta az igazságra. A Massachusetts Institute of Technology (MIT) főnöke egy biztonsági és gyökér kutatást, miközben a hiba mindegyike egy hibásan rendezett táblázatban rejtezik.

Új idők járnak a PC-s kalózkodókra

Kétszer is gondold meg, vásárolsz-e hamis CD-t – ez nem is olyan ártatlan dolog.

AJÁTEKOK MÁSOLÁSA ÉS HAMISÍTOTT szoftverek futtatása nem éppen az évszázad büntényeként szerepel a köztudatban, hiszen még mindig olyan ártatlan tetteknek tekintjük ezt, ami nem érint hátrányosan senkit. Az igazság azonban az, hogy a szoftverek hamisítása akkora károkat okoz az iparágaknak, hogy a fejlesztők fokozatosan elmozdulnak a PC platform felől.

A PC-s hamisítókkal szembeni háború eskalálódni látszik. A kalózkodók elleni rend-

számára egyre nehezebb feladat pénzt keresni a PC-s játékokból. Ez azonban nem csak nekik rossz, hanem nekünk is. A PC Format úgy értesült, hogy a Take 2 Interactive cég Speedball 2100 című játékaának jövőre veszélybe került a jövedelmezőséggel kapcsolatos aggodalmak miatt, és hasonló gondok rendszeresen fenyegetik a többi sikervárományost is.

Kalóz kiadványok

A Windows 2000 megjelenésének napján Moszkvában 2 dollárért árusították a hamisítványokat. A Microsoft megszámlálhatatlan összeget veszít a programjait ellopó kalózkodók miatt, és becslések szerint az USA-ban a szoftverek negyede szintén illegális. Amint az elvárható a világ legnagyobb szoftvercégtől, a Microsoft célja, hogy élen járjon a hamisítás megállítását szolgáló technológiában. A szoftveróriás manapság minden új termékét hologrammal ellátott lemezre nyomtatja. Ezek ugyan semmit nem érnek az ellen, hogy a fogyasztók lemásolják a programot, feltegyék az internetre vagy a barátjuk gépeire telepítsék, de a hologram legalább tudtára

adja a felhasználónak, hogy eredeti programot tart a kezében. A Microsoft másik hamisítás elleni stratégiája a legújabb termékekbe beépített kötelező regisztráció. Ha Windows 2000-et vagy Office 2000-et vásároltál, telefonon, interneten, faxon vagy postán keresztül regisztráltatnod kell őket, különben az ötvenedik alkalom után használhatatlanná válik a program. Európában a hamisítás elleni küzdelem élharcosa a European Leisure Software Publishers Association (ELSPA). A szervezetet teljes mértékben a szoftveripar alapította, és most mindent megtesz annak érdekében, hogy megállítsa a játékok és alkalmazások másolatainak terjedését. Az egész szervezet koordinációjának nem túl irigylésre méltó feladatát egy volt zsar, Terry Anslow végzi. Ő az ELSPA főnöke, a csapatával együtt mindent elkövet, hogy pokolá tette a szoftverkalózkodók életét. „Amikor razzit tartunk – mondja –, jogunkban áll elfoglalni azokat az eszközöket, amikre szükség lehet a bíróságon.” És ez bármilyen jelenthet, amire a bűnös felszerelése rá van kötve. „Mindent elvisszunk, amit csak tudunk, ha azaz árthatunk neki. A TV-t, a videót, ►

A Windows 2000 megjelenésének napján Moszkvában 2 dollárért árusították a hamisítványokat.

őségi akciók száma rohamosan növekszik, miközben a szoftvercégek új eszközöket vonultatnak fel, hogy megakadályozzák a programok másolását. Am a csalók elleni határozottabb fellépés ellenére a számítógépes játékok hamisítása még mindig nagy fejfájást okoz a szoftveriparnak, s a cégek

OKI SYSTEMS
(MAGYARORSZÁG) KFT.

1051 Budapest,
Bajcsy-Zsilinszky út 12.
Telefon 327 4070
Fax 327 4076
e-mail: oki@okihu.hu
Internet honlap:
www.okihu.hu

**LED
HEAD**
**Lifetime
WARRANTY**

Nagykereskedő partnereink

- CHS Kft. 06 1 451 3500
- Flag Rt. 06 1 383 0155
- Humansoft Kft. 06 1 270 7600

System partnerek

- Albacom Rt. 06 22 315 414
- Getronics Magyarország Kft. 06 1 206 3250
- Monicom Kft. 06 1 452 9020
- SzinvaNet Kft. 06 1 252 0545

OKI
People to People Technology

« AZ ÖRÖK ÉLET TITKA »

OKI SYSTEMS MAGYARORSZÁG KFT. MINDEN 1999. JANUÁR 1-TŐL ÁLTALA FORGALOMBA HOZOTT LAPNYOMTATÓJÁNAK LEVILÁGÍTÓEGYSÉGÉRE (LED FEJ) ÉLETTARTAM GARANCIÁT VÁLLAL.



96.000,- Ft

OKIPAGE 10e
10 lap/perc, 600 x 1200 dpi
DOS, WIN 3.1/95/98/NT/2000



109.000,- Ft

OKIPAGE 10ex
10 lap/perc, 600 x 1200 dpi
DOS, WIN 3.1/95/98/NT/2000

Az árak Áfa nélkül értendők!



163.000,- Ft

OKIPAGE 12i/n
HÁLÓZATI NYOMTATÓ
12 lap/perc, 600 x 1200 dpi
DOS, WIN 3.1/95/98/NT/2000
hálózati protokoll

► még a hífit is. Ha csak egy csatlakozó is rákapcsolódik a gépről, jogilag lehetőségünk van elvinni. És egyiket sem kapják vissza."

A rendőrség lesben áll

Minden lefoglalt CD és másolóberendezés visszakérül az ELSPA központjába, ahol telepítik, üzembe helyezik és alaposan megvizsgálják őket, hogy megtudják, pontosan milyen vádat emelhet a rendőrség. A másolt szoftverek terjesztése nyilvánvalóan büntetnének számít, van azonban más jellegű szakmai megközelítése is a dolognak. Ilyen a műalkotások, a jelképek, a csomagolás utazása, amit Terry és csapata szintén előszeretettel varr a hamisítók nyakába. Az ELSPA nemrég csapott le egy közép-angliai üzletben. „Tetten értük őket – mondja Terry. – Amint beléptünk, láttuk, hogy néhány PC éppen nagyzemben sokszorozott a CD-ket. A normál, csomagolt szoftverek árusítása mellett a másolásból szép kis melléküzem-mágot fejlesztettek ki.” Az egész helyiséget elborították a később lefoglalt bizonyítékok, hegyekben álltak az etalon CD-k és a másolatok. Miután a CD-kről listát készítenek, egy hatalmas zúzóban kell megsemmisíteni őket.

„Mi nem azok után a srácok után kutatunk, akik a barátaikkal cserélik a szoftvereket – állítja Terry. – Reméljük, hogy megfelelő oktatással le-

szoktathatjuk őket erről. Mi a nagyhatalmak keressük. Azokat, akik a lánc elején helyezkednek el, akik előállítják az anyagot.” Elmondása szerint az esetek 80 százalékában a vádlottak más büntetésekben érdekeltek a drogoktól a prostitúcióig, s bizonyítékaik alapján azt feltételezik, hogy a kalóz kiadványokból szerzett extra-profitot az ehhez hasonló tevékenységekbe fordítják vissza. Legközelebb talán érdemes lenne erre is gondolni?

21 ezer forintos PC

Egyedülálló áron, mindössze 50 fontért dobtak piacra a PC-t Angliában. A Protek UltraMX egy közepesen felszerelt Cyrix 333MHz-es rendszer, 32Mb RAM-mal, 8,4Gb merevlemezrel és negyvenszeres sebességű CD-ROM-mal. A bruttó 58,74 fontos áron kínált gép bomba üzletnek tűnik, de vajon hol rejúszik a csalafintás? A Protek szerint sehol, ám mint kiderült, a PC-bez nem adnak monitor és operációs rendszert. Ráadásul az üzlet részeként a számítógéphez tartozik egy Vodafone mobiltelefon is, s a vásárló köteles egy 12 hónapos, minimum havi 13,99 fontos előfizetésről szóló szerződést is aláírni.

A Gateway a befutó

A Gateway lett az a PC-gyártó, aki a gépeibe először építi be az AMD oly kapós 1GHz-es Athlon processzorát. Intenzív találgatások öveztek, vajon az Intel vagy az AMD nyeri-e meg az 1000MHz-es versenyt, ám amint kiderült, hogy az AMD gyúrte először ezt az akadályt, a figyelem rögtön abba az irányba fordult, ki fogja először értékesíteni a processzort. Az 1GHz-es számítógépek a nyáron kerülnek először a boltokba, de hogy egészen ösztökék legyünk, egyelőre örültsünk illetet vásárolni, mivel a gépek ára a csillagos eget ostromolja, azonban a teljesítményük nem nagyságrendekkel jobb a 600 vagy 800MHz-es rendszereknél. Mindenesetre a PC Format következők számában közelebbről is szemügyre vesszük őket.

www.gateway.com

Vége az Iridium műholdaknak

Egy föld körüli műholdhálózat, amely lehetővé tette, hogy bárhol a világon e-mailezzünk vagy szörfözzünk a weben, most a sorsára hagyva a Földre zuhanhat. Az amerikai Iridium telefonátársaság csődbe jutott, és a 6 milliárd dollár értékű 66 műholdat kénytelen az atmoszférában elégetni. Az egész bolygó felszínét lefedő Iridium hálózat 55 ezer előfizetővel rendelkezett világszerte, akik utazásaik során a mobiltelefonjaikkal bárhol csatlakozhattak az internetre. A szolgáltatást a notebooktulajdonos utazók e-mailezésre és netetérésre használták, akár ha egy hegyecsonon, vagy éppen az óceán közepén tartózkodtak.

Az utolsó pillanatban meghíult egy másik cég általi felvásárlás, s úgy tűnik, a műholdak lekerülnek az orbitális pályáról. A nagy reményű Iridium az 1990-es években startolt, de a földi hálózatok rohamos növekedése miatt nincs tömeges igény a nagy égi hálózat iránt.



A globális, bárhol internetelésért nyújtó műholdas hálózat hamarosan porrá ég.

Mennyibe is kerül?

Körbetekintettünk, mennyiből lehet kihozni havonta a telefonos internetelérést.

Nagy hurrával üdvözöltük a 4000 forintos MATÁV átalánydíjat. Aztán számoltunk, előfizettünk, és amikor csak tudunk internetezünk, hogy megérje. De

vajon mennyibe is kerül ma kis hazánkban a kapcsolt vonali internetelés? Az egyes szolgáltatónál három díjcsomagot – a legolcsóbbat, egy közepest és

a korlátlan – sorolunk fel, bruttó árakat feltüntetve. A díjakhoz természetesen hozzájön még a telefonszáma is. A táblázatban csak az árak szerepelnek, a sáv-

szélességet és a szolgáltatás minőségét ezúttal nem vizsgáltuk, de ígérjük, legközelebb erre is kitérünk.

Szolgáltató	Havi előfizetési díj	Elérési idő	Forgalmi díj*	Honlap
Datanet	Korlátlan Surf Pillangó 10 000 Ft 6 000 Ft 1 875 Ft	Korlátlan 48 óra 2 óra	Nincs 225 Ft/Mb** 225 Ft/Mb**	home.datanet.hu
Elender	Korlátlan Bajnok Alap 12 500 Ft 7 500 Ft 3 750 Ft	Korlátlan 20 óra 10 óra	Nincs, időtúllépés esetén automatikusan a következő díjcsomagot számlázzák	info.elender.hu
Euroweb	Korlátlan Egyéni 8 750 Ft 4 375 Ft	Korlátlan Korlátlan	Nincs 45-375 Ft között*	www.euroweb.hu
Externet	Teljes Nappali 2 500 Ft 3 750 Ft	Korlátlan 07-20 óráig	Nincs Nincs	www.externet.hu
Interware	Korlátlan Esti Nappali 6 250 Ft 3 750 Ft 2 500 Ft	Korlátlan 18-07 óráig 07-18 óráig	Nincs Nincs Nincs	www.interware.hu
Matávnet***	Profi Hobby Start 7 500 Ft 3 300 Ft 1 200 Ft	Korlátlan 20 óra 5 óra	Nincs 200 Ft/óra 300 Ft/óra	www.matavnet.hu
Pronet	Korlátlan 5 órás 7 500 Ft 2 250 Ft	Korlátlan 5 óra	Nincs Nincs	www.pronet.hu
SédNet	„A” csomag „B” csomag 2 500 Ft 6 250 Ft	12 óra 50 óra	125 Ft/óra 125 Ft/óra	www.sednet.hu
TiszaNet	Szabad Alap Start 3 750 Ft 3 000 Ft 0 Ft	Korlátlan 20 óra 20 perc	Nincs 1500 Ft/óra Megkezdett 5 óránként 1250 Ft	home.tiszanet.hu

*Az elérési időt túlhaladva fizetendő.

**Az ebben az időszakban internetezők nem fogyasztják a csomagban lévő óraszámot, valamint nem fizetnek forgalmi díjat:

munkanapokon 02.00-08.00 és 17.00-22.00 óra között

hétfőn és ünnepnapokon 02.00-22.00 óra között

***A MindenkiNet akcióban az átalánydíjas előfizetéssel havi 8500 Ft-ért korlátlan, telefondíj nélküli internetelérést kínálnak:

munkanapokon 18.00 és 07.00 óra között

hétfőn és ünnepnapokon 15.00 és 07.00 óra között

A CeBit 2000 kiállítás

A PC Format körbenézett a világ legnagyobb informatikai vásárán.

MARCUSBAN 600 000 ember csomagolta össze poggyaszát és indult el Hannoverbe. Hogy miért? Természetesen a CeBit 2000 miatt. Itt mindenki jelen volt, aki csak számít a világon, és bár a 22 hatalmas csarnok jórészt az ügyviteli szoftverek és adatbázis szerverek fölött bratwurstot rácsáló németekkel telet meg, jó néhány izgalmas újdonság is megbújt a standok rejtőgömbjében. A PC Format ezért körbejárta a kiállítást, hogy kima- zsolálja az érdekességeket.

ELSA 3D monitor

A legutóbb PC-tulajdonos számára a legnagyobb fejlesztést egy 3D videokártya vásárlása jelenti, azon- ban ha az ELSA hardvergyártó cég szándéka megvalósul, legközelebb egy 3D monitort fogsz venni.

A válatot a CeBiten mutatott be egy lapos képernyős TFT-monitor, az Ecomó 4D prototípust, amely a láttatott képet mélységében értelmezheti anélkül, hogy



A 3dfx leleplezte szuper új Voodoo kártyát, melyeket összehasonlítottak a GeForce-okkal is.

bármilyen szemüveget fel kéne venned. A készülék a képet sok- ezernyi függőleges sávra osztja, és külön kép jelenik meg a jobb és bal szem számára. Egy apró kamera ér- zékeli a fej pozícióját, és ennek megfelelően folyamatosan állítja a képet, hogy kompenzálja a mo- zgást. Az ELSA szerint az Ecomó 4D nem kerül a boltokba egyhamar, de amikor megjelenik, egyaránt meg- előzhatja majd a rajzolót, designe- reket és játékosokat.

Voodoo4 & 5

A 3dfx nagy örökökkel vonult ki a CeBitre, a tuti befutó Lara Croft segítségével bemutatva a legújabb Voodoo kártyákat. Telkesen demon- strálták a Voodoo4 és Voodoo5 kártyák új képességeit, a motion- blurringet, és a valós idejű anti- aliasinget, mely- nek segítségével a képek szépe- nyek, lép-

csfokok, sarkok elsimulnak és jó- val kevésbé látszanak szögletesnek, rovátkoltak. A kártyák egy Ge- Force-szal felszerelt gép mellett futottak, hogy a Quake 3 trükkjei által mutassák meg a különbséget.

WAP

Idén a középpontban kétségtelenül a Wireless Application Protocol (WAP) technológia és a telefonok álltak. Annak ellenére, hogy a do- log még alig-alig működik, a világ- sajtó határozottan kiáll a mobiltelefonon keresztüli internet- elérés mellett.

Azt azonban sen- ki nem kérdé- zi meg, hogy mi- ért akarnának jelzáloghitelt kötni a mo- bilunkon ke- resztül, vagy vajon van-e olyan elfoglalt ember, aki ki- zárolag telefonon tudja intézni a bevásárlását.



A hannoveri CeBit 2000-en a figyelem középpontjában a WAP állt.

Mind tökéletes.



SyncMaster 950p

A Samsung a világ legnagyobb monitorgyártója. Az íróasztalokon található képernyők közül minden hetediket a Samsung szállítja. Vezérelvünk a vedő igényeinek maximális kielégítése. A vég- felhasználókat négy nagyobb cso- portba soroljuk: otthoni, irodai, professzionális és exkluzív fel- használók. A csoportok fő szem- pontjait figyelembe véve a vásárlók különböző szegmenseinek kínálnak személyre szabott megoldást.

A SyncMaster 950p csúcs- kategóriájú Samsung monitor. A nagy látható felület geometriai pontosságot, borotvailles képet és színhűsűséget szavatol. A profes- szionális tervezőirodák, grafikai stúdiók igénylik a legalább 19" képátlót, az 1600x1200@76Hz maxi- mális képfelbontást és a JCO'99 tanúsítványt.

www.samsung.hu



SyncMaster 750p



SyncMaster 950p



SyncMaster 1000p

SAMSUNG

moniterek

Új konzolok a láthatáron

Először a PlayStation 2, aztán az X-Box. Mi jöhet még?

Atavasznak lassan vége, és az első fesszékek együtt megjelennek az új konzolok is. A Play- Station 2 már a kezünkben van, és a Micro- soft is megerősítette a híreket, majd leleplezte a titokzatos X-Box konzolt. A Zűrmajom a Nagy Billi gépezetéről a 12. oldalon számol be, de mi van a többi konzollal? Átruccantunk konzolokkal fog- lalkozó testvérbarátnakhoz, a PlayStation-höz, hogy megtudjuk, ők mit mondanak.

A Sony a PlayStation 2-t februárban indította hó- díttó útjára. Versenytársai a Nintendo Dolphin és a Microsoft X-Box...

A kollegák véleménye:

„A PlayStation 2-re rengeteg csodálatos játékot fejlesztenek, mert mindenki emögött áll. Külön- sen a DVD lehetősége miatt, szerintem mindenki ezt fogja venni a világon. Az X-box sem tűnik rossznak, de amíg nem látunk semmi konkrétumot, maradok a PlayStation 2-nél.”

A Nintendo még nem közzétette a Dolphin megjele- nésének dátumát, mégis sikerült találnunk valakit, akinek erről is van véleménye...

„Először is a Dolphin 33 százalékkal izmosabb lesz,

mint a PlayStation 2, és könnyebben tudnak fej- lesztetni rá. A szoftvergyártók bírálták a PS 2-t, mert bár villámgyorsan képes megjeleníteni a poli- gonokat, nem tud egyszerre sokat kezelni. A Nin- tendo a legjobb fejlesztőket gyűjtötte maga köré: ott van a japán menedzser, a Rare, a Capcom és a Namco. A gép az augusztusban megjelenő, bűmálutba ejtő 32 bites Game Boy Advance-szel is kompatibilis.”



Kinek a pap, kinek a papné. Egyesek szerint a Ninten- do-féle Dolphin tarol a világon. Mások a PlayStation 2- re esküsznek.

Zürmajom

X-Box

Brrrrp!

Paf!

A Zürmajom esete...

az

A konzolok növekvő népszerűségét látva a Microsoft úgy döntött, fejest ugrik a játékbizniszbe. A Zűrmajom első kérdése: „Ez most komoly vagy a Microsoft csak játssza az eszt?”

AZERT A MICROSOFT SEM TELJESEN DURAK. A szoftveróriás pontosan tudja, hogy miközben sokan egyszerűen imádnak alaplop cserélni vagy matolni a Registry-be, addig sok milliónyian vannak azok is, akik ha játszani szeretnének, a konzol mellé ülnék. Ugyan minek is kapcsolnak be a PC-jüket, ha már egész nap azzal dolgoztak? A Microsoft tulajdonképpen logikus lépésre szánta el magát: a PC tényleg megérett az egyszerűsítésre. Elvégre kívül nem történt még meg, hogy miután fél óra alatt feltölt egy játékprogramot, az vagy nem talál elég memóriát, vagy nem támogatja a 3D kártyát, vagy hiányol egy olyan DLL-fájlt, ami egyébként rajta van a merevlemezben?

Túlás lenne azt állítani, hogy minden PC-felhasználónak csillogni kezd a szeme a gyönyörűségtől, ha kedvenc játéka elött mindig különféle rituálék kell végrehajtania, például át kell kalibrálnia a joystickot a Vezérlőpultban. Az átlagos játékosok azért választják inkább a konzolt, mert a PC-k drágák, bonyolultak és az aktuális hordízfizistól kezdve a busa nagyker árának ingadozásaiig sok okot találnak arra, hogy felmondják a szolgálatot. A konzolok ezzel szemben olcsók, könnyen kezelhetők és nem kell mindenféle villámkérdés-

Senki sem gondolja komolyan, hogy az X-Box a PC-s játékok halálát fogja jelenteni.

sekre válaszolnunk ahhoz, hogy egyáltalán elinduljanak. A Microsoft tehát beáll a konzolyártók sorába. De vajon nem adta-e meg ezzel a PC-s játékiparnak a sokak által várt kegyelemdívet?

PC vagy nem PC?

Nos, ez nehéz kérdés. Az X-Box ugyanis egy PC. Tény, hogy a „box” igazából elegáns burkolatot jelent, amelyet mindenki szívesen betenne a nappalijába, belül viszont a Windows egyik változata dobog egy 600 MHz-es Pentium III, 8Gb merevlemez és egy nVIDIA grafikus chip tevékeny közreműködésével. Ebből azonban a felszínen javítni kevés látszik. Az X-Box bekapcsolás után saját ROM-jából tölti be az adatokat, vagyis nincsenek többé féltékeny bejelentőző képernyők és értetlenül rövidítések. Az operációs rendszer hasonlóképpen karszik: nem lesz Start menü, de az eszköztárraknak és az ikonoknak is búcsút mondhatunk.

Az X-Box alapvetően PC-s alkatrészekből épül fel. A dolog hátterében a DirectX áll: a Microsoft minél több játégyártót szeretne megnyerni az új platform számára, márpedig DirectX alá programozni nagyjából ugyanolyan lesz, mint a hagyományos PC-s környezet-

A puding próbája

AZ X-Box bejelentését a Microsoft pontosan akkorra időzítette, amikor a PlayStation 2 megjelent a japán boltokban. Az időközben elkészült prototípust a cég a PC Formai stábjának is bemutatta. Sajnos egyelőre csak néhány demót láthattunk, amelyek többek között elcsúszó csillagokat, fodrozódó vízfelületet és egy robottal táncoló hölgyet mutattak. A bemutató melleseleg egész meggyőző volt. De tényleg.

Titkok és hazugságok

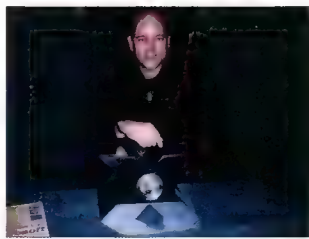
Aminor J. Allard, a Microsoft termékmenedzser ellátogatott az angol stábhó, hogy bemutassa az új konzol prototípusát, egy dolgot mindenképpen világossá kívánt tenni. Az X-Box nem PC, hiszen nem lehet vele böngészni a weben, nem csinálja meg az adóbeállítást és multimédiás enciklopédiát sem fejlesztenek rá. Mi több, még billentyűzet sem lesz hozzá. Ez mind szép, gondoltuk magunkban, csak nem feltétlenül igaz. Lesz itt még billentyűzet és egyéris, de nem egyből, hanem csak valamivel a megjelenés után. És hogy miért? Mert a Microsoft sem akarja, hogy az X-Boxot a WebTV-féle hibrid megoldások sorozójaként, így inkább a grafikus teljesítményt sujlyoják, nem pedig a meglévő, de csak közepes webes képességeket.

ben. A már létező hardverelemek alkalmazása bölcs döntésnek tűnik, de azért van egy bökkenő: az X-Box eddig napvilágot látott technikai specifikációi enyhén szólva nevelészek. A 600 MHz-es processzor technológiailag már most elavultnak számít, a 8 Gb-os merevlemez lassan egyik PC-nek sem válik büszkeségére, 64 Mb-on pedig néhány játék már igencsak kórhágyba fut. Ha az X-Box PC volna, már ma is legfeljebb csak átlagosnak számítana. De akkor hogyan fog a videójáték új generációja elfutni rajta? Hát úgy, hogy a grafikus hardvert az nVIDIA szállítja, és a cég most is nagyot alkotott. A chip a Microsoft közlése szerint másodpercenként 300 millió sokszög kirajzolására képes. Ezzel az eredménnyel a klasszikus PlayStation kilencszázas, a PlayStation 2-t négyezer szálja felül. Csak-hogy már az nVIDIA csodachipje is régen túlhaladtól lesz, mire az X-Box valamikor a jövő évben megjelenik a boltok polcain. Akkor még mire ez a nagy felhajtás?

Hát arra, hogy az egész projektet a Microsoft nevével fémjelzi. A konzolok egyre nagyobb népszerűségnek örvendenek, és ha már egyszer a világ legjelentősebb szoftvercége is fantáziát lát bennük, az eddiginél is több ember fogja felismerni, hogy játszani nemcsak PC-n lehet.

PC-Sonic, konzol-Quake

A vészharangot azért még korai lenne megkondatni, elvégre senki sem gondolhatja egyetlen percig sem komolyan, hogy az X-Box a PC-s játékok halálát fogja jelenteni. Egy 600 MHz-es processzorral futó játékpépet ma még mindenki örömmel fogadna, de mire az X-Box megjelenik, a PC-k ennél sokkal gyorsabbak lesznek. Az árak valószínűleg nem fog csökkenni, viszont mindig lesznek olyanok, akik hajlandók megfizetni a legújabb hardvereket. A PC-k és a konzolok alap-



Ő J. Allard, az X-Box szőlyőitja, aki névjegyártyája szerint a Microsoft Ministry of Fun részlegében dolgozik. És ez nem vicc.

Boxszal

Az X-Box rejtejtéit még sokat próbált makink sem tudta teljesen megfejteni. Most akkor PC vagy játékkonzol?

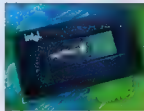


Az X-Box belülről

Vajon mi teszi az X-Boxot olyan különlegessé? Kiderül, ha megnézzük, mi van a dekoratív borítás alatt.

600 MHz-es CPU

A processzor pontosan ugyanolyan, mint amilyet egy átlagos mai PC-ben találunk. Nem éppen csúcstechnológia, viszont a kép és a hang előállítását nem csak a CPU felel. Korábban sokan az AMD Athlonjait tartották befutónak, ám a Microsoft végül mégis az Intellet egyeztet meg. Az ok érthető: a szoftverírás nem engedheti meg, hogy a gyártás során bármelyik alkatrészből hiány alakuljon ki.



nVIDIA GPU

A Microsoft X-Chipnek nevezi, de ez állítólag nem más, mint az nVIDIA még fejlesztés alatt álló NV25-ös chipsete, amely a cég szerint már három generációval a GeForce előtt jár. A nemrégiben Seattle-ben megrendezett Game Developers Conference elnevezésű rendezvényen Bill Gates azzal a kijelentésével hőkentette meg az egybegyűlteket, hogy az X-Chip egy másodperc alatt egybillió művelet elvégzésére képes. Összehasonlításképp: egy Voodoo3 ugyanennyi idő alatt csak kb. 100 milliórdalt, vagyis az egytizedelét végez. Az nVIDIA ezenkívül teljes képernyős élményt is ígér. Ez az új funkció a screenshotok alapján talán nem látszik túl érdekesnek, ám a hatása nem lebecsülendő, hiszen az így módon kiiktatható pop-up (a távoli tárgyak hírtelen előtűnése) még egyes PlayStation 2-re írt játékokban is megfigyelhető.

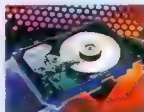


64 Mb RAM

A PlayStation 2-ben csupán 18 Mb RAM található, ráadásul ebből csak 4 Mb jut a grafikának. Az X-Box 64 Mb-ja ellenben bárhol címezhető. A memória DDR-szabványú (double data rate), és 200 MHz-en fut, ellentétben egy átlagos PC 100 MHz-es SDRAM-jaival.

8 Gb-os merevlemez

Várjunk csak egy percet! Hát nem azért népszerűek a konzolok, mert például nincs bennük merevlemez, következésképp kevesebb a problémaforrás is? De gondoljunk csak bele: a vicszesített a konzolok is sokféle módon tudnak használni. Nyolc gigabájtnyi hely tulajdonképpen ugyanennyi virtuális memóriát is jelent. Nagyobb textúrákat nyugodtan lehetne itt is tárolni. Tény, hogy a merevlemez jóval lassabb, mint a RAM, viszont gyorsabb, mint ha ugyanezt lemezzel kellene a memóriába tölteni. Merevlemezben természetesen a letöltött módok, patchek és upgrade-ek is egyszerűen tárolhatók.



4x-es DVD-meghajtó

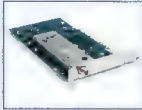
Az X-Box DVD-meghajtója kétszer gyorsabb, mint a PlayStation 2-é. A Microsoft elsősorban játékokonként beszél az X-Boxról, ám jól érthető, hogy még szelesebb vásárlóközönséget érhet el vele, mivel DVD-filmeket is lehet majd nézni rajta. A hírek szerint a készülék 64 audiocsatornát fog kezel-



ni, és 3D-s hanghatásai a legmagasabb igényeket is kielégítik.

100 Mbps-os Ethernet

Bár az X-Boxot a Microsoft az internetre is felkészítette, modemet mégsem mellékel hozzá. A dolog hátterében bizonyára az áll, hogy az 56K-s modemek addigra elavultak lesznek, de egyelőre nem tudni, mi jön majd utánuk. Az Ethernet-port azonban lehetővé teszi, hogy a széles sávú elérést biztosító kábelmodemek közvetlenül csatlakoztathatók legyenek, így a letöltések mellett az online játék is villámgyorsra válik.



Operációs rendszer

Az X-Box Linuxon fut majd. Csak viccelünk: az új konzol lelke természetesen a Windows lesz. A Microsoft jelenleg az OS lecsupaszításán dolgozik, hogy a fejlesztők ismerős programozási környezetben készíthessék el a programjaikat (ellentétben a PlayStation 2-vel, ahol a programozóknak merőben új dolgokat kell elsajátítaniuk). A Dreamcasthoz hasonlóan az operációs rendszer nem lesz a konzol része. Ehelyett mindegyik játék tartalmazni fogja, így az OS upgrade-jének gondját is el lehet vetni. Ha bárki is kíváncsi lenne rá, miként lehet ugyanazt az operációs rendszert többször is kifizetnie a vásárlókkal – hát így.



A hely és a robotok az X-Box és a benne lévő nVIDIA grafikus chip képességeit hivatottak demonstrálni.

vető különbségét a Microsoft is hangsúlyozza. Ha valaki Quake-ezett már joypaddal vagy megpróbálta a Sonic-ot billentyűzetről irányítani, pontosan tudja, mitől lesz az egyik PC-s, a másik konzolos játék. Az Age of Empires, a Quake vagy a WarCraft nem véletlenül PC-n váltak klasszikus játékokká, hiszen nem mindegy, hogy a monitorunk előtt, vagy a tévétől három méterre, egy fotelben ülve próbálunk meg játszani velük. A Microsoft tehát nem hagyja cserben a PC-s játékosokat – inkább letáborozik a nagyszobában is.

Az X-Boxról már a fejlesztések első szakaszában sok mindent lehetett tudni. A Microsoft szerint a játékok előállítására a cégnél jó egy éve még senki nem gondolt, de a PlayStation 2 piaci dobása körüli óriási felhajtás Gatesékét is cselekvésre ösztönözte. Egy

év sem telt el, és a specifikációk már mindenki előtt ismertek, a cég működő prototípusait rendelkezés és a legjelentősebb játégyártók mind feliratkoztak az X-Boxra fejlesztő cégek listájára. Az új konzol még meg sem jelent, és máris nagy érdeklődés övezi. De vajon hogyan fog működni? És ha egyszer PC-s architektúrára épül, mi olyat tud majd, amit egy hagyományos PC nem? Sok még a kérdőjel, az viszont szinte biztos, hogy a Microsoft licenccserződések és egyfajta minőségbiztosítási rendszer révén szertne ellenőrzést gyakorolni az X-Boxra írt játékok felett, így csak azok jelenhetnek meg, amelyekre Öbüllésé előzőleg áldását adta.

A jövő

Mivel az X-Box PC-s technológiákat használ, az eddigi konzoloktól erősen fog működni.

A 8 Gb-os merevlemez például afféle virtuális memóriaként is szolgál majd. A 64 Mb RAM-ot pedig a programozók úgy osztják fel, ahogy akarják, vagyis a játéktól függően a textúrák, a hangok vagy éppen a minél tökéletesebb MI-n is lehet a hangszól.

PC-s szemmel nézve az X-Box most sem az a kimondott atomerőmű, jövőre pedig még kevésbé lesz az, de hogy sikeres lesz, az szinte biztosra vehető. 2001-re a Dreamcast túlhaladottá válik, így a verseny az X-Box, a PlayStation 2 és a Nintendo-féle Dolphin között fog eldőlni. A konzolok játékra termetek, és ha már ez a helyzet, előbb-utóbb bizonyára mi is be-

szerezünk belőlük egyet. Végre valami, ami olcsó, jól néz ki és a barátónknál is be tudja kapcsolni. Csak az fáj, hogy Quake 3-at akkor sem tudunk majd játszani rajta. PCF



A Zűrmajom most már végképp nem tudja eldönteni, milyen konzolt vegyen.



HP OmniBook XE₂ Magyarul sokoldalú



Most csak
419.000*
Ft + Áfa

A HP OmniBook XE₂ kiváló teljesítményét és sokoldalúságát már magyar billentyűzettel, magyar operációs rendszerrel és gépkönyvvel is élvezheti. Ha pedig a világhálón is szeretne szolgáldozni, válassza a beépített modemmel ellátott változatot.



(1) 382 11 11 | www.hp.hu/xe2

HP OmniBook XE₂ (F1666WH): Intel® Pentium® III Processzor 450 MHz > 12" TFT kijelző > 64MB memória > 4MB videó memória > 4GB merevlemez > 24x CD-olvasó > Windows98 > 56 Kb/s V.90 kompatibilis modem (HIF engedélyezett)

*Intel® Celeron® Processzor 450 MHz > 32MB memória > HPA kijelző

Ne aggódj, mert Erika házban
a PC-tulajdonosok legrosszabb
álmait laknak, a PCF mesterde-
tektívja végigvieszi a szűcs fal-
sákon, megmutatja a rejtekhelye-
ket, hogy a végén elegnére kéz-
mozdulattal előfelelőn és
azt mondja: „Ő volt a tettes.”

Szörnyű bűntény történt – PC-d brutális gyilkos-
ság áldozata lett. Ne aggódj, nem tévesztjük
szem elől a tettest.



Halál a gépházban

VHAJERLEGEN ÚSZTAK EL AZ ÉNÉLI (BOBOLTON, KY), a telhord sárga ragyogásából semmit sem lehetett látni. A szél nyútt-szaggatta a labátomat, ezért úgy döntöttem, az eső ellenére sem nyitom ki az ernyőt. Egy közelben lecsapó villám vakuszerű fényénél haljósnaq teiszó kastély sötét sziluetije bontakozott ki a szemem előtt, majd rögtön utána mélyről jövő, rekedtes dörgés hallatszott. A szívem a torkomban dobogott, ahogy megérintettem a rozsdás kapucscengőt. Jeeves, a kiszolgált kormányk nyitott ajtót. „Itthon talalom a lordot?” – kérdeztem.

Kizárólag az alábbi kérdésekre áll módomban felelni – kezdte Jeeves. – „Hol találók címetartani ismertetőket heraldikai tárgyú szakdolgozatomhoz?”, valamint „Honnan tölthetem le a Legyek ura trailerét?”. A fenti témában egyetlen MP3-at sem találtam. Finomítani akarja a keresést? Esetleg Ford? Lám, rémálmaimban néha bizony kísértékastélynak tűnő PC-nk ismét betegét jelentett, nekünk pedig újra önjelölt mesterdetektívként kell a probléma nyomába erednünk. A számítógépes problémák orvoslásához minden ellenkező híreszteléssel szemben sincs szükség a voodoovarázslók ősz-

szesített tudományára, bár azt is tűzés lenne állítani, hogy minden esetben tudományosan egzakt terápiáról van szó. Olyan ez, mint a természetgyógyászat: nem mindig tudni pontosan, hogy a „ráolvasás” vagy a „gyógyszeres kezelés” fog-e segíteni. A számítógép működési rendellenességeinek két fő oka lehet: vagy elromlott valamelyik alkatrész, vagy olyan szoftveres változtatást hajtottunk végre, amely vala-

Akár a természetgyógyászat: nem tudni, hogy a ráolvasás vagy a gyógyszeres kezelés fog-e segíteni.

miféle ütközést idézett elő. A hibáért felelős alkatrész vagy művelet azonosítása sokaknak talán a tő és a szénakazal károselméleti tanulságoktól sem mentes problémaalkításhoz hasonlít, de azért létezik olyan módszer, mely a mindennapi PC-s gondok elhárításakor leggyűbbes eredményre vezet. Először kísérjük meg leszűkíteni a meghibásodást okozó alkatrészek vagy változtatások körét. Ezután gondoljunk ki

vagy futtassunk le egy „tesztet”, amely megerősíti vagy cáfolja hipotézisünket. A választott teszt vagy próba legfontosabb ismérve, hogy az eredménytől függetlenül lényeges információval szolgál. Ha első feltételezésünk szerint a gyakori lefagyások a processzor felforrgetése vezethetők vissza, ne a ventilátort vagy a hűtőbordát cseréljük ki először. Ha ugyanis a probléma ezzel megoldódna, rendben, a hipotézisünk helyes volt – ám ha továbbra is fennáll, az overclockolt CPU-t nem iktathatjuk ki végleg a gyanús hardverelemek sorából, hiszen a felforrgetésnek a nagyobb hőtemperatúrák kívül más, gyakori lefagyást előidéző következményei is lehetnek. Jobban járunk, ha előbb visszaállítjuk az órajelét. Ha ezzel egy csapásra megoldódnak a gondok, mehetünk egy lépéssel tovább, és elkezdhetünk az extra hőmennyiség káros hatásaira gyanakodni, ellenkező esetben pedig meghívózkodunk afelel, hogy nem a CPU a hibás.

Ennyit az elméletről. A következő oldalakon igyekszünk minél több tükörről lerántani a leplet. Megfejtjük, kinek vagy minek a számlájára írható a halál a gépházban, és adunk egy-két tanácsot, miként vehetjük elejét annak, hogy hasonló tragédiák máskor is előforduljanak. ▶

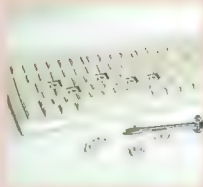


A billentyűzet tisztítása

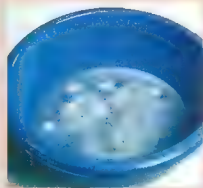
Ha már a klaviatúrát mindennap használjuk, érdemes törődni a vele.



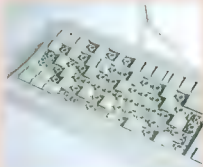
1 A billentyűzetet hátlapját szerencsés esetben csavarokkal rögzítetik, ám mostanában inkább műanyag szegescsöket használnak. Utóbbi esetben próbáld meg csavarhúzóval szétpattintani a borítást.



2 Nedves ruhával töröld ki a koszt a rugóként szolgáló gumi kidomborodások közül. A drágább billentyűzeteknél minden billentyűnek saját rugója van: ezek általában nem igényelnek tisztítást. Az áramkört laphoz ne nyúlj.



3 Helyezd vissza a hátlapot, majd egyenként pattintd le a billentyűket. Áztasd őket szappanos vízbe. Ha gondold, egy rossz fogkefével meg is súrolhatod őket. Vigyázz, ne hogy lekapard a betűket.



4 Miközben a billentyűk száradnak, sürített levegővel és/vagy nedves ruhával az ellopás részeitől is távolítsd el a szöszöket. Ha nem emlékszel, melyik betű hová való, dugd vissza a billentyűzet csatlakozóját, és nézd meg, mikor melyik karakter jön elő.

A bűntény

Nézz körül te is a PC-elátkozott kastélyában. Figyeld, ahogy mesterdetektívünk csak végighordozza a fürkész tekintetét és máris kibogozza a szálakat.

Konyha RAM

A mennyiben bekapcsolás után a gép kevesebb memóriát jelez ki, mint amennyit kellene, valamelyik RAM-modul meghibásodott vagy nincs rendesen beillesztve. Vedd ki, majd illeszd vissza a modulokat. Ha ezzel megoldódott a probléma, néhány hét múlva viszont újra jelentkezik, nézd meg, hogy nem aranytűs modulokat tettél-e a hagyományos foglalatba, vagy fordítva. Az eltérő fémek között ugyanis kémiai reakció játszódik le,

ami miatt megszakadhat az illesztékes.

Ha az ismételt beillesztés nem segít, egyesével próbáld ki őket (a SIMM-modulok csak kettesével használhatók). Memóriaproblémára utal az is, ha bekapcsolás után a 2xx-tartományra vonatkozó hibajelzést kapsz.

Kamra Tápegység

Ha a bekapcsolás után a LED nem kezd világítani, ellenőrizd, hogy bedugtuk-e a hálózati csatlakozót, és hogy epek-e a biztosítékok. Ezután helyezzük feszültség alá a monitort. Ha rendben bekapcsol, akkor a PC házában lévő tápegységgel van gond. A villogó LED, a szabálytalanul

Nyomozati anyagok

Kezdőknek:

- Közepes méretű csavarhúzó

Haladóknak:

- Mágneses fejű csavarhúzókészlet (erre ugyanis „rátapadnak” a csavarok)
- Csipesz. Ezzel a legapróbb jümpereket is át tudjuk állítani. Egyes hangkártályokon ezt a műveletet szinte lehetetlen kézzel elvégezni.
- Speciális chipkiemelő. Az alaplapí chipeket egy kis csavarhúzó segítségével is ki tudjuk pattintani, de félt, hogy így elhajlítjuk a lábat.
- Sűrített levegő. Apró rések tisztításához nélkülözhetetlen

Műhely CPU

A CPU a legkritikusabb esetben hibásodik meg. Akkor már az alaplappal támadnak gondok először, hiszen ez a fűző a processzor. A felpontozott CPU-k azonban sokféle rendellenességet okozhatnak: külsőlik a sűrű lefagyások és a véletlenszerű újraindulások a leggyakoribbak. Ha a meglévőnél sokkal gyorsabb processzorra upgrade-elünk, nem biztos, hogy a lassabb alkatrészek (elsősorban a RAM) bírnak foglalkozni a terheléssel. Gyakori eset, hogy

a PC-nk hosszabb működés után újraindul, majd a POST (önteszt) közben megáll, vagy nem tölti be a Windows-t: ez tipikus túlmelegedési probléma. Ha gépünk a működési időtől függetlenül ugyanannál a programnál fagy le, elképzelhető, hogy a CPU nagyobb teljesítmény leadására kényszerül a rendszer, mint amire képes lenne. Ez legtöbbször athlons gépeknél szokott előfordulni.

Táncterem Video alrendszer

Bekapcsolásd a gépet, pörög a ventilátor, de a képernyőn nem jelenik meg semmi. Ha egy hosszú és két rövid szipót hallasz, a grafikus kártyával van baj, ha viszont nincs szipolás, akkor a monitorral. Vedd ki, majd illeszd vissza a videokártyát. Amennyiben az alaplapra van integrálva, viszont nem ezt használod, hanem kilövőt kártyát, vedd ki az utóbbit. Ha

helyszíne

működő ventilátorok, a 01-gyel vagy 02-vel kezdődő hibajelenetek vagy a néhány másodpercnyi működés utáni hirtelen kikapcsolás szintén árallomás hibáját valószínűsíti. Ha a bővítmények és/vagy lemezmeghajtók eltávolításával megoldódnak a gondok, nagyobb teljesítményű tápegységről kell gondoskodnunk.

Profilnak:

● Feszültségmérő. A tápegység hibáinak megkeresésekor egy ilyen eszköz sokat segít, de előbb meg kell tanulnunk kezelni. Fűrészként üve lehetőségre szent ne kezdjük vele konnektort tesztelni. Mielőtt meg mindig először egy új tápegységet, mint egy feszültségmérőt. Ha a fenti eszközök mindegyike rendelkezésre áll, könnyebben megy majd a szerelés.

Ha ezek mind az éveden lógnak, akkor te mindenre készen állsz.

az integrált kártya a rossz, valószínűleg az alaplap romlott el, ha viszont a bővítmények a mervelem, vagy a lemezezőlő hibájára utalnak. Nézzük meg, mi történik, ha a mervelem, vagy a másodlagos IDE-csatlakozóra kötjük, és floppyról bootolunk. Vizsgáljuk meg azt is, nincse-e eltorzítva az IDE-kábel, és ügyeljünk arra, hogy a piros vezeték a csatlakozó 1-es tárhéjhez kerüljön. A „Ge-

Ha a RAM-modulok csak egy bizonyos foglalatban nem működnek, vagy a bővítmények csak egy konkrét slotban nem ad életjelet magáról, a többiben viszont nincs vele gond, nézd meg, hogy nincs-e fizikai sérülésre utaló nyom a foglalatban. Ha késik a rendszeróra, vagy bekapcsolás után

Működő Alaplap

17-tel, 102-vel, 103-mal 161-164-gyel vagy 199-cel kezdődő hibajelenetet látsz, cseréld ki a CMOS-elemet. Ennek lemerülését jelzi az is, ha az önteszt során a rendszer nem ismeri fel a merevlemez, és csak a BIOS-setupban tudod életre kelteni. Ha a bekapcsolt állapotot jelző LED világít, de az önteszt el sem kezdődik, az alaplap két közelebbi szemügre venni.

Pince Merevlemez

Az Error 1702 és a „Drive not ready” hibajelenetek a mervelem, vagy a lemezezőlő hibájára utalnak. Nézzük meg, mi történik, ha a mervelem, vagy a másodlagos IDE-csatlakozóra kötjük, és floppyról bootolunk. Vizsgáljuk meg azt is, nincse-e eltorzítva az IDE-kábel, és ügyeljünk arra, hogy a piros vezeték a csatlakozó 1-es tárhéjhez kerüljön. A „Ge-

neral failure reading” üzenet általában arra utal, hogy megsérült a lemezen lévő adatok. Ilyenkor bootoljunk floppyról, futtassuk le a ScanDisket, készítsünk biztonsági másolatot adatainkról, majd cseréljük ki a meghajtót. A mervelemzöböl jövő furcsa, mely hangok és a lemezek egyenetlen forgása a motor problémájára hívja fel a figyelmet. Ilyenkor cseréljük ki a tápkábel, vagy ha ez sem segít, a mervelemet.

Megoldjuk!
Helyszínrajz

Nincs meleged?

Íme néhány ötlet a túlmelegedés elkerülésére.



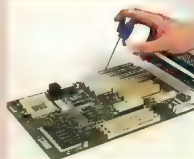
1 Jobb szellőzést leggyorsabban úgy biztosíthatunk, ha levegőzik a ház külső bontását. Hosszabb távú megoldás lehet, ha a legfontosabb kártyákat egy üres slot mellé, de legalábbis nem egymás közelébe helyezzük.



2 Minél nagyobb a házban belül a légmozgás, annál hatékonyabb a hűtés. A legjobb, ha extra ventilátort szerelünk fel a melegedésre hajlamos alkatrészek mellé, de ha erre nincs pénzünk, használhatunk szobai ventilátort is, ami nem túl elegáns, viszont nagyon praktikus.

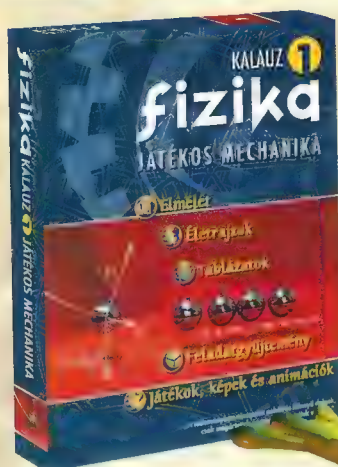


3 A CPU hűtőbordája gyakran nem illeszkedik pontosan a chipre, és az ide kerülő levegő csak meg jobban melegíti a processzort. Igazítsuk meg a hűtőbordát, de akár a chipre is ragaszthatjuk (nagyon kevés ragasztót használjunk).



4 Működés közben az alaplap idővel rengeteg port vonz magához. Alkalmanként vegyük le a külső bontást, és sürtett levegővel tisztítsuk meg az alkatrészeket (tehát „tűdéből” is). Porszívót ne használjunk.

Legújabb megjelenések



Fizika Kalauz 1

A CD-ROM interaktív módon: képek – ábrák-közél szűz animáció – feladatok-tesztek segítségével oktatja a Fizika tudomány mechanika fejezetét.

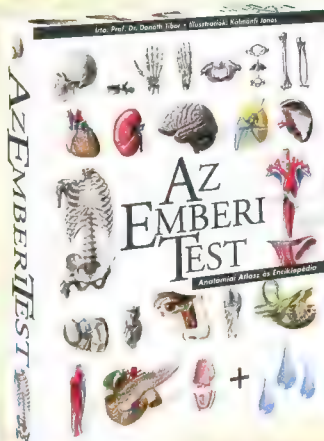
ZAK'S

Nyelvoktató CD-ROM gyermekeknek, melyben a rengeteg animáció és 24 interaktív játék segítségével könnyedén-játékosan sajátítható el az angol nyelv alapjai.



Mitológia

A CD-ROM a GÖRÖG Mitológia csodálatos világába – az ókori legendák, és mítoszok birodalmába kalauzolja el a felhasználót.



Emberi Test

A CD-ROM teljes igényességgel, minden felhasználó számára érhetően tárgyalja az emberi test anatómiáját.

Kis Mozigépész

A CD-ROM segítségével elkészítheted a saját mozifilmedet, de különféle fejtörők, kirakós játékok, ügyességi és logikai játékok több órnyi szórakozást nyújtanak.

PC CD-ROM



Viszonteladók jelentkezését várjuk!

Kiadja és forgalomba hozza: Automex Kft.
Cím: 1077 Budapest, Wesselényi u. 21., Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799
1072 Budapest, Rákóczi út 4-6., Tel.: 351-5015

Postai utánvét: 1410 Pf. 185., Tel.: 461-5767 • Honlap: www.automex.hu • E-mail: info@automex.hu



A gyanúsítottak

Hallgass meg, mit mondanak, és próbáld kitalálni, mi történhetett.



Mrs. Fatai különféle fájlnevekkel dobálózva próbálja kijátszani csaltatlan szimulátort, pedig a helyzet kulcsa a hátul lévő számsorban van. Ez egy memóriaterület címe hexadecimalis formában, és ha utána a b vagy c következ, valószínűleg grafikus problémáról van szó, mivel ez a memóriarész a videovezérlő számára van fenntartva.

Kattints jobbal a Sajátgépre, válaszd a Tulajdonságokat, majd a Teljesítmény Fülnél lép be a Grafika menübe. Vedd kisebbre a Hardvergyorsítást, hátha ez megoldja a problémát.

A gyártó weboldalán vagy a Windows Update segítségével keress frissített meghajtót a grafikus kártyához. Ezzel valószínűleg teljes gyorsítást mellett is hiba nélkül dolgozhat.

Mint ahogy a fentiekből is kitűnt, Femme Fatal-Exception történetét nem kell mindig komolyan venni.

A merevlemezzel semmi gond, ha csak nem az, hogy túl nagy. Minél nagyobb egy meghajtó kapacitása, annál több lemezből áll, és ezek annál gyorsabban forognak. A lemezek felpörgése sokáig tart, és az önteszt alatt egyes meghajtóknak erre nincs elegendő idejük. Márpedig ha megadott időn belül a merevlemez nem jelez vissza a BIOS-nak, az úgy veszi, mintha nem is létezne. Reseteléskor viszont nem állnak le a lemezek, így idővel elerik a kívánt fordulatszámot.

A probléma orvoslásához a BIOS-ban át kell állítanunk a BOOT DELAY-t kb. öt másodpercre, vagy utasítanunk kell a rendszert, hogy bootoláskor automatikusan ismerje fel a lemez meghajtót (AUTO DETECT). Ilyenkor a BIOS addig vár, míg vissza nem jelez a merevlemez.



A belső modemek jó részét úgy konfigurálták, hogy az 5-ös vagy a 9-es IRQ-t vegyék igénybe. Ezáltal mindkét soros port használható marad ugyan, de egyes hardverelemek között erőforrásütközés következhet be. Biztonságosabb, ha a modemhez az egyik használaton kívül levő soros port megszakítást rendeljük hozzá. A COM1 esetében ez a 4-es, a COM2-ében pedig a 3-as IRQ.

PCI-modemeknél mindezt az Eszközkezelőben tudjuk elvégezni. Kérjük le a modem Tulajdonságait, kattintsunk az Erőforrásokra, töröljük az Automatikus beállításokra vonatkozó négyzetet és kattintsunk a Beállítások módosítása gombra. ISA-modemeknél általában a kártyán lévő jumpereket kell átállítani.

A tiszteletsekben sosem bízhat az ember. Imádkoznak, ájtatosnak mutatják magukat, de ez csak álca.



Az elvégzett indítólémezzel készítsünk legalább két másolatot. Teszteljük le mindkettőt, hogy valóban elindítják-e a PC-t. Az egyiket tartsuk a kezünk ügyében, a másikat pedig tegyük biztonságos helyre. Ne tesszük őket állandóan, mert elkopnak.

Ennak valószínűleg az az oka, hogy a floppyvezérlő és a kisméretű meghajtót összekötő szalagkábel fordítva kötöttük be a meghajtó hátán. A piros vezetéknek a csatlakozó 1-es tűjéhez kell kerülnie. Az is megtörténhet, hogy a csatlakozó a foglalat mellé szaladt. Az elhagyott tűket csipesszel vagy magával a foglallattal ki lehet egyenesíteni.

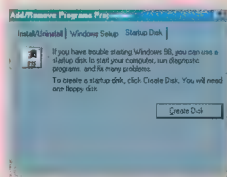
A szalagkábel rossz bekötése vagy meghibásodása a bennfelejtett 3,5-es bootlemez FAT-ját (File Allocation Table) is tönkretetheti, így arról nem lehet többé bootolni. Ez még tovább bonyolítja a problémát, hiszen a rendszert ettől kezdve a szalagkábelből függetlenül sem lehetne elindítani.

Ha valakit Dr. Diskette-nek hívunk, az több mint gyanús.

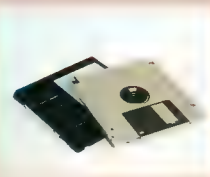


Indítólémez készítése

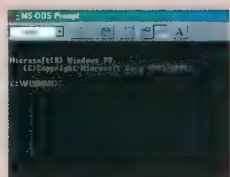
Avagy aki békét akar, az tartsa szárazon a puskaporát.



1 Windows 9x-es indítólémez készítéséhez lépünk be a Vezérlőpult/Programok hozzáadásása menübe, válasszuk az Indítólémez pontot és kövessük az utasításokat. Egy újras floppyre lesz szükségünk, valamint a gépközhöz kapott Windows CD-re.



2 A elkészült indítólémezzel készítsünk legalább két másolatot. Teszteljük le mindkettőt, hogy valóban elindítják-e a PC-t. Az egyiket tartsuk a kezünk ügyében, a másikat pedig tegyük biztonságos helyre. Ne tesszük őket állandóan, mert elkopnak.



3 Csodákra ne számítsunk. Az indítólémez a gépet indítja el, nem a Windowsot. Ha minden jól megy, egy DOS-os parancssor lesz a jutalmunk, sőt a meghajtókat is elérhetjük. Ha kicsenéljük valamely kényeges hardveremmel, frissítsük az indítólémezt is, hogy az új drivek működésének.



4 Ha Linuxot használunk, annyiban bonyolódik a helyzet, hogy a driveket magunknak kell feltérnünk a lemeze. Saját hardverkonfigurációnknak megfelelő boot image-et a www.es.surrey.ac.uk/Personal/ee511/rh4-4.0-Manual-HTML/node40.html címen találhatunk le.

A gyilkos szerszámok

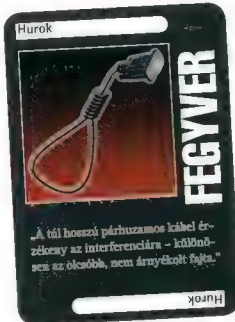
Az alábbi fegyverek bármelyike jóvátehetően károkat okozhat a PC-ben.



A mikor gumitalpú cipőben végigmész a hálószoza padlószőnyegen, a cipőről elektronok jutnak a szőnyegre. Nehány méter után már annyi elektront vesztettél, amennyivel tested akár 100 000 volta is lehetne tölteni. Bár ez a feszültség legfeljebb csak apró szikrára elég, a PC-d érzékeny alkatrészeit könnyedén tönkretetheti. Ha le akarod venni a ház külső borítását, csatlakozd ki a gépet, de ne húzd ki, hogy le legyen földelve.

Szerelés előtt és közben időnként érints meg valamilyen fém tárgyat, mondjuk a radiátort. A bővítőkártyákat mindig a szélükkel fogd meg, a chipkelet pedig úgy, hogy ne érj az apró lábakkhoz. Az érzékenyebb alkatrészeket ne az asztalra, hanem a hozzájuk adott speciális taszkóra tedd.

Az Intel CPU-k -25°C-tól +80°C-ig használhatók, így azt gondolhatnánk, hogy hacsak nem Alaszkában vagy a Merkúron akarunk dolgozni, a levegő hőmérsékletének a PC-re gyakorolt hatása miatt nem kell agódnunk. Mindazonáltal ha a PC-t hideg helyről melegre visszük, pára csapódhat az alkatrészekre, ezért várjuk meg, míg azok felmelegsznek szobahőmérsékletre, és csak aztán kapcsoljuk be a gépet. Mivel a monitorokban nincs ventilátor, sokkal érzékenyebbek a magas hőmérsékletre. Közvetlenül ablak mellé ezért ne tegyük őket, és ügyeljünk arra is, hogy a szellőzőnyílások szabadon maradjanak. Használatán kívül lévő monitorunkat viszont érdemes letakarni: így nem megy bele a por, következték kevésbé fog felmelegedni.



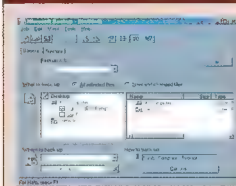
Két számítógépet legkönnyebben nullmodem kábel segítségével köthetünk össze, ez azonban távolról sem a leghatékonyabb megoldás. Az efféle kábelek három méternél nagyobb távolság esetén már nem működnek megbízhatóan, ennek ellenére sok helyen ötéteres változatban is kaphatók. Bármilyen hosszú is a kábel, fontos, hogy használata során mindenféle elektromágneses tétől tartssuk távol, beleértve a hangszórókábeleket, ventilátorokat, elektromotorokat, neoncsöveket és mindenekelőtt a tápkábeleket is. A párhuzamos kábel szintén érzékeny az interferenciára, különösen az olcsó, nem árnyékolt fajta. Ha nyomtatónk különféle zöldségeket nyomtat véletlenül a papírra, megoldódhat a probléma, ha a nyomtatókábel rövidébb, jobban árnyékolt típusra cseréljük.

Bár a merevlemezek a floppyknál kevésbé érzékenyek a külső mágneses térre, az adatok tárolására ugyanúgy a mágnesség elvét használják, így a hosszabb ideig tartó mágneses sugárzás adatvesztést okozhat. A mágneses erő négyzetesen változik, vagyis a távolság felezésével négyeszeresére nő. Ha a hangszóróid fél méternél közelebb vannak a házhoz, idővel komoly károsodást okozhatnak.

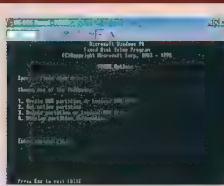
A monitorban szintén erős mágnesek vannak, ám a PC számára fúcsmod mégis a képernyő alatti a legbiztonságosabb hely, mivel a mágneses erővonalak a monitor két oldalán a legerősebbek. Az elektromágneses sugárakkal ellentétben a hagyományos mágneses erőnek nem állja útját a ház fémburkolata, ezért csak a távolságban bízhat.



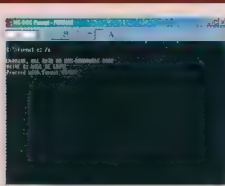
A Windows újratelepítése Kifogytál az ötletekből? Akkor tedd fel újra a Windowst!



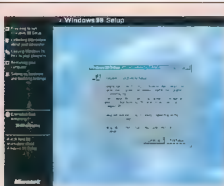
1 A Windows teljes újratelepítésekor a merevlemez felől összes adat megsemmisül, ezért előbb tegyük biztonságra őket. Készítsunk legalább két biztonsági másolatot a teljes rendszerről. Őt legfontosabb adatjainkat floppyra is másoljuk ki.



2 Bootoljunk az indítólemez segítségével, majd a DOS-promptnál indítsuk el az FDISK-et. Távolítsuk el az elsőlemez partíciót és hozsunk létre egy újat. Ha a merevlemezben több partíció is van, legegyszerűbb, ha előbb ezeket is eltávolítjuk, majd újra létrehozunk őket.



3 Formázzuk újra a merevlemez a format c: /s parancs begépelésével. A /s röviden jelöl, hogy bootolnunk lehesse a merevlemezről. Ezután másoljuk át a config.sys, autoexec.bat -ot és az indítólemezben lévő meghajtóprogramokat a gyökérkönyvtárba.



4 Vegyük ki a floppyt és bootoljunk újra. Ha mindent jól csináltunk, hamarosan megjelenik a DOS-prompt és az összes meghajtó elérhető. Tegyük be a Windows 95-disket a D: meghajtóra és futtasuk a SETUP-ot. A telepítés végeztével nemhosszra már jól működő rendszert vehetünk birtokunkba.



Az elegancia örök.

A Samsung TFT LCD monitorok minőségükkel és megjelenésükkel még a lenyűgöző irodák harmóniáját is teljesebbé teszik.

Az elegáns dolgok jöhetnek akár a múltból, akár a jövőből.

SyncMaster TFT LCD monitorok

SAMSUNG



Ki tette?

Felügyelő úr, van itt valami, ami még mindig nem világos...

Egyes PC-s gondokat egyszerűen lehetetlen diagnosztizálni. Mőszeresen igazságtétel a probléma nyomára bukkanni, amikor is hírtelen nyoma sincs a bajnak. Először nem hiszel a szemednek: minden alkatrészt visszatesztel a helyére, és kíváncsián várod, mi fog történni. Semmi. Nem történik semmi. Minden úgy működik, ahogy kell. Egyre igaztalanabban csavarozod vissza a házat, teszel a helyére minden csatlakozót, de a probléma csak nem akar megint előjönni – egészen másnapig, amikor dolgoznod kellene, de megint jelentkezik a korábbi gond. Ezek a legrosszabbak. Az időszaks hibák.

Bár gyakran tűnik úgy, hogy az időszaks hibák fityeg hányanak a fizika törvényszerűségeinek, az efféle problémák nem különböznek lényegesen az állandó hibáktól, és a fent részletezett diagnosztikai módszerrel ezekre is rá lehet találni. Ha a hiba csak bizonyos alkalmakkor jelentkezik, máskor viszont nem, ráadásul

semmilyen változtatást nem hajtottunk végre a rendszeren, a hibaforrást a rendszeren kívül kell keresni. Ilyenkor először a PC-hez kapcsolt perifériákat kell szemügyre venni.

Átmeneti gondok

Az időszaks hibák klasszikus okozója a törött kábel. Ezek gyakori hajlítgatásnak vannak kitéve, a bennük lévő fémzárl pedig könnyen elfárad. A szigetelés miatt azonban a törés egyrészt nem látható, másrészt a törött végnek nem mindig távolodnak el egymástól. Ezért aztán előfordulhat, hogy bizonyos helyzetekben a törött részek összeérnek, és újra létrejön a kapcsolat.

Ha tehát kiderült, hogy a hiba jellegzetes nincs kapcsolatban a PC egyetlen belső alkatrészével sem, a közöttük lévő összekötést biztosító kábeleket kell megvizsgálni. Az IDE-kábel nem túl hajlékony, ezért különösen érzékeny. Az IDE-csatlakozók szintén sérülékenyek, mivel a kis fém alkatrészek könnyedén kizúdulnak, különösen ha gyakran cserélgetjük a meghajtóinkat.

Minden relatív

Időszaks hibák esetén két a hardverelemek közül is előfordulhatnak. A RAM-modulok fekete borítása például kis mértékben radioaktív. A sugárzás mértéke nem nagyobb, mint a normális háttérsugárzás, de ha egy atom a borítás belsejében bomlásnak indul, nagy energiájú hé-

Tovább is van...

...mondjuk még? És ha ez nem elég...

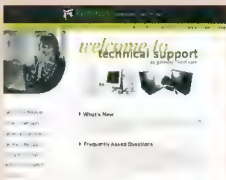
Intel

<http://support.intel.com/sites/support/>
Ha a processzorral vagy az alaplappal kapcsolatos problémád van, az Intel weboldalán első kézből kaphatsz választ kérdéseidre. A linkeket követve olyan, technikai jellegű adatokat telexszólt cikkekhez is eljuthatsz, amelyeket a cég mérnökei írtak. Esetleges villámkérdéseidre egy remark FAQ próbál választ adni.



Gateway 2000

www.gw2k.com/support/
Túlás lenne azt állítani, hogy a Gateway Magyarország legelterjedtebb számítógépmárkja, de hogy a technikai támoga-



tásuk kiváló, az biztos. Mivel nem elsősorban hardvergyártóról van szó, a weboldal kevésbé technikai jellegű, mint az Intelé, viszont olyan hardverelemek kompatibilitási problémáival foglalkozik, amelyek valószínűleg a mi gépünkben is vannak.

HelpAnswers

www.helpanswers.com
Éltekpesztően széles tárháza mindenféle hardverrel és hálózattal kapcsolatos információknak. A keresés úgy működik, mint az Office Segéd. Csínál kávét, legelpei a leveleidet, ilyesmi.



A merevlemezben tárolt adatok könnyen összekeverednek. Talán ezért is hívják merevlemeznek.

a leírak alapján profi szakember vált belőle, aki bármit meg tud oldani, de hogy mostantól kevesebbet kell borsos szervizdíjakra költeni, az szinte biztos.

PCF



Ha kíváncsi vagy, milyenek a hardverárak, ugorj el pl. a Depora az interneten (www.depora.hu).

Kardinális kérdések

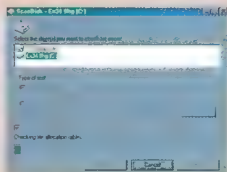
Jobb félni, mint megjedni, avagy addig jár a kórsó, míg el nem török, vagy véletlenül le nem töröljük.



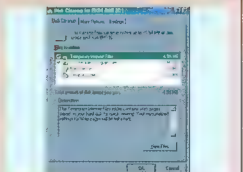
1 Ha egy programra nincs többé szükségünk, ne húzzuk csak úgy be a kosárra! A Lomtárba, mivel így szükségesleg (INI-fájlokat és Registry bejegyzéseket hagyunk hátra, amelyek használhatók a gépnél. Használjuk inkább Vezérlőpultban található Programok hozzáadás funkcióit.



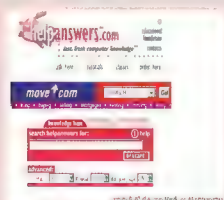
2 A merevlemezben tárolt fájlok gyakori cserélődés esetén egyre jobban összekeverednek egymással, és az egyébként összetartozó részek ilyen távoli kerülőutakat követnek. Ha egy-két havonta lefuttatjuk a DEFRAG-ot, felgyorsíthatjuk a merevlemez működését.



3 A ScanDisk a merevlemez clusterjeit megvizsgálva megjelöli a hibás részeket, és megakadályozza, hogy a továbbiakban ide adat kerüljön. Emellett azokat a fájltöréseket is összegyűjti velük, amelyek egy-egy lefagyás után a lemezen maradtak.



4 A Win 98 hajlamos mindent megörézni, ám ezek a .tmp-fájlok idővel több tíz Mb-nyi területet is elfoglalhatnak. A Lemezkarbantartást használva könnyedén rá láthatunk ezekre, de akár a nem használt Windows összetevőket is letörölhetjük vele.



Hardware.Hu

<http://hardware.pganet.com>

Meghajtót, FAQ-ot vagy leírást keresel? Eről az oldalról egy rakás információt szedhetsz össze, ráadásul magyar nyelven.



Platinum Edition Using Win 98

Irtó: Ed Bott és Ron Person

Megvásárolható a Software Station honlapján (www.swsbooks.hu) ISBN: 0-7897-1489-2

A Platinum-sorozat többi tagjához hasonlóan a Using Windows 98 a maga 1150 oldalas terjedelmével nem éppen zsebkönyv méretű, de valójuk, ilyen mennyiségű információ nem is fért volna e könyvtárak? Az ötödiktől egészen a kilencedikig, csak győző elolvasni. A szerzők csak a Rendszeradatbázis buherálásának egy teljes fejezetet szántak. Ebből aztán minden kiderül, kezdve onnan, hogy miként lehet felismerni a hibás bejegyzéseket a Registry-ben, hogyan távolíthatjuk őket vagy hogyan hozhatjuk létre a sajátjainkat. Persze csak ha eddig még nem tudtuk volna.



Csak nem egy vírus?

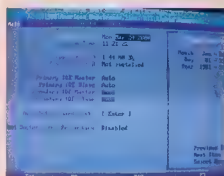
A statisztikákat elnézve nem túl valószínű, hogy gépnünk gyengélkedésért valamilyen vírus lenne a felelős. A vírusok a felhasználói hibák, a szoftver-, illetve hardverproblémák mögött csupán a negyedik helyen állnak a leggyakoribb hibákhoz rangsorban. Ettől függetlenül egy jó vírusirtó használatánál nem tettünk meg mindent gépnünk megbízható működése érdekében. Teljesen felesleges minden nap, vagy akár minden héten vírusot irtani, de mielőtt komolyabb hibakeresésbe kezdenénk, először futtassuk le a vírusirtó programot. Úgysem fog semmit sem találni – túl egyszerű is lenne –, de legalább nem emésztjük magunkat, hogy hátha mégis, és jobban tudunk koncentrálni a hiba valódi okára. Tulajdonképpen edes mindegy, melyik vírusirtóra esik a választásunk. Ami minket illet,



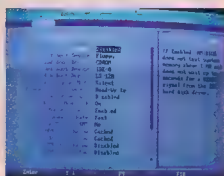
Eh ha CD-mellékletünkön az InoculateIT nevű ingyenes vírusirtót is megtalálod.

BIOS-trükkök

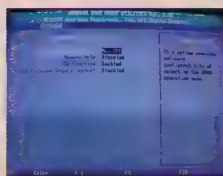
Bootolás közben nyomj [Del]-t, és fedezd fel, mit rejt a kék képernyő.



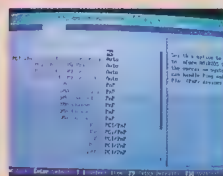
① A különböző gyártók más-más funkciókat építenek be a BIOS-ba, és máshogy is csoportosítják azokat, de a lemezmeghajtókkal kapcsolatos információk mindig az első menük találhatók. A szükséges adatok begyűjtése helyett eredményesebb az AutoDetect-el használni.



② A POST beállításoknál a hosszadalmas ellenőrzés helyett a gyorsítottet választassuk. A floppy-meghajtótól lefelé egészen indításnál megkereséstől. Ezek csak lassítják a betöltési időt, hiba esetén pedig bármikor visszaállíthatók.



③ A legtöbb modern BIOS esetében kérhetjük, hogy a rendszer SCSI-meghajtóitól vagy CD-ROM-tól bootoljon. Az utóbbit nagyszámú alkalmas arra, hogy vírusmentes bootmezőre indítsuk újra a gépet, ráadásul elég hely van arra ahhoz, hogy ráérjen a teljes Windows.

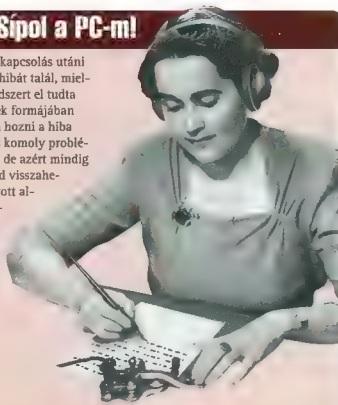


④ A Video BIOS Shadow szinte minden BIOS esetében be van kapcsolva. Ezt a funkciót az új videokártyák mindegyike tartalmazza, ezért ne hagyjuk bekapcsolva, mert a lefoglalt memória csak lassítja a PC-t. Ugyanez vonatkozik a Video Palette Snoop-ra is.

Segítséget! Sípól a PC-m!

A mikor a PC-d a bekapcsolás utáni POST-teszt során hibát talál, mielőtt még a video alrendszerrel el tudta volna indítani, sipelek formájában megpróbálja tudtadra hozni a hibát. A sípólás sajnos komoly problémát szokott jelenteni, de azért mindig érdemes kivenni, majd visszahelyezni a hibásnak tartott alkatrészt, mielőtt a kábelhez sétálnánk vele. A sipelek jelentése gyártónként eltérő, de az AMI és a Phoenix a két legelterjedtebb.

7 = többszöreges számú sípólás



AMI BIOS

Sípólások száma	Hiba
1	Memóriavezérlő
2 vagy 3	Memóriamodulok
4	Alaplap órája
5	Processzor
6	Billejtővezérlő
7	Processzor
8	Nincs grafikus kártya vagy hibás a memóriája
9	BIOS ROM checksum hiba
10	CMOS memória

Phoenix BIOS

Sípólások száma	Hiba
1-1-3	CMOS írás/olvasási hiba
1-1-4	ROM BIOS checksum hiba
1-2-1	Alaplap órája
1-3-1	Memóriavezérlő
1-3-2	Memóriamodul
1-4-7	Memóriamodul
2-7-7	Memóriamodul
3-1-1	DMA-vezérlő
3-1-2	DMA-vezérlő
3-2-4	Billejtővezérlő
3-3-4	Képernyő
3-4-1	Képernyő
3-4-2	Képernyő

JÁTSZANI IS ENGED...

HÍREK • SZEMLE • ELŐZETESEK • EXKLUZÍV DEMÓK • A VILÁG LEGKERESETTEBB VIDEOJÁTÉK-MAGAZINJA

Ára: 1990 Ft
11. SZÁM



PlayStation[®] Magazin

Hivatalos Magyar

ÚJ RÖVVID
INDUL ÚTJÁRA!
**PLAYSTATION 2
FELDERÍTÉS!**
IMPEDYX • 11. SZÁM

EXKLUZÍV VILÁGPREMIER!

TONY Hawk's PRO SKATER 2

NAMOST MENŐ A DESZKÁS VAGY BUKÁS?
EBBŐL A CIKKBŐL MINDEN KIDERÜL!

KÉSZÜLJ FEL A STARTHOZ

Nyomás a pályára a TOCA csapata
új Touring Cars programjával!

HÁROM KIRÁLYYOK

A Square új mesterhármasa görcső alatt
PLUSZ! A Legfrissebb Final Fantasy IX hírek!

A CSONTVÁZLOVAG ÚJRA KÖZTÜNK – HELLO SIR DAN!

MEDIEVIL 2 – mindenki legnagyobb öröme!

HOGY KEDVET KAPJ:

RESIDENT EVIL: SURVIVOR
JEDI POWER BATTLES
MUPPET RACEMANIA
STREET SKATER 2
BISHI BASHI SPECIAL
DIE HARD TRILOGY 2
VICTORY BOXING 3
F1 2000
G-BERT
GHOUL PANIC
HYDRO THUNDER
SAGA FRONTIER 2
WORLD CHAMP SNOOKER
ÉS IGY TOVÁBB!

STAR TREK SYDNEY 2000 BOND MÁR MEGINT VISSZATÉR
A THUNDERBIRDS FŐNÖK VÉLEMÉNYE BUFFY THE VAMPIRE SLAYER
X-MEN: MUTANT ACADEMY TENCHU 2 MÉDIAINTERJÚ ÉS LEVELEZÉS





Az MP3 nemcsak népszerűbb, mint Lagzi Lajcsi, hanem jóval ellentmondásosabb is. Ez a zene jövője, vagy csak egy újabb internetes divathullám? Füleljünk bele ebbe a kavalkádba.

AZENEIPAR BIZONYÁRA AZT KIVANJA, BÁR-
csak soha ne találták volna ki az MP3
formátumú zenét, ami rendkívül nép-
szerű, kalózkodásra való használata
mindennapos, a szoftvercégek pedig
hasznát húznak azokból a törvények-
ből, amelyek több kibúvót is hagynak
számukra. A formátum népszerűségének egyik oka,
hogy az MP3-fájlok elkészítése gyerekjáték, csupán
be kell tenni a CD-t a PC-be, és le kell nyomni
a felvétel gombot az MP3 programban. Éppoly egyszerű,
mint egy magnófelvétel készítése, csak sokkal gyorsabb.

Egy MP3-fájl létrehozásához a programnak két
dolgot kell tennie. A CD-n lévő egyes dalokat
a gépben először .wav formátumúvá (ez a folya-
mat a „rippelés”), majd pedig MP3-fájllá kell alakítania. Ez utóbbi folyamat a tényleges kódolás,
amely a hangfájl analízálásával jár. Kiszámítja,
mely bitek jelentik azokat a hangokat, amiket
az emberi fül képtelen észlelni, s így a felesleges
információ eltávolítása kerül.

Egy átlagos MP3-fájl mérete durván egy tizen-
kettőede egy vele megegyező tartalmú .wav-fájlnak.
A fájl minőségét a kódolás során a mintavételezés
változtatásával befolyásolhatjuk. Minél magasabb
a mintavételezés mértéke, annál jobb

a hangminőség és annál nagyobb az MP3-fájl mé-
rete. Ez általában 128Kb/s vagy 160Kb/s sebessé-
gen történik. Amit ennél kisebb mintavételezéssel
rögzítenek, annak eredménye elég siralmas.

Mostanáig az ingyenes programok, mint például
a *MusicMatch Jukebox* (www.musicmatch.com),
csak 96Kb/s-os fájlokat készítettek, amíg ki nem
fizetnél némi pénzt a program teljes verziójáért.

**A szoftvercégek azokból a tör-
vényekből húznak hasznát,
amelyek több kibúvót is hagy-
nak számukra.**

Ezek rondán szólnak, de a mostani kiadások már
lehetővé teszik, hogy olyan mintavételezéssel dol-
gozz, ami neked tetszik.

Zajártalom

Rengeteg vita folyik az MP3 zene minőségéről.
Bár a legtöbb program a 128Kb/s mintavételezést
a CD-minőséggel megegyezőnek tekinti, de való-
ságban meg sem közelíti azt. Egy átlagos kiépítésű
PC-n a hangfájlok jól szólnak, ha azonban egy

tűrhető hifin hallgatjuk vissza az eredményt, ak-
kor jól észrevehető a különbség. Az MP3-fájlokon
általában hallható a tömörítés hatása, s az akus-
tikus gitárok különösen megszenvedik a kódolási
folyamatot. A leggyakoribb hanghatás az úgyne-
vezett phasing, azaz egyfajta sístörgő hang, ami
leginkább a gitároknál, cintányéroknál és egyéb
magas hangú hangszereknél vehető észre. A ma-
gasabb mintavételezés ezt jóval kevésbé érzékel-
hetővé teheti, és a nem oly vájt fülek számára
valószínűtlen, hogy csökkentené a zene élvezeti
értékét.

Az MP3 soha nem lesz olyan jó, mint a hagyó-
mányos CD-k, mivel a konvertálási folyamat ren-
geteg adatot eltávolít az eredeti zeneből. Persze
a CD is ugyanezt teszi – az audiofil emberek
a mai napig a bakelit lemezekre esküsznek, amik
észrevehetően előbb szólnak, mint CD-re rögzí-
tett társaik. A legtöbbet ez azonban nem érdek-
li, a minőségi különbség semmit sem csorbitott
az MP3 népszerűségén.

Ingyenes és egyszerű

Egy idő múlva az ember elunja, hogy az egész
CD-gyűjteményt átírja MP3-ba, és valami új és
érdekes dologgal szeretne foglalkozni. Az in-
gyenes letöltési lehetőségeket kínáló weboldalak ▶



gombamód elszaporodtak. Egy gyors látogatás az Index MP3-oldalán (mp3.index.hu), az MP3.comon (www.mp3.com) vagy a Vitaminic (www.vitaminic.com) honlapján máris a legkülönbözőbb bandák – például a Korai Öröm, Tom Petty, a Kid Rock vagy a Slipknot – ingyenes zenéit fedi fel, míg a Microsoft Windows Media oldala (www.windowsmedia.com) speciális promóciók letöltésére mutat linkeket. A Real Networks is akcióba lépett, és a cég két részre osztotta honlapját. A fésztes szoftverek a www.realnetworks.com oldalon találhatóak meg, míg a www.real.com az ingyen letölthető fájlokról közöl egy óriási listát.

Az MP3 zene azonban nemcsak a népszerű szlároklról szól. Az olyan oldalak, mint a PeopleSound (www.peoplesound.com) és az Amp3 (www.amp3.com) fájlok keresnek kínálatával áll ki a fiatal banda-kért, amelyek többsége ingyen kínálja zenéjét abban

a reményben, hogy új rajongókat szereznek általa. Sok zenekar úgy szól, mintha egy rakás részeg egy időben üvöltözne, azonban egyes oldalak, mint például a Listen.com (www.listen.com) ügyesen oldja meg a dalok értékelését, és segít a tehetséges megtalálásában. A PeopleSound is szolgáltatókat amatőr zenekaroktól, de náluk egy tesztszámot mindig meghallgathat az adott dal, mielőtt eldöntöd, hogy felteszed-e. A honlap egy javaslati rendszert is tartalmaz, amely segít megtalálni a szimpatikus zenekarokat, s nem kell a megasztár-jelöltek millióin átverekedni a magad.

A Riffage (www.riffage.com) nevű ausztrál site egy kicsit más oldalról közelíti meg az értékelés kérdését. Amikor letöltés egy dalt, egytől ötig értékelheted, és az eredmény megjelenik a banda oldalán. A rendszerrel az egyetlen probléma az, hogy sok zenekar minden ismerősenek szól, hogy jól pontozzák fel őket, ezért némi fenntartással kell a pontszámokat kezelni.

Itt vannak a kalózok. Ha a Lycos MP3-keresőjét használod a zenék felkutatásához, akkor hamarosan illegálisan másolt dalok ezire bukkansz. Mivel a fájlokat rendkívül egyszerű elkészíteni és terjeszteni, a számtalan kalóz weboldalon a top 10 slágertől a 80-as évekbeli b-oidalas dalokig minden megtalálható. Ne vedd figyelembe azokat a feladvásokat, melyek azt ígérk, hogy a teljesítés legális, ha 24 órán belül letöltöd a fájlokat. Ez csak melegebbnek szól, hogy jól pontozzák fel őket, ezért némi fenntartással kell a pontszámokat kezelni.

A másik probléma az illegális MP3-oldalakak, hogy gyakran borzalmask. A linkek nem működnek, soha nem találod meg a keresett számot, ráadásul a képernyő megtekintéséhez használatához pornóklamokkal.

Cserébre fogadom

Ha egy kalóz oldalra pillantunk, egyszerű azt mondani, hogy „ez illegális”. Mindazonáltal egy sor új szolgáltatást adhat munkát a jogászoknak. Például az MP123 (www.mp123.com) csere-üzletként került megalapításra, ahol az emberek egymástól tölthetnek le az MP3-fájlokat. Állításuk szerint ez nem minősül ille-



Megy a cserébre az MP123-nál (www.mp123.com) – legálabbis amíg a jogvédők meg nem látogatják őket.

Melyre astunk

ivel az MP3 szó az egyik leggyakoribb keresési kifejezés az interneten, csak idő kérdése volt, hogy a kalózok is ráinduljanak. Mára meg is tették, mégsoha tömegestől. Számtalan MP3-oldal van a weben, melyek a meg nem jelent felvételek az örökzöldjéig minden tartalmaznak.

Amikor megpróbálsz megtalálni egy dalt, hamar kiderül, hogy a dolog nem olyan egyszerű, mint amilyen látszik. Eleg könnyen találhatunk oldalakat a szokásos keresőkkel, de megérkezve sokan pop-up reklámokkal tölti be a képernyőd, pornó, warcz és más MP3-oldalakak ajánlása. S ami még rosszabb, egyet bezárvá újabb három-négy nyílik meg. Az ok egyszerű, a webtáladonosok pénz kapnak minden alkalommal, amikor valaki rákattint egy-egy ilyen reklámra.



Az NME.com (www.nme.com) az indie zene online Mekkája, AAA szócikói pedig számos MP3-fájlt értekel.

gáinak, de ha a lap alján elolvashod az apróbetűs részt, akkor megtudhatod, hogy semmilyen szerzői jogvédelem nem vállalnak felelősséget.

Hasonló a helyzet a Napster (www.napster.com) nevű programmal is, ami MP3-szerveret csinál a PC-dből, így más felhasználók is elérhetik MP3-gyűjteményed, és te is az övéket. Ez a kiváló szerver hibátlanul működik, de figyelmeztet is, hogy a szerzői jog aló első anyagok terjesztése törvénytelenül ütközik a cselekedet.

A Napster valószínűleg egy ideig eljárási feladatokkal a jogászok, mivel egy jogilag lefedetlen területet képvisel. Egy CD-t bárki legálisan odaadhat bárkinek, ám egy MP3-fájl már sokkal inkább másolat, mint eredeti. Angliában illegális dolog a boltban vásárolt CD-dről magnófelvételt készíteni, még akkor is, ha csak a walkmanben szeretnél hallgati. Olyan MP3-fájlok cserélgetésével, amikor nem te magad készíted, megsejt a törvényt. Ezt az Amerikai Lemezipari Szövetség (RIAA) is gyorsan felismerte, jókora pert kasztvaz a programfejlesztők nyakába. Az MP3.com is bajban találta magát, amikor elindították a Beam-it szolgáltatá-

MP3-lejátszó

Winamp

www.winamp.com

A Winamp Nagyszerűen szól, és minden bitjét a szád zéret aláritkíthatod. Kár, hogy nincs MP3 recorder.

PCF vélemény 4/5

MusicMatch Jukebox

www.musicmatch.com

A lejátszó elég egyszerű, de nem érheti kifogás a kiváló MP3 recorder és a fájlkonverziási funkciókat. Kiváló program.

PCF vélemény 5/5

Unreal Player Max

www.303tek.com

Az Unreal egy leegyszerűsített MP3-lejátszó, s kizárólag a teljesítményre koncentrált. Jól működik, de nagyon kevés funkciója van.

PCF vélemény 2/5

Windows Media Player

www.windowsmedia.com

A Windows Media Player MP3- és videofájlokat is képes lejátszani, de borzalmasan néz ki és a használata is egy rémálom.

PCF vélemény 1/5

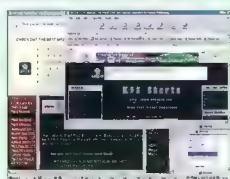
Sonique

www.sonique.com

Nagyszerű hangzás és fantasztikus design. Fel is gyorsítható a zenét, hogy úgy szóljon, mint a Hupikék Törpékek.

PCF vélemény 4/5

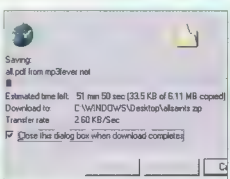
Aki keres, az talál



1 Ha mi is olyan gazok lennénk, akkor illegális MP3-fájlokat kutathatnánk. És egy halom reklám között kötnénk ki. Amint bezzámál egy ablakot, máris újabbak tűnnek fel, s néhány ilyen ablak tartalma felforgathatja az érzékenyebb programot.



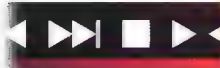
2 Kitarítás, zárj be minden ablakot, térj vissza a keresőprogramhoz, és egy idő múltán megtalálhatod a keresett dalt. A legtöbb illegális MP3-at átnevezzük PDF-, JPG- vagy GZIP-fájllá, hogy illetéktelenek nehezebben bukkanjanak rájuk.



3 Ha nincs valamilyen letöltőprogramod, mint például a GetRight (www.getright.com), akkor csak reménykedhetsz, hogy semmi gond nem lesz a kapcsolattal, különben kezddheted előlről az egészet, tovább hibázva a telefonszámod.



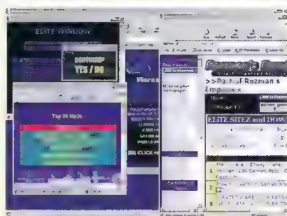
4 Néhány sikertelen próbálkozás után végre sikerült letölteni a dalt. Egy gyors átnevezés, és máris meghagyhatjuk a filünknek. A hónap végén pedig írni a posta, hiszen sajnos a telefonszámod is megérkezhet, hány lemezzel gyarapodott a gyűjteményed.



A problémának még akkor sincs vége, ha megérkez-tél a keresett oldalra. Azt hinnéd, hogy egy „US Top 40” link az oldalon belül elvisz egy másik lapra. Ez azonban nem így van. Tíz alkalomból nyolcszor egy újabb MP3-ol-dalra visz, és a felgördülő ablakok támadása újra elkezdődik, anélkül hogy egy árva fájlra is rábukkantál volna.

Van egy másik nagy problémája is az illegális oldalak-nak: sok link egyszerűen nem működik. A kalózok rávaz-sz módon átnevezik MP3-fájloikat, hogy megzavarják a szolgáltatókat, de ez nem tart sokáig, és a fájlokat, vala-mint tulajdonosaik jogosultságait hamarosan megszüntetik.

Természetesen a fenti akadályok nem leküzdhetetle-nek. Ha rászándod a megfelelő időt, akkor találhatsz pór-móntes, megbízható, letöltésre alkalmas weblokat min-denfelé az interneten. Vagy egyszerűen elstálhatsz a boltba is. A vásárlás általában gyorsabban megy.



Valahol van itt egy MP3-oldal, csak maga alá temette a warez- és pórmodoldal reklámok tömkelege.



A Riffage (www.riffage.com) oldalán pontoszthatod a bandákat, így később a többi látogató elkerülheti a nagyon rosszkat.

tást. Az ötlet egyszerű: mond meg az MP3.comnak milyen CD-id vannak, és bárhol jársz a világon, online hallgathatsz a dalokat anélkül, hogy CD-hegyeket kel-lene magaddal cipelni. A kalózkodás elkerülése végett, az eredeti CD-t be kell tenni a gépbe, amikor azt hozzáadod virtuális Beam-it gyűjteményedhez. Ez azonban nem jelenti azt, hogy a CD a te tulajdonod. Csúpan annyit, hogy nálad volt annyit ideig, amíg be-tetted a CD-ROM-ba. Egy átadás modem még nem elég gyors az MP3 streaming hallgatásához, de amint a gyors internetkapcsolat elterjed, bizonyára sokan fognak CD-ket cserélni, hogy Beam-it választásukat jól felrúbozzák.

A múlt és jövő zenéje

Maighnem mindenki nagy lemezdió elindít mostan-ság valamilyen digitális szolgáltatást. A kiskereskedők egy része – például a HMV (www.hmv.co.uk) – is ugyancsak teszi, s előbb-utóbb hatása érezhető lesz a boltokban is. Ha más mód nem is, a digitális formá-



A Vitaminic (www.vitaminic.co.uk) új zenekarok és népszerű szűrmek ingyen letölthető fájlokat egyaránt kínál.

zatok lecsökkentik kedvenc dalaid árait. A Crunch (www.crunch.co.uk) például a bolti ár töredékéért érte-keszt dalokat.

Az MP3-dalok minősége valószínűleg javulni fog. A 128Kb/s-os fájlok természetesen jól illeszkednek a lassú modemkapcsolathoz, ám a jobb tömörítés, a WAP technológia és a gyorsabb internetes kapcsolat szavatolja a formátum további népszerűségét.

Ahhoz túl sok pénz fektettek a zenei üzletágba a lemezártságok, hogy harc nélkül feladják, s újabb erőfeszítésekre számíthatunk egy felüthetetlen zenei formátum létrehozatala érdekében. Ha pedig ez nem megy, akkor biztosan megtalálják a módot, hogy némi pénzt csikarjanak ki tőlünk. Akár kifejezett zenei csa-tornák, akár letöltésenkénti fizetés vagy valamilyen jö-vőben kitalált formátum jelenik is meg, a zene jövője biztosan a digitális formátum lesz. **PCF**

PeopleSound kínálat

Tényleg olyan jók az amatőr bandák, ahogy a PeopleSound állítja? Járjunk utána...

Matt Black

Dalcim: 2 Days

Stílus: Pop

www.peoplesound.com/artist/mattblack

Egy grüti blues egy kis Beckes beütéssel, s mindez úgy szol, mintha egy fészkerben vett volna fel.

PCF vélemény 3/5

Last Men Standing

Dalcim: Call to Arms

Stílus: Hip-Hop

www.peoplesound.com/artist/lastmenstanding

A Call to Armsban a dögös basszusművelés gyors ranggal kombinálják. Kitűnő anyag.

PCF vélemény 4/5

Sensurround

Dalcim: Morning Sun

Stílus: Pop

www.peoplesound.com/artist/sensurround

A gitárok türelték, de a dobogó valami irtózatos.

Nem rossz dal, de túlságosan hasonlít a Mansura.

PCF vélemény 2/5

The Search

Dalcim: Alien Hitmen

Stílus: Dance

www.peoplesound.com/artist/theseach

Dance zene törz gitárral és pittyegő zseffektekkel megspékelve. Igazi talp alá való bulizzen.

PCF vélemény 3/5

Schwarze Zypressen

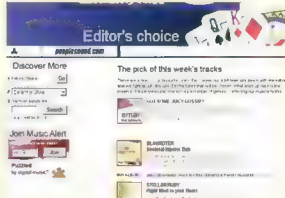
Dalcim: Zwei Barmherzige Schwestern

Stílus: German shouty bloks

www.peoplesound.com/artist/schwarzezypressen

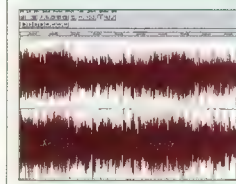
Mérges német ordibálás, és nincs benne semmi zene!

PCF vélemény 0/5

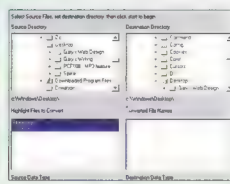


A PeopleSound (www.peoplesound.com) célja, hogy új zené-kel ismertessen meg, de nem minden talp ségerváramonyos.

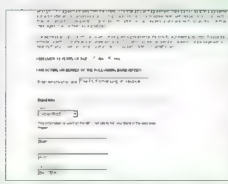
Járd a saját utad



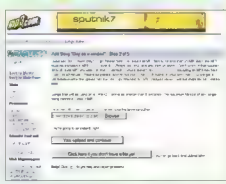
1 Az MP3-fájlok készítésének legegyszerű-bb módja, ha WAV formátumban men-tel el a zenét. Ez a Sound Forge (www.sonic-foundry.com) vagy a Cool Edit (www.syntrillium.com) éppen megfelel. Ha nincs zenei CD-ard akkor egy magnókassztát is használhatsz.



2 A MusicMatch Jukebox (www.music-match.com) képes a WAV-fájlt MP3-má alakítani. Kattints a Convert-re a Fáj listá-mban, jeld ki a fájl(ok)at, a állítsd be a meg-felöl mintavételvezetést a képernyő alján. A Start gombbal indul a konvertálás.



3 Ha van saját tárhelyed, akkor ott is tá-rokholhat a fájljaidat, de a dedikált oldal-ak, mint az MP3.com (www.mp3.com), talán jobbkat lehetnek. A zene feltöltése előtt rö-gisztrálnod kell magad, és információit kell adnod magadról vagy a bandádról.



4 Egyszerre egy fájlt tölthetsz fel a szer-verre. A feltöltés állapotát nem mutatja semmilyen jelzőszök. A feltöltés után da-lid bárki számára elérhetővé válik, hogy azok aztán meghallgathassák zenei nagyságod előtt. Legalábbis reményid szerint.

PC Format

A következő hónapban

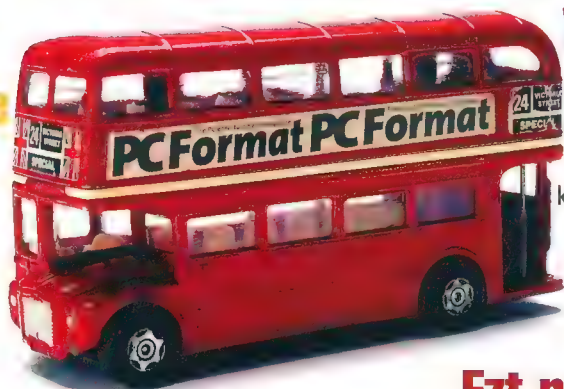
Vakáció!

**Megjelenik
június 2-án!**

**Csomagolj és indulás!
Hogy hová, hogyan,
mivel, minek?
Hát ez az! Majd mi
eláruljuk!**

**Szkennerek
Superesztije**

18 vadiúj csúcsgépet
hasonlítottunk össze.



**Vigyázat
robotok**

Androidok, robo
kutyák új nemzedé
a láthatárc
Vajon kész
a T1000 i

**Ismét a legjobb
játékok bemérve:**

- Metal Fatigue • Eidos F1 • Shogun • F1 2000
- Soldier of Fortune • Comanche Hokum
- Star Wars Force Commander • Daikatana

Plusz!

1Ghz-es PC-k,
WAP telefonok és
3D szoftver-
tesztok

2 CD-melléklettel

Interneten: www.pcformat.hu

Ezt rakd össze

Megmutatjuk, hogyan ép
saját PC-t játékokh

CD-MELLÉKLET!

Kézikönyv az Ivokhoz
és kocsmákhoz,
Ontrack PowerDesk 4,
SongBook, IBM ViaVoice,
Net Optimizer

„Helló, a nevem Bones. Bizony mondom, szabadduj meg földi pontüveg-edőt, és kényeszen elszántasággal ugorj fejést a forráskód bűvöletébe.”

Fazonigazítás

Szívesen átszabnád a *Quake*-et, de nem tudod, hogyan fogj hozzá? Nyugi, a fanatikus *Quake*-hacker megmutatja az utat.

EMLEKSZIK MEG VALAKI A *CHUCKIE EGG* NEVŰ programra? Az volt aztán a játéki Tojásokat kellett benne összeszedni egy kövér fazonnal, vigyázva arra, hogy a csirkék ne kaphassanak el minket. Ez valamikor a nyolcvanas években lehetett, és az volt benne a legjobb, hogy egy bizonyos memóriaterület értékét 255-re állítva örök életet lehetett kapni benne. Ezekben a korai időkben ez volt a testre szabás netovábbjának legkülös határmezsgyéje. És akármilyen furcsán hangzik is, hiába fejlődtek rohamléptekben a hardverek és a rajtuk futó játékok,

a testre szabás netovábbjának legkülös határmezsgyéje nagyjából ugyanott húzódtott, mint addig. Megváltoztattál egy-két bájtot, mire örök életet kaptál, rögtön az elején nálad volt az összes power-up vagy átgúrtad az első tíz pályát.

Aztán jött a *Doom*, és néhányan annyira megszerették, hogy elkezdtek kutakodni a fájlok között, hátha meg tudják változtatni a program működését. Kiderült, hogy saját textúrákat és hangokat nem is olyan öngyűlösség alkalmazni. A *Quake*-et követően, hogy ugyan árujjon már el néhány dolgot a pályák

felépítésével kapcsolatban, ő pedig költőnek állt, és hamarosan teljes értékű level editorok jelentek meg. Ami ezután következett, az - ahogy mondani szokták - ma már történelem.

Jó néhány évvel, három *Quake*-kel és százezer módossal (modification, vagyis átalakítás) később már ott tartunk, hogy a *Quake 3*-hoz saját skineket és pályákat szerkeszthetünk, sőt akár a programkódot is megváltoztathatjuk. És ehhez még csak nem is kell hivatásos crackernak lenni, aki oly könnyedén szerez meg bármilyen titkos adatot, mintha csak kormányzati Audi volna.

▶ A Quake programkódjának megváltoztatásához mindenekelőtt magára a programkódra van szükség, és az sem árt, ha rendelkezzel némi programozási ismerettel. Ha találkoztál már a C nyelvvel, könnyű dolgod lesz, mivel a Quake 3-at is ebben írták. Ellenkező esetben viszont talán nem a legjobb hír, hogy a C-t a legkörülményesebb és legkevesbé érthető magas szintű programozási nyelvenk tartják. Boos.

A C nyelvben történő programozáshoz egy C-compiler is szükséges: ez értelmezni a kezdetben csak szöveg formátumú programsorokat, és alakítja át azokat móddá. Tedd fel a Quake 3 forráskódot a PCF lemezlemezletéről, majd olvasd el a MakeAMod.readme.txt nevű fájlt (nem árt, ha tudsz angolul). Ebből kiderül, hogy az IDE Software a Visual C++ v5 névű microsoftos compiler használatát feltételezi, amely, nekik legyen mondva, jó is a maga nemében, csak hát nem éppen a legolcsóbb ilyen program a világon. A programkódnak azonban szerencsére az LCC névű ingyenes compiler is része. Jó, mi?

Amennyiben az LCC-t használod, szükséges lesz egy standard C utasításokat tartalmazó könyvtárra is, amely általában a kereskedelmi forgalomba kerülő compilerek része. A legtöbb C-ben íródó program, köztük a Quake 3 is ezeket használja. Aggódalomra semmi ok: ezek szintén ott csúszolnak a lemezlemezletelen.

Végül, de nem utolsósorban az sem árt, ha a Quake 3 teljes változatát előbb frissített a legújabb point release-zel. Mert – bár talán még sem mondtuk – az alábbi trükköket csak a teljes verzióval tudod megcsinálni.



Az első mód
Mielőtt végleg elvesznél a Quake programozásának útvesztőiben, előbb meg kell bizonyosodnod afelől, hogy a PC-d készen áll a feladatra. Olvasd át a lap alján lévő tutorialt, és nézd meg, hogy sikerül-e az eredeti Quake 3

4. A fél karomat odaadnám, csak megtanulhasam, hogyan kell mód készíteni."

Nyúzzuk le mind a hat bőrt

A Quake átszabása természetesen nem csak a forráskód által lehetséges. Ha valami látványosabbat szeretnél alkotni, vagy egyszerűen csak unod azt a sok írásjelet a C-ben, rengeteg egyéb lehetőség is nyitva áll előtted.

Modelleket alkotni azonban nem olyan egyszerű, mint korábban. A Quake 3 modellej a számítógépes játékok történetének legösszetettebb karakterei közé tartoznak, ráadásul újjak létrehozásához leginkább csak a csillagászati árú 3D Studio MAX használható. Mindenesetre a lemezlemezletre az id QuakeTools nevű segédprogramját is feltettük, hát-ha valakinek mégis megvannak a szükséges alkalmazások.

A meglévő modellekhez azonban könnyedén készíthetsz egyéni skinet. Nyisd meg a pak0.pk3-at WinZip-pel, és nézz szét a models könyvtárban. Itt találod a skinet karakterek szerint csoportosítva. Ha például Hunternek szeretnél új skin készíteni, csomagold ki a megfelelő fájlokat a TestMod könyvtárba, a path megtartásával (models\players\hunter). Nyisd meg a .tga-akat (például Point Shop Pro-val), és láss hozzá



A Rue Morgue-i gyilkosság egyik áldozata. Szép, nem?

kódot összeszerkeszteni, majd elindítani. Ma minden működik, jól hátra verheted magad, hiszen első Quake 3 módot már el is készítettél. Igaz, a mod egyelőre semmi különös nem csinál, hiszen csak újra lefordítottad a kódot a compilerrel. Első lépésként olvasd el a MakeAMod.readme.txt-ben, miként tudod nagyon egyszerűen lelassítani a rocket launcher lövedékeit. A Microsoft Visual C++-ra vonatkozó részeket ugorod át, és csinálj mindent úgy, ahogy a fent említett tutorialban olvastad. Másod át a modot a TestMod könyvtárba-

az átalakításukhoz. Az új Quake-textúrák készítése mostanra majdhogynem önálló művészeti ágá vált, és a Quake 3-on. shader fájlokat használ, melyek lehetővé teszik, hogy a textúrák kirajzolása és az effekt alkalmazása a 3D-s grafikus hardver segítségével történjen. Effekteket magad is kitalálhatsz: ebben segít a lemezlemezleten található Q3ASE.

És akkor még mindenki kedvencéről, a pályaszerkesztésről nem is beszéltünk. Ha a Quake-textúrák készítése művészet, a pályaszerkesztés szinte már vallás. Bár a Quake 1-hez és 2-höz készült editorokat készítő rohamtempóban próbálják kompatibilisra tenni az Arena-val, jelenleg csupán az IDE Software saját szülőtte, a Q3Radiant használható erre a célra.

Talán már senkit sem ér váratlanul, hogy a Q3Radiant-ot nem építenyálom használni. Mazochisták azonban mindig vannak, így a QuakeTools részében is rákerült a lemezlemezletre.

ba, és a leírtaknak megfelelően futtasd le. Majd láss csodát: végre utolérheted a saját rakétáidat.

Vagy mit szívsz ehhez: menj vissza az imént meghagylt fire_rocket részhez a g_missile.c-ben, és ird be a bolt->s.Flags = EF_BOUNCE; sort követlenül a VectorCopy start, bolt->s.postBase); elé. Ereszd rá megint a compiler, majd másod át a kész modot a TestMod könyvtárba és futtasd le: a lelassított rakéták mostantól vissza is pattannak.



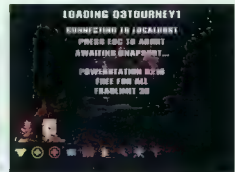
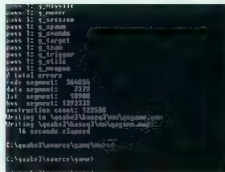
Egy napon talán te is ilyen mesés szep modokat fogsz készíteni. Ja, és a Depeche Mode-nak abszolút semmi köze ehhez az egészhez.

A belsőépítés fog megjelenni azért, mert nem került be a erre a számlánál pisálók 200W-os égőre.

Módkészítés



Welcome to the Quake 3 Source Code Setup and Install. This program will help you set up the source code for the Quake 3 engine. It is strongly recommended that you read all of the instructions in this document before proceeding. Click Next to continue with the Setup program. Click Cancel to exit Setup and then close any open files. Click Next to continue with the Setup program. The program is protected by copyright law.



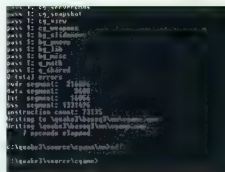
- 1 Telepítsd a Quake 3 forráskódot és a C utasításokat tartalmazó könyvtárakat a C:\quake3 könyvtárba. Új mód készítésekor mindig tölöld le és telepítsd újra a forráskódot.
- 2 Nyisd meg a DOS ablakot. Futtasd le a C:\quake3 könyvtárban lévő SetVars.bat-ot, hogy a compiler megtalálhassa a szükséges fájlokat.
- 3 A mod lefordításához indítsd el a game könyvtárban lévő game.bat-ot. Miután a compiler végzett, az új modd (quake3.qvm) a C:\quake3\base\qvm-be kerül.
- 4 Másold be a modot a TestMod\qvm könyvtárba, majd a Quake3 +set fs_game TestMod +set sv_pure 0 parancssal indítsd el a játékot.

A lángszóró

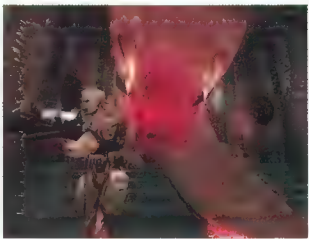
```

// fire_rocket.c
//
// Copyright 1997 by id Software, Inc.
//
// This program is free software; you can redistribute it and/or
// modify it under the terms of the GNU General Public License
// as published by the Free Software Foundation; either version
// 2 of the License, or (at your option) any later version.
//
// This program is distributed in the hope that it will be useful,
// but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of
// MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.
// See the GNU General Public License for more details.
//
// You should have received a copy of the GNU General Public
// License along with this program; if not, write to the Free
// Software Foundation, Inc., 675 Mass Ave, Cambridge, MA 02139,
// USA.

```



- 1 Töröld le és telepítsd újra a forráskódot. Kövesd a flamethrower_tutorial.txt-ben leírt utasításokat. Figyelm: a szerkesztendő fájlok egy része ezúttal a sourcecage könyvtárban található!
- 2 Futtasd a game.bat-ot a mod lefordításához. Mivel a cgame fájlok egy része is megváltozott, ezeket is le kell fordítani, úgyhogy irány vissza a cgame könyvtárba.
- 3 Ezután indítsd el a cgame.bat-ot – ez fordítja át a cgame fájlokat. Ha belepálsz a C:\quake3\baseq3\vm könyvtárba, két .qvm fájlt látsz. Másold át mindkettőt a TestMod vm-be.
- 4 Indítsd el a Quake-et a Quake3 +set fs_game TestMod +set sv_pure 0 parancsokkal. Ha felveszed a plasma gunt, észre fogod venni, hogy attól kezdve lángszórónak (flamethrower) hívják.



Sarge, mi? Akkor most az álcázóval mögé lopozunk, és fájdalommentesen átlükasztjuk a cimpájt.

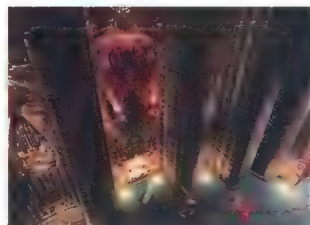
Csalás? Ámítás?

Most bizonyára kíváncsi vagy, hogy a vérbe találtuk ezt ki. Nos úgy, hogy ha egyszerű létezik fire_rocket a g_missile.c-ben, fire_grenade-nek is lennie kell. Van is, ráadásul egy olyan sorral együtt, mely szerint bolt->s.eFlags = EF_BOUNCE_HALF; . Ez így kínai, de a bounce-ból nem nehéz kitalálni, hogy valószínűleg ez teszi bele a grenade-be a boogie-t. További kereséssel az is kiderült, hogy létezik EF_BOUNCE, is, amely legalább kétszer olyan pattanósnak hangzott, mint az EF_BOUNCE_HALF, így aztán arra jutottunk, hogy ha a bolt->s.eFlags =

▲ Már megint a deszkás surmo. Örülsz, mi, hogy jön a szezon?

EF_BOUNCE; sort beteszünk a fire_rocket-be, valószínűleg pattanós lesz a rakéta. És lön.

Hát, valahogy így kell ezt csinálni. A Quake 3 forráskódjához nincs leírás, de ha józan paraszti ésszel fogunk neki a megfigetéséhez, értelmes szavakat keresünk és nem keseredünk el az esetleges melléfogások miatt, előbb-utóbb kiismerhetjük a logikáját. A cikkben leírt kódok szertéből, értelmezésből is sokat lehet tanulni.



Nézd ezt a lapátát! Hát nem aranyos? Pontosan ilyen közörműt a hálószerobába. Ráadásul lemosható!

Elásott csatabárd? Tudtad, hogy a Quake 3 fegyverei között egy horog is van? Elmes bílennyűkombinációkkal vagy cheatkódokkal azonban nem lehet előhívni, mert az id az utolsó pillanatban kivette a játékból. A programkód elemzésével azonban előshatjuk a maradványait. Előbb nyissuk meg a g_client.c fájlt, és keressük meg benne

Hackeld meg a botokat!

Name	Type	Health	Score	Points	Partial	Full	Sp	Sp
Bot 1	A	250	100	100	100	100	100	100
Bot 2	A	250	100	100	100	100	100	100
Bot 3	A	250	100	100	100	100	100	100
Bot 4	A	250	100	100	100	100	100	100
Bot 5	A	250	100	100	100	100	100	100
Bot 6	A	250	100	100	100	100	100	100
Bot 7	A	250	100	100	100	100	100	100
Bot 8	A	250	100	100	100	100	100	100
Bot 9	A	250	100	100	100	100	100	100
Bot 10	A	250	100	100	100	100	100	100

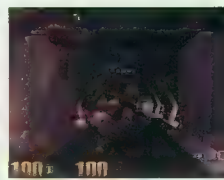
- 1 Nyisd meg a pak0.pk3-at WinZip-pel, és keresd meg a módosítani kívánt botok tartozó négy .c fájlt. Az alábbi példában a Rangert választottuk.



- 2 Csomagold ki a fájlokat a TestMod könyvtárba. Use folder names opció bekapcsolásával, majd nyisd meg a Ranger.c .c bármilyen szövegszerkesztővel (pl. Notepad).

Name	Type	Health	Score	Points	Partial	Full	Sp	Sp
Bot 1	A	250	100	100	100	100	100	100
Bot 2	A	250	100	100	100	100	100	100
Bot 3	A	250	100	100	100	100	100	100
Bot 4	A	250	100	100	100	100	100	100
Bot 5	A	250	100	100	100	100	100	100
Bot 6	A	250	100	100	100	100	100	100
Bot 7	A	250	100	100	100	100	100	100
Bot 8	A	250	100	100	100	100	100	100
Bot 9	A	250	100	100	100	100	100	100
Bot 10	A	250	100	100	100	100	100	100

- 3 A parameterek többsége magától értetődő. Vedd a CHARACTERISTIC JUMPER maximumra, vagy 1.0-ra. Aki igazán kemény ellenfelet akar, az AGGRESSION-1 is lejjebb veheti. Ha kész, mentsd el a fájlt.



- 4 Indítsd el a játékot a Quake3 +set fs_game TestMod +set sv_pure 0 parancsokkal és tölts meg egy pályát Rangerekkel. Ha mindent jól csináltál, összevissza fognak neked ugrálni. Ha hasonlóképpen a többi .c fájlt is átalakítottad.

A legjobbak

Miközben már mindenki a Quake 3-as Total Conversionökre vár, íme egy kis ízelítő abból, miféle dolgokra lehet majd számítani.

Quess

Impact Team
quess13.zip
<http://impact.frag.com/quess>
Sakk, de nem unalmas falovakkal, hanem a Quake 1 szörnyével. Berosáltunk, amikor megláttuk.



Sok Quake-es veterán szerint a szörnyek az első éreztetés voltak a legjobbak.

Quake Rally

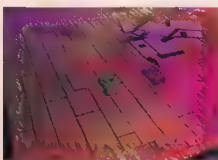
Impact Development Team
qr12.zip
<http://impact.frag.com/rally/>
A Carmageddon még sehol sem volt, amikor már mindenki a Quake Rally-val játszott... Hamarosan itt a Quake Rally Quake 3-ra is!



A Quake Rally hangulatát nehéz lenne leírni. A lényeg, hogy már alig várjuk a folytatást.

Q-Racing

Fitsoft
qr201b.exe
www.telefragged.com/fitsoft/
Akár hiszed, akár nem, ez a 3D Micro Machines Quake 2-es változata. Ennél pihentebb ötlet valószínűleg senkinek sem juthat az eszébe



Gyönyörű texturák, látványos lenyek és egy kiváló játék.

LavaBall

Bouris - Tony Fabris
lbel100.zip
www.planetquake.com/lavaball/
Mi történik, ha a Quake 1-et elegyítjük a RollerBall-lal és hozzáadunk egy kis lávát? Megszületik a LavaBall, a Quake-es átiratok egyik legfárasztóbbika.



A grafika ma már kissé avittnak tűnik, de a játékélmény első osztályú.

Future vs Fantasy

Freeform Interactive
fvf4.zip
www.fvfworld.com
Az egyik klasszikus: az Fvf-ben varázslatos képes karakterek kerülnek szembe futurisztikus fegyverzetű ellenfelekkel. Hamarosan kijön a Quake 3-as változat is.



Varázskardok és űrlegyek minden mennyiségben: ez a Future vs Fantasy.

X-Men: The Ravages of Apocalypse

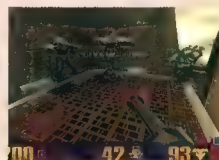
Zero Gravity Entertainment
xmendemo.exe
www.planetquake.com/x-men/
Ha veslét már valaha is az alsóneműdet a nadrágon kívül, bizonyára élvezni fogod a Quake 1 eme képregényes átiratát.



A Quake 1-leve hibrid korcsokkal, a Quake 1-ben viszont még újdonságnak számított az Ilyesmi.

Q3Fortress

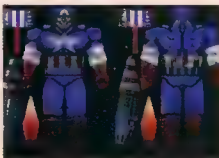
Q3F Team
Hivatalos béta hamarosan
www.q3fortress.com
A rendkívül népszerű Quake 1-es átirat után a Half Life: Team Fortress-nek rövidesen megjelenik Arena-s változata is.



Már jó ideje mindenki erre a Total Conversionre vár. Ez vár, és vár, és vár...

Quake Superheroes 2

The Mod Squad
sq101.zip
www.planetquake.com/modsquad/super2/index.htm
Szuperhős power-upokkal könnyebben visszatethet a dolgokat a rendes kerékágasba. Mármint Quake 1-ben.



Szóval így nézne ki Amerika Kapitány, ha lenyúzná a börtört...

Power-upok

Ha a fenti egysoros modok kipróbálásával már elég önbizalmat gyűjtöttél, itt az ideje ugrani egy nehézségi szintre. Nem árt, ha a biztonság kedvéért letölöd és újrtelepítet a forráskódot, hogy tiszta lappal indulhass neki a következőknek.

A Quake 3 power-upjainak meg-hackelése a közepes nehézségi fel-

adatok közé tartozik. Ezek már túl-lépnék az egysoros szinten, de még mindig nem kell több hozzájuk, mint kivágni és összeilleszteni néhány meglévő elemet. Előbb talál ki, mit csináljon az új power-up, majd nézz szét a forráskódban, mit használhatnál fel ehhez. Mi egy álcázóeszközt alkottunk, így elsősorban az Invisibility power-up elemei-

nek látnak hasznát.

Az sem árt, ha limitáljuk valahogy az új power-up lehetőségeit, nehogy túl könnyű legyen miatta a játék. Az álcázást például úgy alkottuk meg, hogy csak addig működjön, amíg van rajtunk páncél.

Elsőld kapanyél

Amint kijön az éppen aktuális Quake-verzió, rögtön csinálnak hozzá néhány lángszórós modot. Azt

gondolná az ember, az id megéri a célzást, és a legközelebbi dobozos verzióba beveszi a lángszórót, de nem. Akkor hát készítsünk egyet magunknak! A semmiből új fegyvert alkotni azonban nem gyerekjáték: előbb új 3D-s modell kell hozzá, ennek létrehozása viszont akár egy teljes cikk témája is lehetne. Még szerencse, hogy a C nyelv felépítése miatt a meglévő fegyverek átalakítása pofonegyszerű. A lángszóróval fog-

Az álcázóeszköz

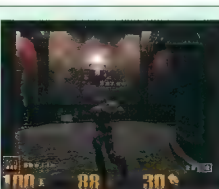


1 Töröld le, majd tedd fel újra a Quake 3 forráskódot és nyisd meg a Changelog... Tutorial.txt (ami a többi Remake-Quake-kal együtt a C:Quake3 könyvtárba kerül, hogy kerüldön). Kövesd az utasításokat és járj el a leírtak szerint.

2 Előbb a SetVars.bat-ot, majd a forráskód letöltésétől kezdve a same.bat-ot is futtasd le. Úgyelj a helyesírásra. Ha mégsem működik, te vagy a hibás, világos? Biztos félregepelted. Ha baj van, ellenőrizd le mindent még egyszer.



3 A C:\Quake3\base3\vm folder game-név nevű fájlját másold át a Quake 3 Arena könyvtár (TestModvm alkönyvtárba, majd a Quake3-sset fs_game TestMod-sset sv_pure 0 parancssal indítsd el a játékot.



4 A console-ban rendeld hozzá az új funkciót egy könnyen megjegyezhető billentyűhöz. Például a BIND C csoport használatára az álcázást a [C] billentyűvel lehet majd ki-be kapcsolni.

► Nevezd be a versenyre, de vigyázz: nem hiszünk, hogy ezt te találd ki.

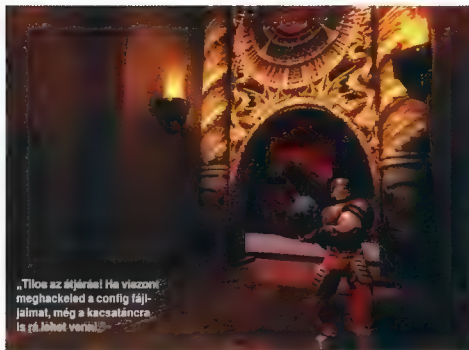
lalkozó tutorialban megtudhatod, hogy alakíthatod át néhány lépésben a jó öreg plasma gunt halálosztó tűzköpővé.

Továbbfejlesztett botok

A Quake 3 botok viselkedésének megváltoztatásához egyáltalán nincs szükség programozási ismeretekre. A szerkesztendő fájlokat 457Mb textúra, modell és egyéb adat kíséretében pak0.pk3 név alatt találod meg a Quake 3 baseq3 folderében. Ez a fájl valójában egy zipelt könyvtár, csak jól álcázta magát (egészen mostanáig). Nyissuk meg hát a pak0.pk3-at a WinZip-pel, és az alkönyvtárak alapján próbáljuk kitalálni, mi mire szolgál. A botfájlokat a (botfiles)bots folderben találjuk. A gépi ellenfelek meghackeléséről szintén összeállítottunk egy tutorialt.

Hogyan tovább?

Ha eddig sem voltál képbén a Quake testre szabásával kapcsolatban, mostanra talán még jobban összezavartunk, pedig a lehetősé-



„Tilos az átjárni! Ha viszonyt meghackeled a config fájljaimat, még a kacsatáncra is gá! Jólvaló varázsló!”

gek csak egy nagyon csekély hányadát érintették. Mit szólnál például ahhoz, ha a botok a lángszóró hatására tüzet is fognának? Visszapatnó railgunövedékek? Na? Esetleg önzvezérlő rakéta? A lehetőségek határtalanok, mi pedig reméljük, hogy legalább az első lökést

sikerült megadnunk ahhoz, hogy mostantól kezdve saját modokat készíthess. **PCF**



Versenyfelhívás!

Kreatív figyelem! Sikerült fülétekbe ültetnünk a Quake-hackelő bogarat? Ha igen, akkor küldjétek el az átalatokat készített pályákat, modokat vagy skinek a PC címére (PC Format 1306 Bp. 35. Pf.: 141). A legjobban sikerült alkotást ráteszük a PC Format lemezmelletlekre, hogy ország-világ csodájára járhasson.

Modkavalkád

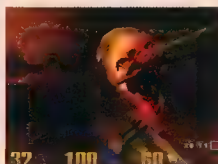
Az egyik jó, a másik rossz, a harmadik pedig egyszerűen nevetséges. Az alábbi összeállítás a múlt és a jelen modjából válogat.

Dalek
Andy Foltz
q3mdl-dalekmmk4.zip
www.planetquake.com/polycount/
Cseréld ki a botokat Dr. Who legádázabb ellenségére! A Dalek nem tartozik a legjobb Quake 3-as modellek közé, de azért jót lehet nevetni rajta.



Helló, a nevem R2-D2, de a barataim csak Dongának hívnak.

Hulk
Reactive
Hulkv1.1.zip
www.reactivesoftware.com/projects/hulk/hulk.html
Micsoda ötlet! Az egyik játékos mindenkinél pusztítóbb erejű, ő lesz Hulk, a többieknek pedig mind őt kell legyőzniük. Ha valakinek sikerül, ő lesz az új Hulk.



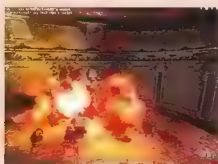
Sokan talán fordított fogócskákent emlékeznek a játékra.

Fists of Fury
Fists of Fury team
fury098.zip
www.quakeworld.com/fury/
Ez a népszerű mod horgokra és gauntlet-szerű fegyverekre cseréli le a standard Quake 3-as fegyvereket. Innen a nevé.



Üsd, vágd, hiszen se nem édesanyádról, se nem édesapádról van szó.

Excessive Overkill
Mr. Pants
excessive_g3_sver_002.zip
www.planetquake.com/excessive
A cím mindent elmond. Ha azt akard, hogy a Quake 3-as fegyverek túlezere minden elképzelést felülmúljon, ezt kell feltenned.



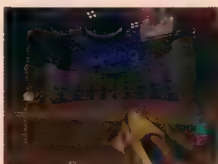
Ez az egyik legtehezebb mod. Ezért is szeretik annyira.

Domination
Domination team
domination_12.zip
www.planetquake.com/domination/
Túszra olyan, mint az Unreal Tournament. A lényeg, hogy minél tovább kell ellenőrzés alatt tartandó bizonyos helyeket.



Újabb bizonyíték arra, hogy a teamplay lehetőségek határtalanok.

Qpong
Team Reaction
qpong1.zip
www.planetquake.com/rxn/qpong/
Az összes eddigi Quake 2 mod közül talán ezen szórakoztunk a legjobban. Próbálgatni szeretni, de vigyázz, hogy közben nehegy szétlaptassanak.



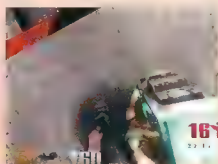
Hülyeség a négyzetben. Ennek egyszerűen nem lehet a nyomába érni.

SHUD v1.2
DavidX66
shud12.zip
www.planetquake.com/shud
Nem mindegyik modban a tüzerő névelése a lényeg. Ez a Quake 3-as HUD például statisztikai adatokat közöl a menek végén.



Quake 3-as statisztikák? Bizony, például hogy hány lepatantott szedőt össze.

Viz
Hentai
viz243.zip
<http://vwep.telefragged.com/>
Megtévedt már valaha is a Quake 3-ban, hogy tényleg kikötődött-e a cipőfűződ? Mert mostantól megleheted. A Viz nézőpont-hackek netovábbja.



Viz: a szó szoros értelmében megváltoztatja az eddigi nézőpontodat.



A leggyეთesebb, legátfogóbb enciklopédia CD-ROM változata. 21 kötet 17 800 oldala, 230 ezer címszava négy lemezen. Végre valaki, aki bármikor ráér a kérdéseidre felelni.



Közérthető, mégis alapos; a közép- és felsőoktatási tananyaghoz alkalmazkodó multimédiás program kezdők és haladók számára egyaránt hasznos. Egy kis biológiai önismeret!



Készségfejlesztő játékok gyűjteménye, melyek segítségével a legkisebbek játszva, szinte észrevétel nélkül tanulhatnak. Talán rajtunk sem fogna ki...



Illik, nem illik? Ki tudja a számtalan illemtani és etikai szabályt észben tartani? Többé nincs is rá szükség. A kegyetlenül őszinte teszt azonban megmutatja, hol vannak a hiányosságok. Sosem késő tanulni!



A Stranger című irodalmi mű multimédiás feldolgozásának segítségével könnyedén polirozhatod angoltudásodat. Ezek után szókinsced már végre nem korlátozódik a „NO” szócskára.



Jó étvágyat! Persze nem mindegy, hogy mihez. Ezzel a programmal kicsit okosabban és tudatosabban állíthatod össze étrendedet. Mindez – természetesen – könnyen emészthető, multimédiás formában.

Légy a Vagy egy pro

Azt már mindannyian tudjuk, mennyire hasznos olvasmány a PC Format azok számára, akik komolyan gondolják a számítástechnikát. Most inkább arról szeretnénk meggyőzni, miért jó, ha előfizetsz kedvenc lapodra.

1. Mert kedvezőbb áron jutsz hozzá a PC Formathoz.
2. Mert a legfrissebb információk hónapról hónapra házhoz jönnek.
3. A megszokott ajándék CD-k mellé még egyet választhatsz az itt láthatók közül.
4. Ráadásul a mi jövedelmünk is biztosabbá válik, de ezt most inkább hagyjuk!

Szóval fizess elő fél évre (9 990 Ft) vagy egy évre (16 990 Ft), és mi rögtön megajándékozunk egy értékes programmal.

@ www.pcformat.hu
(1) 467 6720

endégünk gramra!

Előfizetés

Hogyan fizethet az elő?

1 Egyszerűen!

Töltsd ki a mellékelt kupont és küldd vissza
csomagban!

2 OTP bankkártyával, egyetlen telefonhívással: (1) 266 0000

Telefonon:

(1) 467-6720-as telefonszámmal minden egy 6-24 órás.

Faxon:

A mellékelt kupon alapján az 06-33-457-1125-ös faxszáma.

Postai úton:

A mellékelt kuponok a kiadó címére való visszaküldésével.

Interneten:

A www.pcfomat.hu címen a regisztráció és a fizetés az online
ható előfizetői lapot.

Régi előfizetőinknek
javasoljuk előfizetésük
meghosszabbítását.

Játsszótér

A sokoldalú PC magazin

Bevezető

Helló! Ez a hónap olyan, mint ha elvinnéd a nagymamád a lottósorsolásra, és nem is gondolnád, hogy bármi felzaghathatja szegényt, míg nem azt veszed észre, hogy egy asztal tetején ugrálva a főnyereményre jogosító szelvényt lobogtatod. De kezdjük az elején. Volt néhány erre a hónapra tartogzott nagy várományos, de nem érkeztek meg időben. De minden rosszban van valami jó, hisz hamarosan újabb izgalmas játékokkal találkozhatunk. Addig is azonban alaposan lefoglalt bennünket, hogy az UEFA Champions Leagueben rúgjuk a bőrt, a Thief 2-ben lopozunk az árnyékban, a Rally Mastersben túrástaszkunk a motort, és helikopterekkel röpködünk a GunShiplen. Mindegyik játék nagyon szórakoztató, és amint a War Of The Worlds hangjai szólnak a háttérben, akaratlanul is elégedettséget érzünk az e havi felhozattal kapcsolatban. Am mi éhezünk az újdonságok, ezért számos leírással pakoltunk tele a Játsszótér rovatot.

Kedvencben járunk azoknak is, akiket a játékok készítése is érdekel. Elmondjuk, hogyan írhatod át mindenki kedvenc lövöldözős játékát. Minden potenciális programozó nekigyürkőzhet, és elkészítheti a saját Quake 3 pályáját. És ha már a programozásról beszélünk, valami különlegesre készülünk a következő néhány számban, hát tartsoz nyitva a szemed. Addig is, rángasd szorgosan a joystickot, és a tűzgömbörl se feledkezz meg.

Játékszerkesztő

PC FORMAT mérésán

A PC FORMAT-nál az a célunk, hogy segítsünk dönteni a vásárlásnál. Ha egy játék nem jó, mi nem tudjuk. Nem dicsekszünk meg csak azért, hogy kedvezünk a szoftvergyártóknak. Csak befizetett játékokat értékelünk. Így lehetséges, hogy nem itt találod meg leg hamarabb egy új játék leírását, ám itt olvashatsz a legpontosabbat,

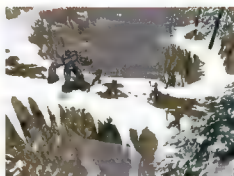


hiszen csak azt a játékot értékeljük, ami valóban a boltokba került. 80 százaléknál magasabb pont már megtehetően jó eredmény. 90 vagy annál több százaléknál csak az a játék kap, amelyért az egész szerkesztőség rajong, és ha ez a prógi egy speciál felhívástól gápet kíván, akkor valami igazán különleges kell nyújtania.

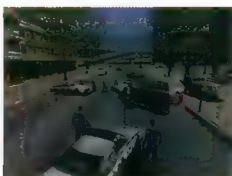
Azt hiszed, szeretnénk egész életünkben játékokat értékelni? Napi nyolc órát a joystick rángatásával tölteni? Ráhibáztál, igen!

Készíts játékokat, ne háborúzz

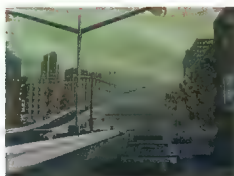
Minden hippik atyja, a Microsoft saját játékfesztivált rendezett.



Amint az várható, a Dungeon Siege világa rengeteg különböző lényt rejt magában.



Próbáld meg elküldni a bajt a Loose Cannonban. Nehéz az élete a jövő igésszámbajának.



Ugorj be a dzszipbe, taposs a gázra és gyilkold le a rosszfiúkat a Loose Cannonban.

HA MEGHALLOD A WOODSTOCK SZÓT, akkor a háztáskák meztelen emberek, a virágos trapézfarmerek, a hasis és a koncertek jutnak eszedbe. Esetleg Waynestock, a klasszikus Wayne's World 2 rockfesztiválja, ami ugyan Wayne kitarása, illetve Jim Morrison és a meztelen indián segítségére elrejt elmaradt, de mégis ugyanugy belepopta magát a szívünkbe. Na és a Game-

stock? Erre nem gondoltál volna, ugye? Egy újabb szójáték, ami egy Microsoft fesztiválra vonatkozik, amely a jövőben játékaikat reklámozza.

Az ez évi show sztárjai a Loose Cannon és a Dungeon Siege voltak. Az előbbiben – ami egy első személyű lövöldözős és egy autósversenyes játék keresztezése – egy Ashe nevű ember bőrébe bújhat, aki a gonoszokra vadászik egy futurisztikus világban. Egy behemót dzsip kormányát forgatva a feladat az, hogy az egyes pályákon a bűnözőket elkapjuk. No fene, ki gondolta volna? A Loose Cannon egy nagyszerű játék lesz. Csakúgy, mint a Dungeon Siege nevű akció szerepjáték, amely százdaiak szerint új magasságokba emeli a műfajt. Elfelejtjük a lineáris játékmenetet, és a külföldi lényektől hemzsező világban teljes mozgási és döntési szabadságot élvezünk. Két „örültség” kellett még említésre méltó feltűnést, a Midtown Madness 2 és a Motocross Madness 2. Az első

részhez hasonlóan, a Midtown-ban San Francisco vagy London tökéletesen újraalkotott városában kell végigszárguldozni a küldetések során. A Motocross célja a valóságú modellézés, az első rész sokoldalúságát és kaszkadőrmutatványait magasabb színvonalra emeli, s a kor elvárásainak az új fizikai modellezéssel és képi megjelenítéssel felel meg. Mindkét játékra érdemes lesz figyelni, éppúgy, mint a Digital Asylum egyelőre szigorúan zárt ajtók mögött fejlesztett újrátékára, a Freelancer-re is.

Sajnos minden jelenlévő Microsoft dolgozó vonatkozott bármint is elárulni az új X-Box konzolról – mindnyávan feltek megsejteni Bill Gates titoktartási utasítását –, de valószínűleg azok járnak a legjobban, akik képesek várni, és számunkra úgy tűnt, ezzel minden látogató egyetértett ez ideig. További részletek a konzolról a 12. oldalon.

www.microsoft.com/games/gamstock2000



A Motocross Madness 2 az ígéretek szerint sokkal jobb lesz, mint az elődje. Remek!



Állj bosszút a londoni vagy San Francisco-i taxisokon a Midtown Madness 2-vel.

WAP mizéria

Legközelebb mit találnak ki a mobiltelefonra? A Quake 3-at?

NOS, HA NEM IS LESZ ÁTTÖRÉS a közeli néhány évben, mindenestre a dolgok megmozdulni látszanak a mobiljátékok területén. A piacon először megjelent WAP telefonok nem voltak igazán jó kialakításúak. Kicsit elkapkodták őket, csak hogy a technológia mihamarabb megjelenhessen. Nem tartalmaztak előre beállított URL-eket, mindegyiket magának kellett bepötyögni. De ahogy azt már Balázs Fecő is megnekelte: „változnak az évszázok” – és a telefonok is. Az új generációs WAP-kompatibilis mobilok két gombnyomással elvisznek a megfelelő címre, és egy újfajta szórakozást is kínálnak.

Feljött el a már rég megunt Kigyó és Memória játékokat. Az internet csodáinak és a Wireless Games üttörő fejlesztőinek köszönhetően most már minden-



Nyugodtan elfelejtheted, hogy a telefon beszélgésre való, amikor játszatsz vele.

féle játékot játszatsz a WAP telefonon. Az először elterjedt játékok primitívek voltak, ám az újdonságokat már a Horse Racing, a Blackjack és a Fight KO képviseli. Az ígéretek szerint a látvány minősége és a játszathatóság javulni fog a technológia fejlődésével együtt. Az eredeti szándék szerint ez a szolgáltatás csak a Motorola WAP telefonokon lesz elérhető, de véletlenül megtudtuk, hogy egy másik nagyon nagy nevű gyártó is hasonlóképpen cselekszik, és csatlakozik a trendhez. Más cégek is tervezték

hasonló szolgáltatások elindítását, és a jóslatok szerint hamarosan e játékok bármelyikével játszhatunk, függetlenül attól, milyen WAP telefonunk van. Azért a 3D telefon-videókártyák megjelenésére még várunk kell, arról nem is beszélve, hogy a „képernyő” méretére gondolva a hardcore WAP-gamerek gyakran látogathatják majd a szemorvosokat... www.digitalbridges.com

Sydney, már nagyon várunk!

A nagy sportesemények legnemesebbike került a programfejlesztők terítékére.

Felejtsd el a Futball Európa Bajnokságot, és vedd elő a szöges cipőt, mivel itt egy új játék, amely a világ egyik legjelentősebb, négyévente megrendezett sporteseménye, az Olimpián alapul. És mi még azt hihettük az ezredvégi jóslatokat figyelembe véve, hogy az 1996-os atlantai játékok lesznek az utolsók.

Mindenesetre az ez évi olimpia – ha valaki még nem tudná – Sydneyben ke-

rül megrendezésre, s természetesen innen ered a játék címe is: Sydney 2000. Az Attention to Detail – akik egyébként a Rollage Stage 2-t is készítették (cikkünk az 50. oldalon) – által fejlesztett sportparádé fölfele minden eseményt, szerepel például a rövidtávfutás, gátfutás, kalapáscvetés, gerelyhajítás, hármasugrás, magasugrás és szinkronúszás. Nem rossz. És ez még nem minden, mert olyan kevésbé gyakori sportágakkal is megpróbálkozhatsz, mint a keréparózás, agyaglabda-lövészet, súlyemelés, műugrás, és a kivételesen furcsa kajak-szalomázás. Jó kis móka lesz.

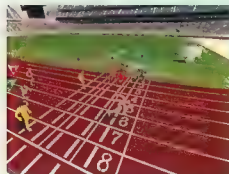
A testvérállalatnak és a motion capture technikában specialista Audio Motiionnek köszönhetően –ők az UEFA Champions League Season 99-00 játék motion capture csapata is (leírás a 44. oldalon)– az atléták mozgása rendkívül kifinomultnak ígérkezik.

Ámi a megjelenést illeti, még nem

tudunk semmi konkrétumot. Egy dolog azonban biztos: ez a játék mérőfeldekkel megelőzi a legutóbbi, olimpiát feldolgozó műveket. Örömmel várjuk, hogy megkaparintassuk, s miután sportolóink Sydneyben leartatták a babérokat, te is belekóstolhatsz, milyen érzés egy olimpián aranyérmet nyerni. www.atd.co.uk



Repül a repül a... kalapács. Méghozzá Kis Balázstól a dobogó felső fokáig. Szurkolunk.



A százméteres gátfutás ugyan nem egy tipikus magyar szám, de a gépen legalább van esélyünk.

Váróterem

- 40 Devil Inside
- 41 Tachyon: The Fringe
- 42 Die Hard Trilogy 2

Látóterem

- 44 UEFA Champions League Season 99-00
- 48 Thief 2: The Metal Age
- 50 Rollage Stage 2
- 51 Need for Speed Porsche Unleashed
- 52 Rally Masters
- 54 Superbikes 2000
- 57 Star Trek: Armada
- 60 Player Manager 2000
- 61 Euro League Football
- 62 Invictus: In the Shadow of Olympus
- 63 Demolition Racer
- 64 Evolve
- 68 F/A-18 Simulator
- 67 GunShip!
- 70 Shadow Watch
- 71 TurkKix
- Grand Prix Legends;
- Tomb Raider Collection;
- Commandos: Behind Enemy Lines;
- Warzone 2100

Tipppek és Taktikák

- 72 Akár jóélté, akár romlásba szeretnéd taszítani virtuális családtagjaidat, tanácsokat adunk a The Sims játékkal kapcsolatban. Sőt, egyéb ügyes-bajos gondjaidat is megoldjuk.



Meglelenés
2000. November

Devil Inside

Vagyis az ördög bujlik belénk. Bár inkább ne. Túl nagy lenne a zsúfoltság idején.

A könyeg

A Devil Inside címét egy INXS szám után kapta, csak a tényeké eheseke kedvéért) francia kedvencünk, a Cryo legújabb tekervénye és valószínűleg elege felelmes harmadik személyű övöldözése. Rádásul elter a cég megszokott alkotásaitól. A jól ismert első személyű, 3D-s kalandjáték-kezelőfelület helyett korszerű, teljes és nagy felbontású 3D-s élvezet veszi át, és a megfélemlenő buzár történet frontján is erős a dolog. Az általunk alakított

Különösebb, mint egy békésen legegésző narancssárga víziló a Holdon.

szerelő, Dave Ackland, korábban a Los Angeles-i rendőrség tisztje volt, jelenleg egy betegesen futurisztikus TV-show résztvevője, munkája paranormális események kivizsgálása – ebben hűségese operatőre segít.

A körítés

Dave mindezek ellenére elege külg a „normális” kategóriából. Bár tény, hogy a különböző löfőfegyver és robbandanyagok segítségével is átvitorláhatunk a játékon, hűsünknek van egy ezeknél sokkal hasznosabb képessége is – nem éppen hétköznapi módon képes elragadni női megfélemlőjét, Devává átalakulni. És ha a dolog még mindig nem lenne elege különös, nos, Deva egy bűrszerkőba burkolóztott ördög, természetfeletti erővel és számmakkal felszerelve – ezek birtokában pedig viszonylag könnyedén suhanhat át a pályákon patás lábival az átalakult zsaru. Elborult? De még mennyire. Különösebb, mint egy békésen legegésző narancssárga víziló a Holdon. Ugyanakkor a Cryo első ízben vágta a fejszéjét ilyen típusú fába, tehát ha-

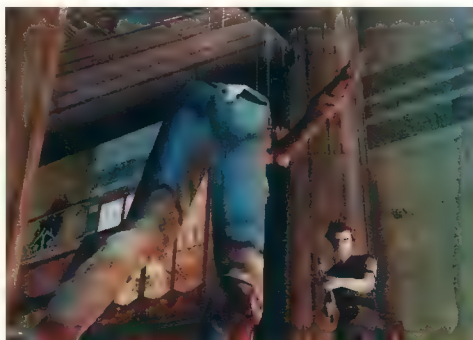
tározott izgalommal várjuk, milyen lesz a végleges verzió.

A kullaszták mögött

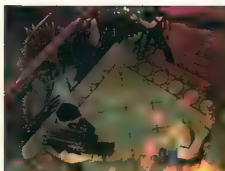
Figyelemmel kísértük a játék fejlesztésének minden egyes pillanatát, és be kell vallanunk, hogy átkozottul izgalmasnak tűnik a dolog. Szereplőnk kettős személyisége lehet az a plusz, ami a vetélytársak fölé emeli a Devil Inside-t, de egyéb elemek is hozzájárulnak az élvezet fokozásához. Az ellenfelek kidolgozása kitűnő, főleg mivel elege valószínűleg végzhetünk velük. Lőjünk bele egy zombi karjába, és a testrésze máris lerobbán. Lőjünk a másik karjába, és az is elszáll. A zombik kéz híján még mindig megpróbálnak megkapni, tehát ittassunk ki egy lábat is, és a lény rongybábuként csúszik össze. Halottunk azonban még mindig nem halott – a világot csak úgy lehet véglegesen megszabadítani ezektől a rémektől, ha

feje durranjuk őket. Szép. A pályák kialakítása is elege nagy hatással van az emberre. Világosan látszik, hogy a legfinomabb polgárok, fáradságos munkával lettek összerakva, a legklasszabb kus alkókat, brilláns bűtököket, és a valaha vicsorcsere került legerősebb hangulatú helyszíneket felv

nultatva. Holt biztos, hogy benetnek is fellobban az adrenalin-bomba, ahogy végigküzditek magatokat a temetőben és a kísértőháza házakon, és rakétákkal osztjátok a halált a szembejövőnek. Nagy rakás frankó fegyver áll a rendelkezésünkre, például egy kitűnő lézertörpessző pisztoly, egy lj, és néhány véprofi rakéta-meghajtású gránát, miközben jó néhány témába vágó cut-scene is szerepel az étalon. Már nagyon várjuk a játék megjelenését, ha másért nem, hát azért, hogy lássuk a játékrovat vezetőjét három méter magasra ugrani rémületben. **PCF**



Horrorisztikus alakítása felett érzett dühében és csalódottságában Dave hasba lövi a hajbököl színesét. Így már nem is olyan nagy baj, ha nem kapja vissza a jegy árát.



Deva nagy borszerkő lehet, mert mindig patákokban folyik körülötte valami vörös folyadék.



Ez az a pont a játékban, ahol nyugodtan meg lehet rémülni. Örr.



Ha a fejfővása nem használ, jöhet a tőkön rüges. Tuti rémülni.

Feljesztői akta

Cryo

www.devil-inside.com

A fejlesztés a viszonylag ismeretlen francia Gamesquad felkén szárad, a kiadásért pedig a szintén gall Cryo felel. Ez utóbí követte el az Atlantis-sorozatát, a Faust-ot és számtalan egyéb kalandjátékot. Bár a kiadó eddigi teljesítménye nem éppen lenyűgöz, a Devil Inside a Cryo teljesen új korszakának ígértét hordozza magában, főleg mivel néhány további, egyelőre be nem mutatott játék is rejtőzik hatalmas varázskönyvük alatt. Izgalommal várjuk a fejleményeket.



A rosszabb. Vár. Ennek már annyi. Le etti bombázva.

Tachyon: The Fringe

Megjelenés
2000. Május

Az alcím szerint lehetne szó éppen szirteken fészkelő sirályokról vagy peremkerületekben lézengő fiatalokró, bűnelkövetőkről, de ez a perem valami teljesen más.

A lényeg

Elíte a gonoszabbaknak. A gondolkodó emberek űrbeli harci játéka. Bármilyen más intergalaktikus esetpátlás analógia, ami csak az eszetebe jut. Ha szívesen pattannál be a számos választható gép egyikének pilótájába, hogy keresztülhasíts a civilizált világégyetem leghidegebb pontjain, nos, itt az alkalom. A történet természetesen a jövőben játszódik, tehát nem Alaszkába indulunk egy duplafedles repülőn, hanem csillagvilágó hiperúrtörőket átvágtunk egyik naprendszerből a másikba egy vadítóan gyönyörű fémbígyót vezetve. Kellemes.

A körítés

Vegyétek csak szemügyre a képeket! Na, gyönyörű! Laza, mint a csúsztatott palacsinta, nem? Az ok a következő: a Tachyon az egyik leghengerlebb kinézetű játék, amit valaha is láttunk, legyen szó akár űrháborús eposzokról, akár



Elég egyszerű lebegő platformon landolni, ha az ember tisztán átjárja a helyzetet.

bármí másról. Az anyahajók igazán félelmetesek, a részletes kidolgozás pedig egyszerűen lenyűgöző. Képzelnék el például egy űrállomást, aminek a tengelye körül bioszféra tenyészik. Az otthon ezen darabkáinak űvegurkolatán át feltáru a benti növényvilág. Ha elég közel tudunk manőverezni hajókkal, simán szemügyre vehetjük a fűvet és a fákat, és átérzhetjük az egész dolog hihetetlen méreteit és arányait. És ez az, ami igazán nagy hatással van az emberre.

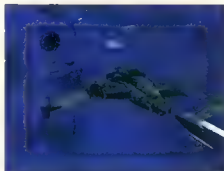
A kulcsszók mögött

Émlékezték még az *Evil Dead 2*-re? Egy Bruce Campbell nevű fickó volt a sztár benne, aki most – ki gondolta volna – ide is betrúkkozta magát, és a hangját kölcsönzi a hősnék, Jake Logannek. Ráadásul nagyon jó munkát végez, mivel a több száz hangklip jócskán hozzájárul a valószínű hangulat megteremtéséhez, és a kommunikációs hatások hítelességéhez. Több mint 70 kúldetés vár ránk, de mi-

❖Grr! Graah! En lenni Jake. En lenni kemény fickó, nekem lenni borosta és kézi-ágyú. Graahh!"



„Ovatosan, fiam, még a végén kivered valakinek a szemét azzal a biggyóval! Elvezérelés!”



A hiperűrű átszelve néhány szél sült kruppi űrűzőbe veszi Jake-et. Az életelédért repülsz!

vel mi döntjük el, milyen irányt vesz a történet, nem muszáj mindent végigjátszani. Háborizó cégek útját keresztelhetjük, vagy a gyanús *Star Trek*-es nevű lázadó erőnek, a Boráknak is bekarharhatunk. Ami a játékmenet illeti, valóban sokkal jobban emlékeztet a *Star Wars*, mint a *Star Trek* űrbeli jeleneteire, de ez nem tartozik szorosan a lényeghez. A egyszerű a dologban az, hogy vagy a Bora oldalára állunk (és valószínűleg azonosulunk céljaikkal), vagy a cégek csapatát erősítjük. Ezt a döntést még a játék elején meg kell hoznunk, és ez nagyban befolyásolja, mi történik a hátralevő pályákon, és azt is, hogyan reagálnak ránk a többiek. Bizonyos szektorok – státusunktól függően – barátságos rádióüzenetekkel, vagy lövedékekkel és fájdalommal teli pokokkal is fogadhatnak minket. Ha már hozzászoktunk az ilyesfajta bánásmódnak, jöhet egy kör a gladiatorküzdelmekre kihelyezett Arénában? Vagy éppen egy menet az online harci zónában, ahol 119 másik játékos várakozhat a halálra a deathmatch stílusú játékmódokban? Lassan összeáll a kép. Hatalmas, magával ragadó, és pillanatokon belül kopogtat az ajtón

✶



Ez volt a hajnal. Az idők hajnala. Az emberiség még nem létezett. Tűzek gyuladtak. Mindenütt kaos... Várjunk csak. Hogy került ide ez az űrállomás?

Fejlesztői akta

© NovaLogic
www.novalogic.com

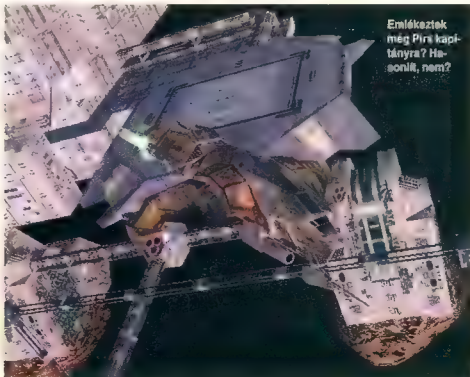
A NovaLogic nem éppen űrbeli lövöldözőseiről ismert. Ami azt illeti, ez az első ilyen művük. Kezdetben csak repülőgép-szimulátorok sarjadtak hűsös ágyékukból, de mostanában olyan címekkel vált változatosabbá kínálatuk, mint a *Delta Force 2* és persze a hamarosan polcokra kerülő *Tachyon*. Az előbbiek igazán belezúgtunk, és a *PCF 5*-ben ismets 84%-ot adtunk neki. A NovaLogic jövője még ennél is fényesebbnek tűnik, és már alig várjuk, mivel állnak elő legközelebb. Fogadjunk, hogy repszim lesz. Na, csak egy ötvenesbe! Ilyesmí mikor lesz a Tippmixben?



Első hajónk megjelenése gyanúsán Millennium Falconosnak érződik.



Ah, a Szabernusz. Kinézetre gyönyörű, de a legközelebb halál. Senki sem szeretne ott lakni.



Émlékezték még Piri kapitányra? Haszonlik, nem?

Die Hard Trilogy 2

John McClane, a két lábon járó veszedelem újabb, műfaji kategóriákat egybeolvasztó, lövöldözős/autós látványosságokat kínáló játékban tér vissza.

A könyeg

Az egyik legzavarosabb című filmdolgozás, a *Die Hard Trilogy 2* tulajdonképpen a *Die Hard Trilogy* elnevezésű játék folytatása, és nem egy konkrét film átirata. Ráadásul – hogy még zavarosabb legyen a dolog – igazából az első rész ártelmelése, és nem igazi folytatás. A Las Vegas-i történet új, de az ötlet, hogy John McClane, a magányos hős három különböző műfaj – autóverseny, első személyű lövöldözős és harmadik személyű felderítő/lövöldözős – keretei közé csöppenjen, hogy aztán beinduljanak a robbanások és elszabaduljanak az aranyképek, alapvetően a régi. De persze erről szól a folytatás című mese...

A körítés

Furcsa ötletnek tűnhet pontosan ugyanazt a koncepciót másodszor is elővenni és újrahasznosítani, de azonnal megbocsátja az ember, ha meggondolja, hogy bár a *Die Hard Trilogy* első részének három irányba kalandozó látása ígéretes volt, eddig még nem bontakozhatott ki teljes egészében. Sokkal szebb grafikájával, a három játésként sikeresebb ötvöztésével, és izgalmasabb játékmennetével a folytatás talán beteljesíti azt, amire az eredeti vállalkozott. Maga a történet is nagyon ígéretes. Las Vegas annyira jó díszlet, hogy ideális helyszínné szolgálhatna a következő *Die Hard* filmek. És az, ahogy McClane-t meghívják egy új börtönkomplexum ártatlannak induló partijára, hogy aztán az életéért harcoljon a kikerülhetetlenül bekövetkező börtönlázadás miatt, legalább annyira vasőrzzerűen szórakoztató, mint az első három film alapszituációja volt.

Bruce Willis sem árca, sem hangját nem különösebben a dolgoknak, de egy hasonló kvalitású "biró szinkronszínész" ki-elegitlen McClane-szerű aranyképeket proukal. Napjaink hősnéinek kefeírúrája és szögletes álla is elteveszthetetlenül jelenik meg, főleg a bevágott jelenetekben, amik megbízhatóan mozszerű stílusban kötik össze a pályák egyes szakaszait.



A játék egy börtönlázadással kezdődik – áruló druk, ártatlan áldozatok a tűzben, majd az automata tűzoltórész a tőpára megy.

A kulisszák mögött

Ez alkalommal a kódolás feladatát egy feljövőben levő orlandói cég, a konzolokra fejlesztő N-Space kapta (az eredeti a brit Probe készítette). Nem csoda hát, hogy a három játékmód mindegyikét újraindították, simább, ugyanakkor gyorsabb stílusra váltva. A versenyös részek gátálatlanul arcade színezetűt öltöttek, az első személyű akciójelenetek a helyi játéktérben is megállnak a helyüket, és még a harmadik személyű részek is csodálatosan egyenletesek. Különösen nagy hatással voltak ránk azok az effektek, amikkel áttesztelték a dolgokat annak érdekében, hogy kiküszöböljék a szokásos a-helyszín-darabjaitól-nem-látni-mi-is-történi-valójában jellegű problémákat.

**Megjelenés
2000. Május**



Annak alapján, amit eddig láttunk, az első személyű részek pont olyan szépek és olyan jól játszhatók, mint a Sega pisztolyos szétzúzó – sőt jobban, elvégre nem kell folyton zsetonokat tölteni a perseyt.

Las Vegas annyira jó díszlet, hogy ideális helyszínné szolgálhatna a következő *Die Hard* filmnek.



Harom játékmód van. Ez itt az első személyű lövöldözős. A mozgás automikus, csak előzni kell.

Nemcsak a főszereplő áttetsző egy kisse (ami miatt a játékos simán meglátja a szemből közeledő roszfújak), de még a falak és egyéb tereptárgyak is elhalványulnak, ha éppen arra van szükség. Ez azt jelenti, hogy bár a környezet gyakran klasztróbiát okoz, maga az akció mindig ütős, és nem korlátozzák a kamera elé kerülő dolgok. Mivel pedig a játékban teljes erőbőbással megy a konzolos *Die Hard* nyomulás, rengeteg bűnösárgy és fegyver hever szanaszét, ami miatt McClane gyakran cseréli le jó öreg revolverét és fél-automata géppisztolyát elektromos sokkoló karabélyra, gránát- és rakétavetőkre, valamint egyéb, földönkívüli beütésű játkészerekre.

Nem mintha a *Die Hard Trilogy 2* gyengén muzsikálna az általunk annyira kedvelt finom részletek terén. A rosszfiúkat vezérlő MI számításba veszi a környezetet és a pillanatnyilag fenyegető veszélyeket, valószerűen modellezett látásával és hal-



A mozaik harmadik darabja az autós nyomulás. Tuszmentes, bombák hatástanításá s stb. – egyetlen munkánk alatt.

lással" próbálva elkapni magányos hűsűnkét. A harc ugyanennyire összetett, a rivális fegyverek teste pedig őt különböző sérülési zónára van felosztva – így ha már csak egy golyókn maradt, egy jó, tiszta feljövés még simán helyükre teheti a dolgokat. PCF



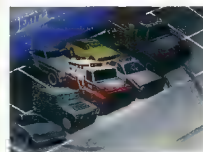
A környezet megfelelően részletes, a szereplők modellezése pedig előrelépést jelent az első rész keménypapír figuráiból képest.

Fejlesztői akta

N-Space

www.n-space.com

Az N-Space eddig kizárólag konzolos játékokat fejlesztett, ezek közül is főleg arcade típusú és gyereknek szóló programokat, olyan kiadokkal együtműködve, mint például a THQ és a GT Interactive. A *Tigershark* és a *Bugriders* nyitotta meg a sort, a *Rugrats: Search for Reptar* pedig a rajzfilmek alapján készült számos további játék előfutára volt. A fejlesztőház jelenleg a *Duke Nukem: Planet of the Bobs*-en és a *Danger Girl*-on dolgozik, ez utóbbi képregény adaptáció – mindkettő a PlayStation-tulajdonosokat fogja boldogítani. A cég legismertebb alkotása a *Duke Nukem: Time to Kill*. Abeylyett hogy a *Quake*-nek melyesegen lekötelezett, első személyű, PC-s *Duke Nukem 3D*-t egyszerűen átirták volna konzolra, az N-Space teljesen új játéksílussal jelentkezett. Harmadik személyű helyezésre át *Duke* fegyverpuftogató és robbantóművészét – macsó hősünk boldogan rohant át fel-alá a folyosókon, labzában lazább fegyvereket összedobva, és úgy durrogatva a pótnokát, mint más a petárdát. Nem csoda hát, ha őket bízunk meg a *Die Hard Trilogy 2* elköszítésével.



Eisimerésre méltó a járművekváld, amiből kedvünkre válogathatunk.

GALAXIS

Elképesztő akciók!

Folyamatosan
érkező újdonságok!



12 O'Clock High.....3.990	Extreme Paint Bawl.....1.990
3D Minigolf Deluxe.....2.990	Extreme Tennis.....1.990
A-10 Cuba.....1.990	F1 2000.....9.990
Action Hall Of Fame.....2.990	F/A-18 (Jane's).....9.990
Adventure Hall Of Fame 2 1990	F/A-18 Hornet 3.....1.990
Age Of Empires 2.....14.990	F/A-18 Korea.....4.990
Age Of Wonders.....7.990	FIFA Soccer 2000.....6.990
Airport Inc.....8.990	Fighter Squadron.....7.990
Aliens vs Predator.....6.990	Final Fantasy VIII.....7.990
Alpha Centauri.....4.990	Fleet Command.....4.990
Atlantis.....2.990	Flying Corps Gold.....2.990
Atlantis 2 (megan).....JON	Force Commander.....9.990
Atomic Bomberman.....1.990	Ford Racing.....7.990
Baldur's Gate.....5.990	Formula 1 99.....9.990
Barrage.....1.990	FreeSpace 2.....5.990
Betrayal In Antart.....2.990	Furby.....7.990
Billard Clubhouse.....3.990	Gabriel Knight 3.....10.990
Birthright.....2.990	Game Hunter.....1.990
Blade Runner.....3.990	GP 500.....4.990
Caesar 3.....2.990	Grand Prix World.....9.990
Carnagededdon.....2.990	Grand Theft Auto.....2.990
Champ. Manager 2.....1.990	Grand Theft Auto 2.....5.990
Champ. Manager 99/00/7.990	Gunslinger.....9.990
Chessmaster 7000.....9.990	Grand Touring.....1.990
Close Combat 4.....9.990	Half-Life Generation.....10.990
Codemasters: Eagle.....7.990	Half-Life.....5.990
Colin McRae Rally.....5.990	Half-Life Mission.....5.990
C&C MegaBox.....3.990	Heroes Of M & M 2.....4.990
C&C World Warfare.....9.990	Heroes Of M&M 2 Comp.7.990
C&C 3: Tiberian Sun.....6.990	Heroes Of M & M 3 Dbl.11.990
C&C TS Mission.....6.990	Hexen 2.....2.990
Commandos.....4.990	Hidden & Dangerous.....6.990
Croc.....2.990	Hidden & Dang. Miss.....3.990
Cuthroats.....5.990	Homeworld.....7.990
Dark Reign.....2.990	Hoya Classic Coll.....6.990
Deathtrap Dungeon.....2.990	Imperium Galactica 2.....7.990
Demolition Racer.....8.990	I-War Deluxe.....4.990
Descent 2.....2.990	Jagged Alliance 2.....5.990
Descent 3.....4.990	Jazz Jack Rabbit 2.....2.990
Diablo.....2.990	Jedi Knight Gold.....7.990
Die By The Sword Dlx.....2.990	Kingpin.....6.990
Diplomacy.....7.990	Knights & Merchants.....2.990
Drakan.....5.990	Lords Of Magic.....2.990
Driver.....7.990	Lucky Luke - Dalton's T.7.990
Dune 2000.....3.990	Lufthaffe Commander.....4.990
Dungeon Keeper Gold.....2.990	M1 Tank Platoon 2.....2.990
Dungeon Keeper 2.....6.990	Machines.....2.990
E-ments.....2.990	Mahjongg Master 2.....3.990
Interstate 76, Earthworm Jim,	Majesty.....9.990
A10 Cuba, Mechwarrior 2 Merc.)	MAX.....2.990
Euro 2000.....9.990	MDK.....2.990
European Air War.....2.990	Mechwarrior 2 Mercen.....1.990
Extreme Flight Pack.....4.990	MegaPak 9.....3.990
Extreme Mountain Biker 2.990	Messiah.....9.990

Rayman 2
3.990

Imperium Galact. 2
7.990

Theocracy
5.990

ShadowMan
3.990

Sega Rally 2
4.990

Soul Reaver
3.990

Dark Reign
2.990

Caesar 3
2.990

Myth
2.990

Tomb Raider 3 Gld
4.990

Hexen 2
2.990

Tomb Raider 4
4.990

Fleet Command
4.990

Grand Inquisitor
2.990

WW II Fighters
4.990

Mig Alley.....3.990	ShadowMan.....3.990
Might & Magic 8.....9.990	Shanghai Dynasty.....2.990
Monkey Island 3.....9.990	Shanghai Great Mom.....2.990
Myth 1: Fallen Lords.....2.990	Sims.....9.990
NBA Live 2000.....6.990	Sin.....2.990
Need For Speed 3.....3.990	Sinister Unleashed.....5.990
Need For Speed 4.....6.990	Soldiers Of Fortune.....9.990
NFS: S Porsche.....9.990	Soul Reaver.....3.990
NHL Hockey 2000.....6.990	South Park Rally.....3.990
Nocturne.....7.990	Spec. Ops 2.....7.990
Nomad Soul.....5.990	Sportscar Racing GT.....4.990
NOX.....9.990	StarCraft.....2.990
Outcast.....5.990	Star Trek: Armada.....9.990
Panzer General 3D Ass.....9.990	Star Trek: Hidden Evil.....9.990
Pitfall.....1.990	System Shock 2.....5.990
Phantom Menace.....9.990	Tarzan.....9.990
Pharaoh.....9.990	Team Apache.....2.990
Planescape Torment.....9.990	Test Drive 5.....2.990
Police Quest SWAT 2.....2.990	Theocracy.....5.990
Police Quest SWAT 3.....10.990	Thief Gold.....5.990
Populous 3D.....5.990	Thief 2.....9.990
Pro Bowl.....1.990	Tiberian Sun C&C.....6.990
Pro Pilot.....2.990	Tiberian Sun Mission.....6.990
Pro Pinball 2: Timeshock.....1.990	TOCA Touring Car 2.....5.990
Pro Pool.....1.990	Tomb Raider Gold.....4.990
Quake 3 Arena.....9.990	Tomb Raider 2 Gold.....4.990
Racer.....9.990	Tomb Raider 3 Gold.....4.990
Rahjong.....9.990	Tomb Raider 4.....4.990
Rally Bajnokság.....2.990	Top Shot.....1.990
Rally Bajnokság Deluxe.....9.990	Ultima IX: Ascension.....9.990
Rayman 2.....3.990	U. Soccer Man. 98.....2.990
RC Racing.....7.990	Ultimate Race Pro.....1.990
Red Baron 2.....2.990	Unreal Tournament.....9.990
Return To Zork.....1.990	Vészelyzet.....4.990
Revenant.....5.990	Viper Racing.....2.990
Robo Rumble.....4.990	V-Rally.....2.990
Rogue Squadron.....9.990	Warcraft 2.....2.990
Rogue Spear.....9.990	Wargame.....3.990
Rogue Spear Mission.....6.990	Warlords 3.....2.990
Sabrina: Bat Attack.....7.990	World League Soc. 98.....1.990
Sabrina: Spellbound.....6.990	World War II Fighters.....4.990
Saga - A vikingek h.....4.990	Worms.....1.990
Screamers.....1.990	Worms Reinforcements.....1.990
Screamers 2.....1.990	Worms 2.....2.990
Sega Rally 2.....4.990	X-Com Apocalypse.....2.990
Sentinel Returns.....2.990	X-Com Interceptor.....2.990
Septerra Core.....6.990	X-Wing Alliance.....9.990
Settlers 2.....3.990	X-Wing Collector 3D.....9.990
Settlers 3.....7.990	X-Wing vs TIE F. Gold.....7.990
Settlers 3 + Mission1.....9.990	X-Com: Grand Inquisitor.....2.990
Settlers 3 + Amazons.....9.990	
Settlers 3 Big Pack.....11.990	
Seven Kingdoms 2.....6.990	
Shadow Company.....6.990	

*Hámarosan megérkezik
Árának az ÁFÁ-t tartalmazza.
Az árvaltoztatás jogát
fenntartjuk.



DVD FILMEK ÁLLANDÓAN FRISSÜLŐ, BŐVÜLŐ VÁLASZTÉKBAN, MÁR 4490 FT-TÓLI

Budán:

1114 Budapest, XI. kerület
Vasárhelyi Pál u. 8.
(a Móricz Zsigmond körtérenél)
Telefon: 361-4061
Nyitvatartás:
Hétfő-Péntek 10-18h

CD GALAXIS

CD GALAXIS

CD GALAXIS

CD GALAXIS

Pesten:
1072 Budapest, VII. kerület
Akácfa u. 13.
(a Blaha Lujza térenél)
Telefon: 321-1565
Nyitvatartás:
Hétfő-Péntek 10-18h
Szombat 10-13h

CD GALAXIS

CD GALAXIS

POSTAI CSOMAGKÜLDÉS!

Új telefonszám:
478-0933

Internet honlap: www.cdgalaxis.hu - Friss árlista 0-24h: FaxBank 2-333-666 / 2345 #, vagy kérd postán!

Vajon ez lesz az a focis játék, ami lecseréli a FIFA-t a trónról?



A sztori

Ne már, ferikém – a Bajnokok Ligáját mindenki ismeri. Ez Európa legjobb klubcsapatainak küzdelemssorozata, mely keddenként és szerdánként folyik a bajnoki idény ideje alatt. Egy elég deformált csoportkörrel kezdődik, aztán jön még egy csoportkör, végül pedig az egyenes kieséses párbajok, melyeknek végén a győztes gárdát Európa bajnokává koronázzák. A játék tökéletesen dolgozza fel a méltán híres küzdelemssorozatot, az összes szereplő csapattal, játékoskal, stadionnal és mezzel együtt – pont úgy, ahogy annak lennie kell.



Akár szerelt az ember a BL-á, akár gyűlöli, a játék ésszerűen jól.

A PC-s foci mostanáig elég kiszámítható volt, köszöntsük tehát hurrával az új trónkövetelőt, mely most lép pályára a FIFA ellen.

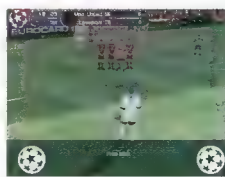
VAN VALAMI az UEFA BAJNOKOK LIGÁ-jában, ami úgy tűnik, mindig mely érzelmeket kavart fel az emberekben. Hogy azért-e, mert ez a világ legszínvonalasabb, klubcsapatoknak rendezett vetélkedése, vagy azért, mert leértékeli a nemzeti válogatottak versengését, és a gazdag csapatokat csak még gazdagabbá teszi, minket igazából nem érdekel. Az ok egyszerű: amíg a BL ilyen játékok világára segítségével segítkezik, a foci mennyországában érezzük magunkat. Hív a zöld gyepl!

Az ilyesfajta licenck egy legproblémásabb pontja általában a választható csapatok száma. Az UEFA elég jól oldja meg ezt a dolgot (figyelembe véve a hivatalos támogatással járó kényszereket), köszönhetően annak, hogy az idei szezon összes csapata szerepel, plusz az elmúlt kb. harminc év döntősei is. Legjobb vágyad bebizonyítani, hogy Chris Waddle bármikor bebőrözné Roberto Carlóst, vagy a 80-as évek meghatározó liverpooli csapata le tudná nyomni a tavalyi győztes Manchester Unitedet? Nos, itt az alkalom! Sajnos nem lehet saját csapatot gyártani, tehát nem koronázthatjuk

kedvenc ligán kívüli tizenegyüket Európa bajnokává. Ez azonban nem olyan nagy baj, egyszerűen fogadjuk örökre a legkedvesebb európai gárdát – a játék annyira szórakoztató, hogy az ember gyorsan elfelejtkezik az ilyesfajta próbák hiányosságokról. A passzolás maga az álom. Egy pöccintés a Passz billentyűre, és a labda át is került a legközelebbi csapattárs lábára, vagy egy

kattintás a Hosszúpassz gombra, és a labda kereszttben, vagy akár méltóságteljesen hosszában szell át a pályát valamilyen játékosunk fele. Bár a szisztéma egy küssé túl egyszerűnek látszik, mivel a bőr mindig a focistáink lábán köt ki, hamarosan kiderül (főleg ha felnyomjuk a nehézségi fokot), hogy az ellenfél gyorsan kiszagolja a stratégiánkat, és fogni kezdi szabadon levő

Legjobb vágyad bebizonyítani, hogy Chris Waddle bármikor bebőrözné Roberto Carlóst?

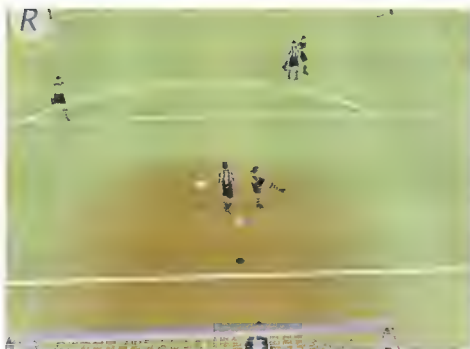


Mindenféle rafináltan kidolgozott szabadrugástaját kipróbálhatunk, de nehéz értékesíteni a helyezetelet.



Előrel egy darabig megszokni a becsúszó szerelések megszerelést, és egy kicsit idegesebbnek is találhatjuk a dolgot.

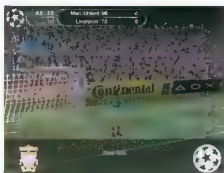




Nézd meg azoknak a bizonyos csodálatos pillanatoknak a vissajátszásait újra és újra, mindegyike kamerailásból. Nagyjából olyan, mint amikor az egyik kedvenc filméd legkedvesebb jelenetét lekered vissza egymás után sokszor.



A szerelés lényegét előre elég nehéz megragadni, de a gyakorlással egyre könnyebb lesz a dolog.



Minden kis apróság szerepel a játékban, pl. a csapatok kitűzői, az összes létező mez és játékos.

játékosainkat. Ennek eredményeként ők is sokkal jobban kezdenek helyezkedni, így a játék nyitottabbá válik, és a passzolás is hatékonyabb és trükkösebb lesz – jó néhány-szor megnyomva a Passz csodálatos mozdulatorkort építhetünk fel, és ezekkel az ellenfelek a taláiban nem is tudnak mit kezdeni.

Azért a dolog semmiképpen sem pofonegyszerű, és nem fogunk úgy átválcerozni a többi csapaton, mint az a bizonyos forró kés a vajon, mivel a játék legfontosabb extrái közé tartozik az, hogy jutalom jár a labda mozgásban tartásáért és azért, ha saját lábú-gal győzünk le az ellenfeleket. Így aztán, bár a passzolás rendszer bizonyos fokig automatizált, rengeteget kell dolgoznunk azért, hogy az átadások el is érjék a céljukat. Pont olyan, mint a harmadik táj zabkása az Alvin és a mókusokban – ha értitek mire gondolunk.

A szerelés frontján nem állnak ilyen tökéletesen a dolgok. Kétféle módszer létezik – a becslés és az odalépés –, és mindkettő viszonylag könnyen használható. Azonban mindkettőtől rendszeres adag gyakorlás szükséges, ha el szeretnénk érni a vágyott célt, főleg abban az esetben, ha a bírók a legszigorúbb szintre vannak állítva, mivel kezdetben



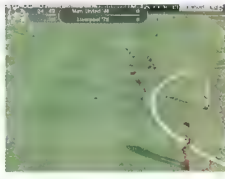
A legszebb gólok melyről jövő keresztpasszokból születnek, egy akrobaticus kapásússal a végén.



Valószínűleg meg a taktikát, és igazodni a helyzethez a játéktípusod. A másik lehetőség az, hogy az egészet a számlitógépre hagyd. A legjobb taktikákkal fog ellátni, ha a csapatod elkezd úgy játszani, mint egy részeg kutyafalka.

játszott Bajnokok Ligája finálé megismétlé-sére a mérkőzés valamely sorsdöntő pillana-tában bekapcsolódva az eseményekbe. Ha például az 1999-es döntőt választjuk, kilenc perccel a meccs vége előtt vesszük át a Manchester United vezetését. Sokszajrt éppen behozták, a feladat pedig győzni, úgy, ahogy az igazi csapat győzött a valóságban. Kihívás a javából. Teljesíteni ezeket a speciális feladatokat önmagában sem piskóta, de a játék három nehézségi szintjének köszön-hetően teljesen biztos, hogy kifejezetten so-kak elszórakozunk majd a programmal.

Két játékmód is található, fenntartandó a játékosok érdeklődését és elég elfoglaltsá-got adva nekik – az arcade és a szimuláció. Az előbbi sokkal gördülékenyebb játéktípusú tesz lehetővé – relatíve könnyedén továbbíthatjuk a labdát játékosaink között, és látványosan passzolgathatunk anélkül, hogy az ellenfél túlságosan ránk mászna. Az irányítását is könnyebben elsajátítani. A szimulá-ció viszont lényegesen nehezebb feladatot jelent – sokkal keményebben kell dolgoz-nunk az olyan dolgokon, mint például a hely-zekedés, gyorsabban járva körbe a labdát



Mindegyik játékos rengeteg különböző mozdulatra képes a meccseken.

és általában valóserőben játszva, ha haza szeretnénk vinni az aranyat.

Szerencsére küzdelemünkben segítségünkre van a nagyszerű taktikai szerkesztő. Persze nem éri el azt a szintet, amit kedvenc focimenedzser programjaink szoktak hozni, de azért megteszi. Kezdetben ki van kap-csolva, vagyis utasíthatjuk a játékok, hogy automatán menedzselje a csapatunkat – ez pontosan olyan, mintha egy edző ülne mögöttünk a kispadon, aki felelősséget vállal a taktikáért, a cserékért, a különböző posz-tonkon játszó focistákért, és mindezeket a meccs mindenkor állásához igazítja. Ha azonban a Bajnokok Ligája valódi mestér-nek szeretnéd tudni magad, mindenképpen próbáld ki a manuális taktika-alakítás lehe-

Nem fogunk úgy átválcerozni a többi csapaton, mint az a bizonyos forró kés a vajon.

Az emberközeli liga

A megszokott BL mellett (melyben végig-játszhatjuk az idei küzdelemsorozatot, vagy a nekünk szimpatikus csapatokat is kivá-laszthatjuk) lehetőségünk van saját, szem-lyeire szabott bajnokság megalkotására, a múlt döntőseit és az idei csapatokat fel-használni. Azonban meg ennél is jobb, hogy lehetőséget kapunk bármelyik 1968 óta le-



Ha szabadon hagyd Európa legjobb csatárlának egyikét a kapud előtt, a büntetés sem marad el.



Válaszd a Liverpool 1978-as csapatát, és aláz meg mindenkit. Mál nem szép bagázs? Sokkal jobban néznek ki, mint a Swindon lestráplált legénysége, hogy agyatlan szurkolóikról ne is beszéljünk.

Nagyszerű gólok vagy hitvány pókók?



✓ Az első dolog, amit feltűnik, amikor beharapunk az UEFA cserecserejébe, a nagyszerű látványvilág – igazán nagyot léptek előre a tavalyi kiadás óta. És ami még több, a játékosok mozgása maga az álom. Láthatólag minden rendben van, az eredménytől kapott játék pedig tényleg borzasztóan élvezetes lett.



✓ Nemcsak az idei BL-ben szereplő csapatokkal játszhatunk, hanem az elmúlt kb. 30 év BEK döntősei közül is válogathatunk. Még arra is lehetőségünk nyílik, hogy újrajátsszuk a híres finálékat, és a nekünk tetsző irányba fordítsuk a futballtörténelem kerekét.



✓ A passzolósi rendszer annyira édes, hogy az ember gyorsan elkezd kitűnően felépített támadásokat vezetni, akár az arcade, akár a szimulációs módban játszunk. A szisztéma ráadásul fantasztikusan valószínű, tehát az adogatáson kívül a helyezkedést is meg kell tanulni.



✓ A kommentárok annyira jók, amennyire csak lehet. Készüljék fel Clive Tyldesley, Bob Wilson és az imádnivaló, utánozhatatlan, folyamatosan rettetéssel marhaságot összehordó Kevin Keegan székértő elemzéseire. „Most már tényleg ki kellene állítani, Clive!” Naná.



✓ Habár az ember gyorsan ráérez a dolog ízére, és hamarosan rákása nyeri a meccseket, a három nehézségi szint öröndetes beiktatásának köszönhetően nem fog végigmászni a játékon, és diadalmasan a magasba emelni a Bajnokok Ligájának trófeáját minden egyes alkalommal, amikor leül a PC elé. „Nem lehet mindig nyerni, Clive!”



✗ Elég nagy kár, hogy csak azokkal a csapatokkal lehet játszani, melyek bekerültek a Bajnokok Ligájába – tehát ha csak nem valamelyik híres gárda szurkolója az ember, nem juthat ki neki abból az örömből, hogy kedvencei nevében emelje magasra az értékes trófeát. Hm, hát még ha a megye három is szerepel a gémben. Az lenne csak az igazi.

Micsoda változást hozhat egy év!

Hogy is van az a monadás: „egy perc nagy idő a fociban”, vagy éppen „egy hét” a nagy idő? Vagy valahogy így hangzik: „egy gölt berúgni csak egy pillanattig tart”? Akárhogy is van, az UEFA Champions League fényesen bizonyítja, hogy egy év mennyire nagy idő a PC-s foci világában, mivel a játék drasztikusan megváltozott az előző évi kiadás óta. Nemcsak jobban játszható a tavalyi verzióhoz – bár a passzolás szájbarágósabb lett, és a túlbonyolított trükköket is elhagyták –, de nagyságrendekkel jobban is néz ki. Az átváltozás úgy történt, hogy fogták az eredeti játék engine-jét, és vizuálisan nagyjavított hajtottak végre rajta – így aztán ugyanolyan

„valószínű játékelményt” ad, mint az elődei, miközben minden részletben zökkenőmentesebb lett. A különbség igazán látványos.

A legutóbbi FIFA-val összehasonlítva is feléletes a kontraszt, mert bár a FIFA elég simán futó és életszerű is, egyszerűen nem nyújt olyan lehetőségeket a technikás passzolatásra, mint vetélytársa. Ráadásul a realizmus tekintetében sem ér a nyomába. Nemrégiben azt írta, hogy komoly kihívó után, aki egy időre letaszítaná a túlságosan magas lóról, és most meg is kaptuk. Erre inni kell.



Micsoda lábak! Ezek a fiúk tényleg keszen állnak némi kemény, felvilágosító európai nyomolásra.

► tőségét is. Nemcsak a formációt választhatjuk ki a rendelkezésre álló bőséges készletből, ehhez pedig a megfelelő játékosokat, de az egyes focistáknak speciális feladatokat is adhatunk, amit a meccseken beépítenek a viselkedésükbe. Ezek a szerepek tényleg eléggé speciálisak – az egyik csatárt például célemberré tehetjük, ami azt jelenti, hogy folyamatosan legelőli van, hogy rombolja az ellenfél védelmét, és zúrtavart ketsen.



Még a hivatalos hirdetések és hirdetőtáblák is szerepelnek a játékokban. Örültek.

konstruktált őket egészen az utolsó kényelmetlenségig. Az időjárás effektje is örödiően realizisztikus, és ahogy azt elvárhatjuk, a labda ezeknek megfelelően viselkedik. Ez mind nagyon szép és jó, de a játékosok kinézte az, ami igazán különlegessé teszi a dolgot. Nemcsak a deformált labákról lenne itt szó, hiszen a régebbi foci játékokban a labdarúgók általában véve teljesen aránytalanok voltak, a fejük össze-



Íme egy kép az UEFA Champions League tavalyi verziójából. Bár kellemes a vizuális, ez a vizuális világ sokkal inkább otthon lenne egy PlayStationon. A Season 99-00 mérőfordulékot szűz.

Látványvilágát és hangulatát tekintve az UEFA Champions League minden PC-s fociprogram királya.

Vagy éppen – ha meg akarjuk erősíteni a hátsó sort – az egyik ügyesebb hátvédet utasíthatjuk arra, hogy fogja a vonalat és vezényelje a védekező munkát, nehogy valaki átjusson. Habár ezt a taktikai rendszert aligha fogja alkalmazni bárki is a világ első osztályú edzői közül, új dimenziókkal gazdagítja az egyébként meglehetősen direkt futballszimulációt.

Látványvilágát és hangulatát tekintve az UEFA Champions League minden PC-s fociprogram királya. A játékokban szereplő összes stadion (ezek legtovább a valódi Bajnokok Ligájában is szerepel) parádés átdolgozásban esett át – a fejlesztők hűségesebben

viszsa rángatózott, vagy éppen az egyik karjuk volt hosszabb, mint a másik. Ennek most vége – a képernyőn rohangáló szépségek olyan szabályosok, mint két, plasztikai sebész által megformált cíci. Köszönjük a ráncalanító krémek hatásánál is simább mozgásmódellőző áldásának, mindnyájan teljesen valószínűleg mozaiknak és reagálnak – nyoma sincs az eddigi FIFA-kban megszokott „par frame mintha hiányozna” érzésnek.

Champion, a csodáló

A kommentárok mellett a „bajnoki” jelzőre, mint bármelyik eddig készült hasonló játékokban. Clive Tyldesley, Bob Wilson és Kevin

Vezesd végig kedvenc
európai csapatod
a döntőig vezető úton.



A szabadrúgásból kapura lövések elsajátítása nem egyszerű, de idővel egyre jobban megy a dolog.



A kirugások végrehajtása meglehetősen szimpla – csak mutassunk arra, amerre a labdát szeretnénk küldeni.



Rengőreg leteszteltük a modulokat sajátíthatunk el, például Iyeritajja látványos lövéseket.



A kapusok sokkal jobbakká válnak, ha fénynyomjuk a nehézségi szintet – elsőre kissé túl lőtyedtek.

Keegan alkotják a nagyszerű közvetítői csapatot, ők gondoskodnak arról, hogy a szükséges információk mellett szórakozásból se egyen hiány – köszönhetően változatos stílusuknak és Mr. Keegan szívparkázó elmesz-jeményeinek. A korábbi virtuális elődök, King Wigg és a European Footballer of the Year megszólalásai kb. annyira meggyőzőek, mint egy paradosomszószból tehetőségtelenül kialakított vágott seb, miközben a másik oldalon ott virít maga a tiszta és hamisítatlan Kevin Keegan. Vegyük például egy klasszikusnak számító megszólalását: „Még a tej is gyorsabban fordul nála.” Szintiszta zenialitás. Ennél többet érni talán nem is mondánánk, bár jó erős angoltudás azért nem árt, ha igazán értékelni akarjuk a poénokat.

Az elmúlt néhány év alatt a játék számos inkarnációja kezdte komolyan fenyegetni a FIFA első helyét mindenben, ami foci és PC. Most pedig az UEFA Champions League végre tényleg elfoglalhatja jogos helyét a PC futballhajókai között.

Szóval, reshess FIFA, új harcos tűnt fel az arénában, aki legalább olyan jó, mint te, ha nem jobb – és tényeg: ha az UEFA

Champions League-ben csak néhányval több csapat lenne, és saját gárdát is kreálhatnánk, semmiféle küzdelemlről nem lenne szó. Egyszerűen és egyenesen fogalmazva: ezt nem lehet kihagyni! **PCF**

UEFA Champions League Season 99-00 8 990 Ft

● Eidos (1) 461 5733
● www.eidos.com
Ha csak: 19: P266, 32Mb, 3D gyorsító, Win95.
Ha kényelm: P450, 64Mb

Napló

UEFA Champions League 99-00
FIFA 2000
Actua Soccer 3
Int. Football 2000
Viva Football

86%
85%
82%
81%

Pro és kontra

✓ Könnyű elkapni a ritmust
✓ Valószínűleg mozgó játékosok
✓ Három nehézségi szint
✓ Brutális grafika
✗ Korlátozott számú csapat

Vélemény

90%

Hol a szerződés? Csatlakozz Garrett egyik anyjékező kalandjához, és ha ügyes vagy, tiéd a pálmák.

Thief 2: The Metal Age

Feneketlen zseb, malaclopó és mindenféle furfangos öltözet. Nem is feltűnő tolvajjelmez, mi?

SAJNÁLOM, SRÁCOK. NEM SZERETÜNK rossz hírt közölni, de a Thief 2-nek az alcíme ellenére semmi köze a heavy metalhoz. Szóval semmi AC/DC, Black Sabbath vagy hasonló szörnyűség. Azt is észre fogod venni, hogy hiányoznak a szegcesekkel kivert, láncos öltözött, surránós krapekok. De majd rájössz, hogy miért: egyáltalán nem passzolnak ide. Ha az antihős Garrett egy jó kis fülrepszőtt butit összehozna valami borszerkós ha-

verjával, pontosan az történe, amit a lehető leginkább el kellene kerülnie a játékban: észrevenné. Itt pedig az a nyérő, aki a legtovább tud rejtőzködni, sőtőtben lopakodni és árnyékban elsurranni. Az örök mögé küszni, hogy akkor és ott vagy, ahol nem kellene, és azt teszed, amit nem lenne szabad. De valahogy mégse bírod abbahagyni.

A kiképzés

Az első dolog, ami feltűnik, ha kezdő tolvaj vagy, hogy óriási a különbség ez és egy első személyű lövöldözős játék között. Először is sokkal lassab-

ban kell mozognod, és a kurzorbillentyűkön egy halom olyan parancsot találsz, amivel a legkülönbébb módon rejtőzködhetsz, és megudhatod, miként használd az állandóan magadnál tartott fegyvereket. Ha már kipróbáltad az eredeti játékot, nem fogsz elájulni az újdonság varázsától: annyira hasonlít rá. Ha nagyon szorongatnak, akkor is beletelik néhány órába, amíg valami különbséget találsz. Ugyanaz a besurranó tolvajlás azzal a néhány csavarral a sztoriban.

A Lithtech engine-t felújították, erre szavunk sem lehet. A kód érzékelte csodás, a világosságá ezáltal jobb, és általában szebben műkö-

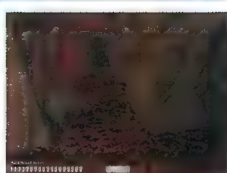
A Thief 2 arról szól, hogy akkor és ott vagy, ahol nem kellene, és azt teszed, amit nem lenne szabad.

dik és hatásosabb a motor. Van azonban néhány új elem is, mint pl. Garrett robotszeme, ami fokozza a csel-

vetések lehetőségét. Ez az új szem a Géporkszak (Machine Age) terméke. Miután az első játék végén elvesztette az egyik szemét, Garrett kapott egy vadiúj zoomolható lencsét, amivel sokkal tökéletesebben lát. Neked is a rendelkezésére áll, ha akarod, felszerel-

neted virtuális kamerával és pásztázhatod a gyanús környékeket. Ez valódi áldás némely szinten, ahol hemzsegnék a sötét sarkok és sötét fiókok. A rosszfiúk harcában a legkiemelkedőbb – az örökön ki-

hellő, én vagyok a Szabadság-szobor. Ha nem vagyok szabadságon, kis-
stű tolvajokat üldözök."



A kalakombákban kiértesítés a légkör. Csak erős idegzetűeknek ajánljuk. Munkatársunk már belekóstolt a pokol borzalmaiba.

A sztori

Egy év telt el a Thief: The Dark Project óta. Garrett csendesen tengeti életét, mint független enyveszü. Szerencsétlenségére azonban a város új seriffet kapott, aki Garrett fejét akarja. Van egy új szakadár csoport, a Mechanists, akik szintén vevő-pályáznak. Hogy megtartsd a pénzed, folytatnod kell a munkát, miközben menekülsz az üldözőid elől. Szörnyű, mi?



Szeretnél egy ilyen bogárnyi közepbe kerülni? Nekünk már a hal is sok.



Talán először nem látsz, de a sötétben meglapulva azt remélni, hogy senki sem talál rád, az egyik legborzongatóbb eleme a játéknak. Kissé emlékeztet arra, mikor kollégáink ellátunk a főúti elől az őrök WC-ben.

Ne parancsolgass nekünk!

Igen, ez egy rejtőzködő, settenkedő és lopakodó játék. De hogy tudsz minden utasítást figyelmen kívül hagyni és minden felbukkanó őrt leütni? Jópofán hangzik? Nos, várnod kell a „mindenkik gyilkol” című fejezetig, ahol a szint megkezdése előtt annyi gyilkolással kell felszerelkezned, amennyivel tudsz. Próbáld meg nem felvenni az őrkert! Lopakodj a hátuk mögé,

és gumbot helyett a kardoddal sújts a fejükre, amekkorát csak bírsz! Le is táborozhatsz egy sötét sarokban, ahonnan észrevétlenül nyílzhatsz a különösen érzékeny testrészekre. Uti! 2-t ilyen stílusban kell játszani, akkor a szokásosnál gyorsabban kell a halálra készülnöd.



Helló, haver, mi újság? Látom, felemelted a kardod. Ugye nem arra gondolsz, amire én?



De igen, talált. Bocs, de most le kell csapnom a fejedet.



A teregettetél! Ha elkap egy ilyen állat, akkor nekünk kárpót. Addig csapok és ha döngesz a kardjával...

vül – a Mechanist. A Hammerites tolvajfőnök sarjától született; ők tartoznak abba a különleges egységbe, akik a nyakunkra hozták a Gépkorszakot, ezért Garrettnak hiába áll az összes ketyere a rendelkezésére, talán mégis jobb, ha óvatosan bánik velük. A helyzet az, hogy talán egy hangyányi esélyed azért mégis van kiváló szerkesztővel szemben, úgyhogy szerelkessz csak fel, hiszen a játék további menete ettől függ.

A seriff rozsdás jelvénye

A másik kellemetlen fickó Gorman Tuart, az újonnan választott seriff. Jól gondolod, nem lesz az ivócimborád. Sajnos össze szokta szedni a szegényeket és a nyomorultakat az utcáról, és eltünteti őket egyszer s mindenkorra. Ja igen, és ki akar nyír-



A turisztatér. Hogy minek kellett neked idejönnöd? Ó, te szerencsétlen végény!

Bűntény vagy csínytevés?



Az egyik legszörnyősebb módja, hogy az idegesítő őrkört megszabadulj, ha talas nyílaidal a szemük közé lösz. Ez a bura pl. már jó öt percet keres min- ket, mire feladja.



Építész? E furcsa épületek láttán elmondhatjuk, hogy a pasiknak nem kellett ötlete- kért a szomszédba menniük. Hatalmas terek, terpeszkedő szintek, titkos átjárók, süllyesztők és középkori berendezés.



A Thief 2-ben van néhány egészen különös fénys do- log. Valószínűleg ez a legjobb módszer a Fémkor igéretének megalapozására. És ráadásul jól is működik. Csak el kell képzelned, hogy egy villanypózná alatt ülsz, és már ott is vagy.



A legnehezebb szint. Mind- egy, hogy nyitlan vagy lepel mögé bújva játszol, a Look- ing Glass az összes ellenséget olyan erővel ruházta fel, hogy mindegyik kész gondolkodás nélkül megöl- ni. Ez biztosan bosszantani fog. Garantáljuk.

...amíg meg nem fürödhetünk a saját vé- rünkben.

ni. Képzelted, rengeteg sötét terve van ellened. Mintha nem volna elég neki az, hogy meghalsz.

És lón. Még fogsz halni. Nem is egyszer. Ha csak nem vagy az első játé- tek veteránja, fogadjunk, hogy perce- ken belül taccsa tesznek. Húzóssabb játék, mint a Spiderman, ez komoly. Az, hogy egy csomó gonosz feladatot meg kell oldanod, elég izgi, de vi- gyázz! Ezek a kihívások könnyen az örületbe kergethetnek. Ha a rejt- vényeket nem tudod megoldani elég gyorsan, dührohamot kaphatsz, és még szerencsésnek mondhatod ma- gad, ha nem teszel kárt a környeze- tedben.

Ha gyakran első a gyorsave- vel, és igyekszel egyre magasabb szintre jutni, és kihasználva a gyenge pontok- kat megoldod a rejtvényeket, előbb- utóbb a végre jutsz. Szerencsére nincs időkorlát, mert ez egy gon- doklatozó és taktikai játék. Köze- lünk Albert Einstein szintjéhez. Ti, nehezebb srácok, akik a hátsó pad- ban szunyok, ne is jelentkezzetek. Ko-

molyan, túl ke- mény dió nektek. Na jó, egye fene. De a katalpultot lefogalom, majd az óra végén visszakapok, fi- acskáim

Tehát, össze- foglalva: ha gyil- kolni akarsz, menj és vedd meg a Half-Li- fe- ot, kielégítheted a vérszomjaidat, és boldog le- hetsz. Ha nem játszotál az ere- deti játékkal, és kedveled a sejtelmes akciót, akkor ez egy rendkívül jó ajánlat. Ha azon- ban megvan az első játék, alaposan gondold meg. Az igazat megvallva, nincs túl sok különbség köztük, az új, bővebb szintek és grafikai nyálánksá- gok kivételével.

Szerencsére mind a kettő kiváló,



Az örök csizmának kopogása közelít. Arra készülnek, hogy kifűstöl- jenek sötét rejtekhelyedről. Sétáni alakok.

de ne várj a Thief 2-től valami eget- verő újdonságot. Természetesen tar- talmaz néhány figyelemre méltó új vonást, de nem alkalmasza az effek- tusokban mindenütt, ahol lehetne, és nekünk még ez is kevés lenne. Mert mi mindig olyan telhetetlenek va- gyunk, nem igaz? PCF

Thief 2: The Metal Age 8 990 Ft

Looking Glass/Eidos (1) 461 5733
www.lgiss.com

Ha csak egy: PII-233, 48Mb, 3D gyorsító, 3Mn 9x
Ha többet: PII-400, 64Mb

Napló

Thief Gold
Alien vs Predator
Thief 2: The Metal Age
System Shock
Shogo: MAD

93%
91%
86%
89%

Pro és kontra

✓ Jól megszerkesztett
✓ Hátborzongatóan kísérteties
✓ Hihetetlen események
X Nagyon hasonlít az előzőhöz
X Nem túl eredeti

Vélemény

86%

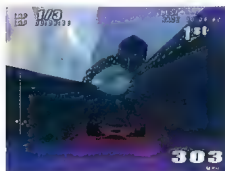
Rollcage Stage 2

Ezzel a szuper autós játékkal még a falra is felmehetsz, de nem arra a bizonyos falra való mászásra gondolunk.

NÉHÁNY EZER ÉVEL EZELTŐT a *Wipeout*-t a Sony PlayStationen kezdte a pályafutását. Amióta megjelent PC-s változata is, kihasználva a legújabb 3D kártyák által nyújtott fantasztikus lehetőségeket, azóta minden fejlesztőnek az legegyszerűbb, hogy ezt a versenyt próbálja utánozni – változó sikerrel. Tavaly a *Rollcage* volt a legeredményesebb klón, és ezen fellelése következett a nagyon eredeti elnevezésű *Stage 2* folytatás.

Van új a Nap alatt?

A *Rollcage*-t a fizikája emelte ki a vetélytársai közül. Azért nem mindennapos még a virtuális világban sem, hogy furikázhatsz akár a falon vagy



A pályák kialakítása igazán eredeti. És nagyon veszélyesek.

A sztori

Nos, ez nem egyszerűen csak egy az apokaliptikus utáni esztelen versenyekből. A közeljövőben játszódó verseny során a legtöbbször az volt az érzésünk, hogy ez az egyetlen módja, hogy a világot fenyegető katasztrófa elől elmeneküljünk. Ez a *Rollcage* verseny az életért. Az igazat megvallva, azért az eget átszelő versenypályákon való száguldozás nagyon lebilincsel.



Kit érdekel a táj, ha már elkaptad a versenyfál? Elvezd csak a versenyt!



A tetőn való autózás általános. Itt az új pók-autó dívt.

a mennyezeten tótágast állva is a kocsiddal. Az a tény, hogy épületeken át száguldozhatsz, törhetsz-zúghatsz, a szabadság csodálatos élményét adta, sőt még bizonyos mértékű stratégiát is feltételezett. Például azt is megtehetted, hogy akár egy rakétával áttörd az utat eltorlaszoló falat.

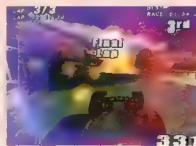
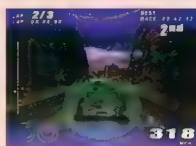
Azonban ugyanez az újdonság akadályozhatja is a játékot, és frusztrációt eredményezhet, hiszen az ügyességet alig veszi figyelembe. Sajnos, ez a helyzet a *Rollcage Stage 2*-vel is. Több lehetőséget kínál, mint az eredeti játék, de sok tekintetben

A Rollcage Stage 2 kifejezetten előnyösen egyesíti magában a versenyt és bizonyos kellemes mértékű erőszakot.



A kedvenceink ezek a négykerékű halálos fegyverek voltak. Igencsak meg tudják nehezíteni az előzői szándékozások dolgot.

Autók vagy fegyverek?



✓ A teljesítménytől duzzadó járgányok az ilyen típusú játékok lényegéhez tartoznak, és ez alól a *Rollcage Stage 2* sem kivétel. Ezen a képen jól látható a kocsikat körülölelő védőburkol. Az események majd egy robbanásban csúcsosodnak ki, összetörve a többiek verdidit.

✗ Huh. Egész jó érzés egy olyan autó kormányza mögött ülni, amelyik még a plafonon is képes haladni, bár nem túl praktikus, ugye? Dehogynem! Csak arra kell vigyázni, hogy elég nagy legyen a sebesség, mert különben szégyenszerűen lepotyansz a földre, mint egy öszi légy. Szegény.

hasonló maradt, és megrekedt ugyanazoknál a problémáknál.

Fékciskorág és gumiszag

Persze azért azt nem lehet mondani, hogy mindez a játék rovására ment volna, sőt, a *Rollcage Stage 2* kifejezetten előnyösen egyesíti magában a versenyt és bizonyos kellemes mértékű erőszakot. A szokásos választék

alaposan kibővült az utolsó változathoz képest, a gyönyörűen megtervezett pályáktól a gépfegyvereken át az elmaradhatatlan turbókig mindent megtalálász. A járművek küzdelme igazán harc. Annak ellenére, hogy a végző cél az, hogy elsőként suhanj át a célvonalon, a küzdelemből nem hiányzik az ellenfél felrobbantása, kiütése sem. A *Rollcage Stage 2* azért nem válhat mégsem igazán nagy verseny-szimulációvá, mert a játék nagyon esetleges. Például az, hogy egy pörgés után a kocsid milyen irányban áll meg, csak a vakzerencsén múlik. Az természetes, hogy minden játék sávtá-borsát az egyedi kihívások adják, de a *Rollcage Stage 2* egyszerűen már idegesítő a sok értelmetlen ütközésnek köszönhetően.

A karambol után az eltávolodó kameraállás segít a helyzet tisztázásában, de a falon való autózás, a fegyverek és az érzékeny járművek nem teszik egyszerűvé a játék kezelését. Végül az sem elhanyagolható szempont, hogy az eredeti játék televízióra készült, s így egyszerűen könnyebb élvezhették, ezért PC-n egyedül játszva hamarosan unalmassá válik. Ezen csak részben segít, hogy a képernyőt két részre lehet felosztani.

Az új extrák ellenére kb. 60 pálya, egy rakás játékmód, beleértve az összes csapatot, de mégis mulattató fájlród (mód) a *Stage 2* könnyed szórakoztatásánál nem nyújt többet. Nem rossz, de nem világbaajnok. **MF**

Rollcage Stage 2

• Producer: Sony
• Psynosis
• www.psynosis.com
• (J) 223 2770
Ha csak: 1233, 32Mb
Ha tényleg: 1266, 64Mb, 3D gyorsító

Napló

Rollcage
Wipeout 2097
Beetle Crazy Cup
South Park Rally
Rollcage Stage 2

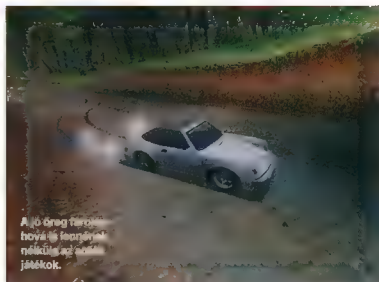
Pro és kontra

✓ Széles sebességek
✓ Ötletes pályák
✗ Feljuttatott Wipeout
✗ Túlsgánság esetleges
✗ Semmi forradalmi újdonság

Vélemény

69%

Még nagyobb élményünk kedvéért néhány igazán oldalmunk is szerepel.



A jó drog élményből is lehet használni a játékot az igazán jó játékok.

Need for Speed Porsche Unleashed

Ásítás... Na akkor kezdjük – még egy PC-s autóverseny. Itt azonban valóban mozgásba lendülnek a dolgok, ha teljes erőből nyomjuk a gázt.

MENNYIRE FELSZABADÍTÓ ÉRZÉS LENNIE belevetődni egy Porsche 944 vezetőülésébe, elre keltetni a hengereket, és kiszárgulni az útra, hogy mindenki megbámuljon, ha elhúznak mellett! Szóval, de legelőször csak az ilyen játékokban kerül közel ahhoz, hogy egy igazi Porsche-t vezessen. Na persze, ha profi módon hajlítasz átkülsz egy fogasból, és értesz a lopásvédelmi berendezésekhez is, akkor ugye.

De ha két év felfüggesztést és a rendőrségi nyílvantartástól vétele az ár, mi inkább maradjunk a PC-nél, köszönjük szépen. Az *NFS Porsche Unleashed* pedig szerencsére elég sok mindent kínál a jövőbeli versenyekhez. Ahogy már bizonyára kiigazították, ezt a programot teljes egészében a Porsche-versek csodálatos világának szentelték. Néhányan elfelejtették a garázsban porosodó TVR Cerberát, a Lo-

tus Elisést és az Aston Martin DB7-et, mivel ennek a játéknak más autó a közepébe se szagol. Viszont a motorok széles skálája, ami felelőli a Porsche által valaha is gyártott összes modellt, elég nagy választékot nyújt még a legkifinomultabb izlésű jövőbeli Stirling Mossesnek is.

Izmos masinák

De nemcsak az izmos motorok gazdag választéka teszi kellemes játékká az *NFS Porsche Unleashed*-et. A kocsi nyújtotta érzés készíti igazán mosolyra az embert – a karosszéria zenéje, a hirtelen farolások, a Pireneusok egyik hegyoldalának nekicsapódó lökhárító... Minden részlet összefog annak érdekében, hogy elisméssel adozunk a fejlesztőknek a kidolgozás részletességének szintjéért. A különböző karamellások nagyon jól működnek, és még arra is lehetőségünk van, hogy szűbb forgalmat várszunk az útra. Természetesen jóval kellemetlenebbé válik a verseny, ha egy messziről illatozó díszítőszálat teherautó szaguld felénk, de legalább izgalmasabbá válik a dolog.

Egyeszerűen lehetetlen mennyiségű verseny-típus közül választhatunk. A megszokott azon-



A vezetői nézet nagyon jó – a műszerfal elközpontított részletes kidolgozása. Azért az egyik szemünk mindig tartsuk az utón.

nali futam és a multiplayer üzemmód mellett néhány meglepő extra is szerepel. Vegyük az Evolúciót – igazán régi kocsikkal kezdünk, a cél pedig végigversenyezni az évek, közben fejleszteni a motort és megnyerni a futamokat, hogy hozzáférhessünk a történelmi sorozat éppen sora következő autójához. Ilyen szempontból eléggé hasonlít a *Gon Turismo*-hoz, mivel különböző kocsik hosszú soraik alatt átküzdőnk magunkat, és emellett beállíthatjuk a járművek színét (a karosszériát és az utastérét is).

Egy halom apróság

A Factory mód szintén hozzájárul valamennyire a program élettartamának növeléséhez, de ami még ennél is fontosabb, egyben valószínűleg a játék nyújtotta élményt.

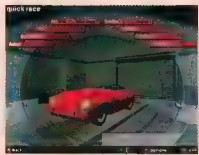
Autókból elég nagy választék van még a legkifinomultabb ízű jövőbeli Stirling Mossesnek is.

Az alaptörténet szerint azon szerencsés kevesek egyike vagyunk, akiket tesztpilótának választottak az új modellek kipróbálásához. Azt a feladatot kapjuk, hogy hajtsunk végre nagy sebességű manővereket, hajsozjunk teljesítmességre határig a kocsi féket, és általában véve próbáljuk meg túlélni a többi tesztpilótát. Ráadásul a Factory játékmód a konkrét évek miatt áruveredtes változatosságot jelenthet a sima versenyek után.

Emellett rengeteg apróság gondoskodik a szórakozásunkról, például az, hogy felnyithatjuk a kocsit lezárhatjuk a motorháztetőt és ellenőrizhetjük a kiválasztott bészta bejelét. Így aztán, ha nem is ez a világ legeredőbb autóversenye, mindenképpen meghatározó a témában. **PCF**

A sztori

Túl sok sztori igazából nincs a dologban. Mindössze egy pillantási kell vetnünk a Porsche cégére. Drága, gyors és hihetetlenül szeke kocsikkal gyártanak. Valójában sok ember számára a Porsche jelenti az álomautót. A csillogó-villogó szépségek rajongói nem fognak csalódni az *NFS Porsche Unleashed*-ben, mivel rengeteg kiélvezni való részletet tartalmaz. Még egy ügyes kis időtér is szerepel, aminek segítségével megvizsgálhatjuk, hogyan változtak a Porsche motorok az évek során.



Kazalnyi opció vár rátok, úgyhogy senki se fogja vissza magát.

Klasszikus autó, vagy vén csotrogány?



✓ Az ember néha hajlamos azt hinni, hogy az isten saját kezűleg teremtetett a Porsche 944-et. A viselkedése álmosszerű, a motorja pörgős, mégis simán jár, és úgy tapad az útra, mint egy gumitörzsről szülőcsok. Remélek lehet villogni vele, de ez a személyek valószínűleg nem hajtja meg, ha elkapnak, miközben megpróbáljuk megdönteni a szárazföldi sebességrekordot...



✗ Gyönyörű új járgányunkkal bele szállni a forgalomba igencsak rövid életű szórakozás. Benyomódik a kocsira, de a kár nagyobb annál, mint ami kívülről látszik: a karambol hatással van az autó vezethetőségére, mivel a gép elkezd az egyik irányba húzni, és még a teljesítménye is romolhat. Ez pedig elég kellemetlen, ha az ember éppen másokkal versenyez.

Need for Speed Porsche Unleashed

Electronic Arts
www.ea.com

Ha csak ár: P233, 32MB

Ha fénykép: P11, 64MB

Napló

Le Mans 24 Hours
Need for Speed 4
Need for Speed Porsche Unleashed
Test Drive 5
Grand Touring

80%
88%
76%
68%

Pro és kontra

✓ Izletes látvány
✓ Zökkenőmentes irányítás
✓ Rengeteg Porsche
✓ Egy rakat opció
✗ Nem igazán eredeti

Vélemény

83%

Rally Masters



Mind a hármasban részt vevő játékok egy-egy új, izgalmas látványt nyújt, az akció és a stratégia közötti határterületet és a kettő közötti egyensúlyt megkérdőjelezve. A hármasban részt vevő játékok egy-egy új, izgalmas látványt nyújt, az akció és a stratégia közötti határterületet és a kettő közötti egyensúlyt megkérdőjelezve.



A sztori

Miközben a valóságban csak egy kisebb kaszt sportja, a rally a szimulátorok világában erős pozíciókkal bír. Verhetetlen érzés a vég-sőkig hajszolni a kocsit, kipróbálni a legjobb teljesítményt anélkül, hogy a természet törvényei teljesen átvennének az irányítást. Fantasztikus élvezet megtalálni a végő pontot és harcolni, hogy a kocsit ne csússzon vagy pördüljön ki az irányításunk alól. Ha a nagyrúkkal és a még nagyobb motorokkal szeretnél játszani, a Forma 1-et ajánljuk. De azok, akik a farolásoknak élnek, pontosan tudják, hogy igazán beindulni a Rally Masters-fele játékoktól lehet.



A játék ilyen részletesességi szint mellett is csodálatosan szaggatásmentesen száguldozhat előre.

AMI AZT ILLETI, ELÉGSÉ kétszeres verseny folytatásáig a PC-s rallyk világában. A Magnetic Fields fejlesztőház végezte el a kezdeti szakaszban a Rally Championship-pel. Ekkor jött a Codemasters a Colin McRae Rally-val, mely verhetetlen keveréke a csúcsműködésű látványelemeknek, nagyszerű vezetési tulajdonságokkal rendelkező autóknak és kör alapú pályák nemzetközi választékának. Vagyis verhetetlen volt addig, amíg a Magnetic Fields vissza nem tért egy harmadik játékkal, aminek szintén Rally Championship a címe. Sokak számára ma ez az utak királya, eredeti hosszukban feldolgozott egyesült királyságbeli pályáival, jelenleg a jobbknak számító grafikájával és nagyszerű időjárás és éjszakai/nappali effektivel.

A Rally Masters igréskét mindkettőn túlteni, felvonultatva a riválisok minden jellemzőjét – és még sok minden mást. A licenc fő forrása a Michelin Race of Champions, egy valóban létező esemény, melyet a Kanári-szigeteken rendeznek meg. A legjobbabb körrendszert viadaláról van szó, melyen régen is részt vettek és ma is részt vesznek a rallyversenyzők ázsai. Az okos a dologban az, hogy a pályát úgy tervezték, hogy két szakasza az idő legnagyobb részében párhuzamosan fusson, ami lehetővé teszi, hogy egyszerre két kocsi versyezzen egymással, miközben valójában a kör-

nek teljesen más szakaszánál tartanak.

Hasadt személyiség

Ez a párbaj jellegű téma átkerül a Rally Championship játékmódjába is, ahol az öt szereplő ország – Olaszország, Svédország, Indonézia, Anglia és az USA – mindegyikében találhat egy-egy, a fenti leírt módon „kétoldós” pályát. Eddig minden szép és jó, de még a történet felélni se tartunk. Valójában egészen pontosan most értünk el a harmadhoz. A második versenyforma a Challenge Cup, egy rallykrossz stílusú rendezvény, melyen négy egyformán felspezített jármű száguldozik vég-féj mellett egy reménytelenül szűk, egy-sávos úton – az előzőhöz hasonlóan itt is különböző pályák vannak ránk mind az öt országban. Végül pedig ott van a Throry, mely a hagyományos ellenőrzőponti-ellenőrzőponti stílusú rallyversenyzés irányvonalát követi, pontosan úgy, mint a Magnetic Fields játéka. Ebben a műfajban az egyes nemzetek pályáit szakaszokra osztják (a szakaszok 2-3 percesek), és változtatás időjárásról, valamint nappali és éjszakai körülményekkel kell megbirokozniuk.

A játékokban összesen 46 pálya van (a titkított verziókat is beleszámolva), és bár az öt ország nem tűnik túl soknak, a ránk váró kihívás változatossága és a nézőpontok száma lenyűgöző. Olaszország hegyoldalait könnyen az örökélet kergethetek. Anglia dicsőségessé zöldeiben és aranyban izzik, és nagyszerű épületeket látha-

tunk. Svédország a csúszkálás központja, rengeteg hóval és jéggel, Indonézia pedig számtalan lehetőséget kínál a sárgadagasztásra. A legkevesebb látványt talán az USA nyújtja, mivel nyílt térségi miatt ez az egyetlen hely, ahol a táj elemei észrevehetően a szemből bukkannak elő. De az éles kanyarokkal teli kanyarok és a poros utak miatt, amik hajlamosak alattomos víznyelők kátyúkká: jól kibelelték lenni, itt sem számíthatunk könnyű pillanatokra.

A kocsit a körly

Amiatt pedig, hogy a legtöbb pálya kitalált, ne gondolja senki, hogy a Rally Masters a szimulátor helyett az arcade kategóriához áll közelebb. Az ilyesfajta gondolatok gyorsan elpárognak, ha meglátjuk, milyen autótálasztással áll a rendelkezésünkre, és mennyi munkát fektetett a jár-



Az időjárás viszonyok és a napozások változtatásága miatt igaz élményes élni a tájak megjelenítését.

Utazás a föld körül

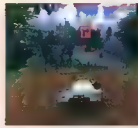
A Rally Masters 46 pályát kínál öt fő országban, plusz a Race of Champions ringet a Kanári-szigeteken.



Olaszország: ahol az utak úgy fejtelenek és kanyarognak, mintha holnap vége lenne a világnak. A hegyi szakaszokon kötelező felszerelési tárgy a zacskó.



Svédország: a hó, a jég és a víz egyből fagyott formának otthona. Ez természetesen azt jelenti, hogy megcsúszni muszáj, még ha egyenesen is vezetjük a kocsit.



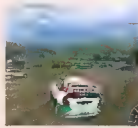
Indonézia: rengeteg nővény gyönyörködött a szemet, miközben a sáros pályák ideális helyet teszik a sokat emlegetett farolások tökéletesítésére.



Anglia: ha imádod az esőt, itt a helyed. Közben figyelhetsz a nagyszerű építményeket az út szélén.



Egyesült Államok: a látvány terén nem olyan lebilincselő, mint a többi ország, de a rengeteg 90°-os kanyar és a kátyús igazhiást jelentenek.



Kanári-szigetek: a Race of Champions hazája, a végső párbaj a múlt és a jelen rally mestereivel.



A játék öt néhány külső, lökhárító- és vezetékelési alapú népszerűt tartalmaz.



Az effektek erősen megközelítik a tökéleket, mikor a gépek beleszántanak a talajba.

Tudomásul kell venni, hogy ha nem sajátítjuk el a farolás művészetét, a Rally Masters-ben esélyünk sem lesz.

Ezzel a dologgal azonban valószínűleg senkinek sem lesz problémája. Beszélgetni a kanyarba hihetetlen sebességgel, befeküdni a csúszáshoz, aztán padlógó nyomni a gázt a helyes irányba forduláshoz... Tényleg ennyire élvezetes lehet valami, amit nem tilt a törvény?

Kiszolgálai az ízlésedet

A Rally Masters pontosan mutatja, mennyire értenek a program fejlesztői ahhoz, hogyan kell megfelelően összeválogatni feladatokat elé állítani a játékosokat. A Race of Champions és a többi Bajnoki mód beiktatásával, azonnali hozzáféréssel a sima futamokhoz és a teljes sorozatokhoz mindenféle jótisz kiszolgálai, miközben az ellenfelek igencsak valószínű stílusai miatt, ha az emberek végre sikerül nyerni, legszívesebben körbe telefonálják a barátait és a rokonait. Ja, és monduk már, mennyire szép? Nem mintha nagyon mondani kellene annak, aki véli néhány pillantást a képre. Nem annyira fotorealisztikus, mint a Rally Championship, inkább mintha a valódi világ festékstílusával vagy zirketrával készült verzió lenne – a pályák összetettsége és a számos alkalmazott effekt –

Mester – vagy kisinas?



✓ A klasszikus ellenőrzőponti-ellenőrzőpont versenyekről az egy-egy elleni párbaj pályákban jót a rallycross stílusú sok résztvevő nyomulása minden megalapozott Rally Masters-ben.



✓ A grafika valószínűleg szemponthoz képest a Rally Championship a top, de a Rally Masters tagadhatatlanul a legdinamikusabb kiegészítő rallys játék a piacon.



✓ Ez a sportág alapvetően a farolásra szól, és a Rally Masters tökéletesen utánozza a manőver fizikai jellegzetességeit. Végül a legkisebb mértékben.



✓ Valószínűleg téged sem érdekel, hogy nem valódi pályák szerepelnek. A részletekért pedig nagyon elterjedt vélemény nyújtana.

melyek arról hívatottak meggyőzni, hogy az autók és a talaj tényleg hadra kelnek egymással (fröccsenő sár, füst, guminyomok stb.) – azonban igazán hipnotikus látványt nyújt. A játék mégis fut, mint a szél.

Külföldiek? Évtized. Nem lett volna rossz egy osztott képernyős játékú a szuperul lobbizó hálózati multiplayer opció nélkül. A kommentátor is létező, hacsak nem táplál: fanatikus szeretettel az angol nyelv esszéi tájékoztató iránt. Ja, és szükség lesz egy analóg kontrollorra, nem feltétlenül kormányra, de minimum egy jó minőségű joystickra. Tény az is, hogy a pályák valószínűleg és az autó beállításainak bonyolultságát tekintve a Rally Championship vízi el a pálmát, de mivel az embert való-

szerűen amúgy sem érdekli különösebben a dolog eredetije, ez nem probléma. Az óvatosságot talán jól teszik, ha egy kicsit kíváncsiak, ha már a Colin McRee Rally 2 megjelenése ilyen közel van, de igazán különlegesnek kell lennie ahhoz, hogy ezt a játékot lenyomja.

Jelen pillanatra nem érdekel különösebben a leggyengébb utat a farolások mennyiségére fele. Ahítatlal és költészettel jellegű kezdek a játékosok és amilyen hamar csak lehet. **PCF**



A harcosok modellezése a karosszériák gyakorlatilag összes pontjára kiterjed – vagyis bárhonnan behajszolhatjuk a kocsit.

Rally Masters	Napló	Pro és kontra	Vélemény
Infogrames www.rallymasters.com Ha csak kár: P200, 32MB, 3D gyorsító Ha tényleg: P266, 64MB, analóg kontrollor	Rally Masters Colin McRee Rally Screamer Rally Network Q RAC Rally Championship	80% 80% 80% 78%	✓ Megy, mint a golyó ✓ Az eddigi legváltozatosabb rally ✓ Hibátlanul reagáló autók ✓ Három versenypont ✓ Lenyűgözten megtérített pályák
			90%



Durrantás be a (széles) motort, és irány a pálya. A valaha készült legjobb motoros játék PC-re

Superbikes 2000

A superbike-szimuláció felnőtté válik, és felpörgetve robog be a két keréken száguldó cirkusz eddigi legjobb feldolgozásába.

ATANULÁSNAK MEGVAN A MAGA haszna, de nem kell PhD fokozat annak felismeréséhez, hogy az Electronic Arts napjainkban egy bizonyos formulán alapján készíti sportjátékait. A dobozokon címként mára már



egész sor sportág neve szerepel, és mindegyik az első tisztességes sikerült – és néhány évvel ezelőtt megjelent – RFA mágius receptjét követi. A dolog egyszerűen annyiból áll, hogy az ember először is megszerezi a megfelelő licencjogokat, aztán telerakja a játékok TV-s stílusú bevágásokkal, MTV-s

jellegű zenei betétekkel és a szóban forgó esemény teljes 3D-s, mozgásmódelljezésben gazdag megjelenítésével. Amint polcokra kerül az aktuális kiadás, elkezd dolgozni a következő verzió, ami egy év múlva jelenik meg, és közben gondosan figyel, hogyan hízik a bankcsám-tája. Te is mosolygysz, amikor felkeresed a ban-

kod? Nos, az Electronic Arts nagykutyái minden egyes éber pillanatukat kuncogással töltik.

Serdülőkorban

Az igazság az, hogy nem lehet komolyan húzódni az ilyesfajta fejlesztési technikák alkalmazásától, mivel nyilvánvalóan működnek. Még a Superbikes-nak is előnyére vált a dolog, pedig a program legutóbb eléggé középszerűen jött ki a kezelt mutatók. Vessünk csak egy pillantást a megújult látványvilágra, és rögtön láthatjuk, mekkora változást hozhat egy év. Mintha a pubertáskor 3D-s megfelelője játszódnék volna le. Dúsan tenyésző részletek nének ott, ahol ezelőtt csak néhány textúra árnyékolt, a motorok és

pilóták modeljei kiteltek és határozott formát kaptak, a pályákat övező táj pedig valóságos kivirágzott. Az animáció is észrevehetően megizmosodott, a motor alkatrészeinek még meggyőzőbb kidolgozását és a versenyzők viselkedésének szinte hibátlan megjelenítését vonultatva fel, sőt a program még azt is valószínű megközelítésben ábrázolja, ami akkor történt, ha ember és gép útjai elválnak. Vajon mi jöhet még?

Mindezek következményeként a játékok első pillantásra tényleg össze lehet tévesztetni egy valódi TV-közvetítéssel. Sőt, képesek vagyunk odáig elmenni, hogy kijelentsük: a Superbikes 2000 minden idők vizuálisan legmeggyőzőbb sportjátéka. Oké, egy verseny-

pálya grafika nem a létező legnagyobb kihívást jelentő környezet, de igazából a végeredmény számít, az pedig döbbenetesen valószerű lett.

Könnyű lett volna itt megállni, de a Milestone fejlesztői a játék mechanikai részének

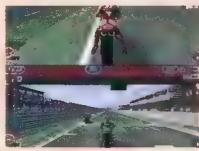
szívesen lenyomták egy tűnő-vagy-krosszmotorról? Ebben a játékban ezt is meglehet.



A pályák mindegyike csodálatos feldolgozásban esett át, hogy pontosan úgy nézzen ki, mint eredetileg.

A sztori

Mután hihetetlen erőfeszítés árán el-láták saját arcade autóversenyeikkel – például a Screamer-rei és a Screamer Rally-val – a pénzdobozos automatákról készült átiratokra kicserélt PC-s gamereket, az olasz Milestone fejlesztőcsapata némi realizmus csempészve a dolgokba elkészítette a Superbikes World Championship-et, a 750 lóerős motorok versenyének teljes szimulációját. A 2000-es kiadás részletesebb lett mind grafikaiban, mind mechanikailag, miközben a hardcore rajongókat az 1999-es szezon adataival, valamint a hivatalos csapatok új motorjaival és versenyzőivel, no meg a nemzetközi pályák bevonásával próbálja magához csalogatni.

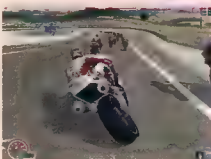


Osztott képernyő, LAN és internet – mindhárom többjátékos lehetőség szerepel.

Szuper motorok, szuper játék



✓Végre egy szimulátor, ami hitelesen adja vissza a valódi versenyek kintézetét és hangulatát. Kemény gépre van szükség az összes grafikai opció bekapcsolásához, de közepes masinán sem kérdéselhető meg a 24 (számold csak meg őket) rivális motoros mozgásmódelljezéssel készült animációjának nagyszerűsége.



✓A hihetetlenül erős látvány nem minden. A polgárok mögött a motor viselkedésének jelenlegi legmeggyőzőbb fizikai modelle működik, egészen az ellenkormányzás effektjéig. A számítógép nyújtotta vezérlési segédlettel szemben könnyűen versenyvezérlés adag is, ami felkészülünk a motor károsodásának, a versenyző testi sérüléseinek és a valószínű gyorsításnak és fékezésnek kezdetére.



A nagy sebességtől IV. Johnny Lewis olvadásnak indult. Így jár az, aki nem vesz részt a tűzvédelmi oktatáson.



Jó néhány nezőpont áll rendelkezésünkre, pl. a kormány mögötti.

is nagy figyelmet szenteltek. Az egyes versenyek színe vitele nyilvánvalóan nagyon hasonló az előző verzióhoz, de egy csomó igazítás miatt ez a szimulátor sokkal bíróságszerűbb. A változtatások között első helyen állnak a sokkal rugalmasabban alakítható vezérlési segédletek. Az olyasmiket, mint az automata gyorsítás és fékezés, most már csúszó skálákkal állíthatjuk, vagyis mehetünk kevés segítséggel, de azt a hatást is elérhetjük, mintha plusz kerekek lennének hozzáerősítve. Honda-khoz, Ducati-khoz, Yamaha-khoz, Suzuki-khoz vagy Aprilia-khoz. Az embernek szinte olyan érzése van, mintha egy-egy



Az új grafikai engine ugyanannál a sebességnél a régiez képet kétszeres részletességet nyújt.



Véleztethatunk az arcade stílusú aszonnal újrarendezés, vagy a realisztikusabban előadott bukások között.



Mindegyik versenyző egyéni modellezéssel készült, így aztán nagyszerű útközékre van kilátás. Hurrá!

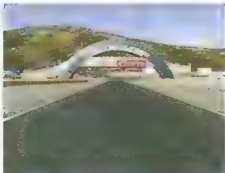


„Jaj! Uuh! Gah! Nehogy áthajts rajtami!”

többrétegű megközelítés módja új elvárásokat állít fel a motorsport-szimulátorok világában, és biztosítja, hogy mindenki a saját tempójában haladjon, fozatozan adva át az embernek az irányítást, amíg elég jó és felkészült nem lesz ahhoz, hogy bevezessen egy minden segítség nélküli bajnokságba, sőt talán még azon is elgondolkodhasson, hogy belefassa-e magát a motorbalisták képményé rejtelmeibe. A Superbikes-sorozat

▲ Nézd a poligonokat! Szinte lehetetlen kiszűrni az összeállításokat.

cheatet aktiválna minden egyes ilyen opció bekapcsolásával, de legalább lehetővé teszi, hogy egy darabban menjünk végig a pályákon. Lassanként aztán megszabadulhatunk a mankóktól és teljesen irányításunk alá vonhatjuk a gázpedált, a kanyarodást, sőt még a pilóta pozícionálását is. A számítógépes aszisztenciának a programban alkalmazott



A jó öreg nyílt versenypálya. Az aszfalt illata... A hirtelések. Nagyszerű!



„Vigyázz! Kész! Nem lopakodunk előre, egyes rajtszám... Start!”

korábbi tagjai – hasonlóan szinte minden más motorversenyző-szimulátorhoz – sokat szenvedtek a két kereken száguldozó pámpák makrancos természetéből adódó irányítási gondoktól. A legutolsó verzió az eddigi leggyakorlatiasabb megoldást adja erre a problémára. Ezért aztán nyugodtan gyönyörködhetünk a sportág hiteles feldolgozásában, a lehangolóan számítóegyre alkalmazott hivatalos pályáktól a motorok hibáitán fizikai viselkedéséig

Dőlj hátra és élvezd a menetet
Bár igaz, hogy a motorversenyzés nem annyira népszerű, mint a Forma 1, kitévés, hogy a monitor képményén a kétkerekeket meglovagló versenyzők sokkal emberibb látványa, valamint a gyors, erőteljes, előzőek végtelen sorával feltutak dinamikája kiélezettebb versenyekhez vezet. Más szavakkal: a Superbikes 2000 nemcsak a jelenleg létező legkirályabb motoros játék, de egyesek a legjobbnak fogják találni az összes technikai sportai foglalkozó szimulátor közül is, és pont. PCF

Napló	Pro és kontra	Vélemény
Formula 1 GP 2	92%	✓ Pont, mint a valóságban
Superbikes 2000	88%	✓ Minden tekintetben valódi szimuláció
Castrol H. Shike 2000	88%	✓ Kiemelkedő kihívás
Silkstone Honda GP	83%	✓ Szinte tökéletes vezérlési segédletek
Moto Racar 2	57%	✗ Idegölés, ha megretten a tavalyi verzió!

Superbikes 2000
9 990 Ft
Electronic Arts
www.ea.com
Ha csak figy: P266, 32Mb
Ha tényleg: PIII-600, 34Mb, 3D gyorsító, joystick

Silkolene **HONDA** MOTOCROSS GP

Magyar nyelvű
kézikönyvvel



Br.: 6.990.-

PC CD-ROM



Viszoméládók jelentkezését várjuk!

Forgalomba hozza: Automax Kft.

Cím: 1077 Budapest, Wesselenyi u. 21. Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799

1072 Budapest, Kakóczi út 4-6. Tel.: 251-5015

Postai számvár: 1410 Bp. 186. Tel.: 461-5707 • Honlap: www.automax.hu • Email: info@automax.hu



A csillagflotta sohasem tanult a dolgokból, ugye? Ha megöltünk egy borg hajót, az alapvető taktika megfordulni és rámenekülni. Gyorsan.

Star Trek: Armada

A történelem már látott néhány érdekes párharcot. Dávid és Góliát. Britney és Christina. Most a *Star Trek*-rajongók is beszállhatnak a buliba.

A sztori

Miután együtt harcoltak a borgok legyőzéseért a végső uralomért folytatott háborúban, a Föderáció, a Klingonok és a romulánok között végre béke honol. A nyugodt időszak azonban rövid ideig tart, mivel újrahajó érkezik a jövőből a figyelmeztetéssel – a borgok visszatértek! Jésszus! Ráadásul politikai cselekvések és titkos tervek gyengítik az egyébként is rendkívül törekény szövetséget a három birodalom között. Vajon képesek lesznek a megaszimiliatlan fajok ellentéteiken felülemelkedve végül egyeztetni a borkok felett?

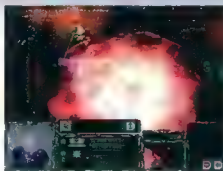


Akikor a bázis megtervezésére kerül a sor, jól jön ez az útmutató.

PATRICK STEWART EGY PILLANATRA SEM nyugszik. Csupán hónapokkal azután, hogy hangjával ajándékozta meg a *Star Trek: Hidden Evil*-t (PCF 5, 81%) ismét visszatér, ezúttal az előtűnt fekvő valós idejű stratégiai játék sztarjaként, melyben Michael Dorn is szerepel – őt mindenki kedvenc heghupás homlokú Worfigként jobban ismerhetjük. Sőt, a véletlenek összecsapása folytán – és ezt valószínűleg a legkisebb részlet iránt is érdeklődő *Star Trek*-rajongók izgalommal hallják – Denise Crosby (alias Natasha Yar – *The Next Generation*) is feltűnik, egy romulán parancsnokot alakítva. De ennyi elég is a hangjait kölcsönző hírességeiről, térjünk



Az idő alapvető fontossága tényező, tehát építsük fel a flottánkat, mielőtt az ellenség lesújt.



Ha erős védelemmel látjuk el a bázisunkat, megelőzhetjük az ilyesfajta eseményeket.

át inkább a játékra. Az *Armada* meglepően hagyományos stílusú valós idejű stratégia. Bár az *úr* mélységeiben játszódk, egy sem hiányzik a megszokott jellemzők és problémák közül. Hegyek helyett aszteroidaövek szerepelnek, a mocsarak helyén űrbeli porfelhőket találunk, a tőbbrum helyén pedig természetesen dilithium kristályok vették át.

Habár néhány küldetésben hajókat kell átkísérnünk ellenséges területeken, leggyakrabban maradunk annál a szokásos bázis-építéssel, nyersanyag-felhalmozással, csapat-építéssel foglalkozni, amit az ilyesfajta dolgok mindig követnek. Először is fel kell húzni egy űrbázist, aztán pedig egy bányászállomásra van szükség, hogy ráteheszük a kezünket a létfontosságú dilithiumra. Ezt a kettőt a lehető legközelebb érdemes építeni a dilithium-aszteroidához, mert így nemcsak gyorsabban megy a nyersanyag-felhalmozás, de kevesebb lehetőséget is adunk az ellenfélnek fegyvertelen szállítógepeink megtámadására. Ha már elraktá-



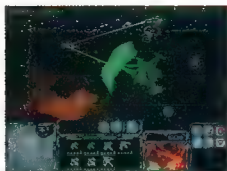
Az űrbázisok saját lézerfegyveres védelemmel rendelkeznek – hasznos dolog, ha csak néhány hajónk van.

rozunk néhány kristályt, itt az ideje elszórni némi pénzt, és újabb űrillomásokkal erősíteni a bázisunkat.

Bár a történet az űr mélységeiben játszódik, egy sem hiányzik a megszokott jellemzők és problémák közül.

Klón, de jó

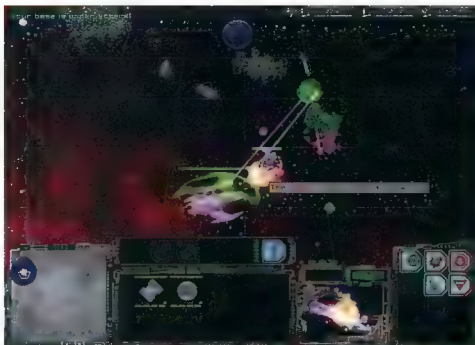
Először valószínűleg néhány brutális harci tornyot szeretnénk építeni, hogy megvédjük kolóniánkat az ellenség támadásaitól, de bizonyos idő elteltével már megengedhetjük magunknak a hajógyárat és a kutatóállomásokat is. Utóbbiak segítségével többfajta ▶



Amikor egy pajzsot féltartalalt ér, rendkívül látványosan izzik fel.

- ▶ hajót építhetünk, illetve speciális fegyvereket fejlesztünk ki a meglévők mellé. A játéknak ez a része újdonságombá megy. Minen űrhajótipusnak megvan a maga különleges harci eszköze, amit egy gyorsbillentyűvel lehet aktiválni. Ezek meglehetősen változatosak, a skála visszavérő pajzsoktól baráti hajók átmeneti megduplázásáig terjed. Kicsit furcsa, hogy külön kényvényt kell benyújtani csapatainknak, ha használni akarjuk hihetetlen képességeiket, de sokat dob az izgalmak, ahogy bezzítjuk legnagyobb hajóink csillagromboló lézereit, és célba vesszük a mit sem sejtő ellenséges flottát.

A későbbi kudarcekból jatkéba lépnek a fejlett űrhajógyárak és kutatási létesítmények, még több járgánnyal és fegyverrel szolgálva. A négy választható faj mindegyikének – a Föderációnak, a klingonoknak, a borgoknak és a romulánoknak – van egy csúszuper különleges hajója, négyféle speciális harci eszközzel, és egy csodafegyvere,



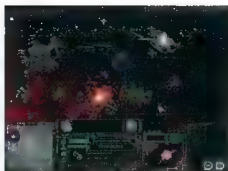
Ha az egérmutatót egy ismeretlen objektum fölé visszük, a képen láthatóhoz hasonló szövegdoboz jelenik meg vidáman, és megmondja, mit látunk és mi a dolog jellemzői.

ami hatalmas károkat okozhat bármelyik idegen fajnak, amelyek elég óvatlan ahhoz, hogy ne fejlessék ki a saját verzióját. Amellett hogy az ember egyszerűen szilánkokra robbantja az ellenfeleket, más, trükkösebb utakon is legyőzheti a flottáikat. Ha a pajzsok nincsenek bekapcsolva, átsugározhatjuk embereinket az ellenfél hajóira, ők pedig megpróbálhatják kezükbe venni az irányítást. Ha sikerül megtizedelni a legénységet, miénk a hajó, és ugyanúgy kell irányítanunk a galaxison át vezető úton, mintha a sajátunk lenne. A borgok természetesen szakértők ebben a műfajban, és az egyik hajójuk (az Asszimilátor a poén kedvéért) rendelkezik egy asszimilációs sugárral. Nem, nem szociológiai tanulmány következik – egy lézerről van szó, ami a borgok oldalára állítja a célba vett hajó legénységét, ha elég sokáig rajta tudnak maradni.

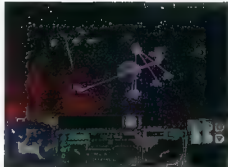
A játékból nem szerepel hihetetlen mennyiségű hajó (hat vagy hét fajonként, ami elég szegényes kínálatnak tűnhet), de jól ellensúlyozzák egymást, és éppen az alacsony szám miatt könnyű megtanulni, mire képesek és hogyan tudják optimálisan kiegészíteni egymást. A kiadható parancsok száma hasonlóan alacsony, ennek következtében viszont legtöbbször egyszerűen rábírhajtuk egysejtnket arra, amit szeretnénk. A kínálatban

Hajókról és trükkökről regélj...

A játékból nem szerepel hihetetlen mennyiségű hajó (hat vagy hét fajonként, ami elég szegényes kínálatnak tűnhet), de jól ellensúlyozzák egymást, és éppen az alacsony szám miatt könnyű megtanulni, mire képesek és hogyan tudják optimálisan kiegészíteni egymást. A kiadható parancsok száma hasonlóan alacsony, ennek következtében viszont legtöbbször egyszerűen rábírhajtuk egysejtnket arra, amit szeretnénk. A kínálatban



A játék robbanásai kissé idejétmútnak tűnnek a mostanában megjelent vetélytársakéhoz képest.



A szállóhajók védelmezése elsődleges fontosságú – csak ezekkel szerelhetjük meg a dilithium kristályokat.

egységeire vadászunk, akiket el kell intézni a végső győzelem érdekében. A Keress és Pusztíts (Search and Destroy) utasítás alapvetően ugyanaz, mint a Felérítés, de a hajóink ráadáskeppen megtámadnak minden genyőt, akivel találkozunk. A Javítás (Repair) a végsőig menő ütközetekben nagyon hasznos, mivel utasítja a megsejtült egységet, hogy száguldjon a legközelebbi olyan helyre, ahol kijavíthatjuk és újra harcképessé tehetik.

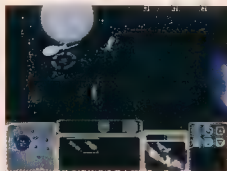
Végül pedig a Védőkísérő (Escort) parancssal gyorsan mozgó vadászkat rendelhetünk például egy lassabb mozgású, kevésbé jól védett hajó mellé. A dologban az a nagyszerű, hogy a kísérő szorosan követi



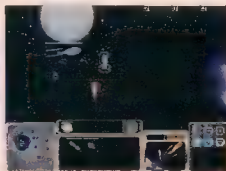
Az űrbeli cut-scene-ek a játék grafikai motorjával készültek – emiatt aztán elég nyúlósak lettek.

Újrafelhasználás vagy halál!

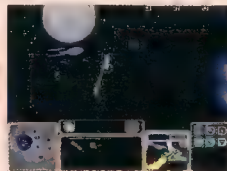
Négylépéses, egyszerű útmutató következik a vontatósugár használatáról, avagy hogyan vegyük hasznát tropára ment űrhajóknak.



1 Találunk egy megfelelő jeleket a javításhoz – olyat, amelyik nem robban fel azonnal.



2 Ezután klikkelünk a vonósugár ikonjára és válasszuk ki a célpontot.



3 Hurrá! Az imádnivaló vonósugár zöldes marka összeaúl a hajó körül.



4 Most vontassuk vissza a zsákmányt bázisunkhoz és pofozzuk helyre. Ime!

Boszorkányság vagy sarlatánság?



✓ A négy - számold csak meg őket, négy - választható faj azt jelenti, hogy a játék változatosabb az átlagos stratégiáknál. Miután mind a négy fajtán végigverekedtük magunkat, következnek a különösen nehéz zárókulcsok, melyek teljessé teszik a történetet.



✓ Nem túl gyakran kell vonósugárat használnunk a számítógépes játékokban, a valóságban pedig még ennél is ritkábban akad dolgunk velük. Itt szerencsére minden szerelhajón szériatartozéknak számít ez az eszköz, így aztán kedvünkre vonthatjuk a totálkáros masinákat.



✓ Az Armada grafikája nem éppen világbanak, de amikor néhány hajó összecsap, a képernyőn abszolút kielégítő mennyiségű lézersugár cikázik át. Ráadásul, amikor eltalálunk valakit, a pajzsa felvillan, és ahogy kimerül, a fokozat átvált zöldből vörösbé.



✗ Lehet, hogy csak nekünk minusz, de a kamerá mintha egy kicsit túl közel lenne az eseményekhez. Abszolút nincs lehetőség zoomolásra vagy a látószög állítására - ez elég nagy zsugorosság a fejlesztők részéről. Az ablak, ami megmutatja, hol folynak harcok még ilyesmi, jó, csak átkozott kicsi.



✗ Jaj, mesteréges intelligencia, te kiszámíthatatlan dög. Az Armada hajói az idő nagy részében megbízhatóan viselkednek, de amikor akár a legkisebb akadályt kell kikerülni, a nyamvadtak gyakran a leghosszabb utat választják, vagy csavarokra esnek szét, miközben megpróbálnak átvágni egy aszteroidavölvén.

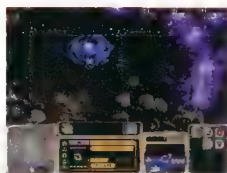


✗ Miközben a hajóknak kiadható parancsok okosan átgondoltak és jól is működnek, az irányítás néha kissé nehezesnek érződik. Például az ember könnyedén gondolhatja azt, hogy az egyik hajóról már átváltott a másikra, miközben persze még nem - az eredmény általában galaktikus méretű zűrzavar.

tűnk az ellenség bázisának. Lehet, hogy macerás, de legalább kreatívabbá teszi a játékot a standard tankrohammal, amit az ember az RTS-ekben általában használ.

Kozmikus!

A tudósok szerint az űr hatalmas, üres terület, ahol fényévnyi pusztaságok terülnek el. Az Armada erre annyit mond: "Pah!", és úgy telepakolja a helyszíneket, hogy szinte el sem lehet hinni. A térkép tehát dugig van tömve űrszeméttel és egyéb kozmikus biggyokkal, ráadásul ezek legtöbbször káros egy-egyegreik egészségére. Leggyakrabban csillagködökkel találkozunk. Ezek öt ízben készülnek, de alapvetően mindegyiket ajánlatos elkerülni. A vörös porköd lelassítja a hajókat és fokozatosan lebortatja a pajzsukat. Miután elvesztett a pajzs, maga a hajótest kezd el károsodni, amíg csak fel nem robban az egész. Gusztustalan. A sárga, radioaktív gárhó köd még rosszabb, ugyanis lassan kinyírja a legénységet, függetlenül attól, milyen kemény a hajó. Az ionizált gázhó megbénítja a fegyvereket, a pajzs generátorokat és az álcázóberendezéseket, ami azt jelenti, hogy menekülési útvonalunk nem rossz, de végzetes, ha közben bekerítünk. A bíbor csillagköd hatása hasonló, de ez a pajzsokra, az érzékelőkre és a motorokra száll rá, csökkentve a sebességet és rend-



A fegyverátlakon keresztül gyorsan eljuthatunk a térkép egyik pontjára a másikra.

kívül sebezhetővé téve masinánkat a váratlan támadásokkal szemben.

Az utolsó és egyben egyedül hasznos ködfajta a zöld metafázikus, mely növeli a hajó önjavítási képességét és segít visszatéríteni a pajzsokat. Egyetlen hátránya az, hogy minden támadóegységet megbénít. Ezenkívül többször elpusztíthatatlan (és néha mozgásban levő) aszteroidákkal, valamint feketelyukakkal találkozhatunk a világok közötti térben - az előbbi ajánlatos megkerülni és nem ártéplenni rajta, az utóbbi beszív minket megbénult hajóval, ami a közelébe kerül.

A látvány és a hang

A grafika és a hanghatások könnyedén elrik a jó színvonalat. A hajók kissé leegyszerűsítettnek, ugyanakkor izelitelően tűnnek fel. A Homeworld csodálatosan filmzerű látványával hasonlítunk össze őket, de ha elkezdődik a harc, elég lézersugár és protontorpedó replék körülül-



A szereplők ajka meg sem mozdul a cut-scene-ekben. Hm, talán mindegyikük hasbeszéd, tűnk ahhoz, hogy még a legmegsemmítősebb gamer tetszését is elnyerje a dolog. A háttérben szülő zenék között is akad néhány korrekt, de a hangzás alapjában véve kissé sziszegős.

Az Armado kétségtelenül tartogat néhány kellemes ötletet: Föderációs varázsköpenye alatt, de amikor elkezdünk játszani, kiderül, hogy alapvetően a Command & Conquer űrbéli változatáról van szó. Ez nem túlzás - ha a Westwood hirtelen összeütné egy űrbéli harci játékot a C&C motorjával, nagy valószínűséggel szinte teljesen ugyanolyan lenne, mint az Armado. Ez alapjaiban

véve még nem szükségszerűen rossz - elvégre a C&C király. Ha azonban valaki 3D-s űrbéli csatákra számít, amit az eget-földet megrendítő Homeworld-dél is felkeltve versenyt, borzostól nagyot fog csalódni.

A Star Trek: Armado nem az a játék, aminek láttán az ember lelesken úgy a pénzárcajért, hacsak nem elhívott Trek-, és legalább akkora RTS-rangjok. Ettől függetlenül jó néhány órát elbiteltünk vele az űrben anélkül, hogy előtte évtizedekig kellene tanulni az alapokat. **ACF**



Az ellenség hajógyóráinak megsemmisítése biztos módszer támadópotenciáljuk beüzemelésére.

Star Trek: Armado 9 990 Ft	Mapló	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> Activision www.st-armado.com Ha csak írok: P166, 64MB, 3D-kártya Ha kinyitok: P100 	<ul style="list-style-type: none"> Homeworld 90% C&C: Tiberian Sun 90% StarCraft 90% Star Trek: Birth of Fed 80% Star Trek: Armado 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Könnyű bejeleni ✓ Négyszerű választható ✓ Jó effektek ✗ A grafika nem a legjobb ✗ Kétdombos sincs túl sok 	79%

Player Manager 2000

Tényleg képes egy top focimenedzser toltalisan melléfogni? Hát persze – pontosan ezért léteznek az ilyesfajta játékok.

SZINTE DUGIG LEHETNE TÖLTENI EGY CSAK ülőhelyes stadiont a piacon megtalálható focimenedzser-szimulátorokkal. Az újonnan megjelenő kiadványok minden addiginál nagyobb játékos-adatbázissal és verhetetlen realizmussal kecsekednek, a mérkőzések pedig drócszerűs 3D-ben játszódnak. Ez a jól ismert lemez indul el most is, mivel a *Player Manager 2000* arra tesz kísérletet, hogy meghódítsa a világ összes virtuális futballmenedzserét.

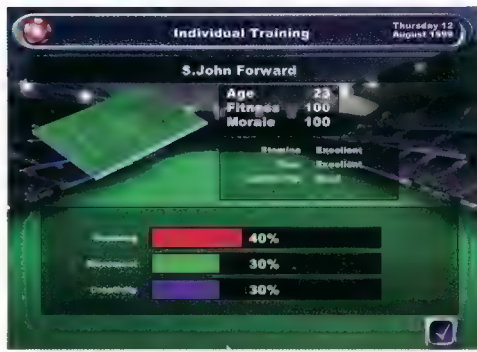
A címben szereplő játékos szó senkit se ejtett át, semmi értelme a gamepad után kapkodni, nem lesz rá szükség. Tisztán menedzselő programról van szó, bár ha akarjuk, beállíthatjuk a fiúk közé és kiszabadíthatunk velük a pályára, amíg meg van érő a labunkban. Visszatérve a lényeghez, az első benyomásaink

nem éppen kedvezők. Mindössze négy ország klubjai közül választhatunk, és miután döntöttünk, nem szerződhetünk át valamelyik külföldi csapathoz. A kezelőfelület menüi sem teszik vonzóbbá a *PM2000*-et. A képernyő közötti váltogatás egy felső menüsor segítségével történik, de a dolog kialakítása néha nagyon barátságtalannak bizonyul. Ha valamit ki akarunk választani, gyakran kell a képernyőn bogarászni, vagy a menürendszerben bolyongani, miközben egy sima gyorsbillentyű is megtenné.

Ezt elemezd ki!

Az első benyomás fontos, de a *PM2000* némi kárpótlást nyújt, ha az ember elég kitartón próbál a dolog mélyére hatolni. A játékból semmi sem hiányzik – a formációktól a taktikáig, az edzésektől az átigazolásokig minden szerepel, figyelemre méltóan részletes kidolgozásban. Tényleg gazdag választékot kapunk opciókból, és jó néhány meccs előtt és után elemzési eszköz segíti munkánkat a drócsőség felé vezető rögös úton. Néhány új ötlet is megjelenik, köztük egy szépen kivitelezett csapatanalízis opció, melyet azt vizsgálhatunk, hogy egy játékos mennyire alkalmas egy bizonyos pozíció betöltésére.

Ahelyett hogy előre meghatározzuk a focisták posztjait, a *PM2000* lehetőséget ad arra, hogy felmérjük az illető képességeit, és eldöntsük, hol játszhatjuk az alkalmazott formáció és



Még Andy Gray sem rendelkezik ilyen elemzőeszközökkel. A *Player Manager 2000*-ben minden focista teljesítményét felmérhetjük és alakíthatjuk, és az sokkal realisztikusabbá teszi a játékot.

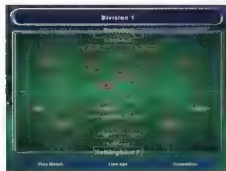
taktika függvényében.

Ahogy sok hasonló program, a *PM2000* is nagyban támaszkodik a meccsek engine-jének sikerére az események és a taktikai döntések következményeinek megjelenítésében. Első pillantásra megint csak nem rejtőhetik véka alá csodálottságunkat. A 3D-s grafika napjaink színvonalbeli elvárásaihoz képest kifejezetten másodrangú. Az összes mérkőzést a virtuális Plough Lane stadionban játszák, a játékosok szomszárban kevés figyelmet fordítottak a finom részletekre. Ha azonban figyelmen kívül hagyjuk a grafika felszínességét, a küzdelmet irányító mesterséges intelligenciát tekintve a létező egyik legjobb mérkőzés-engine bontakozik ki a szemünk előtt. Határozottan úgy tűnik, hogy a játékosok értelmes felutalásokat, passzokat és lövéseket produkálnak, és mindezek tetejébe ráadásul láthatólag az általunk megadott taktikát követik.

Sallangtalan foci

Eredeti kísérlet folyik a szemünk előtt egy megfáradt műfaj megújítására. Az újdonság-számba menő ötletek megvalósítása néha gyengécske, de a lehetőség kétségtelenül megvan bennük. A látottak alapján úgy tűnik, hogy az Anco feladta az grafikai sallangokat egy olyan mérkőzés-engine megalkotásának érdekében, mely a többségnél közelebb kerül az élelenő célhoz – az ember tényleg elkezd gondolkodni az alkalmazandó taktikán, és most már nem csak a legjobb játékosok megválasztása az egyetlen, győzelemhez vezető út. A *PM2000* nem követelhet magának királyi páholyt a focimenedzserek stadionjában, de a tribünök mindenképpen jut neki egy ülőhely.

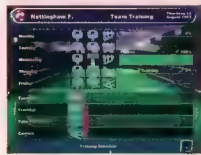
PCF



A rovatvezető kedvenc csapata, újabb káptális vereségre készülődve.

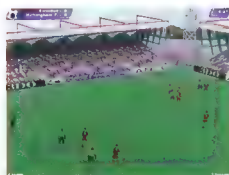
A sztori

Szikizslantár elhatározásukban, hogy megalkotják a mértékadó focimenedzser-szimulátort, az Anco fejlesztői nem kevesebb, mint nyolc top futballmenedzsert toboroztak össze azonnal a céljal, hogy segítségükkel kérjék a *Player Manager 98/99* folytatásának elkészítéséhez. Általános megbecsülésnek örvendő mesterek, köztük Bobby Robson és Graham Taylor, működtek közre a fejlesztésben, visszajelzésekkel és tanácsokkal szolgálva az egész folyamat ideje alatt. A szakértői tanácsok legjobban be is került a végleges verzióba. Reméljük, hogy Graham Taylor a védőgyűlölet mondaton kívül: „Szeretni nem szeretem.” mást is hozzáírt.



Rendező a fiúkat valamilyen felelmes alakzatba az edzőpályán.

A játékból semmi sem hiányzik – a formációktól a taktikáig, az edzésektől az átigazolásokig minden szerepel.



Ha az edzőpályán begyakorolt figura eredményre vezet, visszajelteszhatjuk az eseményeket, és mosolyoghatunk.

Player Manager 2000

Anco Software
www.anco.co.uk
Ha csak úgy: P166, 32Mb, Win 95/98
Ha tényleg: P200

Napló	Pre és kontra	Vélemény
UFL Soccer Mgr 98/99	88%	✓ Jó mérkőzésirányító MI
Euro League Football	83%	✓ Kínzó taktikai opciók
Premier Manager 98	86%	✓ Újzerű elemzőeszközök
Champ Manager 98/99	70%	✗ A meccsek 3D-s grafikája slány
Player Manager 2000		✗ Barátságtalan kezelőfelület

76%

Euro League Football

Szeretnél kiállni egész Európa ellen, és győzni? Nem, nem brutális diktátorként, inkább egy focimenedzser bőrébe bújva. Ha igen, itt az alkalom.

MÁR ÓSDÖK, DE LEGALÁBIS az otthoni bütölköző programozók és az eredeti *Player Manager* megjelenése óta (ez olyan régen volt, hogy akkor még a *PC Format* angol kiadása sem létezett, tehát értékesítés) vágyunk egy olyan foci program után, amiben egyszerre menedzselhetjük kedvenc csapatunkat és játszhatunk is vele. Történt néhány kísérlet, de a legtöbbjük annyira kevéssé volt emlékeztető, hogy, hm, szóval nem is emlékszünk rájuk. Így aztán istennek hála a *Euro League Football*-ért, mely Toldi Miklósi szarvánál ragadja meg a menedzselés/szimuláció bikáját, párszor meglöbölja, és borotvakését előkapva fazonra nyírja a dög szakállát.

Azannyal
A recept egyszerű – végy egy tisztességes



Ha az eredmények rosszul mutatnak, még akkor is lapátára tehetnek, ha egyébként sikerre vezetők klubunkat.

működik a dolog, ugyanis ha az embernek nincs kedve, nem muszáj lejátszania a meccsét, miközben a csapatot is igazgatja. Maga a menedzselés fantasztikus – nemcsak a kezelőfelület halálisan egy-



Mi inkább nem vesszünk a színvonal alatti 3D-s engine-nél, és csak a menedzselésre koncentrálnunk, de mindenki eldöntheti, szeretné-e a flúkat a pályán látni vagy sem.

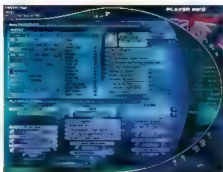
Toldi Miklósként szarvánál ragadja meg a menedzselés/szimuláció bikáját, párszor meglöbölja, és borotvakését előkapva fazonra nyírja a dög szakállát.

menedzserprogramot (jelen esetben az egykori *Premier Manager*-sorozatot – részleteiben lásd: A sztori) és végülis egy 3D-s szimulátorral. Rádásul meglehetősen jól

szér, de az adatbázis is lenyűgöző, és egyetlen lehetséges statisztika sem marad ki belőle. A *Euro League Football* klubvezetői részével gyakorlatilag bármit meg lehet csinálni, köszönhetően annak a ténynek, hogy rengeteg csapattal játszhatunk a világ összes vezető bajnokságából, s emellett az összes elképzelhető paraméter is szerepel. Az egyetlen igazán irritáló dolog az, hogy minden látható ok nélkül lapátára tehetnek. Ez pedig idegesítő.

Problémáink

A játékszimulációs rész viszont nem annyira



Vezesd a csapatod a bajnokság legelőkelőbb helyére, és vívd ki a szurkolók ezreinek csodáitál.

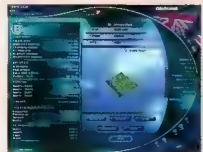
kitűnő. Jó néhány probléma akad vele, főleg a menedzselés intelligenciája, ami meglehetősen szűk, amikor a jobban szervezett nagyfiúk valamelyikével kerül szembe. Ettől függetlenül a program sikeresen veszi az akadályokat – a passzolás és a szerelés könnyen el-sajtható, ugyanakkor kellemes látványt nyújt. Azt se felejtjük el, hogy a FIFA nyolcévesi javítgatásán és számos próbálkozáson ment át, mire minden a helyére került, így tehát nem leszünk túl kiemeltetnek a játéngine-nél, de azért ráér még a fejlesztés.

Évek óta epekedünk tehát azért a játéknál, ami a focimenedzselés végtelen mennyiségű statisztikáját összevegyíti a szimulátorok pörgős akcióival, és bár a *Euro*

League Football nem igazán a FIFA 2000 (PCF 3, 90%) találkozása az *Ultimate Soccer Manager 98/99*-cel (86%), a műfaj nagy nevei ettől még aggodhatnak. A dolog menedzselés oldala legalább annyira összetett, mint amennyire első pillantásra látszik, és bár a szimuláció nem olyan gyors és zökkenőmentes, mint lehetne, a lehetőség nagyon is megvan benne, és egy kis munka befektetésével utolérheti a riválisokat. A játék igazi szépsége azonban az, hogy ha nem akarjuk lejátszani a meccsét, nem kell – olyan keveset, vagy olyan sok mérkőzést irányítunk személyesen, ahányat csak akarunk. És bár a program nem minden részletében tökéletes, nem fogjuk megbánni, ha ezt választjuk. Főleg ha rabul ejt – ez pedig igencsak valószínű. **PCF**

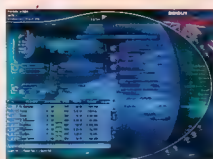
A sztori

Talán sohasem hallottátok még a Dynamic nevet, de ha szerettek a focimenedzselést, az egyik programukkal majdnem biztosan játszottátok már. Ez a spanyol csapat ajándékozott meg minket a *Premier Manager 99*-cel (80%). A megjelenés után nem sokkal a kiadó – az Infogrames – elhatározta, hogy megszabadul a *PM*-sorozattól, így aztán spanyol barátaink ottmaradtak az ebek martalékai. A dolog azonban mégsem okozott nagy megrázkódtatást a Dynamic csapatának, mivel aktuális játéku, amellyel hogy felvonultatja a legutolsó *PM* összes erősségét, saját 3D-s mérkőzéseingé-t is kapott. Okos.



Pompás kezelőfelület gondoskodik arról, hogy minden könnyen megtaláljunk.

Euro – vagy inkább ne?



A dolog menedzselés része átlágozó jellegű. Mindent megtehetünk a játékosok átlagoló listára rakásától a szupersztárok árának felsorolásáig. A visszastíró klubelnökök viszont ne idegesítsük fel, mert lapátára tesz.



A tulajdonképpeni játékért felelős 3D-s engine viszont már nem annyira jó. Kitartatunk mellette, ha tesszük, de mi inkább a menedzselés részben merülünk el. Ami önmagában is nagyon szórakoztató.

Euro League Football

① Dynamic

www.euroleaguefootball.com

Ha csak egy: P200, 32Mb, Win95

Ha tényleg: P450, 64Mb, 3D gyorsító

Napló

Ultimate Soccer Mgr
Euro League Manager
Premier Manager 98
Champ Mgr 99/00
FA Prem League Mgr

86%

80%

78%

78%

Pro és kontra

✓ Játék és menedzselés egyben
✓ Hatálmás játékos-adatbázis
✓ Barátságos kezelőfelület
✓ Rengeteg statisztika
✗ A mérkőzéseingé lehetne jobb is

Vélemény

83%

Demolition Racer

Egy játék, amelyben a karambolok és az ütközések legalább olyan fontosak, mint a sebesség. Ez már szinte autós háború.

KORÁBBAN IS VOLTAK JÁTEKOK, MELEK célja a rombolás volt. Elsősorban a Destruction Derby kettőse jut az eszünkbe a Driver-t is jegyző Reflectiontól. De már jó ideje nem tűnt fel semmi hasonló, így idősebb volt egy transzformációs játék megjelenése. Sajnos az ezredégi 3D technika legújabb eredményei nem nagyon mutatkoznak meg a Demolition Racer-en.

A játék PlayStationös gyökerei mind jól megfigyelhetők a hanyag menürendszerrel a pályák elnagyolt hátterén át egészen az igénytelen kivitelezési jargánnyig. Az autók nálunk olyan kevés polgort használtak, hogy már-már mindegyik egy kocka Lada utódnak hat. A dogot a másik oldalról néve azonban ez azt jelenti, hogy a játék gyöngéből gépek is elbolygoló, viszont a legújabb videokártyával felszerelt jobb konfiguráció esetén eléggé lehangoló a látvány. Olyan nagy erőfeszítést igényelt volna, ha nekünk, szegény PC-versenyzőknek is a kedvében járt volna egy kicsit?

Olyan kevés a poligon, hogy már-már mindegyik autó egy kocka Lada utódnak tűnik.

A sztori

A Utólag óriási a különbség, hogy valaki a vidámparkban a dodzsemet, vagy inkább a céllövéllet részesít előnyben. Nos, szerintünk majdnem mindegy. De ha mégis a dodzsemet szeretted jobban, ebben az autós szimulációban azután büntetlenül kiélheted ilyen irányú hajlamaidat: padlógázzal belerohanni az ellenfél autójába, körülményes előzeteseket helyett egyszerűen félreloki az útból. Ha tegyet akarnak megelőzni? Udvarias félrehúzás helyett kiemeltelenül leszorítani az útról az üldözött. Rendőrkanyar csikorgó gumikkal, egy helyben való megfordulás és mindenki legázolása, aki az utadba mer kerülni. Mindössze ennyit kínál a Demolition Racer.



Az időjárás effektsók felületének, hasonlóan az egész grafikához.

Autóversenyzős játékoknál lévén szó az is eléggé meglepő, hogy még egy olyan alapvető szimulációs feladat is, mint a kormányzás, milyen esetleges. Analóg kezelőszervek esetén, például joystick vagy kormánykerék használata során az autókkal való manőverezés komoly próbátétel: a szükséges finom irányíthatóság és megbízhatóság teljesen hiányzik. Ami azt jelenti, hogy az egyetlen lehetőség a digitális joypad vagy a klaviatúra használata, de még ezek egyike sem nyújtja az ilyen típusú játékoknál elengedhetetlen pontosságot.

Ellenállhatatlan akciók

A versenyben a fizika törvényszerűségei erősen megkérdőjelezhetők, hacsak nem hiszel abban, hogy a Roadrunner rajzfilmjelenetei jelenik a valóságot. Az okkal, vagy ok nélkül rendszeresen a levegőben röpködő verdek, és a gyakori ütközések – a mintha magnesek vonzanak egymáshoz – jarműveket – kétségeltelenül látványos jelenetek alapjai. De a kiálataban szereplő egyetlen autó sem én el a szükséges stabilitást és irányíthatóságot. Egyedül a teljesítményük íti meg a mércét.

És más a játék stílusánál tartunk. A Demolition Racer szétlapozza magát, nem tudván eldönteni, hogy egy mindent-bele bajnokság, teletjáték, fügos futam, „chicken” verseny (ahol a játékosnak a többiekkel szemben kell vezetnie) vagy egyszerűen csak egy ronsderbi legyen. Az igazság az, hogy akár teletjátéknak, akár ronsderbinek tekintjük, néhány percnél hosszabb szórakozást egyik sem nyújt, mivel a tervezés kettősségét a versenyzellem színi meg.

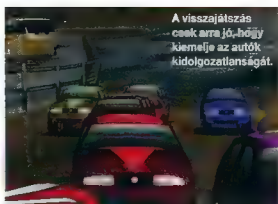
Elméletben nem tűnik rossznak az az elképzelés, hogy miközben meg akarjuk nyerni a versenyt, az ellenséget is meg kell semmisítenünk, a gyakorlatban azonban majdnem lehetetlen a két célt összehangban tartani. Ha belehaltas más kocsit, elkerülhetetlenül elveszt az autó feletti uralmat és értékes időt is.



Ahogy a versenyben előrehaladsz, egyre több kocsi közül válogathatsz.



Megkapó, ahogy a kocsik bukfencznek és irányíthatatlannul röpködnek.



A visszajátzás csak arra jó, hogy kiemelje az autók kidolgozatlanságát.



vesztés. Ha elkerülöd az ütközéseket, hábra robuszt az elsőként a célvonalon, mégsem te leszel a nyerő, mert hiányoznak az ütközésekért járó pluszpontok.

Végebesség

Ha összeadjuk a lerobbant autókkal tarkított pályát, a tényt, hogy a játékban előszeretettel záporoznak az autók a legváratlanabb helyeken (igen, sokszor még az égből is) és az irányítás nyilvánvaló hiányosságait, akkor egyértelművé válik, hogy még a szédítő sebesség sem tud legalább parányi elégedettséget a szívünkbe csalni. Egy kör végére érve olyan érzésünk támad, mintha egy rodeóban ülve, a betörtetlen ló hátán sikerült volna az életünket megmenteni, miközben legkevésbé sem tuduk élvezni a ver-

senyt magát. Van némi lehetőség az egyenes versenyre és a csatlózársra is, de egyik sem az igazi. A játék túl gyors és véletlenszerű bármilyen stratégia kidolgozásához.

Ez a játék leginkább azokhoz a TV-ben látható amerikai ronsderbikhez hasonlítható, amelyek elől nem lehet a nézőket elrángálni. Kétségtelen, hogy egy ideig lebilincselő a „verontás” látványa, de az öncélt durvaság hamarosan idegesítővé válik. A Demolition Racer sem tud az autósroncsok hatása alá szabadulni, miközben ennél többen nem képes nyújtani. Pedig kétségtelen, hogy még egy olyan együgyű ötletet is, mint ez a ronsderbi, sokkal színvonalasabban meg lehetett volna valósítani. **KCF**

Piff vagy puff?



✓ A Demolition Racer legalább látványos, a grafika viszont a legjobb esetben is csak átlagos. Az összetört autók és alkatrészek úgy repkednek szanaszét, hogy nem győztük a fejünket kapkodni. A lángba borult ronszok látványa is öröndetesen gyakori.

✗ A dolog azért nem ilyen egyszerű: nemcsak a gyorsaság számít, hanem azért is pontok járnak, ha az ellenfelet sikerül ártalmatlanná tenni. És mivel a végő helyezés a kettőből tevődik össze, a frusztrációt nem lehet elkerülni.

Demolition Racer

Infogrames
www.infogrames.com
Ha csak: P166, 32Mb, 3D gyorsító
Ha tényleg: P200, 64Mb

Napló

Driver
Destruction Derby
Destruction Derby 2
Midtown Madness
Demolition Racer

80%

85%

83%

79%

Pro és kontra

✓ Kétségkívül gyors...
✓ ...és sokatlan
✗ Hiányzik az ütközések és a verseny együttes
✗ Bugyuta fizika és kezelés
✗ A látvány a PlayStation-otól csak annyira

Vélemény

60%

Az ellenséges karakterek
mindvégig a képernyőn
maradnak a játékban.



A sztori

William Latham annyi vasat tart egyszerre a tűzben, hogy a telefon valószínűleg csak lábbal tudja felvenni. Dolgozott már együtt Daniel Poole divattervezővel, volt művészeti vezető a The Shamennél, az Organic Art képernyővédő kedvéért pedig a Computer Artworks vezető programozójával, Mark Atkinsonnal fogott össze. A CA első, képi világában a Latham-féle organikus designt idéző játékában a főszereplők az ellenfelek géneinek megszerzése és felhasználása révén, mutációk sorozatát átjutnak egyre magasabb fejlettségi szintre.



Ezen az előtörténetből egyelőre még a mutációk is visszalöknek.

Evolve

A Computer Artworks az Organic Art képernyővédő után ezúttal egy hasonló képi világú játékprogrammal jelentkezik.

AMIKOR AZ EVOLVA ÖTLETE ELŐSZÖR megfogalmazódott, néhányot még meg sem született. Na jó, igazából csak négy évről van szó, de ez a komputer világában östörténeti léptéknek számít. Négy éve a 3D kártyákról is csak a legverzebbek beszéltek, egy 166MHz-es Pentium árából egy kilométer autópályát lehetett volna építeni, a játékipar pedig még nem fedezte fel a genetikai algoritmusokban rejlő lehetőségeket.

Az Evolve nagy szerencséjére a genetika azóta sem sorolható az első számú játéktémák közé, így érthető, hogy az alap gondolat eredetisége miatt keltette már láttatlanban is jó hírt a Computer Artworks első játéknak.

A dolgok rendjének látványos intro adja meg a módját: egy csápos, számszerű lényt látunk, amely mután kiválasztotta a legmegfelelőbb biológót a borjadjászra, hozzá is

lát a benépesítéséhez. Hamarosan új lények egész hadserege áll készen arra, hogy az anyabiológó leigázása után a szomszédos égitestekre is romlás hozzon.

A négy páncele

Ezt próbálja megakadályozni az Evolve nevű szervezet, melynek katonái, a Genohunterek képesek arra, hogy alkalmazkodjanak a harc körülményekhez és felvegyék az ellenség harammodorát. A Genohunterek ki tudják vonni a genetikai információt a legyőzött ellenfelekből, felvehetik az alakjukat és genetikusan módosíthatják azok fegyvereit is, egy szóval mutációkat hozhatnak létre. A nehézség abban áll, hogy egyszerre csak két mutáció közül választhatunk, így mindig dönténnünk kell, mely tulajdonságokat részesítünk előnyben, a többi kárára.

A mi feladatunk az, hogy négy, a Geno-

Egyszerre csak egy Genohunter tudunk irányítani...



...a kis ablakokban viszont azt is láthatjuk, hogy a többiek éppen mivel foglalkoznak.

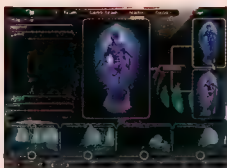
hunterek oldalán harcoló, mutációkra képes karakterrel besegítsünk a biológó megtisztításába. A ránk bízott négy harcos mindegyike más területen emelkedik ki a többiek közül: az első jól irányítható, a második gyorsabb a társainál, a harmadik testi erőben múlja felül őket, míg a negyedik intelligensebb a többinél, és előzni is jobban tud náluk. Kezdetben mind a négyen különbözőképpen jutnak túl a nehéz helyzeteken, a későbbi pályákon viszont egy négyfős, teljesen a mi képünkre szabott hadsereggel vághatnak neki a harcnak.

Bár a látványos "jelző mostandában már nem nagyon különböli el az egy játékot a másiktól, az Evolve grafikaiailag is érdemes tud lenni. Egyszerűen nem volt még olyan játék, amely ilyen káprázatos tájakat varázsolhat volna a képernyőre. Mintha az engine számára teljességgel ismeretlen fogalom

Mutálsz vagy utálsz?



✓ Az *Evolve* textúrái már-már egy művészi alkotás magas-ságába emelkednek. Egyik látványos helyszín a másikat éri, az ellenségek pedig olyan részletesen kidolgozottak, hogy az ember való-sággal megjéjj tőlük.



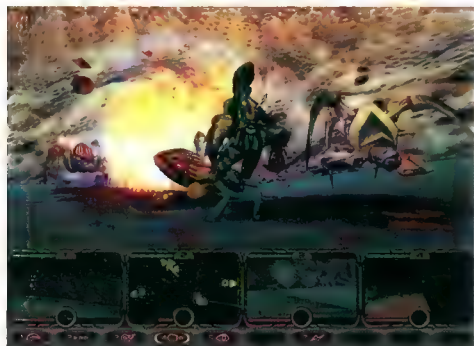
✓ A mutációkra épülő alapötlet a legereditebbek közé tarto-zik, és teljesen egyedi hadsre-g kialakítását teszi lehetővé. Karak-tereinket .dna-fájlok formájában má-sokkal is meg tudjuk osztani.



✓ A Genohunterek képességei-nek fejlesztése időnként pusztán power-upok felszedéséből áll, de a pályák sajátosságai miatt egyes feladatok valóban csak mutáci-ók révén oldhatók meg.



✗ Bár a sok parazita így együtt még látványosabb, mint kü-lön-külön, ennyi ellenséggel egyszerre képtelenség felvenni a harcot. Nincs más választásunk, mint mozdolni a tűzgombon, és futni, ahogy csak a lábunk bírja.



Az *Evolve*-ban még a sziklák is földön kívülre látszanak, a környezet vizsont nem interaktív.

volna a poligon: mindenhol lekerekített élekkel találkozunk az ember, a furcsa szikla és a növényzet pedig nagyon „alienessé” te-szi a helyszíneket.

És ha a környezetet figyelemre méltónak tartjuk, mit mondjunk a játékban szereplő karakterek grafikai megformálásáról? Már a bolygó őslakos lényei sem éppen babar-cukák, de a támadó parazitákhoz képest a Loch Ness-i szörny egy Sunshine Barbie. Ha közel megyünk hozzájuk, egészen ijeszt-válnak, persze csak azért, hogy a textúrák minőségén jól kicsodálkoztak magunkat. Közben sietünk kell, mert egyrészt ha-marosan semmit sem fogunk látni a vértől, másrészt a szakadó hús dallama annyira be-lesejt magát a füllünkhöz, hogy mára se igen tudunk gondolni: az *Evolve*-val ilyen szem-pontból legfeljebb az *Aliens* vs *Predator* veheti fel a versenyt.

Ezért is furcsa, hogy maguk a Genohun-terek elég halványra sikerültek. Rejtély, hogy miközben a többi lénnyől ódákat lehetne zengeni, a tulajdonképpeni főszereplők úgy szerencsétlenül kének, mint megannyi insza-ladt Tau baci. Felruházhatjuk ugyan őket néhány új tulajdonsággal, de az animáció ettől még ugyanolyan vértelen marad. Az vi-szont már az irányítási rendszer hibája, hogy hiába elragadók a helyszínek, a szereplők és a környezet nincs jól összedolgozva.

Mutatis mutandis

Bár a játékban a genetikai mutáció alapötle-

te dominál, azért nem kapunk teljesen sza-bad kezét, különösen nem a játék elején. A fejlesztők úgy gondolták, a bejáratú te-rület nagysága miatt gondot okozna, ha töl-százasak tagak volnának a lehetőségek, ezért bizonyos korlátozásokat alkalmaztak. Az első pálya még tutorial jellegű: itt egyrészt kide-ről, milyen előnyök származnak abból, ha magunkévá tesszük más lények öröklésmá-gát (például új helyszínek nyílnak meg elő-tünk), másrészt a követendő háromdórról is megtudhatunk egyet s más. A legjobb egyébként az, ha egyenként csalogatjuk ki az ellenségeinket rejtekhelyükről, és a többi Genohunterrel együtt támadjuk meg őket. Négyfős csapatunk irányítása könnyen meg-tanulható: gyorsbillentyűt rendelhetünk hozzájuk, egyetlen kattintással adott helyre parancsolhatjuk őket, de ha akarjuk, egyiket-másikat magára is hagyhatjuk, hogy tegye csak azt, amit a leghegyesebbnek gondol. Nem ez a legkidolgozottabb vagy legural-masabb multiplayer irányítási rendszer, ami valaha is létezett, de nekünk bejött. A lé-nyeg, hogy az éppen nem irányított három katonánk rendszerint magától is rájön, mer-



A Genohunterek fejlődése külsejük meg-változásával is együtt jár: testükön fejve-rek és egyéb kiegészítők jelennek meg.

re kell menni vagy kivel kell harcba bocsát-kozní, ennél többre pedig igazából nincs is szükség.

Ez volt a jó hír, most jön a rossz. A multiplayer megoldások némileg meg-növelik ugyan a játék élettartamát, de az *Un-real Tournament/Quake 3 Arena* stílusú deatmatch opció azért nagyon hiányzik. Már csak azért is, mert az *Evolve*-ban nincs az a retentő sok pálya, amennyi viszont van, az nagyon nehéz (talán éppen ezért). A lát-ványos helyszínek ellenére azért a pályák felépítésében tetten lehet érní némi slendi-anságot: egyes helyeken mindent elborít a növényzet, máshol meg egyszerűen képte-lenség kikerülni a géppuskák vagy rakéták tüzeit.

A legnagyobb baj azonban az, hogy az útközök legtöbbjében az ellenség egy-szerűen lerohanja a mieinket, és ilyenkor a legátgondoltabb taktikai utatás is legfel-jebb úgy hangozhat, hogy fuss, ahogy csak tudsz és löv, amennyit csak bírsz. Bár az idő-közben megszerzett készségek és fegyverek valamelyest módosíthatják a képet, nagyobb csepetéket közben sem elég hely, sem elég idő nincs arra, hogy bármit is kipróbá-lhassunk. Ez főleg azért bosszantó, mert karak-tereinket feltűnően sérülékeny természet-tel áldotta meg a sors. Tény, hogy halottjaink minden pálya elején maguktól feltámadnak, de sokkal jobb lenne, ha mindjárt azzal kez-denék, hogy nem halnak meg olyan könnyen. A végeredmény az, hogy az *Evolve*

után magunk is mutánsként állunk fel a gép mellől: itt különösen a kihullott hajszálaink-ra és a megnövekedett vérmomásra hív-nánk fel a figyelmet, valamint arra, hogy a sok ká-rmozdástól még jó darabig mutáni fogunk.

Nincs kettő négy nélkül

A genetika és egy PC-s játék efféle egymá-sra találas remek ötlet, de az *Evolve*-val játszva az embernek óhatatlanul is az lesz az érzése, hogy az alapkonceptől mintha nem bontották volna ki eléggé. Kétségtelen, hogy ebben a formában meg egyetlen játé-kban sem lehetett különféle power-upokra szert tenni, de ha már „átváltozásról” van szó, szármalóbb fantáziát vártunk volna a készítőktől. Például érdekes lett volna, ha a négy-lábú lények kétlábúvá válnak, esetleg szárnyuk nő vagy mondjuk kopolyjuk fej-lődik. Talán egy másik alkalommal...

Ez a másik alkalom a második rész le-ne, amely minden bizonnyal még élvezet-sébb tenné ezt a máskülönböző ötleteteket felvonultató és egyedülálló grafikai meg-ol-dásokat alkalmazó játékot. A folytatás a tulajdonságok megtartása mellett egyrészt tovább bővíthetné az alapfoglatat megva-lósítatlan lehetőségeit, másrészt finomít-hatna az elnagyolt részeket. Az *Evolve* azonban hibái ellenére is az élvezetes, hangulatos és különlegesen látványos játékprogramok nem túl zsúfolt tárházát gyarapítja. **PCF**



Tényleg annyira látványosak ezek a textú-rák, vagy csak mi nem láttuk eddig ilyet? Itt még az alagutak is lenyűgözőek.

Evolve

Computer Artworks/Virgin
www.artworks.co.uk (1) 351 3078

Ha csak így: P233, 32Mb, 3D gyorsító
Ha tényleg: P300, 64Mb, modem

Napló

Unreal Tournament	92%
MUR	82%
Aliens vs Predator	91%
Evolve	
The Chaos Engine	78%

Pro és kontra

✓ Ambiciózus, és ez jó
✓ Genetika PC-n
✓ Padlózott grafika
✓ A legdurvább szörnyek
✗ Maradt meg benne...

Vélemény

83%

F/A-18 Simulator

Az USA haditengerészetének legfontosabb vadászgépe, s ennek is legújabb verziója átesik a Jane-féle kezelésem. Tökéletes az „E” generáció számára.

ATELES EGSZEBEN URATERVETVEZT „E” verzió bemutatásának köszönhetően az F/A-18 ismét a repülőgép-szimulátorok világának középpontjába került – számos programmal versenyre a virtuális pilóták kegyeire. A Jane harci szimulátorainak hírnevét azonban jól mutatja az a tény, hogy ezek közül csak keveset előzött meg olyan felkötés, mint az F/A-18 Simulator – a befejezett mű pedig csodálatosan demonstrálja, mennyire megérdemelt is ez a hírnév.

Kevés repülőgép-szimulátor nyújt ilyen lenyűgöző játékelményt.

Az F/A-18 Simulator-t a félelmetesen pontos F-15-öt elképzelt csapat készítette, és a program nem egy bizonyos területen elért tökéletessége miatt emelkedik ki a mezőnyből, hanem inkább abszolút hiánytalansága és kiegyen-

súlyozottsága miatt. Bár akadnak olyan szimulátorok, melyek egy vagy két szempontból felülmúlják, a programok egészét tekintve kevés állja a versenyt és nyújt olyan lenyűgöző játékelményt, mint az F/A-18 Simulator.

Váltsd valóra

Ahogy mindegyik Jane szimlé, az F/A-18-nál is először a részletekre fordított figyelem üti szíven az embert. Ha átlapozzuk a 238 oldalas kézikönyvet, vagy vetünk egy pillantást a négy

Az F/A-18 Simulatorban gyakran vezetünk riasztást földi célok elleni bevetésekben – rengeteg megismerendő célpont és leggyakrabban felhasználandó fegyver vár ránk.



Az F/A-18 Simulatorra repesztve valahol látszó leggyakrabban fegyvervillanások egyikét kínálja.



Nagy magasságban kitűnő a látvány, feleltetve a többi grafikai elem közepeszerűségét.

különböző hatásos játék.

Legyűrni a nehézségeket

Azért az F/A-18 Simulator sem mentes a hibáktól. A pilótafülké igazán virtuális, ezt pedig eltarthat egy ideig megszokni. Bár a grafika hatásos, mégsem – nagy magasságban remekel, de ahogy lefelé ereszkedünk, egyre szembetűnőbbek lesznek a talaj megjelenítésért felelős engine hiányosságai. A hadjáratok rendszere – bár nagy kihívást jelent és jól tervezett – csak félig nevezhető dinamikusnak. A játék oktató része – a kitűnő tanítókönyvek és a rengeteg állítási lehetőség ellenére (ezekkel a szimuláció valószerűsége és a nehézségi fokot tudjuk állítani) – kissé mereved, és egy csipetnyit jóval több türelmet és elszántságot lesz szükségünk az irányítás elsajátításához.

Ha azonban ráalodunk a szükséges időt, jutalmunk az egyik legkiegyensúlyozottabb és legösszetettebb repülőgép-szimulátor lesz azok közül, amik valaha is jelenlétüket írták meg a PC-t. Ez is azon ritka játékok közé tartozik, melyekben az egész jóval több, mint a részösszegek – az ember teljesen elmerül az F/A-18-ei való repülés élményében, és tényleg úgy érzi, mintha egy igazi hadműveletben venne részt. Igaz ugyan, hogy a programot bonyolultság és részletesség először a profiljáték-szerűtér teszi, míg a kezdők valószínűleg összezavarulnak a nyomás alatt, az e közt ezett repülő játékok azonban szinte verhetetlenek fogják találni az F/A-18 Simulator hiánytalanságát. Újabb csúcsszimulátor láttat tehát napvilágot a Jane jövőtől, a repülőgép-szimulátor rajongóknak pedig újabb kötelező darabba kell, hogy gyarapodjon a gyűjteménye. **PCF**

A sztori

AZ USA haditengerészetének legfontosabb támadó/vadászgépe, s ennek is legújabb generációja, az F/A-18E a főszereplője az előtűnő álló szimulátorok. Rendkívül alkalmazkodóképes repülőként a repülőgép-hordozók rendszeresített F/A-18E szinte bármilyen elképzelt feladatra bevethető, legyen szó levegő-levegő, levegő-föld vagy levegő-víz célpontokról. Az F/A-18 Simulator harci és repülési képességeit teszi próbára változatos ellenfelekkel kínálva egy, az oroszországi Kola-félsziget térségében játszódó hadjárat kezeti között.



Az F/A-18 Simulator részletes és sokrétű küldetészerkesztőt tartalmaz.

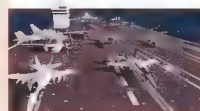
tablából álló, kétoldalas billentyűzeti és kezelési útmutatót és kiosztást tartalmazó kártyára, fogalmat alkothatunk arról, mibe készülünk bele, és néhány órányi repülés csak még jobban megerősíti várakozásainkat. Ahogy az megjósolható volt, a repülés modellezése kiváló, a széleskörűen alkalmazható vadászgép rengeteg lehetőséget kínál fedélzeti elektronikáját, berendezését és radarját pedig hősgézen másolták le, beleszerte nem kevesebb, mint 16 különböző multifunkciós kijelzési módot. Akármilyen a kedvencünk, a SideWinderrel és gépágyúkkal megívott Kégyarbat, a lőtávhatáron túli jótörzés vagy a földi célpontok elleni támadás, az F/A-18 bármilyen képes, és széles fegyverválaszték áll a rendelkezésünkre mindegyik feladat elvégzéséhez.

Ajduk még hozzá ehhez a lenyűgözően teljes kommunikációs rendszert, a jó minőségű, fantasztikus vizuális effektűkkel kiegészített grafikat, a nagyszámú küldetés és hadjáratot a rugalmas küldetészerkesztővel együtt, plusz a kitűnő többjátékos opció, melyben akár nyolc pilóta is küzdhet egymás ellen vagy repülhet köztük, és már előlénk is áll egy

A levegő ásza – vagy a földön mászna?



✓ Kitűnően alkalmazott fényhatások, valamint nagyszerű felhő- és időjárási effektetek teszik gyönyörűvé az F/A-18 Simulator-t, de a játék igazi erőssége a részletek pontosságában és valószerűségében keresendő, illetve abban, ahogy ezek szinte észrevétlenül állnak össze rendkívül jól játszható egészzé.



✓ Az F/A-18 Simulator a program hiánytalansága miatt ad igazán lenyűgöző játékelményt, pontosan azt az érzést nyújtva, mintha egy repülőgép-hordozó flotta egyik hadműveletének részese lennénk, ahol a gépezet minden csavarjának – természetesen nekünk is – jól kell tennie a dolgát ahhoz, hogy az egész csapat sikert érheszen el.

F/A-18 Simulator 9 980 Ft

EA/Jane's Combat Simulations
www.janes.ca.com (1) 351 3078
Ha csak egy: P266, 64MB, 4MB 3D gyorsító
Ha kényelmesebb: P400, 128MB, 16MB 3D gyorsító

Napló

Flanker 2.0
Falcon 4.0
F/A-18 Simulator
F/A-18 Super Hornet
F/A-18 Korea

Pro és kontra

88%
✓ Pontos és kiegyensúlyozott
✓ A kommunikáció kiemelkedő
✓ Fantasztikus vizuális effektetek
✓ Először multiplayer opció
X A tanító rész kissé mereved

Verdély

88%

Úgy szeretnéd suhanni a levegőben, mint egy acél-darázs, jobbra, balra és középre osztva a halált? Jó helyen jársz, testvér.



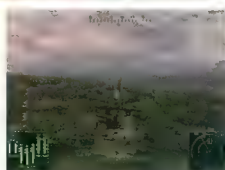
A hátsók környéke tele van járművekről – reind-egyik lezár a doigát. Puszták al az őszese!

GunShip!

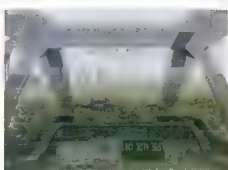
Néhány könnyed lecke után alakulj át a halál lebegő kísértetével a MicroProse régóta futó *GunShip!*-sorozatának legújabb epizódjában.

ZGALMASAN FELKIÁLTOZELZETT CÍMÉNEK EL-enté a *GunShip!* nem a nehézfegyverzetű halálosztó gépezetéről szóló műszi. Ez a tény nyilvánvalóan csalódást okoz egyeseknek, és a valóság hallatán – hogy tudniillik egy repülőgépszimulátorról van szó – a rock 'n' rollosabb lelkületű olvasók valószínűleg gyorsan továbblapoznak. Ez azonban hiba lenne. Bár a *GunShip!* pedig rége nem a legelőkelőbb, nincs semmi bánáság abban, ahogy fantasztikusan zökönkéntesen színre viszi a high-tech égi mésszárlást.

A *GunShip!* célja a gyönyörködtetés, és felvilágosult konunkban mind a hardcore szimulátor-rajongóknak, mind az akcióra éhes arcade szerelmeknek vonzó opciókat kínál. A Battle Configuration képernyő rakatnyi beállítási lehetőséget vonultat fel, és ezek lehetővé teszik, hogy pontosan eldöntsük, mennyire arcade-osra vagy szimulátorosra szeretnénk venni a figurát (és a játékot). Korlátlan mennyiségű lőszer? Elpusztíthatatlan helikopter? Extra nagy robbanások? Mindegyik elérhető, néhány kevésbé radikális beállítási móddal együtt, közöttük két leegyszerűsített repülési modellel is egy – a megszokottnál némileg erősebb – kopterrel. Ezek a könnyítések ideálisak a kezdőknek, és ha minden-



A harmadik személyű nézőpont hasznosabb, mint gondolnád, az ilyenkor is látható radar pedig igazi pozitívum.



Zoomolhatunk is, hogy ellenőrizzük a célpontot és felbecsüljük a képességeit, mielőtt lepusztítjuk mindenféle földi jóval.

áron a lehető leggyorsabban szeretnéd feljutni az égbé, hogy tankvadászatra indulhass, létfontosságúak is. A másik irányba is működik a dolog, vagyis ha úgy találod, hogy túl egyszerűen passzírozod péppé az ellenfeleket, felnyomhatod az ügyességi szintjüket, és még az újjáéledésre is képessé teheted őket – hasit. Még a legkeményebb pilóta is talál olyan beállítási módot, ami próbára teszi a képességeit, a szimulátorok szakértői pedig

valósággal lubickolhatnak az olyan élvezetekben, mint a realisztikus repülésmodellezés és a hiteles HUD beállítások.

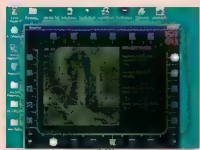
À la mode

A játékmódok legnagyobb részben megfelelnek annak, amit az ember egy hagyományos repülőgépszimulátorról elvár, megspékelve néhány egyszerű tanítóküldetéssel a megfelelő arányok kedvéért. Ezek közül az elsöben

Korlátlan mennyiségű lőszer? Elpusztíthatatlan helikopter? Extra nagy robbanások? Mindegyik elérhető, kevésbé radikális beállítási módokkal együtt.

A sztori

Szóval azt gondoltátok, hogy a hidegháborúnak régen vége? Bah! Mintha csak – szóval a szemét komcsik megint itt vannak, és új, nacionalista kormányuk hatalmas fegyverkezési programjának köszönhetően még a fülükre is tojásgránát lóg. Istennek legyen hála a Szövetségesek fronton harcoló bátor fiaier, akik legalább annyira fel vannak pakolva, és alig várják, hogy felszerelhessek vadállat helikoptereiket és belevethessék magukat a harcba. Vagy olyan jó, hogy beállhass közéjük?

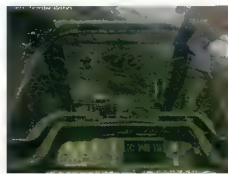


A küldetések után részletes jelentést kapunk, rengeteg statisztikával.

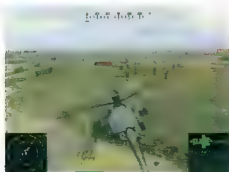


A *GunShip!* környezeti hatással lehengerlődek (bár amikor ilyen sötét van, nem sok látszik belőlük). Legyünk nagyon észnél a félhomályban – valahol biztosan lesekedik egy ellenség.

a helikopterrel való felszálláshoz és navigáláshoz szükséges tudást sajátíthatjuk el. A második arra tanít meg, hogyan kezdjünk el harcolni az ellenséges járművek és egyéb ilyesmi ellen. Abból a szempontból rendben vannak, hogy miután tüléstünk rajtuk, képesek vagyunk anélkül játszani, hogy totális zöldrefojónék néznénk ki, de jobb lett volna ►



Ahogy a képen látszik, az automata lövés sokkal hatékonyabb teszi a közezharcot. Hasznolduk minél gyakrabban az igazi brutáltságot igénylő pillanatokban.



Nagy meglegedésünkre a kilótt tankok hatalmas füstfelhőt eresztenek az égbe. Hihetetlenül élvezetes flovelni, ahogy fokozatosan véleg megsemmisülnek.

beküldött néhány bonyolultabb gyakorlatot is, hogy igazán belekóstolhassanak a dolgok sűrűjébe. Miután sikerült elsajátítani a kopier kezelésének művészetét, valószínűleg minden a legmélyebb vízbe, vagyis a hadjárat játék-módra szeretne fejleszteni. Ebben a Szövetségesek és a Ruszlik csatájának Kelet-Európa kiválasztott szeletében a légi és földi flórány megszerzését. Őrtéle szemszögből vihatjuk meg az ütközeteket, ezek közül négy a Szövetségeseké (kék jenk), egy brit és egy nemet), egy pedig az oroszoké. Minden kö detést sikeresen kell végrehajtani, mielőtt továbbléphetnénk a következőre, vagyis a hadjárat rendszerre nem annyira interaktív, mint más programoké, de az öt csap leg-alább némi változtatásokat viselt a doloba.

Miközben a legtöbb játékos nem sokat törődik azzal, hogy a rakéták szexisek legyenek, a GunShip-ben szereplők félelmetesek.

Kopteres érzés

Ha inkább nem vesződnénk a hadjáratokkal járó hosszadalmas pepecseléssel, azonnal az események közébe vethetjük magunkat a gyorsindítás opcióval, vagy választathunk egyet a különálló küldetések széles kínálatából. A hálózatos lehetőségek tárháza is bősege – a fejlesztők egyaránt gondoskodtak egymás elleni küldet és együttműködést megkövetelő helyzetekről. A program egyszerű vonása a kitűnő Battle Britain opció, melynek segítségével egyéni elképzeléseinket



**Ha már meg kell halni,
legalább látványos
durranással távozzunk.**



A megvilágítási effektekre csak az abszolút fantasztikus leírók használhatják.

nek megfelelő küldetéseket tudunk készíteni. Ezek az öt mellékelt méretes térkép bármelyikének bármelyik pontján játszódhatnak, és a kiválasztott szinpadot annyi ellenséges és baráti egységgel rendezhetjük be, amennyivel csak akarjuk.

Kötelezően teljesítendő feladatokat is előírhatunk, továbbá meghatározhatjuk a követendő útvonalakat és megszabhatjuk az egyes egységek viselkedési módját. Végül pedig megadhatjuk az időjárás körülményeket (nyugodt időtől egészen a viharig), és a tervezett konfliktus időpontját is (hajnaliól egészen éjszakáig). Abszolút első osztályú a cucc, és a végtelenségig meghosszabbítja a *GunShip!* élettartamát.

A pusztítás szemszögéből

A *GunShip* tehát nem aprózta el, ha az optikáról van szó – de mit ér mindez, ha a játékból becégés és erőfeszítés? Mászunk be tehát *GunShip*-unk pilótafülkéjébe, és vigyük fel egy gyors próbakörö. Öh, szép idefenn, nem igaz? Minden akadozásmentesen suhan, mert akkor is, ha egyszerre sok minden történik, a taj pedig gyönyörű. Butakom csak le és nézzük meg közelebbről... Hatás! Nem esik szét csúnyán pixelekre, és a fák kinézte sem túl gagyi ahogy képest, hogy a szokásos kartonpapír-kivágások stílusban készültek. Senki se lett még rosszul a repüléstől? Jó tudni, hogy a dolgok viszonylag közelről is okeásnak látnak ki, mert az ilyen típusú játékokban sok időt töltünk a taj közelében.

Idéje elatogatni egy városba – hogy ezek mennyire szépek! Ahelyett, hogy egy rakat kockát akarna rákenni szóra, mint a legtöbb szimulátor, a *GunShip* előrefele realisztikus látványt nyújtó lakott területeket vonultat fel, lehetővé téve, hogy berepüljünk az épületek közé, és mindenféle isztentiszerű manővert hajtsunk végre. A vidéki tájak farmok, az éppen aktuális repülőter, folyók, tavak és egyéb izgalmas teréptárgyak ékesek. Még egy jó darabig elszórakozhatnánk idefenn röpökde, de most már éppen ideje visszatérni a bázisra, mielőtt valaki észrevenné, hogy leléptünk.

Igen, a grafika tehát élvezetes, a vonzó
effektek pedig – mint például az időjárás és
a napszakok váltokozása – a legvilágosabb
hangulatot teremtenek, ami sok más szimu-
látorból hiányzik. A járművek is rendszerrel
készültek, bár legtöbbször nem kerülünk
olyan közel az ellenség szárazföldi és légi
egységeihez, hogy pontosan átlássuk, meny-
nyire jól néznek ki. Egy dologgal azért még

annál is többször fogunk találkozni, mint ahányszor valószínűleg szeretnénk: az ellenséges rakétákkal. Miközben a legtöbb játék nem sokat törődik azokkal, hogy a rakéták zseksíks legyenek, a *GunShip*-ben szereplő feladatok kinézeltek bírnak. Az ember tényleg bepánikol, hogy megpillant egyet-egy felfatigusan száguldanı értes hejlikoptere felé, köszönhetetlen annak, hogy a fejlesztők okosan elvették az állítható intenzitású robbanású effekteket a kopter lassú mozgásából. Olyan típusú dráma ez, mely sok komolyabb játéknál hiányzik, a *GunShip*-ben viszont nagyon is megvan.

A szitakötő irányítása

Az egyik legjobb dolog a *GunShip*-ben az, hogy maga a játékmenet, a grafika és a hangok (az elsüvítő rakéták és a recsegő rádió-üzenetek) egységes egészzé állnak össze, és ez legalább annyira hozzájárul az ütközetek alaphangulatának megteremtéséhez, mint

A rajtaütés kalóza

Ha becses személyünk lemészárlása nélkül szeretnénk végezni az ellenfél szárazföldi egységeivel, muszáj megtanulnunk egy technikát: a hirtelen raitautést.



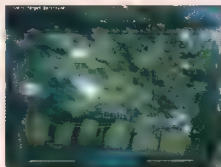
Jaj, nem! Nyílt terepen vagyunk, és a rosszfí-
úk bármelyik percben észrevehetnek. Készül-
jünk fel a lövésváltásra a nyomorult kigvókkal



Készítsük elő a legerősebb fegyverünket és emeljük célzásra. Azután sújtsunk le rájuk gyorsan és válogatás nélkül.



Hm, hm, kemények a mocskok. Semmi pánik, most lazán elrejtőzünk a fák között. Az épületek és dom-
bok ugyanilyen jól megfelelnek erre a célra.



Mielőtt viszonyozhatnak a tüzet, bukjunk le, és húzódjunk vissza a fedezék mögé. Ugyanakkora biztonságban vagyunk itt is, mint a házak között lennénk.

Shadow Watch

Borzasztóan felidegesített minket az új *Shadow Watch*. Szinte nem is látnak a méregtől.

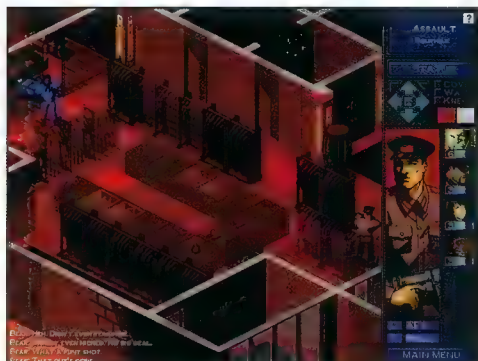
A KITÜNŐ BATMAN RAJZFILMSOROZAT KEVERVE olyasféle festményekkel, amiket a háromméteres szobák produkálnak, plusz egy nagy adag X-COM, földönkívüli nélkül - ennyi a *Shadow Watch* dióhéjában. Képregényszerű, körökre osztott, izometrikus stratégiai nyúlás. És nem is rossz. A zene például egészen nagyszerű. Hatalmasat lendít az egyébként átlagos kivitelű játékon. Grafikai szempontból igazán szégyenletes, hogy a programon dolgozó művészek csak kéket, zöldet és a barna néhány ár-



Ezen a képernyőn választjuk ki a csapattagokat a következő küldetéshez. S aztán? Mind a hatan jönnek, a cél pedig simán kinyílni mindenkit.

nyalatát használhatták. Fantasztikus, rajzfilm-szerű hancúrozás születhetett volna, de a színárnyalatok hiánya miatt a nyomott hangulat paradéja lett belőle. Tiszteletben tartjuk a fejlesztők akaratát, de valószínűleg ez az elképzelt leglehanglebb színösszeállítás. Titkosügynökből is csak hat akad, ami még jobban behatárolja az egyébként sem túl változatos program lehetőségeit.

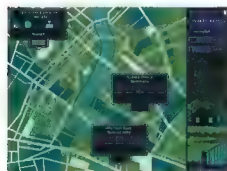
Maga a játék? Ismét csak az átlagos jelzőt tudjuk használni. Nincs semmi igazán fontos vagy izgalmas, amit ki lehetne emelni. Alapvetően arról szól a dolog, hogy elolvassuk, mi a teendő, berontunk, ledurranunk néhány rosszfiút (vagy ők minket, ha jobban céloznak), és elhagyjuk a helyszínt. Nagyszerű. Csapatunk tagjai idővel különböző kész-



Rengegrel derékszőg és felhomály. Nem éppen a leglekisejtőbb grafikai megoldás, nem igaz?

ségeket is eljátszhatnánk, de mivel még a fegyvertartás egyébként egyértelműen szükséges lehetősége sem szerepel, a *Shadow Watch* csak halovány kihívója lehet a körökre osztott cuccok királyának, az X-COM-nak. Amúgy nem rossz,

és a kivitelezése bizonyára egyedi, de ha tüzetesen megvizsgáljuk, nem fedezünk fel benne semmi igazán specialisat. Mindezek következtében aztán az ember kb. egy órán belül ráun. Szégyen. PCF



Megkapjuk az utasításokat és szembefordulunk a ga-zdokkal a minden realizmust nélkülöző térképen. Iszonyúan zólt. És ez alatt nem környezetbarátot értünk.

Shadow Watch

Take 2.
www.take2games.com
Ha csak egy: P133, 32Mb
Ha kényes: P233, 64Mb

Pro és kontra

- ✓ Egyéni stílus
- ✓ Jól felépített történet
- ✓ Cseppel se eredeti
- ✗ Túl kevés szereplő
- ✗ Hihetetlenül borongós

Vélemény

56%

INFO 2000

HA MÉG TÖBB INFORMÁCIÓRA VAN SZÜKSÉGE...

INFO 2000

Nemzetközi Informatikai és Kommunikációs Technika Szakkiállítás

Budapesti Városközpont

Nyitva tartás:

szombaton 10-18 óráig

szombaton 10-16 óráig

www.info2000.hu

MÁJUS 9-13.

A TAVASZ INFORMATIKAI SZAKKIÁLLÍTÁSA



PCFormat

A sokoldalú PC magazin

Turkáló

Munkatársunk addig-addig turkált a leértékelt játékok között, hogy sikerült neki jó mélyre nyúlnia. És ami azt illeti, ezúttal a zsebébe is mélyebben nyúlt – bár nem húsvéti nyulat talált benne.

Grand Prix Legends

Sierra Originals

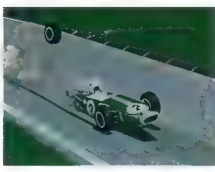
www.sierra.com

(1) 281 1218

Graham Hill. Jackie Stewart. Nigel Mansell. Johnny Herbert. Dan Hutchinsson. Nagy nevek az angol Grand Prix-ban. Lehet, hogy kétségbe vonsz néhányat közülük, de hidd el, hogy Herbert a tőle telhető legjobbat nyújtja, és angol testvérpárunk örült szerkesztője, Dan is valóságos sebesség-kép, mikor reggel a munkahelyére akar eljutni.

Sajnos, Dan tavaly olyan felfordulást csinált a silverstone-i pályán egy Ford Caprival, hogy minden versenypálya tíz kilométer sugarú körzetéből ki lett tiltva örök időkre. Szerencsére azonban a régi típusú autóversenyzést továbbra is élvezheti a PC előtt ülve, anélkül hogy veszélyeztetné Mika Hakkinen életét, köszönhetően ennek a nagyszerű Grand Prix szimulációnak.

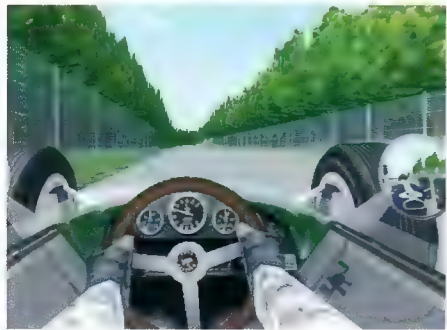
Tizenegy régi és híres versenypályát tartalmaz Monacótól Spa városig, beleértve a 14 mérőföld Nürburg-ínget is. Az öt leghíresebb történelmi autót való-



Jim Clark bájja a napot is, amikor cowboyosdít játszott az autójával. Az a körök sokba van nekik.

gatták ki, így esélyesként indulhatsz egy Ferrari 312 vagy egy Gurney Eagle volánja mögött. Ha a grafikus kártyád nem 3dfx vagy Rendition alapú, le kell töltened a hálóról egy patchet, amit egyébként is javaslunk megtenni. Mindenesetre Dan azóta is jól éli a vele.

PCFormat Vélemény 86%



Ha a nyílt pályán repesztesz, fél szemed akkor is a tükrön legyen.

Tomb Raider Collection

Eidos

www.eidos.com

(1) 461 6738

Az arrogáns kiscsaj mindenkit le-hengerel szexuális vonzerével. Ezt ajánlhatjuk Nicole Kidmannek is. Lara Croft azonban, ugye, nem lenne a legideálisabb szerető. Először is, pusztán a virtuális világban létezik, másodsor pedig – ha ezek után még érdemes folytatni – túlságosan leköti a kalandozásai. Most mégis egy olyan csomagot tartunk a kezünkben, amire büszke lehet Croft kisasszony. Megkapjuk a Tomb Raider 1-et, 2-t és 3-at egy csinos kis egéralátéttal és egy első osztályú poszterrel a szépséges Miss Croftól. Persze már ismered a játék módszereit: ugrás, lövés, kaland minden mennyiségben. Ehhez már nincs is mit hozzánünk. Mesé.

PCFormat Vélemény 84%



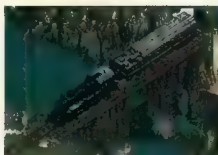
Tomb Raider 2: Todd ki a falra. Ez kisértetlen hasonlít az előbbihez. Mi az, ősszeeszköztél?

Commandos: Behind Enemy Lines

Eidos

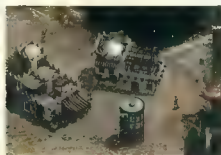
www.eidos.com

(1) 461 6738



Mr. Trot csak a mozdonyokat számolgatja. Gusztustalan alek: zsíros haj, szemüveg, ragya.

Minden idők egyik leghülyebb feladatát bízta rád. Szedj össze egy rakás commandót, és vedd át az egész német hadsereg irányítását. Ó, igen, nagyszerű terv. Fantasztikus. Olyan kicsi az esélyed, hogy fogd a commandókat, lásd el őket kézigyráttal, és majd csak elintézik magukat. Bár némelyek azt mondják, a Commandos igazi kihívás, és a stratégiai játékok



Mr. Trot túlságosan sokszor jelenik meg a képernyő jobb felső sarkában. Tűnés innel! Szerelmeseink izleni fog. Igaz, ami igaz, jól megszerkesztett program, a műfaj szép példája, de semmi extrát nem nyújt. Ráadásul bugyuta a sztori, nem biztos, hogy megéri érte a boltba menni. Egy fricska a német hadseregnek! Micsoda bődületes marhaság!

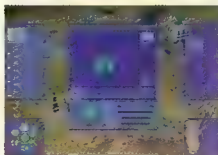
PCFormat Vélemény 79%

Warzone 2100

Eidos

www.eidos.com

(1) 461 6738



Már régen láttunk olyan takaros menüt, mint amilyen a Warzone-e.

Nem ajánljuk mindenkinek a valós idejű stratégiai játékokat. Hacsak nincseks az átlagosnál nagyobb kapacitású agytekervényed, valószínűleg úgy fogod magad érezni, mint pisztráng a borogban, amíg el nem vesztel az összes csapatodat. Micsodá a legjobban basztr gonoszajga révén, mert sejtéled se nagyon lesz, mi történik. Amíg



Röviddel azelőtt, hogy Kevin anyja kitör a lábát, mert elcsúszik a mikromotorokon.

talán mindannyian ráereztek a játékra, csak ne-hogy megmutassatok az osztálytársatoknak. Nem biztos, hogy megértik a Warzone 2100 habortkét-pét, vagy a kiváló mesterséges intelligenciát. De azért a bonyolultsága ellenére sem rossz.

PCFormat Vélemény 78%

PCFormat

Tipppek & Taktikák

Adj erőteljes biztatást hátulról: pimasz kis Simjeidnek gigantikus tippkavalkádunk segítségével. A PC Format most megmutatja, hogyan kell összehozni a legboldogabb és a legszerencsétlenebb Simeket.

The Sims

© Maxis/EA
www.the sims.com
Ismeretlen: PCF 7
Vélemény: 80%

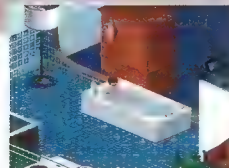
SIMÉK NEM ÉPÉN ÁTLAGOS HALANDÓK. Bár annyira nem nyakatekert az életük, mint a Barátok közt megszólalóknak, legalább annyi érzelmi változást mennek keresztül. Kétféle jätékstílus létezik: vagy gondoskodunk róluk és megoldjuk minden létező problémájukat, vagy régi énjük nyomorult, gonosz, tehetetlen kiadásává változtatjuk őket. Ha figyelmesen követet táncsainkat, pont olyanok lesznek, amilyenek akartad őket.

Ha gondoskodunk a Simekről...

Bár valószínűleg sikeresen nevelgeted kellemes boldog Sim családot, néhány fogással még élvezetesebbé teheted az életüket. A lényeg az, hogy a fickók teljesen rád vannak bízva. Szükségük van a segítségére. Ha magukra hagyod őket, nem lesznek túl vidámak. Ha viszont gondosan ügyelsz rajtuk, tartalmas, kiegyensúlyozott életet élő, nagyszerű embereké válnak. És pontosan ez a cél.



Semmi értelme ostoba mintás székeket beszúrolni a csúcsos nappaliba. De tényleg. Még a végni beköltözök valamit lakberendező. Rémművészet.



Leselkedni perverz dolog. Főleg egy békésen fürdő Sim után. Egyszerűen nem ér. Aki ilyet csinál, az akár perverznek is nevezzük. Perverznek.

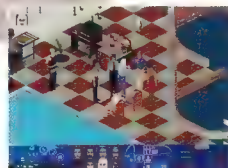


A házépítésnél figyeljünk arra, hogy a kialakítása izgalmas legyen, és sok természetes fény jusson be.

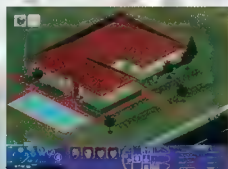
Pénzügyek: még, még, még
Létfenntartásig megfelelő anyagi helyzetet teremteni, mert – éppen úgy, mint a valóságban – a pénztelenség kimondottan rossz dolog. A szegénység bizonytalan helyzetbe hoz, legalábbis ami az életminőséget illeti. Először is azt érdemes megfontolni, hogy gyerekenként 10% adókedvezmény jár, vagyis egy négygyerekes család csak 60%-át fizeti a normális adónak. Ha már elég sok pénzünk van, vegyünk majd adunk, és jó pénztér adhatunk (ez a fogás sokat segít abban, hogy a Simeknek elég pénzük maradjon életre és hasonló dolgokra, amikor beköltöznék).

Jobb design, kellemesebb élet

A szobák legyenek olyan nagyok, amekkorákat csak megengedhetünk magunknak. Nemcsak kényelmesebb így, de hosszú távon több berendezési tárgy fog beférni. A belső lépések úgy



Ha már főmündékesen parti rendezünk, hallgassuk le a zenét, rendben? Hacsak nem akarjuk, hogy a rendőrök is csatlakozzanak a bulihoz.



Voruj! Válassz egy kényelmes amerikai külvároshat. Na gyerekek. Tiltokban mindenki ennyit vágyik. Lesz úszmedence és minden, amit még szeretnél!

Kicsi, de fontos extrák

A Simejéd nem tudnak főzni? Ajándékozd meg őket egy mikrószóval. Ezzel könnyű elkészíteni a vacsorát, és nem fognak éhezni. Ne felejtse el, hogy ha az ember elő szeretné használni az ételt, szüksége van egy kenyérszállóra. Ezt célszerű a hűtő mellé helyezni, így a lakók nem fognak össze-vissza mászkálni a házban vágódeszkát keresve. Ja, és ne pazaroljuk a személyiségpontokat a háziaságra – olcsón fel fogadhatunk egy bejárót, aki elaktarítja a romokat Simejéd után, ráadásul egy csomó vezetést is megtakarítunk. Ha el szeretnénk kezelni, hogy házias Simejünk megállás nélkül mossák a kezüket, ne vegyünk mosdógépyit. Egy riasztórendszer megvásárlásával megvédhetjük magunkat értéktárgyaink elhűlésétől, és be- zsebelhetjük a jutalmat, ha sikerül elkápnia a betörőt. És végül: jó ötlet lehet bevetni a kanapé-stratégiát – ne vásároljunk hagyományos ágyakat. Szerezünk be inkább drága fotelágyakat és kanapékat. Nemcsak kényelmesebben lehet ülni rajtuk, de alvási célokra is megfelelőek.



Nevetessünk csak egy rakat klónta Sime, és a végén valószínűleg felgyűjtjük a házat. Becsúljuk meg a tüz- elől, mert az életet kockáztatja a gyágyagult családunk megmentéséért. És persze a sárga kabátja miatt is.



Ez a trendi Sim kifejezetten elégedett magával, amiért sikerült összehoznia egy különösen trutya hamburgert. Micsoda pancsor. Mégis két elképesztő béli fészti mellette. Isten tudja, hogyan jöttek össze neki!

Simék a kánpadon

Ilyesmít a valóságban persze nem csinálna az ember, de a folyamatos és szisztematikus szaklái hihetetlenül élvezetes lehet egy játéknak. Hm, talán nem kellene felfednünk szadista oldalunkat ennyire nyilván, de egyszerűen nem tudunk betelni azzal, hogy a kis fickók a képernyőn mennyire elképedtetten ragaszkodnak az életükhöz. Ha te is szeretnél kívüni egy halmozottan hátrányos helyzetű virtuális család megvetését, engedd meg, hogy bevezessünk a Simék kiránságának szegényteljes művészetébe.

Kelj fel és fuss

Elsőször is valamilyen lakóhelyre kell szerezned a Siméknek. Az alapkiállításban szereplő házak túlságosan puccosak az ilyen népeknek, a ja-

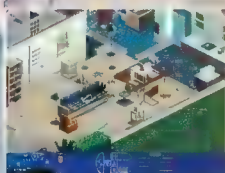
vaslatunk tehát egy darab nappali. Legyen igazán szakadt, és ha csak lehet, teljesen bútorozatlan. Ez az ideális vékonypénzü Simjeink rumlis életviteléhez, csak éppen pénzük még vékonyan sem lesz, s mondanunk sem kell, hogy természetesen számítógépet sem kapnak. Nincs meló, nincs pénz. Jöhet az éhezés. Jessz.

D-vitamin?

Az meg minek? És persze az ablak is felesleges luxus. Világítsuk meg egy szál villanykörtevel az egész szobát, lehetőség ki teljesítményével. A cél az, hogy a környezetük minél szegényesebb legyen, nem igaz? Vegyük a legslányabb felszerelés tárgyakat, bizonyosodjunk meg arról, hogy a lehető legkevesebb természetes fényt jut be, és már jelentkeznek is a nyavalyák.

A kínzás folytatódik

Rengeteg módszert alkalmazhatunk annak érdekében, hogy Simék minél szerencsétlenebbek legyenek, nem utolsósorban elzárhatunk előlük minden szórakozási lehetőséget. A TV szoba sem jöhet, a PC minék, és székéből is minél kevesebb kerüljön a közelükbe. Összezsavarodott Simjeink minden percüket talpon töltik majd, képtelenül arra, hogy elmenjenek egyms mellett, és általában veve egyre mélyebbre süllyednek a depresszióba.



Ez a nehezen megszerzett fotó a rovatvezető házáról többet árul el, mint amire valaha is számítottunk. Micsoda állapotok! Dizmóól, az egyszer biztos.



Behunyt szemek, életveg arc kifejezés, kéz a zsebben, elhelve egy kényelmes zsebról bevontú kánpadon. Várjunk csak, ez a Sim most alszik, vagy éppen zsebo... (Ebből most már tényleg elég – a szerk.)



Ha sokat játszol a The Sims-szel, ehhez hasonlóan prosperáló kolóniákat hozhatsz össze. Eljen a fejlődés.



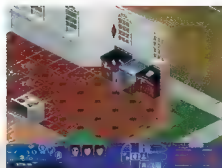
Sim József alaposan benyomott, a ház többi lakója viszont közel sem annyira gondatlan. A rendőrség nem szállt ki.

Higiénia – még egy felesleges dolgot

Mivel egy egyszerűsödött lakról van szó, helyezzük a WC-t közvetlenül a mosogató mellé úgy, hogy a hűtő pont a másik oldalon legyen. Ja, és a kádát vagy a zuhanyzó természetesen húzzuk ki a listáról. Evesre semmiképpen sem szeretnénk, ha tisztálkodnának, nemde? Legyen bent összesen egy csap (a mosogatóé), egy konyhasztal, és gondoskodjunk arról, hogy semmiféle kényelmi berendezéshez se férhesenek hozzá.

Szociopatók

Óké, szóval valahogy mégiscsak áthívtak pár szomszédot egy itala. Borodskodjunk arról, hogy még véletlenül se barátkozhassanak össze senkivel. Szabotáljunk mindent, ami kellemessé tehetné a helyzetet. Sétáljanak odébb, ha a szomszédok beszélgetni kezdenek. Kizárólag csak egymással diszkuráljanak, hogy a többi vendég kirekesztettnek érezze magát. Küldjük ki őket, hogy a látogatók egyedül maradjanak a bűzös kis barlangban. Csak semmi pozitív interakció!



Ha valamelyik Sim képtelen megjavítani valamit, dührohamot kap. Legjobb lesz gyorsan kihívni egy szakembert.



A játékróvat szerkesztőjének ócska tragacsa váratlanul rövid szerepet kap a The Sims-ben. Ellundulni azonban ott se nagyon akar.



Nagyon gondosan válassz ki a családtagokat. Szűrőszűrők pontosan behatárolják, milyen játékművelemre számíthat az a továbbiakban.

A vég

Mostanra már biztosan sikerült összehozni egy családra való igazán elviselettelien selejtet. Ha valamelyikük valami csoda folytán összehaverkodna valakivel, vagy ne adj' Isten találna magának valakit, bizonyosodjunk meg arról, hogy az új jövevényt is sikerül totális nyomorba dönteni. Két napig ne engedjük munkába, így garantáltan elveszti az állását, és ezután már neki is láthatunk átförmálni a világ legnagyobb veszteségét. Sok szerencsét. PCF



Az események furcsa fordulataként a Rózsakert törzsközlőnége Sim Tomi nappalijában köt ki. A túlszoruló korszok szerencsére lemaradtak a képről. Pazartás!

Játékoldal

A segítő szándék megszállottjaként a rovat szerkesztője magára zárta az irodaajtót és szó szerint belevetette magát a kérdésekbe. Azóta is keressük a levélhalom alatt.

Kedző vezető

Mivel egész nap színes krétákkal dolgozom, nem vagyok valami nagy PC-játékos. Még egy nagy lobonc hajcincsim is van, ami persze a legrosszabbkor tud az ember arcra elé hullani játék közben. Mindezen magyarázat után el kell mondanom, hogy elég jól megy a Driver című játék, de szörnyen bosszantanak a rendőrok. Van valami frapáns megoldás a kikapsolásokra?

Kai Wood

Válasz: Kedves művész úr, egyszerűen alig tudjuk magunkba fojtani a rengeteg Driver kódot. Úgyhogy inkább nem is tesszük, lehet válogatni. A használat előfeltétele, hogy olyan eredményt kell produkálni, amellyel már be lehet kerülni a High score listára. Itt az alábbi nevek valamelyikét kell begépelni a kívánt hatás eléréséhez:

NJWZ80172 Gyors autók
WAC371074 Rendőrok kikapsolása
RUS31L Sebezhetetlenség
THR300866 Alkotók listája
ANJW16696 Körözött személyként kezd a játékot

Age of Empires II – A teljes dosszié

Olvastam a harmadik számotokat. Ahogy néztem az AOE2-ről írt cikket, találtam egy képet amely elárulta nekem azt, hogy legalább két kódot ismertek. A két kód a következő:

marco	megjeleníti a térképet
polo	eltünteti a kódot a játéktéről
A többi kód amiről tudok és működik:	
rock on	kapsz 1000 követ
lumberjack	kapsz 1000 fá
robin hood	kapsz 1000 aranyat
seigis	gyors építkezés
natural wonder	természet irányítása
black death	minden ellenfél veszt
A csalogat az (enter) lenyomása után ütheted be. Van még más is, nevezetesen:	
A teljes verzió cheatjei:	
Nyomd le az ENTER-t, majd írd be a csalogat:	
DIEDIEDIE	meghalsz
RESIGN	békekötés a rovásodra
REVEAL MAP	teljes térkép
PEPPERONI PIZZA	1000 kaja
COINAGE	1000 arany
WOODSTOCK	1000 fa
QUARRY	1000 kő
NO FOG	teljes térkép abszolút feltárással
HARI KARI	öngyilkosság

ATOYOT A karakter ugrálni kezd és lemerevedik, mint a régi Toyota reklám szereplői (már ha tudod, miről van szó)

YMCA A karakter keze elkezd szikrázni, majd eljátsza a Village People YMCA táncot

TEAPOT A karakter elkezdi a Kicsi teakannák vagyok"-ot játszani, a Jamie és a csodálampa (újabb műveltség) teszt

SNOWANGEL A karakter átmegy hótüdőbe



Az Asheron's Call vonulatja fel a leglőkötebb formájú sátrát, amit csak valaha láttunk. Pedig láttunk már igazán vad dolgokat.

Ird meg most!

Felirat: mazzol a duhó? Ird meg, mivel kergetnek, gatyakad a bolondok hazába, és szüdd el a Tippet és Taktikát szerkesztőnek, a szokásos postai vagy a pcfomat@cmk.hu e-mail címmel. Levelemben röviden foglald össze, mi okozza a galibát, hogy segíthessünk, és újra mosolygva ülhess a monitor elől De ne szomorodj el, ha tőlünk sem kapod meg a várt választ, mert a Barátok közt hasábjain keresztül több száz kollégád tapasztalataira is számíthatsz! Kérdéseidet felteheted weboldalunkon (www.pcfomat.hu) is.

Állítólag működik még:

F6	teljes térkép
F7	kód eltüntetése
Ctrl+q	gyorsabb építés
Ctrl+g	1000 gold
Ctrl+w	1000 wood
Ctrl+s	1000 stone
Ctrl+f	1000 food
Ctrl+p	új menü

bal kattintásra sziklát rakunk le

MEDUSA ha a telespecseket kinyitják, átváltoznak fekete gyilokképpé, ha még egyszer végig, katapultált válnak.

André Károly

Válasz: Ehhez nincs mit hozzátenni. Köszönjük.

A nap túl sok órából áll

Kedves PCF, nagyon szeretem a LeMans 24 Hours játékot, a magazinnak teljesen igaza volt a program bemutatásakor. A gondom az, hogy nem vagyok túl türelmes alatt, és a 24 óra azért mégiscsak sok. Lenne valami módszer arra, hogy a játék rövidebb idő alatt is vereszdítlón igazlasm legyen?

Harriet Blair

Válasz: Hát persze, hogy van. Ígyek-szünk finoman kitapintani a tüpeket pulzusát. Már az ujjunk hegyével azonnal érezzük a helyzetet. A legbruttabb pedig magát a trükkök dobogó szívet vehetik kézbe... Jól van no, vissza a tényekhez. Az alábbi sorokat kell vezető névként megadni, hogy a cheatek aktíválódjanak:

ALLTHECARSNOW Minden autó elérhető arcade módban

ALLTRACKSPLEASE Minden pálya elérhető arcade módban

ENDOFFERS Minden a bajnokiságban részt vevő autó

LEMANOFFERS Válassz bármilyen GT1, GT2 és egyéb típust a Le Mans-on



Idegeseitelenk már a törvény há szolgálat? Semmi gond, ittasd ki őket remekbe szabott Driver cheatjeinkkel. Vagy ha totál mazochista vagy, indulj körözött személyként a játékban.

MAKEITPEASY Fuss egy kört a Le Mans-on, a többi autó ezalatt benuit

MAKEITNORMAL Visszaállítja a MAKEITPEASY hatását

TOYOTA1999 Versenyezz az 1999-es Toyota csapat színeiben

AUDI Titkos Audi prototípust

1984W99 Titkos BMW prototípust

DEBORALIM Titkos Debora csapat

DEBORACING Versenyezz a Debora színeiben a Le Mans-on

1999CHEATCARS Minden titkos GT1 és GT2 prototípust

PCF



Már szinte várjuk azt a sűrűgő hangot, és látjuk, mikor David Hasselhoff begördül a képernyőre.



Micsoda történelmi idill – jól megfér együtt a lóter és a káposztaföld...

Br.:9.990.-



FINAL FANTASY.VIII

Br.:8.990.-

THIEF II

THE METAL AGE™

MEGJELENT MAGYAR NYELVŰ KÉZIKÖNYVVEL



UEFA

CHAMPIONS
LEAGUE

SEASON 1999/2000

Br.:8.990.-

PC
CD



Silicon
Dreams

Viszonteladók jelenikzését várjuk!

Forgalmazás helye: Autotext Kft.
Cím: 1077 Budapest, Városligeti u. 21. Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799
1072 Budapest, Rakóczi út 4-b. Tel.: 351-5015

Fax: 461-5767 • Honlap: www.autotext.hu • E-mail: info@autotext.hu



EIDOS
INTERACTIVE
eidos.com

GERICOM Hydro-Speed

- 12.1" HPA színes kijelző (800x600)
- AMD® K6-2 processzor, 450MHz
- 512KB cache
- 64MB SDRAM bővíthető 256MB-ig
- 6.0GB Ultra DMA merevlemez
- 24^{max} sebességű CD-ROM meghajtó
- 3D-Full Duplex hangkártya
- AGP 3D videokártya 4MB RAM
- 1.44FDD
- Infra port
- 2db USB
- 2db PCMCIA kártya hely, TouchPad, Audio bemenet, beépített sztereó hangszórók, külső monitor csatlakozó, nyomtató, PS/2, soros port, hangfal és mikrofon csatlakozó
- NiMH SMART akkumulátor
- 305mm x 251mm x 38mm, 3.0kg

249.900 Ft

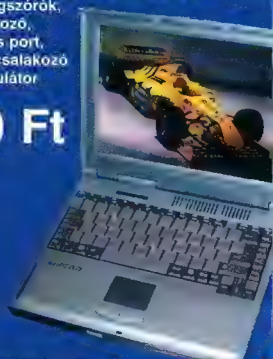
- Li-Ion SMART akkumulátor

259.900 Ft

GERICOM Hydro-Speed 2

- 14.1" TFT színes kijelző (1024x768)
- AMD® K6-2 processzor, 500MHz
- 512KB cache
- 128MB SDRAM bővíthető 256MB-ig
- 6.0GB Ultra DMA merevlemez
- 24^{max} sebességű CD-ROM meghajtó
- 3D-Full Duplex hangkártya
- AGP 3D videokártya 4MB RAM
- 1.44FDD
- Infra port
- 2db USB
- 2db PCMCIA kártya hely, TouchPad, Audio bemenet, beépített sztereó hangszórók, külső monitor csatlakozó, nyomtató, PS/2, soros port, hangfal és mikrofon csatlakozó
- Li-Ion SMART akkumulátor

399.900 Ft



GERICOM Overdose 2

- 14.1" TFT színes kijelző (1024x768)
- Intel® Celeron processzor, 533MHz
- 128MB SDRAM bővíthető 256MB-ig
- 12 GB UDMA HDD
- 1.44 FDD
- 3D-Full Duplex hangkártya
- ATI Rage LT PRO AGP videokártya 8MB
- 4x DVD meghajtó
- S-Video, kompozit video kimenet
- Infra port
- TouchPad, 2db PCMCIA kártya hely, Audio bemenet, beépített sztereó hangszórók, külső monitor csatlakozó, nyomtató, PS/2, soros port, 2db USB, hangfal és mikrofon csatlakozó, bőr hordtáska
- Li-Ion SMART akkumulátor
- 316mm x 256mm x 38.5mm, 2.7kg, metál színben

499.900 Ft

- Intel Pentium III processzor, 600MHz
- 18 GB UDMA HDD

599.900 Ft

- 13.3" TFT színes kijelző (1024x768)
- Intel® Celeron processzor, 500MHz
- 8 GB UDMA HDD, CD-ROM

399.900 Ft



GERICOM Overdose Polo

- 12.1" TFT színes kijelző (800x600)
- Intel® Celeron processzor, 500MHz
- 64MB SDRAM bővíthető 256MB-ig
- 6.0 GB UDMA HDD
- FaxModem 56600bps
- 1.44 FDD
- 24^{max} sebességű CD-ROM meghajtó
- 3D-Full Duplex hangkártya
- S3 VIRGE MX AGP videokártya 4MB
- S-Video kimenet
- Infra port
- TouchPad, 2db PCMCIA kártya hely, Audio bemenet, beépített sztereó hangszórók, külső monitor csatlakozó, nyomtató, PS/2, soros port, USB, hangfal és mikrofon csatlakozó, bőr hordtáska
- Li-Ion SMART akkumulátor
- 280mm x 240mm x 39.5mm, 2.1kg, metál színben

359.900 Ft



CompuGroup
Budapest VII. Rózsa u. 36.
Tel./Fax: 331-7440, 331-7441
CompuGroup
Budapest XIV. Nagy Lajos k. 114.
Tel./Fax: 229-5280, 229-5281
CompuGroup
Szeged Móra u. 36.
Tel./Fax: 564-6337
CompuGroup
Debrecen, Berzsenyi u. 7.
Tel./Fax: 522-2222
CompuGroup
Nyíregyháza, Gáspár u. 8.
Tel./Fax: 30-9657-8263/5633-823, nyiregyhaza@compugroup.hu
CompuGroup
Pécs, Király u. 76. Árcs.
Tel./Fax: 76-41-11

CompuGroup
CompuGroup
CompuGroup
CompuGroup

Mo-Ro

Spice

Szombathely, Kossuth Lajos 18.
Tel./Fax: 33-465-465
CompuGroup
Győr, Nagy Lajos u. 8.
Tel./Fax: 15-434, gyor@compugroup.hu
CompuGroup
Székesfehérvár, Zoltai u. 35.
Tel./Fax: 22-220-105, vigo@compugroup.hu
CompuGroup
Sopron, Ujfaludi u. 1-5.
Tel./Fax: 32-271
CompuGroup
Székesfehérvár, Szent István u. 11.
Tel./Fax: 318-463, szekesfehervar@compugroup.hu
CompuGroup
Budapest XIV. Béni Dániel 62.

ACOMP PEST

ACOMP PÓLUS

ANSAM COMPUTER

ANSAM COMPUTER

ANSAM COMPUTER

ANSAM COMPUTER

ANSAM COMPUTER

ANSAM COMPUTER

Budapest, Róbert Károly
Tel./Fax: 839-5647
Budapest, Széchenyi
Tel./Fax: 419-4081
Budapest, Bartók
Tel./Fax: 206-7420
Békéscsaba, Török
Tel./Fax: 05-66-430-755
Szombathely, Károlyi
Tel./Fax: 05-34-312-553

Próbák & Tesztek

A havioldala PC magazin

A PC Format tesztszobájának ajtaján bekukkantva egy szemüveges szakit láthatunk, amint egy halom eszköz fölött szorgoskodva leírhatatlan szagot áraszt...

Senkit sem kíméltünk

Lehetséges, hogy megnő az önbizalmad, amikor a Q3A-ban néhány hektoliter véren keresztülgázolva tömőd az ólmot aktuális ellenfeledbe. De legalább ennyi magabiztosságot kölcsönöz az is, amikor egy PIII 800 dohog a PC-d háza alatt, s nyugodtan elfeledkezhetsz a poligonok számáról, ami elválaszthatja a hardcore gamert a lámetörtől. Az Arena fagyos levegőjét szívva, szemtől szemben az ellenséggel egy BFG-vel a kézben, a grafikus gyorsítókártyán mulhat, hogy elfurasz vagy szétloccsasz a rakétától. A 78. oldalon a Szupertesztben kiválasztjuk az ideális 3D kártyát. Csupán néhány PC-tulajdonos használ Linuxot, de sokan érdeklődnek iránta. Három verziójára vetünk egy-egy pillantást a 95. oldalon. Megvizsgáljuk továbbá a legújabb tintasugaras nyomtatókat, DTP eszközöket, természetesen magyar multimédia programokat és még sok minden mást. Viszlát.

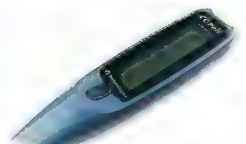
Az ismertetési politikánk



A Próbák és Tesztek csapatának legfőbb elve, hogy vizsgálataink tárgyáról átfogó és részletes kritikát adjon, amelynben megbízhat. A szünetelt PC hardvereket és szoftvereket hónapról hónapra kímélt en próbák során nem vetjük alá, hogy megvárja a legújabb tesztelésre a megjelenésüket. A végző kéresek, melyre választ keressük. "Megéri-e a pénzért?" A PC Format tesztelői olyan szakemberek, akik meg tudják különböztetni a jó terméket a gyávától. Hardver protokollusaink és leíró szoftvereket nem tesztelünk - ezt garantáljuk.

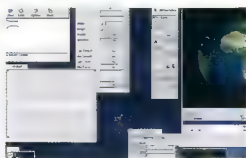
PCFormat Szuper Teszt

78 Szuperteszt



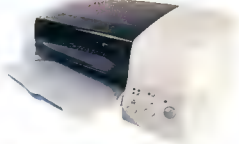
89 C-Pen

Szpontus fel a szavakat ezzel a toll mérték szkennerrel.



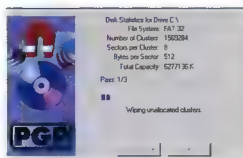
95 Linux környezet

Windows után - Linux előtt.



82 Tintasugaras nyomtatók

Tökeletes nyomtatás a három tintasugarastól.



99 PGP Personal Privacy

Rejtsd el titkaidat a kíváncsi szemek elől.

E havi ismertető

- 78 3D gyorsítók Szuperteszt
- 80 3D Blaster GeForce 256; 3Dfx Voodoo 3500 TV; ATI All-in-Wonder 128 10MB
- 81 ATI Rage Fury 32MB TV-Out; ATI Xpert 2000; ATI All-in-Wonder 128 32MB
- 82 Creative Riva TNT2 M64; Guillemot Cougar Video; Guillemot 3D Prophet
- 83 Matrox Millennium G400; Matrox Millennium G400 Max; ATI Maxx Fury 64
- 84 Creative GeForce 256 Pro; Outrageous Ultra GeForce DDB; 3Dfx Voodoo 3000 PCI
- 85 Diamond Stealth II Xtreme S540; Diamond Viper II Z200
- 88 Hardver-teszt
- 89 Visor Deluxe; Shareware Savage
- 89 C-Pen 800
- 89 Saitek GM2; UIMMate 2000
- 81 VIX Driving Seat; Force Feedback Joystick; Boeder Joystick; Force Feedback Driving Wheel
- 82 Epson Stylus Photo 870; Lexmark Z31; HP Deskjet 930C
- 85 Szoftver-teszt
- 85 Linux környezet
- Linux Mandrake 7.0 Deluxe; Corel Linux OS 1.0; Redhat Linux 6.1 Standard
- 88 PagePlus 6.0
- 89 PGP Personal Privacy
- 100 Magyar Multimédia
- 100 IQ EQ AQ
- 101 MoMaMouse 2.1
- 102 English in Action
- 103 Magyar fontok és clipartok DB
- 107 Haboru es haboru

A sokoldalú PC magazin
PCFormat
Szuper
Teszt

A legújabb 3D kártyák végleg leszámolnak a szögletességgel.

Harmadik ha

Ma már minden feladatra, minden árkategóriában lehet 3D kártyát kapni. Tizenhetet le is teszteltünk közülük.

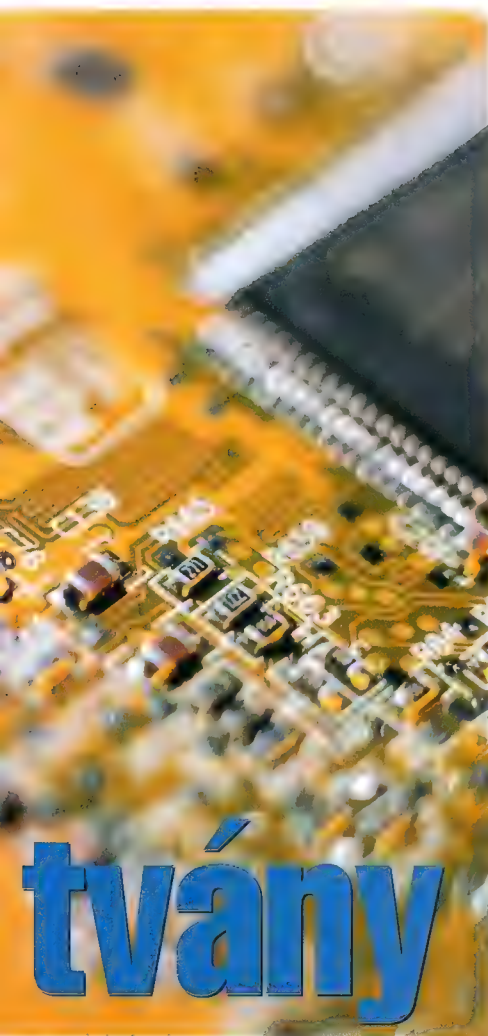
E havi Szupertesztünk összeállítóját hálaunk jeléül egy pár piros-zöld kontaktlencsével leptük meg.

A PC-TULAJDONOSOK NEM IS olyan régen még igencsak szűkös videokártya-választékból mazsolázhattak, ha upgrade-re adták a fejüket. Volt néhány nagy név (például a Hercules és a Matrox), a többi cég viszont inkább csak a sort töltötte. A boltokban kizárólag 2D kártyákat lehetett kapni, minimális memóriával. A PC akkoriban elsősorban munkaeszköznek számított, és úgy tűnt, ez sokáig így is marad.

Ahogy a PC-s játékok egyre népesebbé váltak, a hardvergyártók

(elsősorban a Matrox) is léptek, és megjelentették az első „játékkártyákat”. Az első nagy sikerű termék talán a Matrox Millennium volt, amely már elegendő sávszélességgel rendelkezett az akkor divatos 2D-s játékok (Doom, Duke Nukem stb.) futtatásához, és a Windowsban is megállta a helyét.

A 3dfx legendás Voodoo-jának megjelenéséig azonban igazából senki sem gondolt arra, milyen csekély a 2D kártyák teljesítménye. Rövidesen viszont mindenki olyan varázsszavakat mormolt, mint élsimitás



vagy Z-buffer, a játékok pedig per-
göbbé és látványosabbá váltak.
Az új iparágat teremtő 3Dfx meg
egy darabig uralta a piacot, azonban
nem kellett soká várni, és más sze-
replők is megjelentek a színen.

Egy ideig a 3D kártyák a meg-
lő 2D kártyáival párhuzamosan mű-
ködtek. Kesőbb viszont a 2D és a 3D
egység egyetlen PCI-kártyára került,
így egyrészt felszabadult egy bővítő-
hely, másrészt kettő helyett már csak
egy meghajtóprogrammal kellett ve-
sződni. Azóta a videokártyákkal
kapcsolatban majdhogynem hetente

hallani valamilyen újdonságról, és
már az alaplapgyártók is a grafikus
teljesítmény maximalizálását szem
előlt tartva jelentetik meg legújabb
fejlesztéseiket (pl. AGP).

Szerencsére ma már ott tartunk,
hogy egyre nehezebb lesz kimondot-
tan rossz grafikus kártyát választani
a gépünkbe, gondot okozhat viszont,
hogy közben túl sok is lett belőlük,
így a vásárlók gyakran a bőség za-
varával küszködnek. Valahol itt jó-
vúnk a képbe mi...

Hogyan teszteltünk?

E havi Szupertesztünknek azzal az el-
hárzással fogtunk neki, hogy igyek-
szünk minél átfogóbb képet adni a video-
kártyák jelenlegi mezőnyéről. Fő szem-
pontnak a valós körülmények közötti mé-
részt tartottuk, márpedig egy 320Mb
RAM-mal szerelt PIII 800-as tesztgépet
nem mindenképpen neveznénk valós
körülménynek. Ezért aztán inkább a tesztla-
bor sokat látott PIII 333-asát választottuk,
amelyben 128Mb RAM foglal helyet.

E viseltes teszttel kettős célt ki-
vántunk elérni. Tudjuk, hogy egyjelenté-
s a egy PIII 800-ról álmotdott (nyugi, mi is),
ám ilyen gépe jelenleg csak egy elenyésző
kisebbségnek lehet. Másrészt azzal is
tisztában vagyunk, hogy a játékok egyre
nagyobb erőfeszítést követelnek a PC-
ktől, így a PIII 800-tulajdonosoknak is ta-
nulságos lehet, hogy ha ma vesznek kár-
tyát, kb. egy év múlva hová jutnak vele.

Az OpenGL-teljesítményt a Quake 3
Arena timedemojával mértük. Ahol erre
lehetőseggünk volt, 32 bites színmélységet
használtunk, a felbontást pedig

1024x768-ra állítottuk. Mindegyik kár-
tyából igyekeztünk kizárni a maximumot,
ezért minden egyéb grafikai opciót is be-
kapcsoltunk. A Quake 3-teszt során
mindkét demót lefutattuk, majd átlagol-
tuk a kapott eredményeket. Nem fele-
deztünk meg arról sem, hogy a játékok
többsége DirectX-et használ, ezért a má-
sodik tesztet a 3D Mark 2000-re végeztük.
Ez a tesztprogram a texture rende-
ngtől a bump mappingig szinte minden-
re kiterjed, így a 3D Mark-pontszám meg-
lehetősen jól tükrözi a játékokban muta-
tott összteljesítményt.

Végül megnéztük, hogy az egyes kár-
tyák meghajtóprogramjai mennyire meg-
bízhatóan működnek (minden esetben
a mellékelt drivert használtuk), továbbá
hogy milyen egyéb programokat és extrá-
kat kapunk a pénzünkért. A végső pont-
számot ezek, valamint az ár/teljesítmény
aránya határozta meg.

Grafikus kártyák: ami várható

A grafikuskártá-piac állandó mozgásban
van. A GeForce-ok már jó ideje tartják ma-
gukat, ám néhány hónap, és még nagyobb
teljesítményű termékek jelennek meg a bol-
tók polcain.

A 3Dfx egyszerre több vasat is tart
a tűzben: új fejlesztésű Voodoo4 és
Voodoo5 néven látnak majd napvilágot,
AGP-s és PCI-s változatban egyaránt.
A kártyákról eddig megjelent hírek igencsak
sok jóval kecsegtetnek. A csúcsmodell a
Voodoo5 6000 AGP lesz (128Mb RAM, 32
bit-es támogatás, valós idejű, teljes képer-
nyős élelmódos, motion blur és depth of field
blur, textúratörítítés, 24 bites Z-buffer
stb.), amely állítólag 1,47 gigapixel/s-ra is
képes. Ez már akkora erő, amelyhez külön
tápegység kell. És ez nem vicc.

Természetesen az nVIDIA nem fogja
karba tenni kézzel nézni, hogy megint a 3Dfx

é legyen az összes banán. A cég új üdvöské-
je, az NV15 chipet már a 0,18 mikronos
technológia képviselője lesz, 160-180 MHz-
en fog működni, Texture and Light
rendering területén rajta és 128 bites ren-
derelő egységet tesznek bele. A 32Mb-os
mellett 64Mb-os változatot is ígérnek, és
a kártyát (a Matrox nyomdokain haladva)
egyszerre két monitorral is használni tudjuk
majd. Az NV15 várhatóan a nyár elején jele-
nik meg, tehát nagyjából az új Voodoo-
sorozattal egy időben.

A fejleményeket a Matrox sem nézi
tétlenül: a cég gézörvél dolgozik a G500-as
fejlesztésén. Az új chipről még nem sokat
tudunk, mivel a Matrox nem akarja idő előtt
kitergetni a lapjait. Az nVIDIA és a 3Dfx
nyomlását látva azonban egy biztos: csak
valami egészen különlegessel rúghatnak
labdába.

Zsargon

○ **Anti-aliasing (élelmitás):** A ferde vonalak
megrajzolásokra jelentkező rövid, lépcsős
szakaszok elmosása. A túl sok élelmitás éle-
mosodottá teszi a képet, túl kevés esetén vi-
szont olyan érzésünk lesz, mintha 2D-s
engine-t látnánk.

○ **Fill rate:** Ez tulajdonképpen nem más,
mint az egy másodperc alatt kirajzolható pi-
xelek száma. Általában véve minél nagyobb
a fill rate, annál nagyobb lesz az fps.

○ **OpenGL:** Nyílt forráskódú API (applica-
tion-programming interface), amely lehető-
vé teszi, hogy a játékok a legkülönbözőbb
grafikus kártyákon is fussanak. Az OpenGL
kizárólag grafikai szabvány, a DirectX-API-ja
viszont a grafikon (Direct3D) kívül másra is
kiterjed.

○ **RAMDAC:** A grafikus kártyában ez a rész
továbbítja a renderelő egység által kiszámi-

tott adatokat a monitorra. Minél nagyobb
értéket adnak meg a RAMDAC jellemzéseire,
annál magasabb felbontás és képhírességi
frekvencia érhető el az adott kártyával.

○ **Textúratörítítés:** Eredetileg az S3 által
alkalmazott technológia a textúrák minősé-
gének javítására. A játékok textúráit legtöb-
ször kis felbontásúak, ezért közelről nézve
ve elnagyoltaknak, tömörítéssel viszont
nagyobb részletesség érhető el, vagyis jobb
lesz a képmínőség.

○ **32 bites textúrák:** A 16 vagy 32 bit a játé-
kok engine-je és a kártyák által megjelenít-
hető színek számára utal. Egy 16 bites kár-
tya vagy engine legfeljebb 65 000 színt
használ, míg a 32 bit 16,7 millió különböző
színárnyalat érzékelését jelenti. Az utóbbi
természetesen sokkal élethűbb.

3D Blaster GeForce 256

A 3DFX SOKÁIG EGYEDURALKODÓ VOLT a 3D-s piacon, így senki sem gondolta volna, hogy trónjáról épp egy újonc fogja letaszítani. Pedig pontosan ez történt: az nVIDIA a TNT chipsettel már bekopogott az ajtón, a GeForce alapú kártyák azonban az egyre élesedő verseny ellenére is a leggyorsabbak közé tartoznak.

Az Annihilator a Creative alapkiepítésű GeForce kártyája, még ha az ár-cédula alapján ez nem is teljesen egyértelmű. (mellékelt szoftverek száma minimális [télajdonképpen csak egy átlagos DVD-lejátszót kapunk, valamint az *Evolva* című játékprogramot], és a kártyán csupán egyetlen árva monitor-kimenet található. Az Annihilator egyébként AGP-s (újabb alaplap esetén ráadásul 4x-es), és a 350MHz-

es RAMDAC-nak köszönhetően eszmélet felbontásokra is képes. A teszt során a kártya rendkívül jól teljesített, és még a lassabb konfigurációkba is új életet lehel. Teljesen átlagos kiépítésű tesztgépünk (PII 333, 128Mb RAM) 1024x768-as felbontásban, 32 bites színmélység mellett is 36,5 fps-t produkált *Quake 3*-ban. A kártya a 3D Mark 2000-ben sem okozott csalódást: a Creative meghajtóprogramját használva itt 2831-et mérünk. Az Annihilator teljesen rabul ejtett minket azzal, hogy egy alapjában véve elavult PC-n is nagyot alakított. A GPU nagyon megkönnyíti a gép processzorának dolgát, így a folyamatos játékmenet a legújabb programok esetében sem okozhat gondot. Egysszével: melegen ajánljuk.



A Creative kártyája elég a kalappal, de a velő szűcsoportba talozó Guillemot-féle 3D Prophet azért jobb nála

3D Blaster GeForce 256 Annihilator 61 900 Ft + AFA	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> ✓ Creative Labs ✓ (800) 12 222 ✓ www.soundblaster.com 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Minden szempontból kiváló ✓ Piszok gyors ✓ Magas fps-értékek ✗ Kevés mellékelt szoftver ✗ Csak újabb alaplapokhoz éri meg 	89%

3dfx Voodoo 3500 TV



A Voodoo 3500 TV azoknak lehet jó vétel, akik játékon kívül multimédiás célokra is használnák a gépüket.

MIG A VOOODOO CHIPSET KORABBI változatai rendre jobbnak bizonyultak a még csak alig eszmélő konkurenciánál, a Voodoo3-nak be kellett érnie a dobogós helyre. Ezt látva a 3dfx főzövelő látott neki a Voodoo4 és 5 fejlesztéséhez, a Voodoo3-ból pedig igyekezett mindent kizozni, ami még benne volt. A Voodoo 3500 TV a 3-as sorozat csúscategóriás darabja. A másodpercenként 8 millió háromszög megjelenítésére képes hardvermagot multimédiás képességekkel tettek még vonzóbbá. A nagy kérdés persze az, hogy az öregedő Voodoo3 chipset néhány extrával megspékelve megér-e ennyi

pénzt. Nos, a sebességtesztben a 3500 TV a várakozásoknak megfelelően szerepelt. *Quake 3* alatt (amely a 3dfx számára majdhogynem hazai pálya) 31,2 fps-t mérünk, a 3D Mark 2000-ben viszont csak 1108-at tudunk kicsiholni belőle. A GeForce-ok ennél kb. kétszer gyorsabbak.

A multimédiás extrákat a beépített TV-tuner és egy I/O-kábel jelenti, amellyel mozgóképeket importálhatunk a PC-re. A kártya 3D-s játékokhoz megfelelő, de multimédiás képességei sem jelentenek gyogyírt magas árára.

3dfx Voodoo 3500 TV 65 900 Ft + AFA	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> ✓ 3dfx ✓ (1) 322 2233 ✓ www.3dfx.com 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Kimagasló OpenGL-teljesítmény ✓ Hasznos extrák ✓ 3D-s játékokra kiváló ✗ Átlagos fps-értékek ✗ Drága 	75%

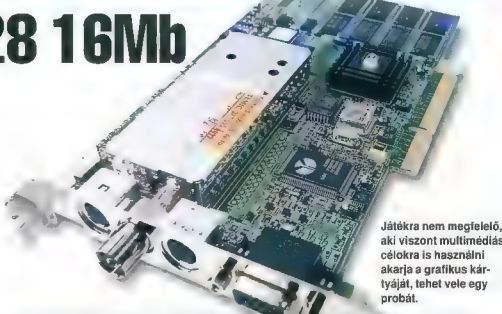
ATi All-In-Wonder 128 16Mb

M IKÖZBEN MÁS GRAFIKUSKÁRTYAGYÁRTÓK a leggyorsabb chipset megvásárló címe miatt török magukat, az ATi megelégszik a másodikonall. Az ATi kártyáival leggyakrabban OEM-termékként találkozunk az asztali PC-k és a laptopok piacán, pedig a cégnek minden ár- és teljesítménycategóriában van saját fejlesztése. Az All-In-Wonder a termékskálán középső harmadban foglal helyet.

A célközönségbe azok tartoznak, akiket legalább annyira érdekel az otthoni videók számítógépes szerkesztése, mint a játékok. Kimagasló fps-ekre tehát itt hiába áhítunk, a multimédiás képességek viszont vonzóak lehetnek az átlagos otthoni felhasználók számára. Az All-In-Wonder beépített TV-tunerrel és

hardveres MPEG 2-es képességekkel rendelkezik, tehát DVD-filmek nézésére tökéletesen alkalmas. Ehhez jönnek még a mellékelt multimédiás alkalmazások, többek között egy DVD-lejátszó és egy mozgóképszerkesztő. A felsorolt extrák mind kiválóan működnek, és az ATi-t külön dicséret illeti a szoftverek kezelőszerveiért.

Sajnos az All-In-Wonderben található chipsetről (Rage 128) már kevesebb jó mondatból. A *Quake 3* benchmark szerény 15,7 fps-es eredménnyel hozott, a 3D Mark-teszt pedig csupán 1039 pontot adott a kártyának (különösen a fill rate volt nagyon alacsony). Hagyományos játékok esetében (pl. *Tiberian Sun*) azonban ez is megteszi, és a multimédiás képességek sok örömet okozhatnak.



Játékok nem megfelelőek, aki viszont multimédiás célokra is használni akarja a grafikus kártyáját, tehet vele egy próbát.

ATi All-In-Wonder 128 16Mb 51 400 Ft + AFA	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> ✓ ATi ✓ (1) 342 3255 ✓ www.ati.com 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Multimédiás képességek ✓ Teljesítmény-interfész ✓ Rengeteg extra ✗ Alacsony teljesítmény ✗ Káprázító teszt eredmények 	67%

ATi Rage Fury 32Mb TV-Out

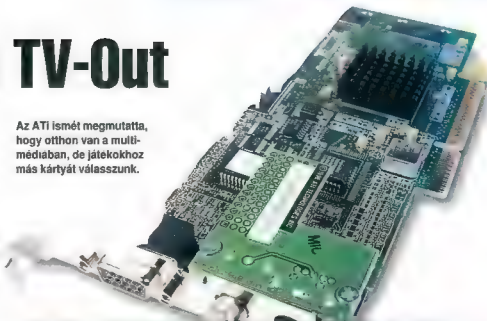
MIVELHOGY A GeForce KÁRTYÁK 60 ezer Ft-nál kezdődnek, rengeteg hely marad az olyan alacsonyabb árkatóriájú termékek számára, mint amilyen a Rage Fury. Messze nem ez a legolcsóbb 3D gyorsító, de a mellékelt extrák miatt talán megfontolandóvá teszik az ATI-t az nVIDIA ellenében.

A Rage Fury ugyanúgy a Rage 128 chipsetet használja, de itt már 32Mb RAM-ot találunk. A textúrák méretének folyamatos növekedésével ennyi memória lassanként már csak a belépő szinthez lesz elég. A több RAM az esetek többségében nagyobb felbontást is jelent. A Rage Fury az AGP 2x-szabvány alapján készült, vagyis régebbi AGP-s alaplappal is működnie kell. A kártya 32 bites

üzem módban is működik, ami a legtöbb játékban óriási javulást jelent a 16 bites képest. A (32 bites futtatott) Quake 3-teszt 19,3 fps-t, a 3D Mark 1100 pontos eredményt hozott.

A teljesítmény tehát nem eget rengő, a 32 bites színmélység, a 32Mb RAM, a TV-kimenet (a kártya monitor helyett TV-hez is kapcsolható) és a hardveres DVD-támogatás azonban sokaknak csábítóvá teheti a Rage Furyt.

Az ATI ismét megmutatta, hogy otthon van a multimédiában, de játékokhoz más kártyát választunk.



ATi Rage Fury 32Mb TV-Out 42 440 Ft + AFA

- ATI
- (1) 342 3256
- www.ati.com

Pro és kontra

- ✓ Kitűnő képmínőség
- ✓ 32 bites színmélység
- ✓ TV-Out
- ✗ Ahhoz képest drága
- ✗ Alacsony fps

Vélemény

60%

ATi Xpert 2000

Az Xpert 2000 messze nem a leggyorsabb 3D kártya, viszont kielemezhető és ár/teljesítmény-aránya.



LEGINKÁBB MINDENKI EGY GeForce DDR-1 szeretné, de nem mindenkinek van rá 60-70 ezer forintja. Ha játszani szeretnénk, de vékony a pénztárcánk, csak az Xpert 2000-hez hasonló olcsó kártyák jönnek számításba.

Eleg egyetlen pillantás, és máris látható, hogy az Xpert 2000 sokkal kevésbé ambiciózus, mint a Fury 32Mb. A lényeg, vagyis a chipset ugyanaz (Rage 128), a rendelkezésre álló memória viszont itt csupán 16Mb. A feleakkora RAM azonban vajmi keveset változtat a támogatott felbontások számán: akinek nem elég az 1920x1200 (75Hz-en), az vessen

magára. A Quake 3 alapján számolt teljesítmény (19,5 fps) a GeForce-ok közelébe sem ért, de ez furcsamód mégis több, mint amit a 32Mb-os változat produkált. A 3D Mark-tesztben (1122) pedig a Voodoo 3500 is lemaradt mögötte.

Ha meggondoljuk, hogy az ATI kártyájával hardveres DVD-támogatást, még éppen elfogadható 3D-s teljesítményt és megbízható windowos működést kapunk, ráadásul a tebbe sem tudunk túlságosan sokat aprítani, upgrade-eléskor feltétlenül vegyük számításba.

ATi Xpert 2000 21 240 Ft + AFA

- ATI
- (1) 342 3256
- www.ati.com

Pro és kontra

- ✓ Elfogadható fps-érték
- ✓ Bolondnak is megéri
- ✓ DVD-gyorsítás
- ✓ Mindössze 16Mb RAM
- ✗ Semmi extra

Vélemény

75%

ATi All-In-Wonder 128 32Mb

Az ATI MULTIMÉDIÁS KÁRTYÁI KÖZT az All-In-Wonder 128 32Mb számít a zászlóshajónak, és ez mindjárt az árcédula megtekintésekor kiderül. A kártyát azoknak az otthoni felhasználóknak ajánljuk, akik a szokásosnál jobban érdeklődnek a videószerkesztés iránt. Az All-In-Wonder 128-ra annyi multimédiás célfunkciót integráltak, amennyi egy filmstúdióknak is elég lenne.

Az extrák közül elsősorban a teletextes TV-tuner, a video I/O, a hardveres DVD-támogatás és az MPEG-2-es videózórázó érdemel figyelmet. Ezekkel és a mellékelt szoftverekkel (Ultra VideoStudio és Cool 3D SE) bárki hozzáfoghat videófelvételek otthoni szerkesztéséhez. Miközben a multimédiás lehetőségek rendkívül szerteágazóak, a já-

tékokban mutatott teljesítmény jóval alatta marad az átlagnak. A többi All-In-Wonder kártyához hasonlóan az fps-értékek itt is csak a legokosabb játékokat elégíthetik ki. A Quake 3-ban mért 18,3 fps és az 1997-es 3D Mark a leggyengébbek közé tartozik.

Az All-In-Wonder 128 ezzel együtt is jól használható kártya, am képességeit igazából csak a multimédiával majdhogynem „ipari” szinten foglalkozók használhatják ki. Magas ára ellenére játékra csak korlátozottan alkalmas, bár a képlő kártyák elképesztő árat figyelembe véve még jól is járunk vele.



Szerteágazó multimédiás képességek, az ATI játékokban mutatott közmondásosan gyenge teljesítményevel társítva.

ATi All-In-Wonder 128 32Mb 66 190 Ft + AFA

- ATI
- (1) 342 3256
- www.ati.com

Pro és kontra

- ✓ Multimedia felsofokon
- ✓ Mellékelt szoftverek
- ✓ DVD-gyorsítás
- ✗ Magas ár
- ✗ Lehanggóló fps

Vélemény

61%

Creative Riva TNT2 M64

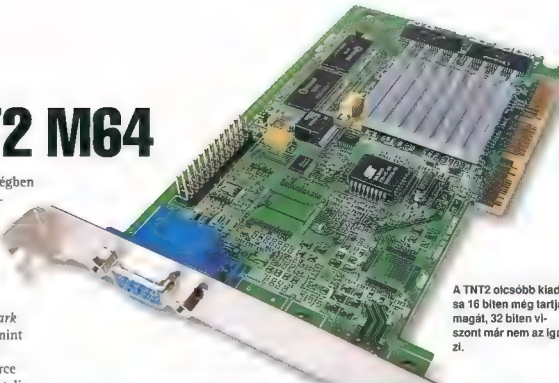
A TNT2 KIMAGASLÓ TELJESÍTMÉNYÉNEK és jól megírt driveereinek köszönhetően az elmúlt év legnépszerűbb 3D chipsete lett. A GeForce megjelenésével azonban a TNT-sorozatnak nem szakadt vége: az nVIDIA kihozta az M64-et, a TNT2 lebutított (következésképp jóval olcsóbb) változatát.

Olcsósága ellenére a TNT2 M64 32Mb memóriát kapott, AGP 2x-kompatibilis, 300MHz-es RAMDAC-já pedig 1920x1200-as felbontás és 16,7 millió szín mellett is 70Hz-es frissítésre képes. A kártyának egyéb tulajdonsága vagy funkciója nincs is: játékon kívül nemigen használható máshol.

A mérések során az M64 vegyes képet mutatott. Ahol lehetséges volt,

a kártyákat 32 bites színminőségben teszteltük Quake 3 alatt, és mivel erre az M64 is képes, így kezdünk hozzá a méréshez, ám 18 fps-nél nem jutottunk feljebb. 16 biten viszont mindjárt más volt a helyzet: a 28 fps már folyamatos képet jelentett. A 3D Mark alatt mért 1122 éppen annyi, mint az ATI Xpert 2000 eredménye.

Ha valaki látott már GeForce alapú kártyát, az M64 32 bites teljesítménye láttán enyhén szőva nem lesz elragadtatva (főleg nem egy PII 333-on). Ha viszont 16 bittel is megelégszik, olcsón juthat még elfogadható teljesítményhez.



A TNT2 olcsóbb kiadás 16 biten még tartja magát, 32 biten viszont már nem az igazi.

Creative Riva TNT2 M64

E79 (kb. 80 000 Ft)

- 1 Creative Labs
- 1 (800) 12 222
- 1 www.soundblaster.com

Pro és kontra

- ✓ 16 biten még megfelelő
- ✓ Nagy felbontásokra is képes
- ✓ Jutányos árú
- ✗ Extrákra ne is számítsunk
- ✗ 32 biten lomha

Vélemény

77%

Guillemot Cougar Video Edition

A Cougar multimédiás kiegészítő miatt a legokosabb TNT2 M64 alapú kártyák közé tartozik.



A GUILLENOT MINDIG IS JÓ MINŐSÉGŰ, megbízható kártyáiról volt híres. A Cougar az nVIDIA TNT2 M64 chipseten alapul, de a Creative kártyájával ellentétben ez a típus az AGP 4x-et is támogatja, így az újabb alaplapok tulajdonosai még inkább kihasználhatják képességeit. A Cougar többféle extrát is tartalmaz, így még kíváncsiabb lehet, mint az ugyanolyan árú, de meglehetősen puritán Creative M64. A többféle ki- és bemenet lehetővé teszi, hogy mozgóképeket rögzítsünk a PC-nkre,

a kész anyagot pedig visszajátsszuk bármilyen S-Video formátumot ismerő berendezésre.

A Cougar teljesítményének mérésekor 32 biten ugyanazt az akadozó képet láttuk viszont, mint a Creative esetében. A chipsetek azonosságát a lényegében azonos 3D Mark-pontszám (1116) is mutatja. Nemcsak erről, de a többi nVIDIA kártyáról is elmondható, hogy képesek tisztább, élesebb, mint a konkurens termékekre.

A Cougar tehát nagyjából ugyanannyira kerül, mint a Creative M64, viszont multimédiás kiegészítő is vannak rajta. Aki olcsó kártyát szeretne, az ATI-k helyett is inkább ezt vegye meg.

Guillemot Cougar Video Edition E81 (kb. 84 000 Ft)

- 1 Guillemot
- 1 (1) 266 6069
- 1 www.guillemot.com

Pro és kontra

- ✓ Video be- és kimenet
- ✓ AGP 4x-támogatás
- ✓ TV-Out
- ✗ Alacsony fps
- ✗ 32 biten szaggat

Vélemény

82%

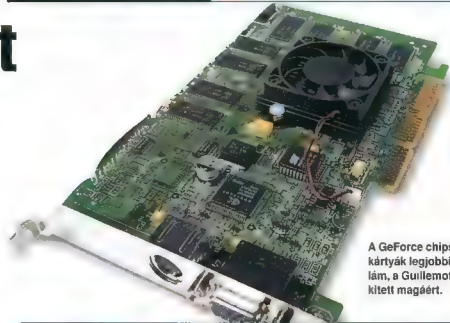
Guillemot 3D Prophet

NEM VITÁS, HOGY A 3D Kártyák között jelenleg a GeForce képviseli az első vonalat. A 3D Prophet ezen belül is a csúcsok csúcsa (és még inkább az lesz, ha majd kijön a 64Mb-os változat). Hogy a Guillemot mit olyat csinált a kártyával, amit a Creative nem, talán örökre rejtély marad, a lényeg azonban az, hogy a Prophet szemmel láthatóan gyorsabb volt, mint az Annihilator. A Quake 3 timedemo tesztjében (ilyenkor mindkét demó lefutattuk és átlagoltuk a kapott értékeket) 32 bites színminőség mellett 34,7 fps-t mértünk, ami igen szép eredmény. A 3D Mark-ban kapott 2641 pont a Prophet DirectX-játékokban nyújtott teljesítményéről is elárul valamit.

Akit a pusztá számokon kívül más is

érdekel, az biztosan örülni fog a kártya hátán lévő TV-kimenetnek, amely által kedvenc játékunkat akár nagyképernyős tévében is élvezhetjük. Még annyit, hogy a DVD-lejátszás természetesen hardveresen történik, a maximális felbontás pedig 2048x1536, 65 ezer szín és 75Hz-es frissítés mellett.

Akárhogy is nézzük, ennnyi pénzért egy videokártyát nehezen ad ki az ember. De ha megfontoljuk, hogy a Prophet csúcsformába hozza öregedő PC-nket, mindjárt nem lesz olyan magas az ára. Ha ugyanazt a pénzt új processzorra vagy memóriára költenénk, közel sem lenne ilyen mértékű a javulás. A legjobb, ha befektetésként fogjuk fel a dolgot, és csak megvesszük azt a GeForce-ot.



A GeForce chipsetes kártyák legjobbjai – lám, a Guillemot ismét kített magáért.

Guillemot 3D Prophet 52 900 Ft + ÁFA

- 1 Guillemot
- 1 (1) 266 6069
- 1 www.guillemot.com

Pro és kontra

- ✓ Elégzettség fps-ek
- ✓ Kínálóan megható
- ✓ Remek design
- ✓ Nagy felbontás
- ✗ Sokba kerül

Vélemény

91%

Matrox Millennium G400

A MIŐTA CSAK LÉTEZIK GRAFIKUSKÁRTYA-piac, a Matrox mindig is a legnagyobbak közé tartozott. Az eredeti Matrox Millennium a videokártyák klasszikusaként kerül be a számítástechnika évkönyveibe, és ez a mostani is hasonló szellemben folytatja.

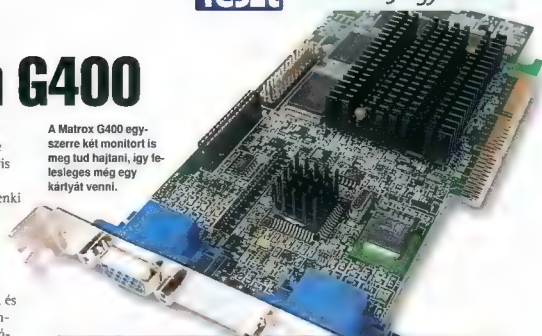
A 32Mb-os, AGP 2x-es G400 DualHead rendszér, vagyis egyetlen kártyával egyszerre két monitort lehet meghajtani, megduplázza ezzel az Asztal felületét. Ez egyrészt olcsóbb, mint egy második kártya, másrészt IRQ-ból és PCI-helyből is kevesebbet foglal.

A G400 Quake 3-ban jobban teljesített, mint amire számítottunk (24 fps). Korábban sok kritika érte a kártya OpenGL-meghajtóját, ez azonban

már a múlté, az új Turbo-drivereket mindent megoldottak. A 3D Mark a G400-at 1139-re értékelte, vagyis ismét bebizonyosodott, hogy a GeForce-ok elsőbbséget jelenleg senki és semmi nem fenyegeti.

Mindent egybevéve a G400 kiváló kártya. A DualHead rendszer remekül működik (a módszert az nVIDIA is alkalmazni fogja a GeForce utódjánál), és valahogy az egész kártya az átgondoltságról tanúskodik. A meghajtó-programok kitűnőek, nincs már gond az OpenGL-tejesítménnyel sem, és akkor az extráról, a 32 bites színmélységről vagy a DVD-gyorsításról nem is beszélünk.

A Matrox G400 egyszerre két monitort is meg tud hajtani, így felesleges még egy kártyát venni.



Matrox Millennium G400

43 064 Ft + ÁFA

- Matrox
- (1) 375 3716
- www.matrox.com

Pro és kontra

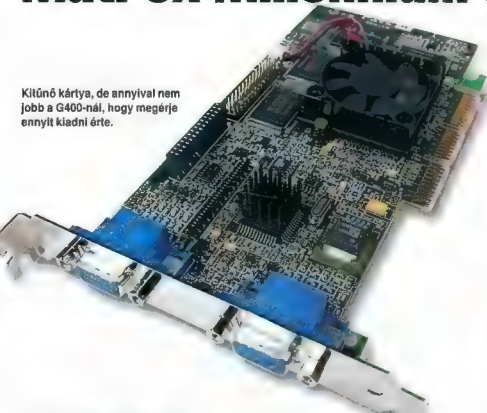
- ✓ Multimédiás extrák
- ✓ Játékra is jó
- ✓ Két monitort is támogat
- ✓ Kitűnő meghajtók
- ✗ Gyors gép kell hozzá

Vélemény

85%

Matrox Millennium G400 Max

Kitűnő kártya, de annival nem jobb a G400-nál, hogy megerősít kiadni érte.



HA VALAKI HAJLANDÓ 30-40 EZER FORINT-nál többet kiadni egy videokártyáért, annak már magasabb igényei is lehetnek. Ebben a kategóriában a játékmunka mutatóit kiemelkedő teljesítmény már alapkövetelmény, de az sem árt, ha ehhez egyéb extrák is társulnak. A G400 Max egyik szempontból sem okoz csalódást.

Valtákpénny ugyanarról a magról van szó, mint a G400 esetében, csak a Max magasabb árajánal működik, és a G400 300MHz-éhez képest itt 360MHz-es a RAMDAC. Ez a teljesítményben mintegy 10 százalékos növekedést jelent,

és a felbontások száma is megnő.

A G400-zal 2048x1536-os felbontásban is 85Hz-en hajthatunk meg egy erre alkalmas monitort.

A Quake 3 alatt mért OpenGL-tejesítmény alapján a G400 Max 30 fps-sel közvetlenül a GeForce-ok mögött végzett. A 3D Mark 2000-ben viszont ugyanazt az eredményt kaptuk, mint a „sima” G400 esetében (1140). Fül rate-ben a G400 Max a GeForce-okat is megszorongatta.

Ha a legtöbb játékkártyát keressük, nem a G400 Max a legmegfelelőbb, különösen ha gépként egyébként is az árege-dés jeleit mutatja. Az OpenGL-es teljesítmény, a DualHead rendszer és a korrekt meghajtók miatt azonban mindenképpen érdemes vele számolni.

Matrox Millennium G400 Max

Max 63 386 Ft + ÁFA

- Matrox
- (1) 375 3716
- www.matrox.com

Pro és kontra

- ✓ Meggyőző OpenGL-tejesítmény
- ✓ Jó meghajtók
- ✓ DualHead rendszér
- ✗ Drága
- ✗ Csak jó géphez

Vélemény

88%

ATI Maxx Fury 64

EGY IDŐBEN AZ ATI GRAFIKUS KÁRTYÁI a leggyorsabbak közé tartoztak, ám a 3dfx és az nVIDIA megjelenésével a cég egyre inkább hátrébb szorult, és ma már csak az OEM-piacon ér el eredményeket. Ez a kártya hivatott arra, hogy visszaszerelje az elvesztett pozíciót.

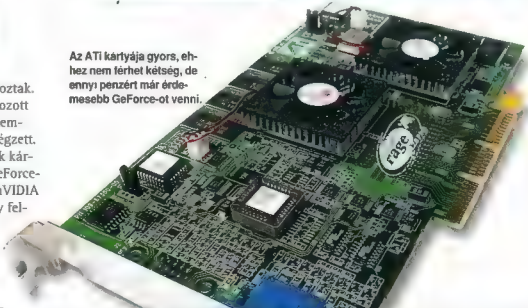
A Maxx Fury hatalmas memóriáján túl (64Mb) két, egymás mellett dolgozó, teljes értékű Rage 128 chip-jével is feltűntést keltett. Az ötleit egyébként nem új: néhány éve a 3dfx Voodoo2-e ugyanezt tudta, ha kettőt kötöttünk sorba belőlük.

A kártyához mellélt driverek bétaaállapotban voltak, így az általunk mért sebesség valószínűleg magasabb is lesz, amint az ATI elkészíti a végleges meghajtót. Quake 3-ban így is 30 fps-t láthattunk, a 3D Mark-

kal viszont problémák mutatkoztak. Egyedül a texture rendering hozott eredményt: a Maxx ebből a szempontból a Matroxok mögött végzett.

A Maxx Fury az igényesek kártyája. Sebessége a standard GeForce-okkal is összehasonlítható, de az nVIDIA termékeivel ellentétben a nagy felbontású textúrákat is kezeli. Támogatja továbbá az AGP 4x-et, és a többi ATI kártyához hasonlóan hardveres DVD-gyorsítás is van rajta. Nincs olyan jó, mint a GeForce DDR, ráadásul az nVIDIA és a 3dfx is hamarosan kijön a maga új termékével, így a Maxx Furyt minden erőnyé ellenére sem jósolunk nagy jövőt.

Az ATI kártyája gyors, ehhez nem lehet kétség, de ennyi pénzért már érdemesebb GeForce-t venni.



ATI Maxx Fury 64

77 490 Ft + ÁFA

- ATI
- (1) 342 3295
- www.ati.com

Pro és kontra

- ✓ Nagy teljesítmény
- ✓ AGP 4x-támogatás
- ✓ Két renderelő egység
- ✗ Kissé megkészt
- ✗ Drága

Vélemény

84%

Creative GeForce 256 Pro

A CREATIVE GEFORCE STANDARD és Pro változata között igazából csak az a különbség, hogy az utóbbi DDR (double-data rate) rendszerű. Alacsony felbontásban ez semmit sem jelent, ám minél feljebb megyünk, annál nagyobb a DDR-es kártyák előnye. A Creative GeForce Proval ennek köszönhetően még 1600x1200-as felbontásban is élvezhető marad a játék.

Az Annihilator Pro Quake 3-ban és a 3D Mark-ban is tesztünk legjobb eredményét produkálta. A Quake 3-ban kapott 40,2 fps (32 bites színmélység mellett) több mint figyelemre méltó, csakis, mint a 2708 pont a 3D Mark 2000-ben, ahol a kártya

texture rendering és bump mapping képességeiből is ízelítőt kaphattunk.

A GeForce 256 Pro egyértelműen a jelenlegi mézőny élvonalában foglal helyet, és szárnyakat adott még egy olyan, viszonylag régi gépnek is, mint a tesztkonfigurációul szolgáló PII 333. Mivel az olcsóbb GeForce DDR kártyák közé tartozik, kitűnő az ár/teljesítmény aránya. Ha kíváncsiak vagyunk, hogy fut a Quake 3 1600x1200-ban, ezen végre megnézhetjük.



A Creative GeForce 256 a grafikus kártyák csimboraszoja.

Creative GeForce 256 Annihilator Pro 73 800 Ft + AFA	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> ✓ Creative Labs ✓ (800) 12 222 ✓ www.soundblaster.com 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Lenyűgöző teljesítmény ✓ Magas fps ✓ Gyors memória ✓ Jó drivelek ✗ Túl drága 	94%

Outrageous Ultra GeForce DDR

Gyoranak gyors, de dunszt-sincs, hogy ki került rajta ennyibe.



AZ OUTRAGEOUS DDR-T A PIAC EGY eddig ismeretlen szereplője, az Absolute Multimedia készítette. A kártyán 32Mb DDR-memória található, és TV-kimenet is van rajta. Ezenkívül megkapjuk hozzá a Drakan teljes változatát, valamint egy szívszere DVD-lejátszót és a MusicMatch Jukebox-ot.

Az Outrageous (kb. mértékelt) teljesítmény szempontjából a Creative DDR-rel állítható párba: Quake 3-ban ugyanúgy 40,2 fps-t mérünk vele, 3D Mark-ban viszont 2455-ös pontszá-

mával valamelyest elmaradt a vetélytárs eredményétől. A kártya a 3D Mark szerint elsősorban az első személyű játékokban emelkedik ki, és 32 biten még a legmagasabb detail settingen is 16,4 fps-t produkál.

A kérdés persze az, hogy mi alapján kérnek az Outrageoust nagyjából 130 ezer forintot. A kártya semmivel sem jobb, mint a Creative DDR, és értékes extrákat sem adnak hozzá (azt az egy Drakan-T és a három feláru vásárlásra jogosító kupon leszámítva) az ár alátámasztására. A teljesítményről egy rossz szót se mondhatunk, de hogy az Absolute-nak ki került ezen ennyibe, nem tudjuk. Talán ezért is hívják Outrageous Ultrának.

Outrageous Ultra GeForce DDR €305 (pl. 130 000 Ft)	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> ✓ Absolute Multimedia ✓ www.absolute-mm.com 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Kimagasló teljesítmény ✓ Gyors memória ✓ TV-out ✗ Gyenge extra programok ✗ Felhárított ár 	65%

3dfx Voodoo 3000 PCI

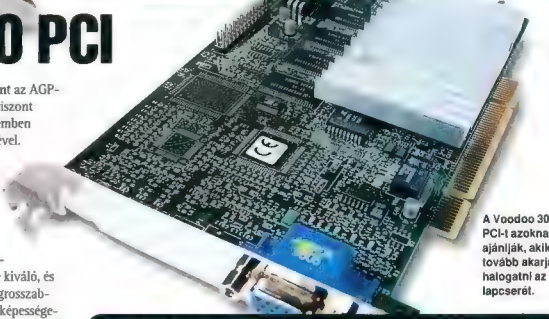
KÖRÜLBELÜL EGY ÉVE EGYÉRTÉLMŰVÉ vált, hogy a PCI-slot már nem bírja el a grafikus kártyák által reá háruló terhelést, így az új modellek szinte kizárólag AGP-s (advanced graphics port) változatban jöttek ki. Ezzel több milliónyi PCI-tulajdonos fosztottak meg az upgrade lehetőségétől.

És most jön az örömhír! A 3dfx úgy gondolta, és azért mégse járja, hogy az AGP-porttal nem rendelkezőkkel ilyen kurtán elbánjanak, a Voodoo 3000-et kihozta hát PCI-os változatban is. Nyitva maradt azonban a kérdés, hogy a sávszélesség csökkentése a sebességet nem csökkent-e le.

Úgy tűnik, hogy a PCI-slot használata a Quake 3-ban mutatott sebességet nem befolyásolja, mi több, a 31,8 fps-es eredmény azt mutatja, hogy a Voodoo

3000 PCI még gyorsabb is, mint az AGP-s változat. A 3D Mark 2000 viszont csupán 1091 pontot adott, szemben a 3500-as 1108-as eredményével. Az AGP és a PCI közötti különbség valószínűleg csak a magasabb felbontásokban mutatkozik meg igazán.

A Voodoo PCI a várakozásainknak megfelelően szerepelt: OpenGL-es teljesítménye kiváló, és DirectX-ben sem tartozik a legrosszabbak közé. Az ára jól tükrözi a képességeit, és szoftverellátottság terén ez az egyik legjobban támogatott kártya. Mielőtt azonban a régebbi alaplappal rendelkezők elrohannának venni egyet, hadd említsünk rájuk, hogy hamarosan PCI-slotos GeForce-ok is kaphatók lesznek.



A Voodoo 3000 PCI-t azoknak ajánljuk, akik még tovább akarják naiozni az alaplapcsert.

3dfx Voodoo 3000 PCI 38 900 Ft + AFA	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> ✓ 3dfx ✓ (11) 122 2222 ✓ www.3dfx.com 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ PCI-interfész ✓ Elfogadható fps-értékek ✓ Korrekt ár ✗ Hasonlóan jók PCI-kártyák is lesznek ✗ DirectX-ben csatlósítási okoz 	79%

Diamond Stealth III Xtreme S540

AZ ELMÚLT ÉVBEN HATALMAS ÁTRENDEZŐDÉS történt a videokártya-piacon. Az összeolvadásokról és felvásárlásokról szóló hírek között a legnagyobb visszhangot talán az váltotta ki, hogy a patinás S3 megvásárolta a Diamond Multimedia-t, és a cég grafikus kártyáit attól kezdve saját termékszállajába illesztette. A Diamond egyébként korábban leginkább más cégek chipseit alkalmazta, a Stealth azonban önálló fejlesztése.

Az S540 egy teljesen átlagos, 128 bites kártya, de az AGP 2x mellett a 4x-et is támogatja. A chipset az S3 textúra-törőrést eljárást alkalmazza, amelyel a nagy felbontású textúrákat használó játékok (például az *Unreal Tournament*) állítólag gyorsabban futtathatók. Ez talán így is van, de ehhez olyan gép kell,

amellyel egyelőre csak kevesen rendelkeznek.

Az S540 teljesítménye a mai játékok elvárásainak már nem felel meg. A *Quake 3* 32 bites másodpercenként csupán 16 képet produkál, 16 bites viszont 29 fps-t tudunk kihozni belőle. A 3D Mark-teszt szintén gyászos végeredményt hozott: az S540 csak az ATI All-In-Wonder 16Mb-nál bizonyult gyorsabbnak. Különösen a texture rendering-teszt sikerült rosszul.

Az S540 a legolcsóbb kártyák közé tartozik, ám – mint ahogy azt az ATI Xpert 2000 esetében is láttuk – ennek nem mindenképpen kell alacsony teljesítménnyel párosulnia. A 32 bites szímmélység oly mértékben megerősítette a Diamond kártyája számára, hogy lassabb gépek kizárólag 16 bites érdemes használni.

Az S540 alacsony ára nem mentés arra, hogy a kártya OpenGL-ben és DirectX-ben is gyengén műszkál.



Diamond Stealth III Xtreme S540 24 800 Ft + AFA

● Diamond Multimedia
● (1) 266 8059
● www.diamondmm.com.uk

Pro és kontra

- ✓ AGP 4x
- ✓ Textúra-törőrést
- ✓ 32Mb memória
- ✓ Tervezett 32 bites
- ✗ ...és DirectX-es teljesítmény

Vélemény

59%

Diamond Viper II Z200

Ha kizárólag OpenGL-teljesítményre vagyunk, a Viper II-vel maradéktalanul meg leszünk elégedve.



Összesítés

Régi szabály, hogy PC-t nem lehet „jó időben” venni (fél év múlva ugyanis a felét fogja érni), és ez sajnos a videokártyákra is igaz. Legfeljebb annyit tehetünk, hogy kiválasztjuk valamelyiket, és imádkozunk, hogy egy-két év múlva is használni tudjuk majd, amikor is a fejlesztők megint kitalálnak valami forradalmian újat, mi pedig ugyanolyan tanácsaltanok leszünk, mint kb. egy-két éve. A szabály alól talán egyetlen kivétel van, és az a GeForce chipset.

Aki már tavaly vett egy GeForce-ot, az nagyon bölcsen tette, mivel az NVIDIA vezető chipsete azóta is őrzi első helyét. A felépítéséből adódóan ráadásul nemcsak csúcskategóriánál jár jól, de a régebbi konfigurációkon is felvarja a ráncokat. A DDR memória ehhez már csak keveset tehetett hozzá, így egy GeForce birtokában az év első felében egyelőre felesleges az upgrade miatt aggodni (az NV15 csak valamikor ezután jön ki).

Akik kevés pénzből szeretnének elfogadható kártyát venni, azoknak a meglegelőt fűgő ATI Xpert 2000-et vagy a Creative M64 TNT2-t ajánljuk. Mindkét típus jól szerepel DirectX-ben és OpenGL-ben egyaránt, és talán még ki lehet húzni belőlük egy darabig.

Ellenben ha egy új grafikus kártyát tekintetesebb összeget is hajlandók vagyunk letenni, minden elképzelést felülmúló 3D-s teljesítményben gyönyörködhetünk. A DDR-es GeForce kártyák, a legambiciózusabb grafikai engine-ek meghajlása is nagyobb alakítanak. A Guilleumt-féle 3D

Prophet sem rossz választás, ám mi mégis a Creative Annihilator Pro DDR-t ajánljuk lehangoló DirectX- és OpenGL-teljesítménye miatt.

Diamond Viper II Z200 46 800 Ft + AFA

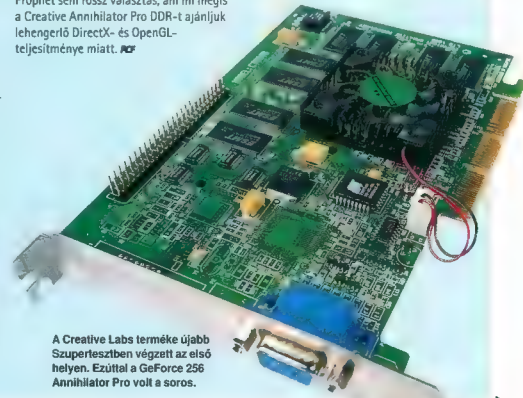
● Diamond Multimedia
● (1) 266 8059
● www.diamondmm.com.uk

Pro és kontra

- ✓ AGP 4x
- ✓ Textúra-törőrést
- ✓ OpenGL-ben nagyon gyors
- ✓ Kompozit és S-Video kimenet
- ✗ DirectX-ben gyenge

Vélemény

84%

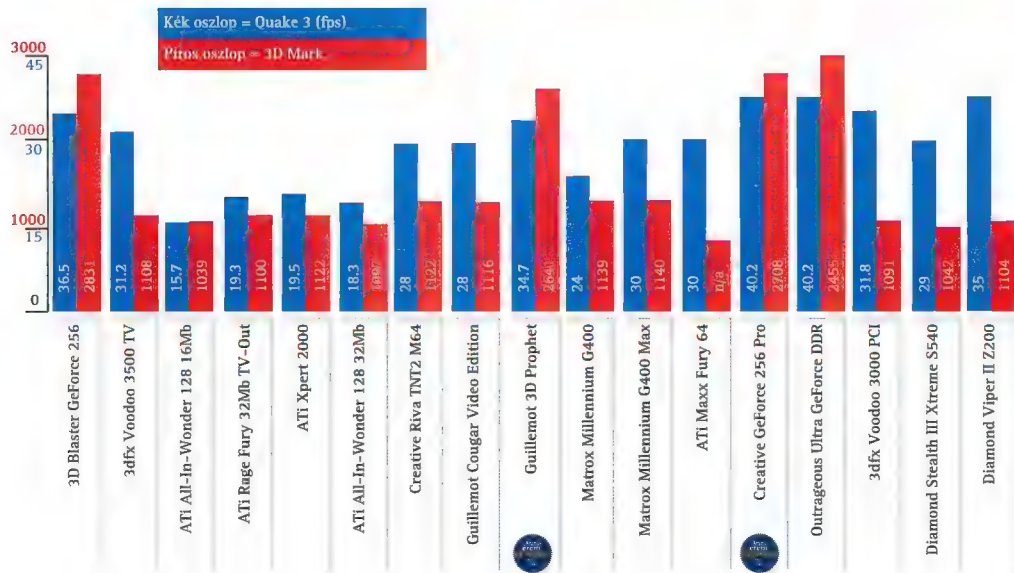


A Creative Labs terméke újabb Superfasterlineán végzett az első helyen. Ezúttal a GeForce 256 Annihilator Pro volt a soros.

A 3D Prophettel előre megyünk a jövőnek.

A rideg tények

Termék	Gyártó	RAM	AGP	RAMDAC	Extra	Ár	Vélemény
3D Blaster GeForce 256	Creative Labs	32Mb	4x	350MHz		51 900 Ft + ÁFA	89%
Voodoo 3500 TV	3dfx	16Mb	2x	350MHz	TV Tuner, TV Out	65 900 Ft + ÁFA	75%
All-In-Wonder 128 16Mb	ATI	16Mb	2x	300MHz	TV Tuner, TV Out	51 400 Ft + ÁFA	67%
Rage Fury 32Mb TV-Out	ATI	32Mb	2x	350MHz	TV Out	42 440 Ft + ÁFA	60%
Xpert 2000	ATI	16Mb	2x	300MHz		21 240 Ft + ÁFA	75%
All-In-Wonder 128 32Mb	ATI	32Mb	2x	300MHz	TV Tuner, TV Out	66 190 Ft + ÁFA	61%
Riva TNT2 M64	Creative Labs	32Mb	2x	300MHz		kb. 33 000 Ft	77%
Cougar Video Edition	Guillemot	32Mb	4x	350MHz		kb. 34 000 Ft	82%
3D Prophet	Guillemot	32Mb	2x	350MHz	TV Out	52 900 Ft + ÁFA	91%
Millennium G400	Matrox	32Mb	2x	300MHz	Dual Monitor	43 064 Ft + ÁFA	85%
Millennium G400 Max	Matrox	32Mb	2x	360MHz	Dual Monitor	53 366 Ft + ÁFA	88%
Maxx Fury 64	ATI	64Mb	4x	350MHz		77 490 Ft + ÁFA	84%
GeForce 256 Pro	Creative Labs	32Mb	4x	350MHz		73 900 Ft + ÁFA	94%
Outrageous Ultra GeForce DDR	Absolute MM	32Mb	4x	350MHz	TV Out	kb. 130 000 Ft	65%
Voodoo 3000 PCI	3dfx	32Mb	PCI	300MHz		36 900 Ft + ÁFA	79%
Stealth III Xtreme S540	Diamond	32Mb	4x	300MHz		24 900 Ft + ÁFA	59%
Viper II Z200	Diamond	32Mb	4x	350MHz	TV Out	46 900 Ft + ÁFA	84%



computer arts

Nagy-Britannia legnépszerűbb kreatív magazinja magyarul



- Havonta 100 színes oldalon
- Teljes verziós szoftverek
- Ajándék nagyfelbontású képek és betűkészletek
- Hazai hírek
- Nemzetközi újdonságok
- Tippek&trükkök
- Az alkotás folyamata lépésről-lépésre
- Tesztek, nálunk először
- Szakértők objektíven programokról



Előfizetéssel akár 38% kedvezmény!

Ha előfizet elő, akkor a 6 számot 14.940 Ft helyett mindössze 9990 forintért kapja meg. Ha egy évre előfizet, akkor 13 számot kap 32.370 Ft helyett csak 20990-ért. Így a 3. számunk is ajándék Önnek. A kedvezményeken felül minden előfizetőnk ajándéka a 4. számunkban című kladványunk!

A mellékelt kupon segítségével Interneten a www.computerarts.hu címen E-mailben az info@computerarts.hu címen 0-24h non-stop vonalán a 06-34616160-as telefonszámon Fax segítségével a 06-34616160-as telefonszámon

A felsorolt címeken lehetősége van az előfizetés kedvezményes megrendelésére is! Így az első közt, kedvező áron ismerkedhet meg a számítógépes művészetek teljes palettáját felölő Computer Arts magazinnal. Az első szám kedvezményes ára előrendelés esetén Ft.

Visor Deluxe

A Handspring cég Palm-klónja okos, szép és nem utolsósorban a legjobb kézi számítógép, amit valaha is készítették. Hé, el a kezekkel – ez a miénk.

EGY PALM MIKOR NEM PALM? Természetesen, ha az egy Handspring gyártmányú Visor. Engedtesnek meg, hogy részletezzük...

1998-ban azok az emberek, akik megvetették, ki találták a híres a Palm Organizert (szervezőt), úgy gondolták, hogy tudnak még ennél jobbat is. Így aztán elkezdtek megalkotni a sajátjukat, ami persze nem kicsit hasonlít a Palmhoz. Munkájuk gyümölcse a Visor lett, ami alapjaiban egy Palm, csak annak egy nagyon feljavított változata. Ahogy a Palmot, ezt is elektronikus határidőnaplónak és címjegyzéknek használhatjuk. Körülbelül 12 000 címet és nevet tárolhatunk benne, valamint készíthetünk jegyzeteket a műanyag toll és az érintésszenzor kijelző segítségével.

Egy nagyon fontos különbség van a Visor és a Palm között. Ha megnézzük a Visor hátoldalát, akkor a Gameboyhoz hasonló kártyás bővíthetőséget találunk. Ez a Springboard bővíthető, aminek segítségével lesz a Visor sokkal jobb, mint egy egyszerű elektronikus napló. Olyan mini csodákat csatlakoztathatunk hozzá, mint például MP3-lejátszó, digitális fényképezőgép, sze-



mélyhívó vagy akár mobiltelefon. És persze vannak programmodulok is, amiket anélkül használhatunk, hogy a Visor 8Mb-os beépített memóriáját elfoglalnánk. Ez sokkal több tárolókapacitás, mint amit a Palmnál kapunk, és nem is kell olyan sok pénzt költeni rá. Ez kifejezetten praktikus lehet, ha valaki szeretné kipróbálni azt a rengeteg ingyenes Palm programot, amit az interneten találhat.

Bármelyik ilyen extra alkalmazást a PC-nken keresztül telepíthetjük fel a Visorra, egy dokkoló segítségével. Ez a dokkoló átváltja a számítógép USB-portjához csatlakozik, így nem árt, ha van ilyenünk. Az USB ebben az esetben igazán hasznos megoldás. Nem kell percekig várnunk a soros porton érkező adatokra, inkább néhány másodperc alatt áttöltethetjük őket az USB-n keresztül. Ez igazán megéri.

A Visor külsejét érdemes megcsodálni. A Deluxe modelleket a manapság divatos átlátszó színekben hozzák forgalomba, mint például kék, narancs, fehér vagy zöld. Hmhm, vajon honnan vették az ötletet? Ha azonban valaki

az unalmas szürket választja, akkor is a legjobb kézben tartható elektronikus szervezőt kapja. Csodálkozni is fogsz, hogy vajon hogyan bírtad eddig nélküle! Az árak cikkünk írásakor még nem teljesen tisztázták, de a Visor Deluxe valószínűleg 160 fontba fog kerülni.

PCF

Nemcsak a szép külső, hanem a nagyon jó belső is számít. A Visor Deluxe az egyik legjobb az általunk tesztelt PDA-típusok között.

Visor Deluxe

- Handspring
- www.handspring.com

Pro és kontra

- ✓ Bővíthető
- ✓ USB
- ✓ Több memória, mint a Palmán
- ✓ Szép külső
- ✗ Nem olyan jó, mint egy Palm V

Vélemény

91%

Sharedware Savage

Unod már, hogy folyton veszekedni kell a számítógéped? Nos, akkor duplázd meg, méghozzá egy második árának töredékéért.

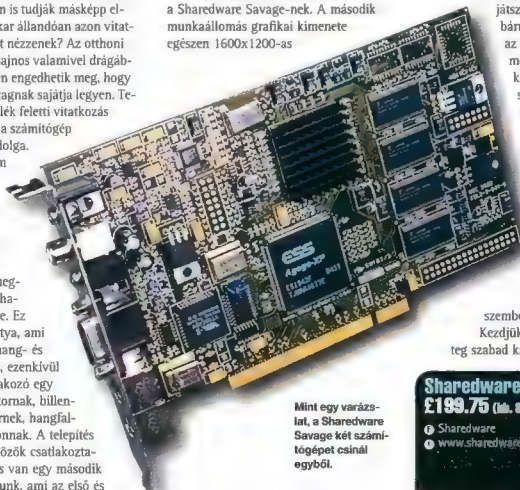
VAN Néhány TV-KÉSZÜLÉK AZ OTTHONBAN? A legtöbb embernek igen, és ezt nem is tudják másképp elképzelni – ki akar állandóan azon vitakozni, hogy mit nézzenek? Az otthoni számítógépek sajnos valamivel drágábbak, így kevesen engedhetik meg, hogy minden családtagnak sajátja legyen. Tehát a TV-készülék felváltóként helyett ott van a számítógép biroklasságának dolga.

„Meg kell írom egy beszámolót!”, „De én még nem végeztem az internettel!” és így tovább.

Az egyik megoldás lehet a Sharedware Savage. Ez egy PCI-es kártya, ami kombinálja a hang- és videokártyákat, ezenkívül van rajta csatlakozó egy második monitornak, billentyűzetnek, egérnek, hangfalnak és mikrofonnak. A telepítés és a plusz eszközök csatlakoztatása után máris van egy második munkaállomásunk, ami az első és

egyetlen számítógépünk másolata.

Nagyon sok jó tulajdonsága van a Sharedware Savage-nek. A második munkaállomás grafikai kimenete egészen 1600x1200-as



Mint egy verászlát, a Sharedware Savage két számítógépet csinál egyből.

felbontásig használható 32 bites szín-mélységben, valamint a 64 csatornás, hullámablás hang több mint elfogadható.

Rugalmasan használható. A második munkaállomás használója elérheti a CD-ROM-ot, a modemét, belépethet a hálózatra, játszhat játékokat vagy bármi mást, ami csak az eszébe jut. Egészen meglepő a teljesítmény kismértékű csökkenése, még az olyan alkalmazásoknál is, mint a Microsoft Office (ne felejtjük, mindkét felhasználó ugyanazt a processzort használja). Na persze azért a dolog nem ilyen egyszerű, egy csomó problémával kell szembenéznünk.

Kezdjük azzal, hogy rengeteg szabad kapacitással kell ren-

delkeznie a gépünknek. Ha egy gyenge gépünk van és már egyébként is a maximumot hozzuk ki belőle, akkor a következő felhasználó csak még több problémát fog okozni. Példának okáért a Windows 98 operációs rendszert használnak azt ajánljuk, hogy legalább 96Mb memóriát tegyenek a gépükbe.

Aztán ott vannak még a programok is. Ha 16 bites DOS-os programokat futtat, amik nem képesek a többszálú (multi-task) működésre, akkor tovább lassítod a gépedet. Ezenkívül bizonyos segédprogramok, mint például a Norton Utilities vagy az Fprot, egyszerűen nem is futnak egy ilyen rendszeren. Sok más programnak pedig egyéb problémái támadnak.

Vajon tényleg olyan sokat sikerült így megtakarítani? Egy alap számítógépet már megvehetünk 100 000 Ft körül. Ami nem sokkal több, mint a Savage kártya, plusz a második monitor, billentyűzet stb. Nagyon okos termék, de bővíthetőségétől valószínűleg a legtöbb ember elégedetlen lesz vele. Inkább spórolj össze egy második számítógépre. PCF

Sharedware Savage

£199.75 (kb. 60 000 Ft)

- Sharedware
- www.sharedware.com

Pro és kontra

- ✓ Második felhasználó
- ✓ Elfogadható teljesítmény
- ✓ Tápos gép kell hozzá
- ✗ Inkompatibilitási gondok
- ✗ Nincs pénz megtakarítás

Vélemény

60%

C-Pen 600

Szippantsd fel a szavakat ezzel a toll méretű szkennerral.

IT A PC FORMÁTÁJÁZ AZ A DOLGUNK, hogy egész nap szavakat gépeljünk be.

A QWERTY billentyűzetek királyai-ként és királynőiként több gombnyomogató gyakorlatunk van, mint egy repülőgéplótának. De tudjátok, hogy van ez, azért nem szeretjük jobban a gépet, mint amennyire muszáj. Lépjünk hát tovább a C Technologies C-Pen nevű szerkezetével. Ez egy praktikus, toll méretű OCR szkennert, ami másodpercenként ötvenszer olvassa be az alatta található területet, sorról sorra ismeri fel a gépet szövegeket. Csak húzzuk végig az egymást követő sorok felett az apró szemű szerkezetet és a kijelzőn egymás után szívárognak a felismert sorok.

Rengeteg dolgot tehetünk, miután sikerült az oldalon lévő összes szöveget felszippanítani és eltárolni a toll 6Mb-os memóriájában. A legfontosabb, hogy áttölthetjük egy olyan asztali vagy hordozható számítógépre, aminek van infravörös portja. Sajnos ez az egyetlen módja annak, hogy a szöveget elővarázsoljuk a C-Penből, így ha a számítógépünk nincs megáldva ilyen porttal, akkor a toll lehet akármilyen jó, mégis használhatatlan számunkra.

Ímígyen használva a C-Pen nagyon praktikus, akár A4-es gépeit oldalakat, akár névjegykártyákat akarunk be-

szkenelni. De vannak hasznosabb tulajdonságai is, mint például az, hogy a beszkennelt szöveget azonnal el különböző nyelvre fordíthatjuk le. A funkciók elérése és a toll használata könnyűvé válik, amint az ember megtanulja kezelni a tollon található mini scrollozó bilentyűket és a képernyőn megjelenő

menüket.

A szkennelés is annyira egyszerű, mint ahogy a doboza hirdeti. Tartsuk úgy a tollat, mint egy vaskos szövegkiemelő filctollat, nyomjuk le a gombot és húzzuk végig a szöveg felett. Az is mindegy, hogy milyen irányba húzzuk a tollat, megvizsgálja a szavakat és eldönti, hogy milyen sorrend-

Bigyó felügyelő biztos imádná, de legtöbbünknek ez még drága mulatság.



ben kell beolvasni őket. Szöveget bevethetünk úgy is, mintha egy vastag krétával írnánk valamilyen felületen, a betűk formájának megfelelő modulokat téve.

Habár rengeteg hasznos funkcióval rendelkezik, mégis ilyen magas áron nem több egy újabb drága kutyénél.

A gyártó szerint több mint 3000 A4-es oldalnak megfelelő szöveget képes eltárolni a memóriájában, de ha csak asztali számítógépünk van, akkor venniük kell egy infraportot is, amivel kicsalogathatjuk belőle az adatokat.

Ha egy infrával is felszerelt hordozható számítógéppel van és menet közben is szeretnénk szkennelni, akkor a C-Pen pont az, amire szükségünk van. Nagyon jó, de a PC-k tulajdonosai ugyanezt megtehetik egy olcsó szkennert és egy OCR program segítségével. PCF

C-Pen 600

£238 (ca. 100 000 Ft)

● C Technologies
● www.cpen.com

Pro és kontra

- ✓ Kiváló karakterfelismerés
- ✓ Kicsi
- ✓ Automatikus fordítás
- ✓ Infraport kell hozzá
- ✗ Drága

Vélemény

79%

havi mámonkó: Mystic Manta, Palace, Flyer, Phats & Small, Hypertec, játékok!

FREE



Shine:
PHATS & SMALL
Norman Austin
Paradinas
Loop Guru
Weekend: Győr
Internet2

50. Jubileumi számunkban a parti-világ ötven jelképe!
E havi parti körképünk: Face, M47, Patex, DJ Die, Biosphere

A tartalomból >>>



Anima Sound System

Egy közös Európa - ülések, határok, kirekesztés, gyűlölködés nélkül - mitnát mutat, hogyan lehet meghódítani a nemzetállami formákat, hogyan válhatnak a politikai kategóriák szellemi, művészeti és kulturális kategóriákra, miként az ember a technikai pozitív energiák szolgálatába állítja. A zene nagyon fontos médium lesz ebben a békés, szeretetteljes küzdelemben.

Phats & Small

A Turnaround például egészen véletlenül született meg, és nem is hittük volna, hogy ez lesz a legnagyobb sikerünk. Egyszerűen nem tartottuk annyira jó dalnak akkoriban.

Loop Guru

Hangosítok általános jellemzője az összetettség, megoldásuk sok minden szövegre a számokban, és ha csak az előtérben lévő ritmusokat és a kétszámúval gyakran nagyon szép dallamokat figyeltek, akkor a többi egyetlen háttérrel áll össze. Ha azonban felteszed a felhívást, egészen meglepő felfedezéseket tehetesz.

Norman Austin

A mai magyar top DJ-t - alábbi akármilyen - mondjuk - megdöngözték azért, hogy ott tartassanak, ahol Hevly-helyre álltak, nagyon kevés példa van, beleértve a szívesen-lelkesül. Nagy utat tetek meg és sajnos, hogy néhány emberből csak a féltékenységi beszél.

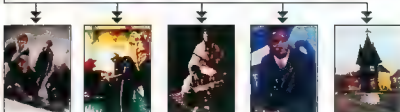
Weekend - Győr

Havonta egyszer egy hétfőig mindig másféle mutat az utárra, s ahová érkezünk, ott nyakunkba vesszük a várost, nyakunk nyitott szemmel és füllel járni-kele, barátság, ismerkedni, megérteni és átadni az utcák, terak, emberek hangjait.

Internet2

Az egyelőre főként amerikai egyetemeken és kutatóközpontokban használatos Internet2 alapjaiban alakítja át a közeli jövő számítógép-változását.

Április 28-tól az újságárusoknál



Saitek GM2

Rengeteg gomb, kapcsoló és tekerő. Valóban fel fogja váltani a játékosok billentyűzetét? Nem, nem és nem.

NEM AMIT JÁTSZOL, HANEM AHO-
gyan játszol. A Saitek GM2 mő-
gött az a szándék lapul, hogy
még érdekesebbé és élvezetesebbé te-
gye a játékot, és ne az ujjainkkal kell-
jen a sárguló billentyűzetünket pöc-
kolgetni. A GM2 egy fényes műa-
nyag egér és egy nagy kupolás ujj-
alátét, mindkettő szürke és fekete
mániagból növesztve.

Az egyszerű telepítési folyamat
alatt az ember elkezdi, amint
nagyszerű úrhajókat vezet dicsőség-
re, halált és pusztítást osztogatva,
józanul bökdösve a gombok sokasá-
gát. Vagy hogy a szürke kupola
a kezünk kibernetikus meghosszab-
bitása és akárhányszor belepünk egy
Quake-szerverre, valamiféle kollektív
tudat részeseivé válunk.

Ez egy érdekes eszköz, ami meg-
változtatja a játéksíkjainkat. De
amint az ember kipróbálja, gyorsan
kiderül, hogy a Saitek GM2 elég
gyengéske játékvezető.

Kezdjük az egérrel. A gumis gör-
getővel és a négyirányú gombbal
minden szükséges eszköz adott, de
ormótlán téglalap alakú formája, la-

possága, merevsége és
a gombok benyomhatatlan-
sága inkább egy ócska rág-
csalóvá teszi az egészét.
Ezenkívül a kapcsoló alig
több, mint egy gyengén kie-
szelt reklámfogás, arra kész-
teti az embert, hogy hagyja
a fenébe az egészét, még
a kipróbálás előtt.

De mialatt a jobb kezünk
grimaszol, vessünk egy pillantást
a másik mancsunk alatt elhelyez-
kedő daganatra, ami a Saitek ujj-
alátét. Hét gombbal, egy nyolci-
nyolc kapcsolóval és egy nagy tekerő-
vel tartkítja az alátét minden jóval
fel szerezve. De túl nagy és
a gombok is rosszul helyezkednek el
rajta. Ostobaság lenne Quake-et já-
tszani vele. A gombok sokasága lehe-
tőtve teszi, hogy olyan ritkán hasz-
nált funkciókat is innen vezéreljünk,
mint a navigálás, nézetváltás, guggo-
lás. Sajnos a gombokat olyan erővel
kell lenyomni, hogy a folyamatos
használat alatt biztos megerőltetjük
az ujjainkat. A gombok a kéz ujjai-
nak megfelelően lettek elhelyezve,



Igen, elég meggyő-
zően néz ki. De
jobb, ha az ember
ragaszkodik a már
bevallt billentyű-
egér módszerhez.

használnia, emellett
a mérete miatt szinte le-
hetetlen az összes gombot
egyszerre elérni.

Mi még mindig meg va-
gyunk győződve arról, hogy
nem lehet jobban játszani, mint bill-
entyűzettel és egérrel. A Saitek
GM2-nek sem sikerült ettől eltántorí-
tania bennünket. Próbájj csak Quake-
t játszani vele – azt megnéznék. **PF**

elmé-
letben
a jobb ergonómia érdekében, a gyá-
korlatban viszont az ember gyorsan
elfelejti, hogy melyiket mire kellene

Saitek GM2

£39.99 (uk. 10 000 Ft)

- Saitek
- (1) 322 2232
- www.saitek.com

Pro és kontra

- ✓ Sok funkció
- ✓ Két eszköz egy dobozban
- ✗ Az egér gyenge
- ✗ Az ujjalátét is
- ✗ Sosem fogod használni

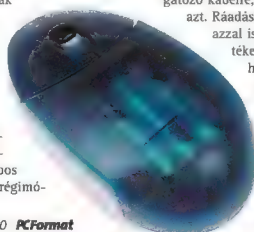
Vélemény

52%

UltiMate 2000

A legújabb kezdeményezés
az asztali gépek terén – egy
félig vezeték nélküli egér és
billentyűzet.

HIVATALOS KÖZLEMÉNY. A ZSINÖRÖK-
nak annyi. A PC-perifériák mos-
tanában megjelenő új sorozatai
szépek, csillogók és mindenekeelőtt
abszolút vezeték nélküliek. Napjaink-
ban már egyetlen magára valamit is
adó eszköz sem csúfítja el az aszta-
lunkat a hozzá csatlakoztatott kábe-
lével. Ha szeretnél haladni a korrál,
akkor szükséged van egy elegáns bil-
lentyűzetre, amihez szabadon mozgó
egeret adsz. Valami olyasmire, mint
az Eurotech UltiMate-je, nem igaz?
Nos, majdnem. Ha a vezeték nélküli
technológia a fekete, akkor
az UltiMate csak



di úton, azaz
egy kábel segítségével
vonható a számítógé-
pünkhöz.

Teljes elmabaj? Nos, nem egés-
zen. A valóságban egy vezeték nél-
küli billentyűzet előnye nagyon ke-
vés. Az öltözködő levő billentyűzet
kényelmetlen a gépezés, és a legtöbb
elképzeltető összeállítás esetében
a billentyűzet a számítógép közelé-
ben helyezkedik el. Egy infravörös
egér által nyújtott szabadság már
sokkal kezelebbről, nem kell vi-
gáznunk az asztalon keresztül rán-
gatózó kábelre, bárhol is használjuk
azt. Ráadásul az Eurotech még
azzal is kompenzáta a ve-
zetékeknek csak részleges
hiányát, hogy 15
hasznos (és működő)
gombot is elhelye-
zett a billentyűze-
ten. Ez a baranóló rágcsáló
is értékesebbé teszi ezt
a készletet, még akkor
is, ha utközben sok ele-
met fogyaszt el.

ten.
Ezekkel
kapcsolhatunk
különböző dolgokat
a Windowsban, és a böngé-
szőnkben is. Az egérén pedig van
gorgető is.

Azért van néhány negatív tulaj-
donsága is – például az egér egy ki-
csit vastos és meglepően gyorsan
fogyasztja az elemeket –, de valójá-
ban a 10 000 Ft körüli ár nem sok
egy jól felszerelt billentyűzetért és
egérért cserébe. Amit az ember

akkor
kaphat,
ha megveszi
az UltiMate 2000-et. **PF**

UltiMate 2000

£24.99 (uk. 10 000 Ft)

- Eurotech
- www.euro-tech.co.uk

Pro és kontra

- ✓ Extra funkciók
- ✓ Szabad egér
- ✓ Olcsó
- ✗ Nem teljesen vezeték nélküli
- ✗ Esetlen egér

Vélemény

83%

VIX Driving Seat

Ez az, ami sosem szokott működni. Nézd csak meg...

AZT MONDIÁK, HOGY NEM AZ A LÉNYEG, amit játszol, hanem az, ahogyan játszod. Valójában senki nem mondja ezt, de ha lennének ilyen emberek, akkor ők azt ajánlanák, hogy egy VIX Driving Seatben ülve játszs. Ez a szerkenyű szeretné meg jobba tenni a hátradönthető ülés által, aminek kormányunkat és pedáljainkat is rögzíthetjük. Így az ember azt hiszi, hogy a hálószoza szénnyeg-e a tovasuhanó aszfalt és a zoknya is tüdőző.

Nagyon gyorsan rábredünk azonban, hogy több élményt jelent a papa régi Vectrájában a kormány tekergetése, főleg ha brummogás is hozzá. A széke csak hosszas erőlködések árán lehet beülni, ha viszont az ember egyszer már bekerült a helyére, akkor rábred, hogy a billentyűzet érése már lehetetlen.

A kormányt tartó polc instabil, hajlamos az előrecsúszásra, mivel lehetetlen rögzíteni. A Driving Seathez nem jár se kormány, se pedál, ezeket magunknak kell beszerezni és besze-



A kormány mögött ülve a dolgok elég egyértelműek.

relni. Az összeszerelés egyszerű, de a nap végén valahogy nem érzi az ember, hogy vezetett volna. Kellemetlen használni és ostobán is néz ki benne az ember. Nevetésges.

VIX Driving Seat	
£80 (kb. 32 000 Ft)	
● GRC Engineering ● www.grc.co.uk	
Pro és kontra	Vélemény
✓ Ujfajta játékhelyzet ✓ Kényelmetlen X Penzködös	25%

Force Feedback Joystick

Írányítsuk a megbokrosodott számár minden rúgását.

NEM KELL SOKAT TUDNOD A BOTKORMÁNYOKRÓL ahhoz, hogy észre vedd, ez jelenti az üzletet. Első pillantásra kitűnik, hogy ez egy nagy és vastkos játékszer, szegecssekkel, hornyokkal és fémszerű részekkel, amik a belsejében találhatók erőhatásokat létrehozó szerkezetek. Szívderítő érzés látni, hogy a botkormányok gyártói végre felhagynak a műanyag tapadókörorongok használatával és inkább jó súlyosra készítik az eszközeiket.

Egy robusztus bot, de sajnos az ára sem kevés. De megéri.



hogy stabilan álljanak az asztalunkon. Ez a kolosszális bot akkora erővel rendelkezik, amivel még a Microsoft SideWinder Force Feedbacket is könnyen leelőzi. Még a csuklónkat is eltértheti! Az alap a bhoz képest elcsavarható, így könnyen kényelmes pozícióba helyezhetjük. Ezen találunk nyolc programozható gombot és egy keretet a tolóerő szabályozására. A kapcsolók és gombok szabványos cuccok, de ami igazán megragad bennünket a Guillemot botkormányában, az az érzés. Nagyon szilárd műanyag darabot tekergethetünk, amerre csak akarunk, de ezt könnyen megtorolhatja egy-két erősebb visszarúgással. A komolyabb játékosok nem fogják megbánni, ha megveszik.

Force Feedback Joystick	
£80 (kb. 32 000 Ft)	
● Guillemot ● (1) 266 6059 ● www.guillemot.com	
Pro és kontra	Vélemény
✓ Nagyon-nagyon nehéz ✓ Ez aztán a visszahatás! X Drága	88%

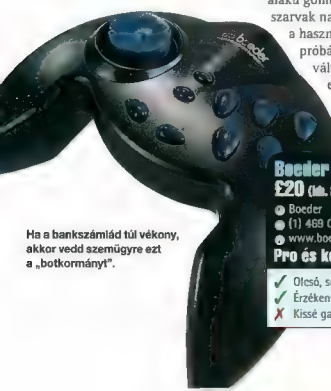
Boeder Joystick

A szegények perifériája – olcsó és jó.

MINDIG BIZALMATLANOK VOLTUNK az olcsó és csúnya eszközökkel szemben, hiszen ha valaki sokat játszik, akkor egy kényelmetlen és ócska eszköze befektetni nem éppen jó dolog. De mivel a legtöbb inkább játékokra költik a pénzüket, mint kis kutyukre, ezért azt ajánljuk, vessen mindenki egy pillantást erre az ügyes joystickra is. Amint ellenére, hogy a cég az „egyik legnagyobb

Németszágbán”, mi még sosem hallottunk róla, a joystick viszont sok funkcióval rendelkezik, kényelmes és olcsó. A gombok kielégítően kezelhetők, az irányító része pedig kellőképpen puha. Sőt, a kapcsolók a vállon még a legzömökebb ujjú emberek számára is kényelmesen elérhetők.

Nem úgy néz ki, hogy olyan tartós vagy drága lenne, mint a Microsoft SideWinder, de a könnyesepp alakú gombok és a jól kialakított szarvak nagyon kényelmesen teszik a használatát. Mi a soros verziót próbáltuk ki, de létezik USB-s változata is. Ha valakinek egy olcsó gamepadra van szüksége, akkor ez lehet az.



Ha a bankszámlád túl vékony, akkor vedd szügyre ezt a „botkormányt”.

Boeder Joystick	
£20 (kb. 8 000 Ft)	
● Boeder ● (1) 469 0237 ● www.boeder.com	
Pro és kontra	Vélemény
✓ Olcsó, sok funkcióval ✓ Érzékeny X Kissé gagyinak tűnik	82%

Force Feedback Driving Wheel

Ez aztán a jó kis kormány. Persze erővisszahatással.

A HOGY A GUILLEHOT Force Feedback botkormányja fenyegeti a Microsoft SideWinder botját, úgy a cég Force Feedback kormánya is megközelíti a Logitech híres WingManjét, ugyanazzal az ambíciózus tekintettel a szemben. A kormány mellé súlyos pedálokat is kapunk, és a Guillemot nem sokat tekerítözött, licencelt egy Ferrari logót is a kormány közepére. A beépített fogók segítségével könnyen rögzíthetjük a kormányt az asztalunkhoz, a pedálok pedig csúszkálás nélkül illeszkednek az ember lába alá. A telepítés gyors és fájdalommentes, nem sok időt vesz igénybe és máris a játék hevébe feledkezve találjuk magunkat, kiélvezve az erőhatások minden orgiáját. Az eredeti sebességváltó kar fé-



A PCF Aranyérem nyertese. A játékos úgy mosolygott tesztelés közben, mint egy kiéhezett fenevad.

nyűző adaléka a kormánynak, de a gyakorlatban gyorsan azt vesszi észre az ember, hogy a kormánynon levő gombokkal váltja le és fel a sebességfokozatokat. Az egyik legjobb kormány, amit valaha is láttunk. PCF

Force Feedback Driving Wheel	
£90 (kb. 36 000 Ft)	
● Guillemot ● (1) 266 6059 ● www.guillemot.com	
Pro és kontra	Vélemény
✓ Nagyszerű kormány és pedálok ✓ Nem csúszkál ✓ Jó erőhatások	93%

Lásdunk a tintákat és a sugarakat

Itt aztán van egy csomó tökéletes nyomtató... de melyik a legtökéletesebb? Három új példányt vettünk kezelésbe.

NYOMTATÓ VÁSÁRLÁSNÁL GONDOLKOZOL? A tintasugarasok technológiája mára már annyira kiforrottá vált, hogy szinte teljesen mindegy, melyiket veszi meg az ember. Bizonyos tekintetben ez igaz is. Még a legolcsóbb alaptípus is képes színben nyomtatni, méghozzá olyan minőségben, ami a legtöbb irodai alkalmazás esetében megfelelő.

Természetesen az igazság ennél sokkal összetettebb. Nagyon sok tényező van, amit figyelembe kell venni a nyomtató ki-

választásánál. Jó módszer az elinduláshoz, ha eldöntjük, hogy számunkra mi az, ami fontos. A minőség? A szín? A nyomtatási sebesség? Vagy esetleg az üzemeltetési költség?

Tartsuk észben, hogy egy kis szerencsével legalább néhány évre veszünk nyomtatót, így nem árt a jövőbeni igényeket is figyelembe venni valamilyen módon. Mándhatnánk, hogy nincs szükségünk színre, de mi van akkor, ha jövőre veszünk egy digitális fényképezőgépet? Ha valaki képes előre gondolkodni,

akkor hosszú távon pénz takaríthat meg magának.

A teljesítmény kérdését is érdemes megvizsgálni. Ha azt gondolod, hogy látszatsz a gyártók által megadott lap/perc értékekben, akkor kezd előlről a gondolkodást.

Általában egy egyszerű számértéket adnak meg, ami természetesen a nyomtató legjobb teljesítményét hivatott kifejezni – egy alap szövegdokumentum vagy egy kisméretű kép nyomtatására vonatkoztatják ezeket az értékeket. Próbáld csak meg kinyomtatni

egy színes fényképet, máris kiderül, hogy a nyomtatási idő egy perctől kezdve akár tíz perc is lehet, ami már elég hosszú idő.

Az üzemeltetési költségek esetében is hasonló problémával találkozunk ma munkánk. Mennyi időre elég egy festékkazetta? Természetesen attól függ, hogy mit nyomtatasz ki. A gyártók megadnak egy becslített értéket, de olvassuk el figyelmesen. Nagy fényképek kinyomtatása gyorsan megcsúsz a tintát, végül pedig azt vesszük észre, hogy a patron többet került, mint maga a nyomtató.

Epson Stylus Photo 870

Kicsit földön kívüli a külseje, de fotók nyomtatásához kiváló.

AHOGY A NEVÉBŐL IS KÖNNYEN KIKÖVETKEZTETHETŐ, az Epson legújabb tintasugaras nyomtatóját képek kinyomtatására optimalizálták (természetesen szöveget is lehet vele nyomtatni, csak ezt a vártnál lassabban teszi meg). Digitális kamerával készített képek minősége érdekében az Epson elmondja, hogy QuickDry technológiájú, gyorsan száradó tintája a speciális, fényképekhez szánt papíron legalább tíz évig is élál.

De még ha nem is ilyen sokáig, akkor is méltányolnánk a Photo 870 nyomtatási minőségét. Az eredeti képek részletgazdagságának visszaadását garantálja az 1440x720-as maximális felbontás, amit támogat a hatféle színű tinta is (beleértve ebbe a különálló fekete patronát). Akkor sem hanyag a gép, amikor a sebességről van szó: a kétrányú kommunikáció és egyéb finomságok teszik 40 százalékkal gyorsabbá a Photo 750-nél. Egy nagyméretű fénykép elkészítése maximális felbontásnál is alig több, mint két percig tart.

Az egyéb díjtások között megtaláljuk

például a kisméretű pillanatfelvételek nyomtatását is, amik közvetlenül egymás mellé kerülnek, közel olyan minőségben, mint az igazi felvételek. A tintapatronok telítettségi szintjének ellenőrzésén is fejlesztettek. Ez azt jelenti, hogy szabadon cserélgethetjük össze-vissza a patronokat, a meghajtóprogram mindig pontos információt nyújt a megmaradt tintáról – többet nem fog kifogyom éppen egy nyomtatás kellos közepén.

És akinek mindez még nem elég, az kap a szokásos párhuzamos port mellé USB-portos csatlakozási lehetőséget (ez talán megmagyarázhatja, hogy miért nem teszik a dobozba a nyomtatókábelét) és néhány grafikai munkára kihagyezett programot is. Ha valakinek képek (fényképek) nyomtatásához van szüksége printerre, akkor ez egy kitünő választás.



Epson Stylus Photo 870
82 000 Ft + ÁFA

- Epson
- (02) 502 8300
- www.epson.com

Pro és kontra

- ✓ Hosszú életű nyomtatók
- ✓ USB-port
- ✓ Rugalmas driver
- ✓ Jó képmínőség
- ✗ Szöveghez lassú

Vélemény

85%

Lexmark Z31

A MOSTANI VÁLOGATÁSÁN A LEXMARK Z31 a legolcsóbb nyomtató, még akkor is, ha ez első ránézésre nem derül ki. Ugyanolyan masszívnak és tartósnak néz ki, mint az Epson Stylus Photo 870, kimeneti tálcáját is el lehet tüntetni, így biztos nem török el, ugyanis, mint a legtöbb tintasugaras esetében, ez is nagyon előrenyúló és egy kissé vékonykának tűnik.

A nyomtatóval eltöltött idő után azért világossá válnak az árba (és a gépbe) épített kompromisszumok. A papírtálcája mérete a bemeneti oldalon 100, a kimeneti oldalon pedig 50 lap – legalábbis addig, amíg az ember meg nem tapasztalja a nyomtatási sebességet. Ugyanis egy teljes oldal kinyomtatása fénykép üzemmódban (1200x1200 DPI) majd 10 percet vesz igénybe. Az eredmény színel szépek, de egy kissé szemcsés és függőlegesen csúszott. Szöveges oldalakat kb. két és fél perc alatt képes produkálni. Ebben a kategóriában nem túl rossz teljesítmény, de ha valaki a mennyiségre utazik, akkor ez nem neki való.

Az alacsony ár nagy kísértés, de azért ne hagyjuk becsapni magunkat. Olcsón megvásárolható ugyan, de ez nem

feltétlenül jelent alacsony üzemeltetési költségeket is – ennek gyakran az ellenkezője igaz. Olyan ez, mint a főnök motorja. Azt hitte, hogy megkötötte az évszázad üzletét azzal, hogy vett egy Jaguárt száz-ezer forintért, de aztán hamar rájött, hogy minden pénzre rá fog menni a motor fenntartására. A Lexmark esetében a nyomtatófej a háromszínű tintapatron része, ami azt jelenti, hogy könnyen tisztítható, karbantartható, hiszen rendszeresen cseréljük, de azt is, hogy a patron sokkal bonyolultabb, így drágább is.

Az otthoni felhasználók, akik általános célokra keresnek nyomtatót, nem lesznek elégedetlenek a Lexmark Z31-essel, de ha sebességet vagy minőséget szeretnének, akkor jobb, ha másfelé keressük.



Olcsó, de ugyanakkor lassú és a gyenge képmínőség is kiábrándító.

Lexmark Z31
27 900 Ft + ÁFA

- Lexmark
- (1) 220 5569
- www.lexmark.com

Pro és kontra

- ✓ Nagyon olcsó
- ✓ Színes nyomatok
- ✗ Gyenge képmínőség
- ✗ Vékony kimeneti tálcák
- ✗ Kiábrándító sebesség

Vélemény

65%

HP Deskjet 930c

A DESKJET SZOROZATÚ NYOMTATÓK mintha már az idők kezdete óta léteznének, de kilencedik generációjuk azt bizonyítja, hogy még mindig van helyük a piacon. A 930c ugyan a sorozat legkisebb darabja, de mivel ugyanazt a technológiát alkalmazza (PhotoREt III), mint a nagyobb 950-es, illetve 970-es testvérei, ezért a minősége is megközelíti azokat a maga 1200x2400 DPI-s felbontásával (persze fénykép minőségű papíron).

Nem olyan nagy a különbség, mint azt gondolnánk, de a Deskjet 930c képmínősége egészen kiváló. Normál papíron is tökéletes dolgozik, szép a színek visszaadása, nem csúszottak a képek. A tintacseppek mérete ugyan 1 pikoliterrel nagyobb, mint az Epsonnál, mégis egy hajszálnyival szebb képeket nyomtat.

A minőség nem megy a sebesség rovására sem, a szöveges oldalakból 11 lapot képes kiköpní percnként (még a színes szövegeket is 7 lap/perc

sebességgel nyomtatja).

A Deskjet 930c-nak van néhány hasznos ergonomiai tulajdonsága is. A robosztus, 100 lapos lapadagoló elől helyezkedik el, kis helyet foglal, de használaton kívül összehajtható, így aztán még kisebb helyen is elfér a nyomtatónk. A nyomtatón találunk egy hasznos Print cancel (nyomtatás eldobás) gombot és egy tintaszint ki-jelzőt, így nem kell a szoftverben turkálni, hogy ellenőrizzük a tintapatronokat. Ha ehhez hozzáadjuk az USB és a párhuzamos csatlakozási lehetőséget, akkor egy olyan nyomtatót kapunk, ami egyaránt megfelel otthon és a kisebb irodában is. **PCF**



A mostani trióból ez a kedvencünk, csak kitátja a száját és azt mondja Yeah, bóbi! Jól van, Mr. Deskjet 930c.

Összesítés

A választás elég egyszerű. A Lexmark Z31 lehet a mellékgyágy – olcsó, de hosszú távon sokba kerül. Ha első-sorban fényképeket szeretnél nyomtatni, főleg digitális fényképezőgép-ből, akkor az Epson Stylus Photo 870

a nyerő. A többiek pedig, akik egy jó minőségű nyomtatót keresnek általános felhasználásra, válasszák a HP Deskjet 930c-t. A gyönyörű nyomatok, az ergonomikus külső és az elfogadható ár miatt lett ez a nyertes.

HP Deskjet 930c
52 900 Ft + ÁFA

- Hewlett Packard
- (1) 218 8800
- www.hp.hu

Pro és kontra

- ✓ Nyomtatási minőség
- ✓ Papírtálcák
- ✓ USB-port
- ✓ Print cancel gomb
- ✗ Nem tud sült sütni

Vélemény

88%



2.990.-

Predator Lite

- Windows és DOS kompatibilis joystick
- Kálap kapcsoló a fejletlenebb repülőgépi szimulátor programok részére is
- 4 tüzgomb
- Nehéz fémalap nagy stabilitást ad
- Profesionális konstrukció



Force Feedback Race Master USB

- Valósághű Force Feedback-es kormány
- 6 tüzgomb
- Schnüdt és mikrovezérlő
- Pedál: gyorsító és fékzási funkciókkal
- DirectX – kompatibilis
- Kattós bemenet: USB és soros csatlakozóval
- Windows 95/98 – as vezérlő szoftverekkel

39.990.-

Formula 1 Race Master II

- Multifunkcionális kormány
- Gyorsító és fékzási pedálok
- Szekvenálás sebválokat
- 4 tüzgomb
- Profesionális design



15.990.-

Predator Pro

- Windows és DOS kompatibilis joystick
- Kálap kapcsoló, 3D + kar, tolórá vezérlés
- 4 tüzgomb
- Turbo beárlási funkció
- Állítható kárponti funkció

5.490.-



Sight Fighter Plus

- 6 tüzgomb – az utolsó játék ellenőrzésére
- További két turbo tüzgomb
- Masszív felépítés
- 1,8 méteres vezeték
- Könnyű installálni – meghajtó lemez nem szükséges hozzá

2.490.-



Vibration Feedback

- Kényelmes biliszi kormány-10kéleles fogással
- Vibrációs technológia, a magasabb teljesítmény eléréséhez
- Egyszerű Plug&Play csatlakozás a játépkörhöz
- Gyorsító és fékzási pedálokkal
- Nagy programkatalógus gomb Windows95/98 támogatással

24.990.-



23.990.-

PCI-os hálózati starter csomag

- Egy doboz tartalmazza az összes olyan összetevőt, amire szüksége van egy hálózati kábelhez két számítógép között
- Alkalmas azonnali használatra - 2PCI-os hálózati kártyával, 5 csatlakozós HUB és 2x5 méter STP kábel
- Windows 95/98 és NT kompatibilis
- Nagyon könnyen kiterjeszthető 5 számítógépes hálózatra is

Áraink az ÁFÁ-t tartalmazzák!

Forgalmazó hozzá: Autotrex Kft.

Cím: 1077 Budapest, Wesselyányi u. 21., Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799

1072 Budapest, Bókai utca 4-6., Tel.: 351-5015

Postai utóirat: 1410 Pf. 185., Tel.: 461-5767 • Honlap: www.autotrex.hu • E-mail: info@autotrex.hu



Linux, ha mondom...

A Linux olyan, mint a DOS. Régi, bonyolult és ha utárod a command promptot, akkor akár el is felejtethed. Na, ennek mostantól vége. Hogy miért? Mindjárt megtudod...

EZ A CIKK EGY LINUXOT FUTTATÓ gépen készült. És még véletlenül sincsenek pingvinek a desktopon, nincs pingvines matrica a házra ragasztva, sőt pingvines baseballsapkánk sincs. Az igazat megvallva kimondottan utáljuk ezt az ideén logót. A Linux sokkal több, mint amennyit egy dagadt madárból kinéz az ember, és shell prompt ide vagy oda, legalább a Linuxban azt is tudhatjuk, mi megy végbe a színpad mögött. Akár tetszik, akár nem, a Windowsból kiirthatatlan az Explorer

shell: akármennyi desktop theme-et telepítünk is, a Start menütlől nehéz lesz megszabadulni. A Linuxhoz viszont annyi a grafikus felület, mint égen a csillag, ráadásul ezek sokkal jobban konfigurálhatók, mint bármelyik hasonló windowsos ablakkezelő.

Ha a PC-t elsősorban játéokra használod, nem a Linuxszal jársz a legjobbban (bár ha figyelmesen elolvastad a 6. számot, és sokat Quake-ezel LAN-on, talán már tudod, hogy a Linux Quake-szerverként is megállja a helyét). A következő oldalakon három

népszerű Linux-disztribúciót mutatunk be. Mindhárom programcsomag más közönséget céloz meg, ezért az egyéni sajátosságok kiemelésére külön hangsúlyt fektettünk. Jöjjön, mi a dobozos változatokat teszteltük, a fő részek a forgalmazó weboldaláról ingyenesen is letölthetők.

A Linuxot elsősorban nem az egyéni felhasználók számára írták – nem is csoda, hogy főként szerverekben használják –, de ez nem azt jelenti, hogy ne lenne alkalmas otthoni célokra. Az a gyakran elhangzó vád,

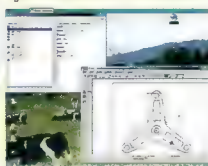
hogy Linuxra nem írnak elég programot, egész egyszerűen neveléses: aki Linuxot használ, általában programozással is foglalkozik. A Windowsról ez enyhén szólva nem mondható el... A telepítés nehézségeiről pedig mindenki azután nyilatkozik, hogy elkezdte feltenni valamelyiket a tesztelt csomagok közül. Most, hogy érveink súlya alatt minden Linuxszal kapcsolatos prekonceptio atomjaira hullott szét, nézzük meg, mik közül választhatunk...

Linux Mandrake 7.0 Deluxe



Telepítés

A telepítés teljesen grafikus: bal oldalon azt is megnézhetjük, még mennyi támogatja a gépünkben lévő hardverelemeket. Ebben a szerencsés esetben elég húsz perc, és működőképes Linux-rendszer fut a PC-nken. Másoknálban elkezdődik ugyan a telepítés, de folyton ki-dobja a CD-t és újraindítja a gépet, míg végleg meg nem unjuk.



A KDE-témákkal olyasmiket is beállíthat, amikről eddig nem is álmodtál.

Alkalmazások

Elég legyen annyi, hogy a doboz hat CD-t tartalmaz. Amit csak el tudsz képzelni: cgi-kől kezdve webszerveren át a CAD-programig minden. A két forráskód-CD kivételével az összes alkalmazás RPM formátumú (RedHat Package Manager), vagyis a telepítés is meg, mint a karikacsapás. Alapbeállításoknál a KDE jelenik meg, de összesen hét GUI (Graphical User Interface) közül választ-hatunk minden egyes bejelentkezés-kor. Ráadásul mindegyik előre konfigurált, nem ám csak úgy oda van téve. Egyzsolva a legtöbb témát itt ka-pod, és a legszórósebbe is talál ma-gának megfelelőt. A Mandrake 7.0 minden ízében testre szabható, úgy-hogy ha szeretted a csinosítást a desktopot, csak rajta.

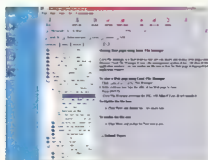
Belbecs

A kernel 2.2.14-es, vagyis a *Mandrake*-nél (a cikk írásakor) nem le-het újabb Linux-verziót találni. Az X-server ellenben a 3.3.6-os, pedig már a 4.0-s is megjelent. A *Mandrake* a *RedHat*-disztribúci-ón alapul, így ha valami ott kijön, az két-három hónapos eltéréssel emitt is megjelenik, szerencsés esetben a hibajavításokkal együtt. A konfigurációs fájlok pontosan ott vannak, ahol az ember keresni kezd, ahol a legtöbb dolgot manu-alisan is beállítható, így a csomag a régebbi linuxosok tesztésére is el-ynerhető. A *Mandrake* a „motorházi alá” is legalább annyi kapcsolót tett, mint amennyit az asztalra.

Corel Linux OS 1.0



A Corel Linuxot mind közül a leg-könnyebb installálni - feltéve, hogy támogatja a gépünkben lévő hardverelemeket. Ebben a szeren-csés esetben elég húsz perc, és mű-ködőképes Linux-rendszer fut a PC-nken. Másoknálban elkezdődik ugyan a telepítés, de folyton ki-dobja a CD-t és újraindítja a gépet, míg végleg meg nem unjuk.



A Corel úgy gondolta, a Windowsosokhoz igazából nincs különösebb baj, így maga is ezt alkalmazta.

A letöltött verzióban semmi említésre méltó nem kapott helyet, a dobozos változatban vi-szont van egy-két felhasználói program, minde-nekelőtt a *Corel WordPerfect 8.0 Light Edition*. Ha többre vagyunk, mese nincs, a szük-séges alkalmazásokat a netről kell levaszár-nunk. Ez azonban némi kellemetlenség le-het a forrása, mivel a *Corel Linux* nem tá-mogatja az RPM-szárványt. A kezdők, vagy akik csak szövegszerkesztő futtatnának Linux alatt, jó vásárt csinálnak a *Corel Linux*-szal, a többiek viszont hamar érezni fogják a határát. Azt azért említünk meg még, hogy bár a Corel a népszerű KDE grafikus felületet alkalmazza, rengetegét javított rajta. Sokkal gyorsabb lett, mint az eredeti változat, és a Windows 2000 használói sok ismerős meg-oldást fognak felismerni benne. A Corel meg-ígérte, hogy a kódon végrehajtott változta-tásokat nyilvánossá teszi, ám ez egyelőre várat magára. Kikad a telepítőprogram, kevés programot mellékelnek és nem nyilvános a programkód: ez így együtt már kicsit sok.

A Corel a *RedHat* RPM-jé helyett a *Debian*-t és a *Debian*-féle package managert vette alapul. Mellékletek ugyan egy segédprogramot az RPM-cel konvertálásra, de leírás érdekes módon nem adnak hozzá, sőt a menürendszerben sem tűnik ki. A csomagban található X-server egy régebbi verzió, így könnyedén előfordulhat, hogy a videokártyánk típusa láttán a *Corel Linux* harakirt követ el. A konfigurációs fájlokba kézzel is beleyülhetünk, de a Corel úgy összekuszálta őket, hogy egyéni akcióinknak katasztrófális következményei lehetnek. A *Corel Linux* nem szereti, ha buherálnak benne. Az átlagos felhasználó ez persze nem érdekli, de az azért elvárható lenne, hogy a telepítő ismerje fel az eget és a billentyűzetet. Ha ez nem sikerült (márpdig a mi esetünk-ben ez történt), akkor csesztetd.

RedHat Linux 6.1 Standard



A *RedHat*-disztribúciónál közül a 6.1. az első, amelynek teljesen grafikus a telepítője, márpdig a könnyű kezelhetőség mindig is érzékeny pont volt a Linux szándé-ra. Az installprogram mindent megcsinál helyettünk, de azt sem bánja, ha magunkra vesszük a fe-lőleltséget (azért vigyázzunk, mert ez tényleg tökéletesítés a Wind-ows). Kimondott particionáló-program azonban nincs benne, ezért vagy megvesszük a *Partition Magic*-et, vagy beérjük a *FIPS* ne-vű DOS-os segédprogrammal. Mint láthatjuk, nem a *RedHat*-nek van a leggye-szerűbb telepítője a világon, ronda is szegény, de a dolgát jól végzi. A hírek szerint a 6.2-es verzió installprogramja már a *Mandrake*-ével is fel fogja venni a versenyt.

A *Gnome* alkalmazáskészlet (szöveg-és képszerkesztő, rendszerszerzők stb.) fejlesztésébe a *RedHat* is beszállt, így nem csoda, hogy a mellékelt szoftverek némileg elfogultak ebben az irányban. A dobozban a *StarOffice 5.1*-et és a *Gnumeric*-et, a Linux-világ *Ercel*-jét is megtaláljuk. Aki in-termetes vállalkozásba akar kezdeni, örüljön fog a *RedHat* webszerver-tá-mogatásának. Ha a *Gnome* alkalmazásokat Enlightenment grafikus felü-leten futtatjuk, egy rendkívül rugal-masan alakítható interfesszel lephet-jük meg magunkat. Elég csak letölte-nünk néhány témát az e.themes.org-ról, és ismerőseink szeme ki fog gú-vadni a látványtól. Itt kell környezet persze nem minden ízében passzol össze, ezért ha valami kiforrottabbra vagyunk, maradjunk a KDE-nél, de készülőnk fel, hogy ez egyrészt sok-ban hasonlít Windows-hoz, másrészt alapbeállításban nem túl látványos.

Bár a Linux a 2.2.14-es kernelnél tart, a *RedHat* fúrcsodát a 2.2.12-est használja. A cikk írásának időpontjá-ban az *XFree86*, a Linux grafikus in-terfésze a 4.0-s verziójú jött, a *Red-Hat* viszont leragadt a 3.3.6-nál. A Li-nux jelenlegi fejlesztési tempója mel-lét a *RedHat* 6.1 fűkövilemek szá-mit, de a 6.2 már bétáállapotban van, sőt, amikor ezt olvasod, talán már meg is jelent. (www.redhat.com)



Akár a BeOS... Minden attól függ, mennyire utólag a Windost.

Használhatóság

Bár grafikus felületből több is használható, kezdőknek a KDE-t ajánljuk – talán ez a legegyszerűbb. A *Mandrake*-et szoros szálak fűzik a *RedHat*-hez, így ha minden igaz, a *RedHat*-es RPM-ek néhány kattintás után a mi gépünkre is egykettőre felkerülhetnek. A disztribúciónak a *Mandrake Update* is része, így ha van internet-hozzáféréstünk, a frissítéssel sem lesz gondunk. A *Mandrake 7.0* tehát a jövőre nézve jó befektetés, és még jó darabig nem kell változtatnunk rajta.

Végszó

Tesztünk résztvevői közül egyértelműen a *Mandrake* a legjobb, akár a telepítés nehezéget, akár a használhatóságot vagy a beállítási lehetőségeket vesszük alapul. A programkód viszonylag friss, így a gyakorlottabb felhasználók sem fognak csalódni benne. A kezdők pedig egyszerűen nem találnak könnyebben telepíthető és kényelmesebben használható Linuxot. Ha még egyetlen Linux-disztribúció mellett sem köteleztük el magunkat, a *Linux Mandrake 7.0* a legjobb választás.

Linux Mandrake 7.0 Deluxe 13 800 Ft + ÁFA

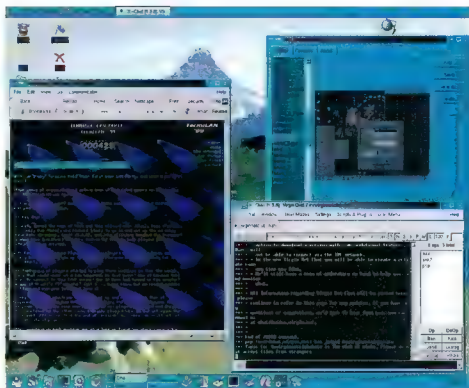
Macmillan (t) 329 2737
www.macmillansoftware.com
Ha csak úgy: P200, 32Mb, 500Mb
mértékelt hely

Pro és kontra

- ✓ Remek telepítő
- ✓ Rengeteg alkalmazás
- ✓ Részletes leírások
- ✓ A legújabb kernel
- ✓ Technikai támogatás

Vélemény

92%



A *Mandrake 7.0* minden szempontból a többiek előtt jár. A kezdőknek tetszeni fog az egyszerű telepítés és a könnyű használhatóság, de a *Mandrake* azt sem hagyja cserben, aki szerel a dolgok mélyére hatolni.

A Corel-féle módosított KDE-vel nagyon kényelmes dolgozni. Az eszköztárakat a Launch (Start) menü mellett találjuk, pontosan úgy, mint a Windows 9x/2000-ben. Talán így a legjobb, legalábbis így foglaltja a legkevésbé helyet. Az új programok telepítése, ahogy arról előzőleg már szöveltünk, kevesebb örömet okoz. Végül pedig, gyakorlott Linux-felhasználók esetében hamar elégszünk abból, hogy a Corel a saját gondolkodását akarja rákérteni, a config-fájlokat pedig a legkülönbözőbb helyekre dugdosza.

A beta 1 megjelenése után a Corel megígérte, hogy a beta 2.0-t is elküldi, és a megjelenés előtt a végleges változatból is postáz nekünk egyet. Egy darabig vártunk, aztán két héttel később meglepve tapasztaltuk, hogy a cég kiállította az új OS-t a Comexen. Így gondoljuk, a Corel marketingesinek keze lehet a dologban, mármint az efféle hozzáállás linuxos körökben nem túl népszerű. A *Corel Linux OS 1.0* hibás, átgondolatlan és semmiképpen sem szolgálja a Linux elterjedését.

Corel Linux OS 1.0 17 100 Ft + ÁFA

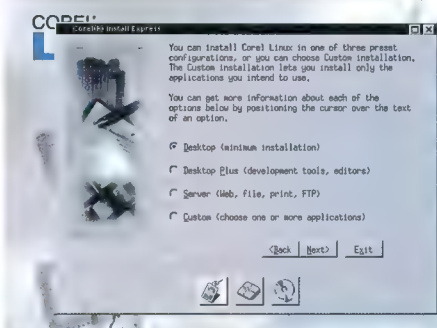
LinuxIT (t) 466 6263
linux.os.corel.com
Ha csak úgy: P100, 24Mb, 500Mb
mértékelt hely

Pro és kontra

- ✓ A telepítés jó esetben 20 perc
- ✓ Fejlesztői KDE
- ✗ Nem támogatja az RPM-et
- ✗ Régi az X-server
- ✗ Meglátásuk, hogy hamar munka

Vélemény

40%



Így néz ki a telepítő, ha valakinek mégis sikerülne eljutni eddig a pontig. Egyes-ásem halott videokártya-típusok (pl. Riva TNT) tulajdonosai ne számítsanak sok jót.

A *RedHat* értelemszerűen a *RedHat Package Manager* (RPM) használatát az új programok telepítésénél, így nincs más dolgom, mint letölteni egy RPM-et a netről, elindítani egy telepítőprogramot (pl. *GnoRPM* vagy *kpackage*) és ráklikkelni az Install-ra. A *Gnome-Enlightenment* páros nem egyszerű eset, így ha valaki nem tudja, hogy más lehetőségek is léteznek, talán mindjárt az elején megbánja, hogy Linuxot tett fel. A *RedHat*-nek egyébként a *Swiiched* nevű GUI-változat is része, de azt azért túlzás lenne állítani, hogy mindenképpen ennek használatára biztatnának minket...

A *RedHat* egyfajta szabvánnyá vált a linuxos világban: a nagy újtársak mindenki előtt várja. Rádásul sok más verzióknak is a *RedHat* az alapja, de ez korántsem jelenti azt, hogy az eredeti a legjobb (lám, a *Mandrake* is megnyitott tudott javítani rajta). A *RedHat* jó választás a kezdő Linux-felhasználó számára: kimagaslóan jó a netes termék-támogatása és hatalmas online adatbázis segít a problémák megoldásában. A dobozban található leírás (talán éppen ezért) nem terjed ki minden kérésre, de ne feledjük: a *RedHat* nem a profik, hanem a kezdők Linuxa. **RF**

Redhat Linux 6.1 Standard 11 190 Ft + ÁFA

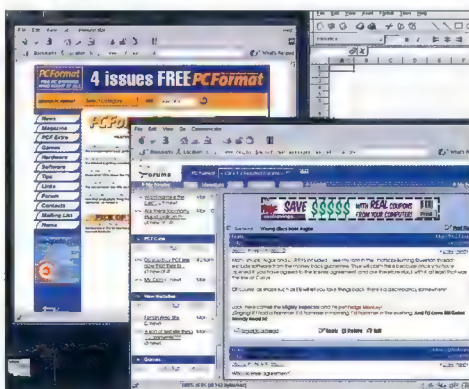
LinuxIT (t) 329 2737
www.redhat.com
Ha csak úgy: P200, 32Mb, 500Mb
mértékelt hely

Pro és kontra

- ✓ Szabvánnyá vált
- ✓ Sokféle mellékelt program
- ✓ A KDE nem kötelező
- ✗ Fő részében elavult
- ✗ A legtöbb meg mindig támogatás

Vélemény

75%



Ha az ember meghallja azt a szót, hogy Linux, sokszor azonnal a *RedHat* jut rőla az eszébe. A *RedHat* valóban szabvánnyá vált, de a *Macmillan*-féle *Mandrake* azért jobb nála.

PagePlus 6.0

Az olcsó nem feltétlenül jelent rosszat – a Serif cég DTP-csomagja felzárkózik a nagy nevek mögé és még fejfájást is okozhat nekik.

AZ ASZTALI KIADVÁNYSZERKESZTÉS (DTP – Desktop Publishing) általában egy rémszót. Az ilyen programok rettenetesen bonyolultak, nagyon sokba kerülnek és ráadásul PC-re nincs is igazán jó. Amíg mi olyanokkal küzdünk, mint a *Fleur Street Editor*, addig a Macintosh-felhasználók csak elindítják a *QuarkXPress*-t és önelégülten üldögélnek.

Napjainkban már a PC-nek működő DTP-programok is elég erősek és elfogadható teljesítményt nyújtanak, többek között az olyan cégeknek is köszönhetően, mint a Serif. Az eredeti *PagePlus* sokkal olcsóbb volt, mint piaci vetélytársai, és bár nem tökéletes, mégis könnyen használható volt, s a drágább programcsomagok legnépszerűbb funkcióival is bírt. A 6-os verzió jelenteg a legjobb, ami azt is jelenti, hogy nem kell több tízezer forintot leszurkol-

nunk egy elfogadható kiadványszerkesztő programért. Valószínű, hogy a profi szerkesztőknek nem elég jó, de a szegényebb felhasználók igényeit kielégíti.

Micsoda halom!

A *PagePlus* mellé kapunk egy csomó betűkészlet és képet is, hogy képeztünket tényleg szabadjára engedhesük. Az tíz CD-n több mint száz ezer kép, ezer előre elkészített oldalablont és jó néhány fontot is találunk. Kapunk egy jó kis kézikönyvet és egy másikat, amiben láthatjuk az összes képet kicsiben, így gyorsabban megtaláljuk

Egyszerűen használható, de a gyakorlott felhasználók utálni fogják az apró beállítások hiányát, például hogy az eszköztárak nem mozgathatók a képernyőn, így csak a megadott felosztásban használhatjuk azokat.

Ha már használatauk DTP-programot, akkor a *PagePlus* sem lesz idegen vagy ijesztő. Az objektumok létrehozása egyszerű, van egy kiváló szövegszerkesztő is, amivel Word dokumentumokat importálhatunk, ellenőrizhetjük a helyesírásunkat (ez utóbbit inkább csak angol nyelven) és különböző szövegstílusokat is alkalmazha-



kor ez is azonnal ismerős lesz. A *PagePlus* boldogan importálja nekünk az összes ismert képfarmat, sőt, ha a fájlnak méretét nem akarjuk nagyon megnövelni, akkor lehetőségünk van arra, hogy a képet csak linkeljünk a dokumentumunkba, ne pedig beágyazzuk. A megjelenítésnél és a nyomtatásnál semmi különbség nem vehető észre, de ki kell kapcsolni, amennyiben szeretnénk másnak elküldeni vagy adni, az általunk készített csodát.

Ha weboldalakat szeretnénk készíteni, a *PagePlus*-ban ehhez is megtalálhatjuk a megfelelő eszközt, azaz a Web Publishing nézetet. Első pillantásra úgy tűnik, hogy ugyanaz, mint a tervezési (Design) nézet, de itt találunk extra opciókat: Java appletet, videóklipet és egyéb beillesztéshet. A HTML-exportálási funkció nagyon jó, az oldalunk szinte ugyanúgy fog kinézni, mintha nyomtatással készítettük volna. Elegendő lenne teljes hónapokat készíteni, de ha csak az oldalunkat szeretnénk reprodukálni a weben, akkor teljesen jó.

A profioknak nagyon alig lenne a program és a szokásos beállítástól hiánya megfogalmazni őket. Azonban az otthoni felhasználóknak és kisebb irodáknak éppen megfelelő egyensúlyt nyújt az ár, a használhatóság és a funkciók sokasága között. **PC**

A Serif elsődleges előnye mindig is a könnyű használhatóság volt, sőt van egy csomó varázsló is, hogy segítsen.

az éppen szükségesek, ha sietünk. A *Serif* legfontosabb előnye mindig is a könnyű használhatóság volt, sőt van egy csomó varázsló is, ami segít az oldalak összerakásában. Akinek ez nem felel meg, az kezdhet üres oldalal is.

A kezelőfelületet rendbe hozták egy kissé, úgy néz ki, mintha a *CorelDRAW*-t és a *Paint Shop Pro*-t keresztelték volna. A szokásos ablakokat kapjuk a színek kezeléséhez, effektet alkalmazásához, szöveg módosításához, és természetesen ott van az eszköztárak szokásos triója is a fáj kezeléséhez, a rajzolásához és hasonlókhöz.

tunk. A dokumentumokban nagyon sokféle képpen alakíthatjuk a szöveget, könnyedén körbefolyathatunk egy képet vagy bármilyen fura szövegkeretet létrehozhatunk. A Portfolio fület is gyorsan megkedveltük, ebben tárolhatunk olyan elemeket, amiket a későbbiekben még szeretnénk más oldalon is használni. Ha egy elemet már betettünk a Portfolioba, akkor egyetlen gombnyomással hozzáadhatjuk egy másik oldalhoz is.

Grafikus mesék

Bármelyik DTP-programnak kulcsfontosságú funkciója a grafika kezelése, rajzolása. A *PagePlus* ezen a téren sem kiábrándító. Vonalak, dobozok és néhány szabályos alakzat rajzolásához a szokásos eszközöket kapjuk – ha már használta a *Visio*-t vagy a *PowerPoint* AutoShapes funkcióit, ak-

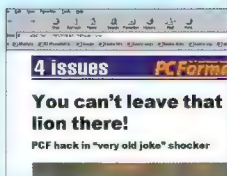
Alternatívák

Természetesen a *PagePlus* nagyszerű program, de elsősorban a kezdő felhasználókat célozza meg. Ha valaki ennél jobbat szeretne, akkor megegyezően ajánljuk neki a *CorelDRAW*-t. Bár nem öncsú, de egy majdnem tökéletes DTP-csomagot kapunk, nagyon jó képszerkesztő, képmátrixáló programmal, Adobe Acrobat exportálási lehetőséggel és néhány hasznos webes funkcióval. www.corel.com



Közel 200 000 Ft-os árával drága ugyan, de a profilnak biztosan jobban megéri.

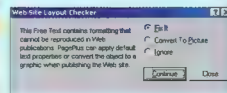
Hasznos holmik



1 A *PagePlus* HTML-exportálása nagyon pontos, szabványos szöveg- és képfarmatokat használ az oldal reprodukálásához. Ha ragaszkodsz a szöveg formázásához, akkor mindent exportálhatás képként is, bár így a végeredmény elég nagy lesz.



A *PagePlus*-hoz jár egy beépített szövegszerkesztő program is, ami úgy működik, mint egy miniatűr szövegszerkesztő.

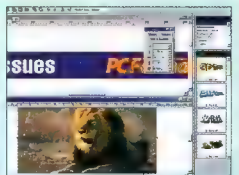


2 Weboldalak exportálásánál ellenőrizi a dokumentumokat a hibák és problémák kiszűrése. Általános hiba a nem szabványos szöveg, illetve képfarmat, melyek következménye az egyébe térve, nem a szerkesztőben felhasználó feltöltött az oldalakat egy egyszerű modellt.



3 A megszokott formák és vonalak rajzolása mellett találunk a *Visio*-hoz hasonló eszközöket is, amivel gyorsan tudunk illusztrációkat készíteni. Ha már megtörténtek egy formát, akkor kieszámoltuk, kivághatjuk vagy átmozgathatjuk kedvünk szerint.

PagePlus 6.0		Pro és kontra	Vélemény
✓	Olcsó	✓	82%
✓	Erős	✓	
✓	Nagyon felhasználóbarát	✓	
✓	Nem módosítható a kezelőfelület	✓	
✗	Trükkös webfunkciók		



4 A *PagePlus*-ban több dokumentumot is szerkeszthetünk egyszerre (*Multiple Document Interface*). A képernyőn van néhány beágyazott ablak, hogy gyorsan és könnyen elérhesük a szövegfarmatokat vagy színbételeket.

PGP Personal Privacy

Mindenkinek vannak titkai – most a **PGP** segítségével könnyebben titkosíthatjuk leveleinket, mint valaha. De a biztonságnak ezzel még nincs vége...

NEM TUL SOK PC-FELHASZNÁLÓNAK VAN nukleáris rakétához való indító-kódja, vagy térképe a szovjet katonai állomásokról, esetleg másolata Orbán Viktor címjegyzékéről. De még akkor is, ha a levelek többsége epenséggel nem tartalmaz semmi igazságot vagy értéket, akkor is szeretne az ember időnként úgy levelet küldeni, hogy senki más nem olvassa el. Erre a titkosítás a legegyszerűbb megoldás, de az ilyet rendszerint valamiféle titokgyűmlőcsnek és az átlagos felhasználók képességeit meghaladó dolgoknak tekintik.

Egészen... mostanái (mondhatni!) A PGP Pretty Good Privacy – Egész Jó Titok, ha muszáj lefordítani) ugyanis freeware-ként már régóta elérhető. Még most is ingyenes, de az MIT által tervezett verzió (<http://web.mit.edu/network/pgp.html>) szöveges, parancssoros kezelőfelülettel rendelkezik, amit a legtöbb felhasználó minimum jótörténet, de leginkább használhatatlannak tart.

A McAfee, mint a PGP Inc. tulajdonosa a programot barátságos köntösbe öltöztette és tett mellé még pár hasznos segédprogramot. Például a Free Space Wiper-1, ami az utes, használaton kívüli szektorokat keresi meg a merevlemez-

kön, végleg eltünteti az olyan fájlokat a gépünkről, amikről már azt hittük, hogy letöröltük, csak a Windows valamirett őrtőlletette. A biztonságunk érdekében egy és huszonkettő között állíthatjuk be, hogy hányszor fusljú át a viruscszűrőnk. A PGP Personal Privacy mellé megkapjuk a Secure Wipe File nevű segédprogramot is, ami lehetővé teszi, hogy a kiválasztott fájlok minden ténykedését nyomom követhessük.

Paranoiások figyelembe
A Virtual Private Networkra a menthetlenül paranoid felhasználóknál gondoskodik a PGPNet program segítségével, amivel két vagy több számítógép kö-

Ez már ipari jellegű biztonság, nincs kegyelem.

zött tudunk biztonságos kommunikációt megvalósítani, akár az interneten, akár az irodai hálózatunkon keresztül.

De a csomag legfontosabb része maga a Pretty Good Privacy. Ez az első alkalom, hogy a PGP külföldön is legálisan megjelenjen, mióta az Egyesült Államok kormányja korlátozta az ilyen szintű titkosító szoftverek kivitelét, nehogy azok terroristák kezébe kerülhessek. Nálunk egészen a legutóbbi időig a PC-felhasználók csak 40 bites titkosítási algoritmusokat használhattak legálisan, de most már akár az észvesztő 4096 bites határig is elmehtünk. Az eszementség szemléltetése végett a McAfee azt állítja, hogy ha a világ jelen pillanatban rendelkezésre álló összes számítógépet megpróbálnánk a legerősebb titkosítás feltö-

réséhez munkába állítani, akkor sem végeznék az Univerzum halála előtt (ez jó pár millió évet jelent). Azért ez egy kicsit mókás. Ja és persze nincs kiskapu vagy tervezői jelszó, ha esetleg valaki elfelejtene a sajátját – ez már ipari jellegű biztonság, nincs kegyelem.

Titkok és fűrkészek
A használata nem túl nehéz, mivel a PGP Personal Privacy tartalmaz jó néhány varázslót, eszközt, és integrálódik a legelterjedtebb e-mail programokkal (kivéve a Netscape Messenger-t). A program teljesítménye lenyűgöző. Több titkosítási technika közül is választathatunk, például a legkönnyebb módszer, hogy a titkosítandó fájlt becsomagoljuk a PGP saját programjával, ami aztán szépen kibontja majd saját magát. Egy egyszerű varázsló segítségével összetömöríthetjük az ilyeneket, levehetjük egy jelszóval és máris küldhetjük a csomagot annak, akivel szeretnénk a titkaitokat megosztani. A célszemélynek még csak nem is kell saját PGP-verrendelkeznie, csak elindítja a fájlt és beírja a jelszót, amivel csomagoltunk.

A publikus kulcsoknál alapuló titkosítás ennél sokkal bonyolultabb ugyan, de a legtöbb esetben sokkal biztonságosabb is. Az elvett egy kicsit talán nehéz felfogni, de nagyjából arról van szó, hogy a PGP general két kulcsot. Egy nyilvánosat és egy titkosat. Ezeket véletlenszerűen állítja elő az idő, a hold állása, billentyűk leütése és egyéb felhasználásával. A publikus kulcsot bárkinek megadhatjuk, akivel szeretnénk titkosított leveleket váltani, a titkos kulcsot pe-



Tartd titkaidat a titkaidat, kezdő bizalmasa a bizalmas információkat a McAfee PGP Personal Privacy programjával.

dig értelemszerűen titkokban kell tartanunk. Ezután már olyan leveleket küldhetünk, amiket csak a kívánt célszemély tud majd elolvasni.

Fel – törés!

A rejtelezések bizony néhét jelentenek azoknak, aki szeretné ezeket feltörni. Kell egy félóra, mire az ember egyáltalán kibogarazza a kézikönyvből a PGP működési útját.

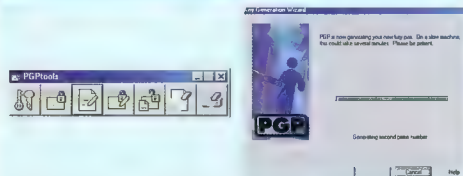
Amikor a titkosító programok szóba kerülnek, a PGP-nem nincs igazán véletlenszerű. Nem kell nap mint nap biztonsági dolgokkal foglalkoznunk, de mégis tökéletesen elérjethető mondjuk a könyvelésünk a kívánság szemek elől.

Csak azt kell eldönteni, hogy megéri-e nekünk, illetve szükségünk van-e a szinte feltörhetetlen biztonságra a számítógépünkön. Ha az elektronikus levelezés nagyon fontos számunkra, vagy az internetezési szokásaink kiterjedtek, mint egy kisiskolák, akkor szívesen írunk. Szükségünk lesz rá, PGP

Egy kis ráadás

Egyre több és több felhasználó védi az elektronikus leveleit szupererős titkosítási módszerekkel, így aztán a kormányok is aggodnák egy kissé. Olyan új törvények jelennek meg, amivel arra kényszerítik a felhasználókat, hogy átadják az ellenőrzést titkos adatok felett.

Egy titkos találkozás



1 A hét különböző segédprogramot innen érhetjük el. A PGP Keys (kulcsok) generálják a titkosításhoz szükséges kulcsokat, a Sign (aláírás) lehetővé teszi, hogy a leveleink végre oda-begyessünk aláírásunkat digitális formában. A Wipe (törés) és a Free Space Wipe eltünteti a régi adatokat a gépünkről.

2 Mielőtt a közeli barátainkkal megosztanánk a titkosító kulcsainkat, el kell készítenünk azokat. Be kell írunk valamit hosszú jelszavunkat a gépbe, majd a program oszt, szoroz, gyótkót von és végül kiküldi saját titkosító jelszavunkat.

PGP Personal Privacy	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> Network Associates www.nia.com Isa csak: 499.-, 496, 231k, Win: 95/98/NT Ha társít: Pentium 	<ul style="list-style-type: none"> Feltörhetetlen titkosítás Könnyen használható Hasznos kézikönyv Csomó segédprogram Nem működik Netscape-pel 	<p>90%</p>



3 A régi titkok drágán adják az életüket. Itt éppen a Free Space Wipe-kazd velük. Amikor letörünk valamit a gépünkről, akkor az még egy jó darabig kbakori össze-vissza a merevlemezünk. A PGP azt a műveletet akar egy kicsit megismételni, így biztosan letehetünk abban, hogy eltűnnek.



4 A Pretty Good Privacy-nak létezik egy ingyenes változata is, amit letölthetünk a <http://web.mit.edu/network/pgp.html> oldalról. Sokkalhoz ez valamegyenrebbé teheti és sokkal nehezebbé használni. Persze nincs benne egyetlen olyan segédprogram sem, mint amilyeneket a McAfee kereskedelmi verziójában megtalálhatunk.

MOBIMOUSE 2.1

A fordító egér néven is ismert program nálunk jött, látott és győzött – hogy miért? Az alábbiakban kiderül...

LASSAN MÁR ÖSSZESZÁMOLNI IS NEHÉZ lenne, hogy különböző szótárprogram jelent meg az utóbbi évek során – a fejlesztők mégsem pihentek, és '99-ben a polcokon egy újabb jelentkező, a MobiMouse várta lelkesen a vásárlók érkezését. Miben más ez a program, mint sok hasonlóhoz alkotás? Az alapfelépítésben, és sokkal összevetve, a kivitelezés minőségében is.

A meglehetősen nasztájon csomagolt program valami olyasmit ígér, amit még senki sem ezelőtt: úgy használhatjuk fordítást, hogy egy betűt sem kell begépelnünk, egy menüvagy szótárlistán sem kell átgörgetnünk, egy gombra sem szükséges rákattintanunk. Mindezt úgy éri el, hogy „elovassa”, mi található éppen az egérkurzor alatt. Ha értelmes szótartás ismeri fel a program az információkat akár magyar, akár angol nyelven, és a kurzor 2-3 másodpercig a kifejezés fölött tartjuk, egy listán megjelenik a fordítások lehetséges felsorolása, természetesen a megfelelő nyelven.

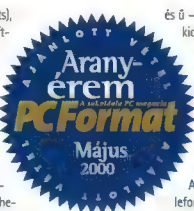
Be kell valljam, roppant szkeptikus voltam a dologgal kapcsolatban, de természetesen igyekeztem nyitottan állni a beharangozott újdonsághoz. A telepítés korántsem volt zökkenőmentes, legalább 2-3 kilépésre vezetett hibáztatást dobott fel a telepítőprogram, de valahogy mindig csak azután, miután az adott feladatot sikeresen elvégeztem – így újraterveztem vagy újraindítottam egyszer sem kellett, de kétségek a programmal kapcsolatban tovább nódtek.

Az install macera után egy utolsó üzenetben közölte a program, hogy kapcsoljuk ki a képernyőn megjelenített betűk simítását

sát (Antialias screen-fonts), mert ez gátolhatja a szoftver működését. Azért sem voltam ki, kíváncsi voltam, mire megy így a fordító egér.

Az első indításkor a program ellenőrizte a gépen telepített true type betűkészleteket, majd elindult. Ebből alapvetően semmi sem észlelhető az egér mozgásáig, legfeljebb egy kis megjelenés lent, az óra mellett. Viszont amint az egér megmozgott, életre kelt a képernyő. A program valóban minden a kurzor alatt látható, true type betűtípussal szedett szöveget elkezdett fordítani, legyen az egy Word ablakban, a Netscape képernyőjén vagy akár az eszközosorokban, menüben, párbeszédablakokban, gombokban.

Hihetetlenül látványos, ahogy ez a kis láthatatlan asszisztens minden szöveget azonnal beolvas, és rögtön meg is jeleníti a lehetséges fordítások listáját. A nyelvet sem kell beállítanunk, ha angol szót talál, a magyar lefordításokat sorolja fel, magyar szót esetében pedig az angolokat. Különösen meglepő volt például, amit a program egy párbeszédablak OK gombja fölé mozdított egérkurzor esetében művelt. Felismerte az OK kifejezést, és ki is listázta az angol szókam megfordított, mint a rendben és társai. Viszont azt sem hagyta figyelmen kívül, hogy a szókam magyarul is van jelenléte, és ki listázta az angol szavakat a magyar



és ő – hanem a kelet-európai CE kiosztás szerint ismerje fel a szövegeket. Ezek után ezekkel a speciálisan magyar karakterekkel is megpróbáltam a program.

Újabb kellemes meglepetés ért bennünket, mikor egy összetett kifejezés fölé értünk az egérel.

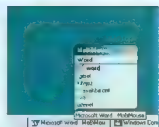
A „forró drót” szókapsolattal lefordította tagontként is, de értelmerte egy kifejezést is, és meg is jelent a „hotline” angol nyelvű megfelelő. Bámulságos.

A meglepetések téra azonban még korántsem merült ki. Egyedülálló szolgáltatása a programnak, hogy az ismeretlen szavakat naplózza, és akár automatikusan, akár egyéni továbbküldéssel eljuttathatjuk az így kapott listát a fejlesztő, a Morphologic számára az interneten. OK ezen lista alapján tovább tudjuk bővíteni a szótár szókincsét (amely a maga nyelvként 30 000 kifejezéssel így is elég masszív), a folyamatos tökéletesítés érdekében.

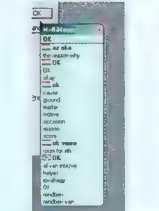
A CD-n nemcsak a true type betűk felismerésére szolgáló program található, hanem egy kiegészítő alkalmazás is, amely az Adobe Acrobat Reader alá telepíthető fel. Erről a programról tudni érdemes, hogy a PDF (portable document format, azaz hordozható dokumentum formátum) állományok megjelenítésére képes, hazánkban kívül – és lassan egyre inkább nálunk is – rendkívül elterjedt elektronikus állományok megtekintésére. A MobiMouse saját eszközként jelenik meg az Acrobat eszköztárban, és aktiválva a megnyitott állományok bármely szavát képes lefordítani. Ez azért bír különleges jelentőséggel, mert az Acrobat állományokban bármilyen betűtípus előfordulhat, így a hagyományos true type fontokat azonosító rendszer ezeknél nem járna eredménytel. Az Acrobatot teszt alatt láttuk azt is, hogy a leírásban ígért internetes kifejezésekkel bővített szókincs nem csupán olcsó reklámfogás – még a RealAudio és a JavaScript fogalmakat is azonnal fordította a program.

Mindent összevetve le vagyunk nyűgözve. A program remek, csak ajánlani tudjuk mindenkinek: kevés olyan CD létezik a piacon, amely árának többszöröse is megérné, de ez mindenképpen az.

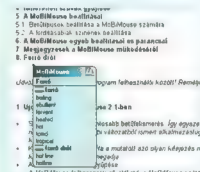
Néhány funkció



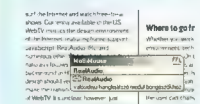
Ez a rágecsolt egyszerűen mindenhol elolvassa a szöveget.



Akkor sem omlik össze a program, ha egy szókam angol és magyarul is van jelenléte. (lásd még az eleven comb...)



A forró drótot hotline-nak fordította, így talán a hot dog sem lesz forró kutya...



A legfránsabbat internetes kifejezések sem foghatnak ki rajta.



Ez a kis ikon jelzi, hogy az egér beárta magát az Adobe Acrobat eszköze közé is.

OLYMPUS
Hogy tiszta képe legyen...

Bemutatóterem és Szaküzlet
1075 Bp. Madách Imre ut. 2-6
www.mmp.hu; mmp@hungary.net
Tel.: 322-8208; Fax: 322-4025

MobiMouse 2.1
7 990 Ft

Pro és kontra

- ✓ Nagy szókincs
- ✓ Szinte tökéletes szövegfelismerés
- ✓ Gyors keresés
- ✓ Adobe Acrobat támogatás
- ✓ Ismeretlen szavak naplózása

Vélemény

95%

Ita csak úgy: Win95

ENGLISH IN ACTION – FILMCSILLAGOK

Tűző leleti parti forráság. A medence mellett nyugágy. Melletted fekszik valaki. Kim Basinger az. Hozzád szól, de egy szavát sem érted...

A FENTI RÖVID HELYZETRE TÖKÉLTETES illene az elemi beégés kifejezés, pedig sokszor valóban az anyanyelvünkön beszélőket a legnehezebb egy külföldinek megértenie. A legtöbb esetben a nyelvtanár önmagában kevésnek bizonyul az eredeti kiejtés bemutatására, hiszen ő is csak tanulta az idegen nyelvet. Ilyenkor nincs más megoldás, minden lehetőséget ki kell használni az eredeti kiejtés, hangzás megismerésére és megértésére. Még tovább ronthatják a nyelvet tanuló helyzetét azok az apróságok, melyek a mindennapi szituációkban a pontos beszédértés ellen dolgoznak – ha a másik elkont hangban beszél, hadar vagy különböző helyi dialektusban kommunikál, esetleg egy legálapács szót a háttérben vagy éppen repülőgépek szálltérben fel.

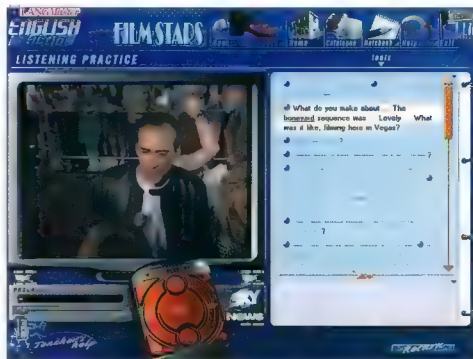
Természetesen lehetetlen minden egyedi esetre felkészülni, de minél többször sikerül a nyelvórák szinte laboratóriumi körülményein kívül is helytállni, annál nagyobb gyakoriattal, annál bátrabban és több rutinnal veheti a tanuló az ehhez hasonló akadályokat.

A LANGMaster sorozatban megjelenő English in Action CD-ROM-ok egy olyan egyszerű ötlet köré épülnek, hogy az ember maga is sajnálja, miért nem

neki jutott ez először eszébe. A hagyományos nyelvtanítási sémákhoz képest itt mindössze annyi változás történt, hogy a beszédértéshez használatos szöveget nem Joe Smith, az átlagember olvassa fel, hanem ismert sztárok nyilatkozatai, interjúk szolgálnak a leckék alapjául. Az angol Sky News adataiból kerültek kiválogatásra a bejátszások, brit és amerikai angolt egyaránt hallhatunk a felvételeken. Roppant vonzó dolog, hogy igazi sztárinterjúk kerülnek bemutatásra és alapos boncolásra a kórpon. Remek motivációként szolgálhat, hogy a leghevesebb popsztárok, nagy nevű írók – vagy – mint jelen esetben is, kiváló filmszínészek nyilatkoznak a CD-n szereplő videókban.

A program öt teljes interjú tartalmaz, a megszólalók Kim Basinger, Nicolas Cage, Helena Bonham-Carter, Tom Hanks és Ralph Fiennes. Az egyes filmek között jelentős nehézségi különbségek vannak, például Kim Basingerrel egy kellemesen zárt és csendes stúdióban készült a felvétel, míg Nicolas Cage reptéri forgatagban nyilatkozott, ráadásul úgy, hogy legalább 2-3 résztvevőhöz beszélt egyszerre. Ez utóbbi még a legharedetesebb füleket is próbára teheti, a színész laza stílusa a reptéri hangviharral együtt egészen halálos kombináció.

Mindéz persze nem sokat érne, ha az interjúk nyersen, minden kiegészítés nélkül kerültek volna fel a CD-re – akkor inkább bekapcsol az ember valami színvonalas hírcsatornára. A lényeg az egyes beszélgetések részletes feldolgozásában rejlik, ez emeli valóban jól használható oktatási anyag színjére az elhangzottakat. A videók szövege folyamatosan megjeleníthető vagy mondatonként lefordítható, így mindenki maga döntheti el, milyen segítséget



Cage visszatért, csak most éppen nem is tudja, kihez beszél.

használni a szöveg megértéséhez. A videolejátszást szabályozó eszközök nagyon precízen használhatók, még arra is lehetőségünk van, hogy egy mondatot ismételtessünk meg többször is – így sokkal jobban lehet koncentrálni az elhangzottakra, néhány újrahallgatás után könnyebben kiszűrhetők a környezeti zajok. A beszédértést több feladat segítségével ellenőrizhetjük, melyek hasonlóak a nyelvviszsgákon is használt tesztekhez: kérdésekre kell válaszolnunk az elhangzottak kapcsolatban vagy annak szövegét írásban kiegészíteni a hiányzó szavakkal. A program beépített szótárt is tartalmaz, amelyben minden kérdésre választ kaphatunk az interjúk ismeretel szavaival, kifejezéseivel kapcsolatban. Itt ugyan a honosítók kissé jobban is koncentráltak volna (sajnos ez a CD sem hazai fejlesztés), mert egyes szavakhoz még a legenyhébb kifejezéssel élve is érdekes meglepést társítottak. Például a „crash”-t – amely legjobb tudomásunk szerint inkább öközlést, balesetet jelent – a katasztrófa magyar szóval tették egyenlővé, a „build up” pedig számomra érthetetlen okokból „repít”-ként került fordításra. A szavakhoz angol példamondatok is tartoznak, amelyek mindenképp egyértelművé teszik a keresett szó használatát, így aztért nem olyan súlyos az a néhány fordítási gond, csak valóban oda kell figyelni.

Kellemes szolgálatás még, hogy egy mikrofon segítségével saját hangfelvételeit is készíthetünk a példamondá-



Szép-szép ez a szótár, de a „build up” miért „repít” magyar fordításban?

tokról, melyet ezután összehavehetünk az eredeti anyanyelvi anyaggal – könnyen felismerhető, hol kell még csiszolnunk a kiejtésen.

A program czenkivű oktatási tippekkel is szolgál nyelvtanárok számára, akik ezek felhasználásával még könnyebben építhetik be a CD-ROM anyagát óráik szerkezetébe.

A program szépsége még, hogy kényelmesen használható és látványos kezelőfelülettel rendelkezik. Ugyan úgy tűnik, az alkotók nem 32 bites színmélységben gondolkodtak, a képernyők így is kiemelkedően tervezettek – különösen azok multimédia CD-vel összehasonlítva.

Nyelvtanulóknak – középhaladó szinttől felfelé – igazán hasznos kiegészítés lehet ez a CD-ROM, ahol valóban az élő nyelvet ismerkedhet meg az érdeklődő. **KCF**



Egy kezelőfelület, ahol még Nicolas Cage-nek is leestett az álla.



Az ábrázolás tekintetű Kim épp az L.A. Confidentialról nyilatkozik.

<p>English in Action 5 990 Ft</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Cyberstone Entertainment Kft. ● (1) 461 5750 ● www.cyberstone.hu <p>Ita csak úgy: 486, 16Mb Ita hangy: P100</p>	<p>Pro és kontra</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Jól válogatott videók ✓ Hasznos feladatok ✓ Látványos kivitelezés ✓ Saját hangrögzítés ✗ Szótár gondok 	<p>Vélemény</p> <p>88%</p>
---	--	--

MAGYAR FONTOK ÉS CLIPARTOK 99

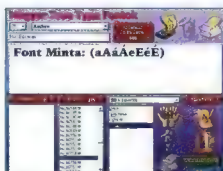
Unod az Arialt? Falra mászol a Times New Romantól? Nem kell így lennie...

RENDHAGYÓ MÓDON ELZAKADUNK EGY rópké pillanatra a csillgó, zenés-hangos-szagos multimédiától, és némi gyakorlati szemléletet igyekszünk magunkra erőltetni. A most bemutatásra kerülő korong ugyanis nem játék vagy tananyag, hanem ízig-vérig mindennapi használatra készített, tartalmas gyűjtemény.

Kis hazánk meglehetősen speciális helyzetben van, ha a számítógépes betűtípusokról esik szó. A magyar nyelv szépsége, hogy olyan ékezetes karaktereket tartalmaz, mint a hosszú ő és ú, amely egyetlen más nemzetet sem illet meg annyira, hogy a saját írásjegyei közé felvegye őket. Ez a jelenség még nagyobb hangsúlyt kap, ha figyelembe vesszük, hogy számtalan felhasználói program – szöveg és kiadványszerkesztők, illusztrációs és képszerkesztő szoftverek, böngészők és honlapszerkesztők – amerikai vagy EU fejlesztésű, és ezekben a távoli országokban üldögélő alkotók hajlamosak egy alig tízmillió lakosú ország speciális igényeit mostohán kezelni. A dolog folyománya, hogy a magyar speciális karakterek szinte minden területen problémákat jelentenek, különösen igaz ez az új és használatos betűtípusok beszerzésére.

Bár számtalan betűkészlet (font) gyűjtemény kapható nálunk, ezek jelentős része kiüföldi összeállítású, amelyben bizony csak kaalapos-hullámos ékezeteket találunk.

A probléma megoldására született a Woodstone CD-sorozata, mely évenként, megújult, kiegészített formában lát napvilágot (lehet, hogy már polcokra került a Magyar Fontok 2000 is, de egyelőre valahogy elkerültük egymást). A CD-n nemcsak betűkészleteket, hanem clipartokat, kis felbontású háttereket és fotókat is találhatunk, továbbá egy saját fejlesztésű kezelőprogramot, melynek se-



A saját fontbővítész kiegészítője jól sikerült, bár a PostScript betűkészleteket nem jeleníti meg.

gítésével átböngészhetjük a true type fontokat a CD-n. A gyors megjelenítés és kényelmes tallózás mellett akár egy gombnyomással telepíthetjük is a nekünk tetsző betűkészletet, vagy mintát nyomtathatunk belőle.

A korongon háromféle betűkészletet találunk. A legtöbb – 3000 – betűfajta a hagyományos true type betűkből szerepel, ezek kiválóan alkalmasak irodai munkára vagy képszerkesztéshez, internetes munkához. Sajnos a Word 97-es vagy annál újabb verziója már nem szereti őket, a speciális magyar karaktereket hibásan jeleníti meg használatukkor.

Ennek megoldására Unicode-os fontok is találhatóak a CD-n, szám szerint ezer. A Unicode-os betűkkel már tudunk Office-ban dolgozni, és egyre több más alkalmazás is képes kezelni őket.

A harmadik nagy csoport a Type1-es avagy PostScript betűk. Ezeket a fontokat csak az Adobe Type Manager program birtokában használhatjuk, de nyomdai munkához ezek a legalkalmasabbak.

A CD-n ezek ilyen font található, közös tulajdonságuk, hogy szépen ékezetesíthetők és jól leolvashatók. Sajnos szinte egyik betűcsalád sem teljes (kiseb sem), így igazi professzionális munkára csak komoly megkövetésekkel alkalmasak, de kisebb cégek minden bizonnyal jó hasznát vehetik a CD ezen részének – árteljesítmény viszonyban mindenképpen nagyon előkelő helyen szerepel, hiszen egy teljes betűcsalád 6-12 betűtípusnál könnyen kerülhet akár 40-80 000 Ft-ba – vagy akár ennél sokkal többre.

Bár a CD grafikai része a clipartokkal és fotókkal nem hagyott mély nyomatot (pozitívakat legalábbis alig), mégis kifejezetten jó vásár lehet, mert a korongon szereplő betűk nagyon sokoldalúan használhatók. **KF**



A CD-n több ezer clipart található, bár a minőség meglehetősen vegyes.

Magyar fontok és clipartok 99 8 000 Ft	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> Woodstone Interactive www.woodstone.hu ☎ (1) 302 4420 Itt csak egy: bármilyen Windows verzió Itt tényleg: Adobe Type Manager 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 161 használható fontok ✓ Korrekt ékezetek ✓ Könnyű kérészettség ✓ Saját fontkezelő program ✗ Nincsenek teljes betűcsaládok 	83%

MICROTEK

SCANMAKER X6

- 600x1200 dpi
- 36bit
- diafeltét opció
- Scanwizard/5
- LaserSoft SilverFast
- SCSI kártya

SCANMAKER 5

- 600x1200 dpi
- 36bit
- lap- és filmszkenner
- Scanwizard/Pro
- LaserSoft SilverFast
- SCSI kártya

ARTIXSCAN 4000T

- 4000x4000 dpi
- 36bit
- 35mm merev vagy APS/Film (opció)
- Scanwizard/Pro
- LaserSoft SilverFast
- SCSI kártya

A Microtek és Scanmaker termékeihez keresse meg a legközelebbi képviseletet.

Központi információ: 269 0067

LAP-
ÉS
FILMSZKENNEREK

it's a
colourful
world

MIKROPO

www.mikropo.hu
info@mikropo.hu

1065 Budapest, Nagymező u. 51.
Tel.: 353/0111 • Fax: 269/0151

Üdvözlünk a CD-Depóban! Nézz csak körül a programok közt - itt mindent megtalálsz, amire csak szükséged lehet, ráadásul a lehető legkedvezőbb áron! Miért fáradsz személyesen, ha a CD-Depo kívánságodra házhozszállít? Jó vásárlást és kellemes szórakozást kívánunk!

17. Az emberi test



P100, 32MB RAM, Win 95/98/2000
Ismerje meg az emberi test felépítését e multimédiás enciklopédia segítségével. Képekkel, szövegekkel, keresési lehetőségekkel

18. Cyberpakk 3



486DX2-66, 8MB RAM, Windows
8 CD: Cambridge Enc., Micsoda: Regék, Európa szótár, Művészeti lexikon, Kémiakalauz, Szabadságharc, Internet, English in A

19. Cyberpakk 4



486 DX 2-66, 8 MB RAM
9 CD: Nyelvész 1, Képes Krónika, Nyelvész 2, NASA, Opera multimédia, Int. Video Mag., Cambridge Enc., Juris törv. Tár

20. Cyberpakk 5



486DX2-66, 8MB RAM
Nyelvész 1, Spanyol és Kínai, Nyelvész 2, Angol és Német, Képzőművészet, Az amerikai űrhajós története, Interaktív Video Magazin, Cambridge Enciklopédia, stb.

21. Tolnai Világlexikona



P100, 32MB RAM, Win 95/98
A nagy sikerű Tolnai Világlexikona interaktív feloldozása, 60.000 szócikk és 12.000 képpel. Hasznos és kellemes időtöltés!

22. Révai Nagy Lexikona



486, 8MB RAM
A program iránnyal foglalkozó az elektronikus lexikon 21 kötetének anyagát 17.800 oldalt 230.000 szócikk Lengyel nyelvű anyag mindenkié!

23. Theocracy



P100, 32MB RAM, Windows 95/98
A képek világát járjuk át 1500-as években. A János Kádár és a Kádár-rezsim megalkotása... Magyar nyelvű szövegek, színes képek, stb.

LangMASTER kurzus



486, 8MB RAM, Windows 95/98
Kisbő multimédiás tananyagot, interaktív feloldozást, illusztrációkat az angol nyelv elsajátítására. A lektorok segítségével hallás, írás, olvasás, stb.

LangMASTER csomag



486, 8MB RAM, Windows
Tanulási programok nyelveken keresztül. 4 CD-ROM-on a legmodernebb interaktív multimédiás eszközök segítségével

LangMASTER pakk



486, 8MB RAM, Windows
Színes szótárak és több országról angol nyelvű hangfelvételek, élményprogramok előadások. 4 CD-ROM

33. Ut a sakkhoz



Pentagon, 10MB RAM, Windows 95/98
A program egyedülálló lehetősége a sakk mesterszemének elsajátítására. Jellemző közel állásértékelés, feladatok, tesztek.

34. Grand Collection 1-3



486, 8MB RAM, Windows 95/98
A Grand Collection sorozat minden darabja 8000 szöveg és válogatott videók tartalmaznak - csak lehetőséget, de azokról mindenkié!

37. Szexlexikon



Hardver: 133MHz, 16MB RAM, Windows 95/98
Több mint 100 szócikk a szexről. Szeretkezési formák, szexuális szokások stb. - 90 perc. filmfelvétel

38. Angel's Babes 3



486, 8MB RAM, Windows 95/98
Több mint 5000 kép gyönyörű hölgyekről - szövegek, zenék, animációk, egyedi és akció-képek, videók, stb. (Lásd leírásunkat)

Rendelésedet - amennyiben nem a postai útválasztást választod - leadhatod telefonon, faxon vagy E-mailben is! Az alábbi telefonszámok estje-nappal a rendelkezésedre állnak:

Tel.: 467 6720 fax: 457 1123

Elérhetőek vagyunk az Interneten keresztül is, e-mail: az alábbi címre küldhetsz: **depo@cmk.hu**

CD-Depo

A programok bal felső sarkában egy sorszámot találsz a cím mellett, ezt kell postai megrendelés esetén a kuponra írnod. A körökben látható PC-Format értékelés segít a választásban. A képek alatt **narancsszínnel** a minimális hardverigényt, **pirossal** pedig az árat tüntettük fel. A programok csomagolási és postázási díja 350 Ft. Megrendeléseket postai úton (a mellékelt kuponnal) telefonon illetve faxon, vagy E-mailben vesszük fel. A telefonszámot és a címet a lap alján találod.

39. Seregszemle



2 990 Ft

System: 16 MB RAM, Win95/98

A CD bemutatja a Magyar Honvédség felépítését, mi hol található, milyen feladatokat végez a hazánk és a magyar katonák - mindez képekkel és filmekkel.

40. DCCD 15.



4 990 Ft

System: 32 MB RAM, Win95/98

Bővebbet olvashatsz a CD-n: Half-life, Opposing Force, Devil Inside, Borki, Need for Speed Porsche Unleashed, Rally Masters, The Time Machine, stb.

41. Klikk & Play



4 740 Ft

System: 4 MB RAM, Win95/98

A világ első interaktív programjainak gyűjteménye, 6 játékos játék. A művelődési és szórakoztató szolgálatok ajánlása.

42. Dél-Amerika



5 990 Ft

System: 16 MB RAM, Win95/98

1000 kép és 63 hangfelvétel az országok és folyók káritárási, a legújabb híradás és legújabb pillangó böngésző. A zöld póló - közelről.

43. Afrika



5 990 Ft

System: 16 MB RAM, Win95/98

A CD az egzotikus kontinens mélyére, káritárási, bemutatja állat- és növényvilágát, dr. Vojnity András zoológus szerkesztésében.

44. Antik irodalom

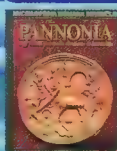


5 990 Ft

System: 4 MB RAM, Win95/98

Különböző ábrák, az antik irodalom, képek - képek, cikkek és tanulmányok. Részt vesznek a közeli irodalom gondolkodók műveiből.

45. Pannónia



4 740 Ft

System: 4 MB RAM, Win95/98

Egy római provincia története és kultúrája. Csodálatos utazás az ókor mozgalmas mindennapjaiba.

46. Utazás a naprendszerben 2



5 990 Ft

System: 16 MB RAM, Win95/98

Az utazás során narrátor, káritárási, a Naprendszer csodái között, természeti értékek ábráival, kiegészítve a káritárási történettel.

47. Easy Video 99/1



1 890 Ft

Lexikó lányok

48. Easy Video 99/2



1 890 Ft

Forgatás testközelben

49. Easy Video 99/3



1 890 Ft

Bulizó nyuszikák

50. Easy Video 99/4



1 890 Ft

Rebecca utolsó ajándéka

51. Easy Video 99/5



1 890 Ft

Ügynökök feketében

Az összes program a minimális hardverigény: System: 16 MB RAM, Win95/98. Csúcsműsőségű videóCD-k, rendkívül igényes kivitelben! Egyórányi kemény anyag, válogatott szereplőkkel... Szigorúan 18 éven felülieknek!

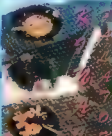
52. Best of 99/1;2000/1



1 790 Ft

System: 16 MB RAM, Win95/98. Erotikus magacin CD melléklettel, 60 perc kemény videó, 3000 erotikus kép, indítómenü.

53. Kínai falatok



4 740 Ft

System: 16 MB RAM, Win95/98. Erotikus utazás a Kínai gasztronómiában. Az alapokból - 32 recept és kedvelni segítővel - az étel elkészítésétől az a társaság.

Rendelésedet - amennyiben nem a postai úton vételeztél - válasszod - telefonon, faxon vagy E-mailben is! Az alábbi telefonszámok egy nappal a rendelkezésedre állnak:

Tel.: 467 6720 fax: 457 1123

Elérhető vagyunk az Interneten keresztül is, E-mailt az alábbi címre küldhetsz: depo@cmk.hu

HÁBORÚ ÉS HÁBORÚ

Sokak szerint a művészvilág még nem fedezte fel az új, interaktív médiumban rejlő lehetőségeket – ezt a korongot elnézve ez nem is tűnik olyan súlyos problémának...

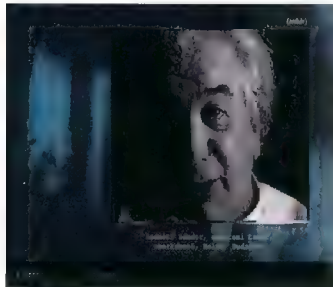
A HÁBORÚ ÉS HÁBORÚ TALÁN AZ EGYIK legszebb kiállítás magyar multi-média CD, amelyhez mostanság szerencsénk volt – igaz, ez leginkább az impresszív papírtoknak köszönhető. Ha vetünk egy pillantást a fűszövegekre, könnyen előfordulhat, hogy inunkba száll bátorságunk, és inkább valami „kevésbé tartalmasat” keresünk. Csak néhány idézet: „A Háború és háború a reménytelenségnek egy nagy író által

megálmodott mesterműve”, vagy „Bűsű és számbavétel: európai nagyrengény a szenvedésről”, és „Jegmegdőbbentőbb regénye ennek a par excellence katasztrófaköltőnek, akinél minden helyzet, minden pillanat, az egész világ megke-
rülhetetlenül összecsapódó csapda”.

Ha tehát léleküvár-kalandra vágyunk, és az eddigiek nem tántorítottak el, tovább a programhoz. A CD valóban egyedül alkotás, egy különös sorsú re-
gény folytatása, nyom-
von követése filmbe-
játszásokkal, megjelent
újságcikkkel és in-
terjúkkal. Biztosan
a mi földhözragadtasá-
gunk csúfos bizonyíté-
ka, hogy az értelemnek
még szikráját sem ta-
láljuk a szemre nem
túl sok összefüggést
mutató anyagok egy-
más után való felvo-
natásában, így a forradalmian művé-
si munka ezen része-
nek értékelését elte-
kintünk – persze az is
igaz, hogy nem ismer-

tük a CD alapjául szolgáló, minden bi-
zonnyal nagyszerű regényt. Ami viszont
tény, hogy a program technikailag ret-
tenetes. Az interjúk borzalmasan rossz
minőségű videók, és valamilyen nem si-
került hangot kicsikarnak belőlük, így
azután meglehetősen gyorsan
igyekeztünk túljutni rajtuk.
Találunk még a korongon cik-
keket, egyszerűen beszkene-
lve – hiába, nem kell túlra-
gozni, és így hitelesebb.
A legvadabb az egészen
a navigáció, mert az nincs.
Van egy Kilepés gomb, meg
egy Tovább, és ha a cikkeket
görgetni kell, egy Vissza is.
Ezzel teljesen könyvszerű
a dolog, azzal a különbséggel,
hogy ott legalább előre vagy
vissza lehet lapozni, itt még
azt sem. Az egész gyászos
produkció csúcspontja egy

hosszú videobejátszás, amelyben a kö-
tet fiktív főszereplője öngyilkosságának
helyén réztáblát avatnak fel – kell eh-
hez további kommentár? **PCF**



Nyitó mozi – szegény Radnóti Sándor fejről legranak a hatalmas pözelek.



Az egyik legösszetettebb oldal a CD-n, fókuszban a komplex navigáció.

Háború és háború

- 1 Europress Hungary
- 1 (1) 332 9923
- 1 www.cdnu/filmmedia.hu
- Ha csak egy: 495, 816
- Ha tárgyilag: P100

Pro és kontra

- ✓ Nyers művészet
- ✓ Teljesen egyedi
- ✗ Használhatóság
- ✗ Minősíthetetlen kvitvel
- ✗ Navigáció hiánya

Vélemény

43%

A világ

- más nézőpontból

30 NAP

díjmentes próbaidővel

ACE Internet.



ACE Telecom Telekommunikációs és Informatikai Szolgáltató Kft.
1033 Budapest, Úbuda-sziget 213 Tel.: 1-361 (1) 457-1180, e-mail: office@aconet.hu



Connect

Rutin

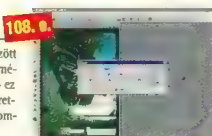
A havi PC magazin

Ha egy majmot leültetnél a PC-d elé, csak az orrát túrná, meg csámcsogva zabálná a banánt – te annyi minden másra is képes vagy...

Rutin tartalom

Paint Shop Pro

PSP-mesterkurzusunk újabb óráján többek között arra tanítunk meg, hogyan készíthetsz belyeg méretű keresőképeket digitalizált fényképeidhez – ez különösen akkor hasznos, ha régi fotóidba szeretnél új életet lehelni. Piromániások figyelme: pompás égetései effektusokról is szó lesz!



108. o.



110. o.

Windows 98

Vajon milyen örökdíj dolgok történnek a Windows csuklyája alatt? A kizsolt kérdés úgy kerülget minket, mint az, hogy „van-e listen?”, vagy hogy „mennyibe kerül az a kutyus ott a kirakban?”. Vége a fejtörésnek, mert kezdődik hatrészes Windows-sorozatunk.

Wordözd fel magad

Azt hiszed, szered a Wordet, mint a tenyeredet, m? Ez úgy hangzik, mintha a Stefania-vaibólra azt mondanád, hogy az csak egyszerű írás. Elfelejtkezni a biológiai közpén megvá, keményre írti tudásfejtés, a meg (főmőző) sargjánál már nem is beszélve? Bizony, a Word felsőre alatt több évek rejtezik, mint egy egész PCF CD-n. Közülük néhányat most személyesen is megismerkedhetsz.



112. o.



114. o.

Ez aztán a JavaScript!

Ha JavaScript-sorozatunk eddigi leckeit figyelemmel követtél, mostanra ígenszak kiküppődhathat. színte már szakértőnek mondhatod magad. Ezért most olyan hasznos JavaScript függvényekkel ismertünk meg, melyeket későbbi munkáidban újra és újra felhasználhatsz.

Web tárcsa

Az Internet egy nagy, kövér, pénzről duzzadó tehén: pattanásig feszült tőgyéből csak úgy fröcsöl a mézes webzáró tő minden arra haladó. De mielőtt a hódoló ala csapnád a fejzedet, vess egy-két pillantást tanácsainkra – megláthatod belőlük, hogyan lehet a legkisebb erőbedobással pénzhez jutni a hálón.



115. o.



116. o.

Windows tippek

Itt van néhány újabb apró windowsos trükk, például: hogyan tiltjuk le a képernyővédőt, és hogyan dobjuk fel az ablakok fejéceit.

Fényképjavítás



Használjuk fel végre a gyakorlatban is a Paint Shop Pro 6 képszerkesztési lehetőségeit! Végre elérkezett az idő, hogy lefújjuk a port a fiókban kallódó régi fényképekről.

Kellékek

- Paint Shop Pro 6 (e havi CD-nken megtalálható)
- Legalább egy kép, amin dolgozhatunk. A példánkban használt bike.jpg nevű faj ugyancsak megtalálható a CD-n.

A KI OLVASTA ELŐZŐ SZÁMAINKAT, ANNAK nem újdonság, hogy a Paint Shop Pro képszerkesztő eszközei szinte minden elképzelhető trükkre képesek. Eddigi példánkban láttuk, hogyan lehet több képből montázst szerkesztési rétegek használatával, hogyan alkalmazhatunk különleges effektet, sőt animált GIF képeket készíteni is szó volt. A Paint Shop Pro azonban ezeken kívül ragyogóan alkalmas fényképek utdolgos kijavítására, legyen szó akár beszkennelt fotókról, akár eleve digitális formában tarolt képekről.

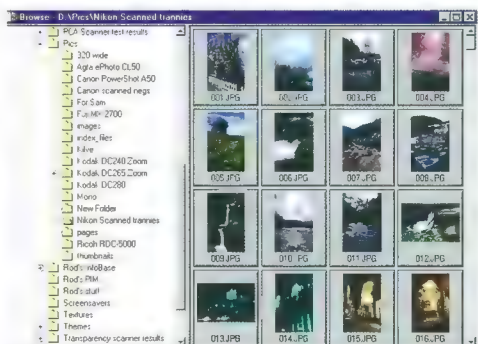
A leghasznosabb funkciók egyike a File menüben található Browse (böngészés). Ha ezt a funkciót választjuk, a program az általunk megadott könyvtárban lévő összes képből belyegképet (thumbnail) készít, majd az így létrejött keresőképből egy tallózó-fájlt készít. Ha ezután ugyanezt a könyvtárra meg egyszer kiadjuk a Browse parancsot, azt a tallózó-fájlt olvassa vissza a program, hogy ne kelljen újból végigmennie az összes képen. Eppen ezért, ha a könyvtár tartalma időközben módosult, a böngésző-fájlt felülírásához válasszuk a File menüből az Update pontot. Néhány alapvető feladatot elvégezhetünk magában a böngésző-ablakban. Ha a jobb egérgombbal kattintunk egy-egy keresőképre, a megjelenő menüből válasszuk ki, hogy a thumbail által képviselt fájlt áthelyezzük, át-másoljuk valahová, átnevezzük, esetleg letöltsük,

de ugyanitt megtekinthetjük a kép fontosabb jellemzőit is (mért pixelben, színmélység stb.). A keresőképre kattintva kattintva megnyithatjuk a képet szerkesztésre a Paint Shop Pro-ban.

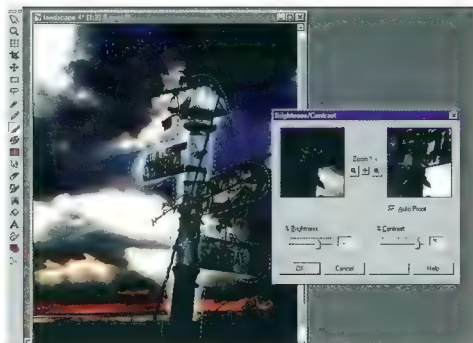
Mielőtt az érdemi munkát megkezdhetnénk, a frissen beszkennelt képekkel általában átad még néhány tennivaló. Némely digitális fényképezőgépek az aló formátumú képeket is csak fekvő (landscape) formátumban képesek letölteni, de az is megeshet, hogy rosszul helyezzük a fényképet a szkennerbe. Mindkét esetben gyakran szükség lehet a beszkennelt képek elforgatására. Erre az Image menüben lévő Rotate (elforgatás) menüpontban van lehetőségünk (előhívásához használhatjuk a [Ctrl]+[R] billentyűkombinációt is). Itt nemcsak fix 90 fokos lépésekben forgathatjuk el a képet, de megadhatunk tetszőleges elforgatási szöveget is a forgatás kívánt irányával együtt.

Kivágódsi

A beszkennelt képek elforgatásán túl arra is szük-



A Paint Shop Pro tallózó (browser) funkciójával sok képet tekinthetsz át egyszerre. A keresőképek segítenek megtalálni a módosítani kívánt képet.



Borítsd be maszkkal azokat a részeket, amelyeken nem akarsz változtatni. Ha ezután a maszkot kiválasztássá alakítod, a sötétkamrában létrehozható kitakarási és égetési effektusokat utánozhatod.

séged lehet, hogy a kép szeleiből kisebb-nagyobb darabot levág, akár azért, mert a kép készítésekor nem táltálai olyan kivágást, ami csak a témát tartalmazza, akár azért, mert DIP munkához vagy weboldalsához figyelemfelkeltő képre van szükség. A kivágás módosításához két módszer közül választhatunk: az első módszer követve először a téglalap kiválasztószövezel határoló körül azt a részt, amit meg akarunk tartani, majd üss [Shift]+[R]-t. A másik lehetőség a Crop [Shift]+[C] eszköz használata. Ez több beállítással rendelkezik a kiválasztás, segítségnyújtó átmenetkezéssel vagy a kép más helyére viheted át a megtartandó területet, megjelölt kéttől kettőre végrehajtható a kivágási művelet.

Előfordulhat az is, hogy képünket át kell mé-

rethane, hogy belefeéjen egy már meglévő dokumentumba vagy weboldalba. Ehhez a **Point Shop Pro Image** menüjének **Resize** pontját használhatjuk. Ha a képet a webre szánjuk, esetleg tapáték vagy más szerepben szeretnénk képernyőn nézegetni, megszabhatjuk új méretét pixelben. Kinyomtatandó képeknek inkább cm-ben adjuk meg az új méretet, a dpi-ben mért felbontással együtt – 200 dpi a legjobb tintasugaras nyomtatóhoz megfelelő.

Fotójavítás

Ha a képed már a helyes irányban áll, levágod a felesleges részeket és a méretet is beállítottad, végre nekiállhatsz az eredeti fényképen lévő hibák korrigálásának. Ha a fotó kissé túl- vagy alul-

Próbáld ki

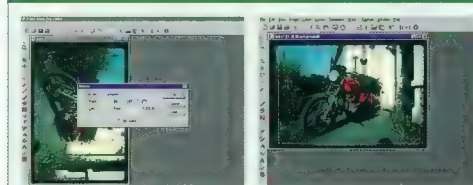
●A példában látott kép két változatban is megtalálható CD-nken. A bike.jpg fájl az eredeti, míg a bike2.jpg a kijavított fényképet tartalmazza. Saját munkádat így összevetheted a miénkkel.

●Tájat ábrázoló fényképeiden helyrehozható a túl világosra sikerült eget, ha - miután létrehozta a képet fedő maszkot - a kép alsó részét fedő részt befested, ezután a maszkot kiválasztással alakítod, végül az eget besötétíted.

●Két kép összekeveréséhez először új réteggént helyezed el az egyik képet a másik fölé. Ha ezután a rétegre maszkot hozol létre, egy nagyméretű elmosódott szélű ecsettel a maszkra festve előtűnik az alsó rétegen levő kép.

●Fényképed kézzel is kiszínezhető, ha a színes fotót először szürkeárnyalatos képpé alakítod, majd a színmélységet ismét 24 bitesre növelve visszaalakítod színessé, ezután pedig egy új, üres réteget hozol létre. Ha az új réteg keveredési módjaként az Overlay-t választod, saját színeiddel festheted ki az eredeti képet.

Fényképjavítás négy lépésben



1 Sokszor előfordul, hogy a beszkennelt kép nem a jó irányban áll. Ennek oka legtöbbször az, hogy már a szkennerbe is rosszul helyeztük be a fotót. A legtöbb filmszkennernél is csak álló formátumú képeket képesek produkálni. Bármilyen legyen is az oka, a hiba helyrehozható a Rotate (elforgatás) menüpontban.

2 A kék szélén levő fekete csíkokat el kell távolítanunk. Erre a Crop (bívágás) eszközt használjuk. Először kattintással és húzással kijelöljük a megtartani kívánt képterületet, melyet félgalap jelez. Ha elsőre nem ment, a félgalapot húzással átméretezhetjük, és el is mozdíthatjuk, mielőtt kettős kattintással végrehatnánk a bívágást.

Zsargon

Klónozás (Cloning)

Ezzel a technikával a fotókon levő karcolásokat, pöttyöket vagy egyéb sérüléseket tüntethetjük el úgy, hogy egyszerűen átmásolunk néhány pixelt a sérülést körülvevő ép területről. A *Paint Shop Pro*-ban a jobb gombbal kattintunk az ép területre, majd az egérrel másolunk a sérülésre.

Szinmélység (Colour Depth)

Az általában bitben megadott színmélység azt mondja meg, hogy egyszerre hány szín lehet jelen képájlunkban. A valóságban látott több millió árnyalat visszaadásához 24 bites színmélység szükséges, ezért fényképhez ezt használják, de a weben látható GIF képek színmélysége például csak 8 bit, ezért mindössze 256 színt tartalmazhatnak. A szürkeárnyalatos (greyscale) képek is 8 bitesek, vagyis 256 szürkeárnyalat visszaadására képesek.

DPA

A dots per inch (pont/hüvelyk) szavak kezdőbetűiből alkotott rövidítés a képfelbontás mérték-

egysége. Az egy hüvelykre eső pixelek számát adja meg. Amíg csak monitoron nézzük, elég 72 dpi-s képfelbontás, de nyomtatáshoz legalább 200 dpi-re van szükség. Ha egy képet kisebb méretben nyomtatunk ki, ezzel megnöveljük a dpi-értéket.

Maszk (Mask)

Képmódosításnál a maszk, mint egy védőborítás, megvédi a képnek azt a részét, melyet változtatlanul akarunk hagyni. Jelentősen könnyíti a munkát, hogy a maszkokat közvetlenül a festőeszközökkel módosíthatjuk.

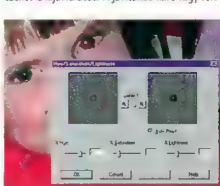
Bélyegkép (Thumbnail)

Egy nagyobb méretű kép bélyeg nagyságú, csökkentett felbontású változata, amely kisebb mérete miatt könnyebben és gyorsabban kezelhető. Segítségével a nagy kép megnyitása nélkül meggyőződhetünk arról, hogy egy-egy félig elfelejtett fájlnev mögött valóban az a kép rejtőzik-e, amivel dolgozni szeretnénk. Különösen hasznos jelentős méretű képnyújtások kezelésénél.

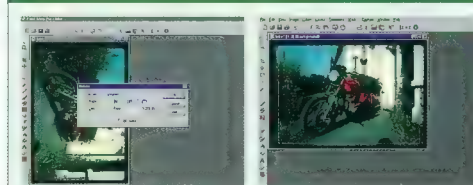
exponált, esetleg a szkenelésnél megváltozott a kontrasztja, állítsd egy kicsit a fényerőn és a kontraszton (**Colors/Adjust**). Ökölszabály, hogy a kép tömör feketéinek és fényes részleteinek megőrzéséhez nagyjából annnyival kell megnövelni a kontrasztot, amennyivel a fényességet csökkenteni vagy növelni.

Gyakran megtörténhet, hogy a képen általában elszíneződés látszik, például ha az eredeti fénykép mesterséges fényről készült vagy előregedett. Ilyenkor az **Adjust** (beállítások) almenü **Red/Green/Blue** (piros/zöld/kék) pontjában állíthatsz a színezéységhatályon. Már egészen kis módosítás is helyrehozhatja a kép színét.

Sok szkenelt képen találkozhatunk ezenkívül az eredeti levő porszemcsék és karcok, vagy a szkenner üveglapjának sérülései által okozott hibákkal. A *Paint Shop Pro* klónozó eszközével ezeket is kijavíthatod. A javítandó karc vagy fol-

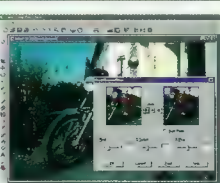


Bár a Paint Shop Pro-ban nincs külön eszköz a vakus képekről rád m
redő piros szemek kijáratására, a dolog megoldható, ha a szemet kör
alukú kijelöléssel veszed körül, majd módosítasz a jellemzőkön.

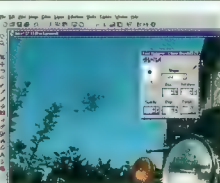


1 Sokszor előfordul, hogy a beszkennelt kép nem a jó irányban áll. Ennek oka legtöbbször az, hogy már a szkennerbe is rosszul helyeztük be a fotót. A legtöbb filmszkennernél is csak álló formátumú képeket képesek produkálni. Bármilyen legyen is az oka, a hiba helyrehozható a Rotate (elforgatás) menüpontban.

2 A kép szélén levő fekete csíkokat el kell távolítanunk. Erre a Crop (bívágás) eszközt használjuk. Először kattintással és húzással kijelöljük a megtartani kívánt képterületet, melyet félgalap jelez. Ha elsőre nem ment, a félgalapot húzással átméretezhetjük, és el is mozdíthatjuk, mielőtt kettős kattintással végrehatnánk a bívágást.



3 Eredeti képünk egy húsz éve készült dia. Mostanra az egész kassá zöldes árnyalatúvá vált. Ezen a Red/Green/Blue (piros/zöld/kék arány beállítás) párbeszédablakban segíthetünk úgy, hogy a zöld szín színtérféle egész addig csökkenjen, míg a kék természetes árnyalatúvá nem vált. Ebből mindig csak az a képszeletben állítunk az arányokon.



4 Sajnos egy perényszólt is látható a képen – ha óvatlanul nedves, párás helyen tároljuk a diákat, gyakran megperényszólnak. Kőnoázissal segíthetünk a bajon, de fontos, hogy az ecset merétét a sérülés nagyságához igazítsuk. Használjunk először kisebb, elmosódott szőű ecseteket, és inkább többszöri kinttintással, mint folyamatos festéssel dolgozzunk.

A Windows mélyebb vizein evezve

Te csak ne dőlj hátra, engedve, hogy a Microsoft befolyásolja az életed. Kövesd inkább tanácsainkat és gyorsan rá fogsz ébredni, hogy mitől olyan ravasz kis kullancs a Windows.

FELŐTETSEN VIZSGÁLVA A Windows egy igazán nagyon szíves teremtmény. A Microsoft sokat és keményen dolgozott azért, hogy a Windows 98 ilyen teljesítés és könnyen használható felületet biztosítson a számítógépekünk, s ez sikerült is. Alapban a Windows 98-at úgy tervezték, hogy önmagában elfusson a gépünkön. De itt, a PCF szerkesztőségében szerzett rengeteg tapasztalat azt mutatja, hogy azért ez sosem ilyen könnyű.

Az biztos, hogy a Windows nagyon okos program. Sajnos eddig még senki nem írt (szerintünk nem is nagyon fog) olyan programot, illetve operációs rendszert, ami százszázalékosan képes lenne önmagában zökkenőmentesen működni. Bár a Windows képes alapszinten el-

• 1. FÉSZ

végezni magával kapcsolatban bizonyos háztartási feladatokat, mégsem okozhat senkinek nagy meglepetést, ha ez katasztrófával végződik. Ha egyszer hanyatt vágja magát, akkor már be kell avatkozni és manuálisan megoldani a problémát. Ahhoz, hogy ezt megelőssük, nem azt tudni kell, hogy mi foglalkoztathatja a férfit, hanem hogy

a szines, multimédiás felszín alatt. Szerintünk ti nem olyanok vagytok, akik hátraddőnek és várják, hogy a legrosszabb bekövetkezzen, vagy olyanok, akik komoly kutatásokat folytatnak az egész használatával kapcsolatban. A következők már számon keresztül többféleképpen is lecsúsznak a Windows gyökereihez, olyan témákat érintve, mint a helyreállítás, testreszabás vagy hibakeresés. Mielőtt elkezdhetnénk, meg kell ismerkednünk néhány dologgal, ami

Ne csak a Windows arcát figyeld, nézz be a dolgok mögé is.

a Windows mögött, a háttérben működik.

Registry

Potencialisan az egyik legnagyobb veszélyforrás a registry, azaz a Windows regisztrációs adatbázisa, ami nem más, mint egy töltsécsített szöveges fájl. A Windows régebbi, 16 bites változatai a szó szoros értelmében több ezer INI fájlt használtak – ezek kis szöveges fájlok voltak, amik a különböző programok konfigurációs beállításait tartalmazták. A Windows 95 megjelenésével a legtöbbjüket kiirtották, inkább előnyben részesítve a regisztrációs adatbázist. Az elv egyszerű – egy központi adatbázis létrehozása, ahol a Windows és az alkalmazások tárolhatják különböző beállításait. A felhasználó nevével egészen addig, hogy az egyes programok a merevlemez melyik részén helyezkednek el, minden ebben tárolódik.

Az INI fájlok

Függetlenül az előbb elmondottaktól, azért még néhány INI fájl létezik a Windows 98-ban is, elsősorban azért, hogy a régebbi programokkal (amik ezeket igénylik) is kompatibilis maradjon. A `win.ini` és a `system.ini` tartalmazhat hardver konfigurációs adatokat, meghajtóprogramokkal és alkalmazásokkal kapcsolatos információkat. Naivjából újonnan

Jó szokások

Van néhány előkészület, amit meg kell tenni, mielőtt még a felszín alá merészkednénk. Aztán már felgyűrhetiük az ingünk ujját...

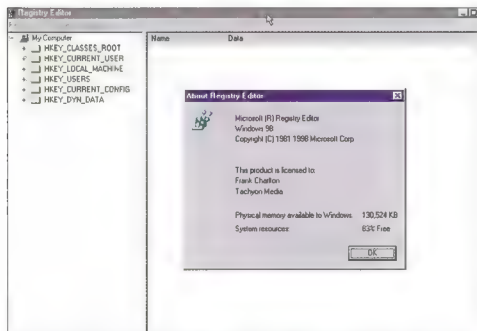
- Mentsd el a regisztrációs adatbázist. Ez mindennél fontosabb – ha a Registry elszáll, akkor a Windows a legtöbb esetben még az asztal betöltéséig sem jut el. A Windows automatikusan elmenti a Registryt minden nap az első bekapcsoláskor.

- Mentsd el a fájlokat, a helyes működéshez a Windowsnak még néhány fájlra is szüksége van. Ha ezek megsérülnek vagy letörölődnek, akkor a dolgok nagyon rossz fordulatot is vehetnek. Használj olyan segédprogramot, ami a fontos fájlokat könnyen elmenti – lásd még a „Legjobb programok” című keretes írásunkat.

- Mindig maradj ura a dolgodnak. Ne csak akkor mentsd el ezeket a fájlokat, ha bele akarsz nyúlni valamelyikbe, hanem rendszeresen. Vegyél egy Zip-et, CD-írórt vagy egy külön merevlemezét az ilyenek tárolására.

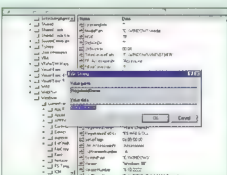
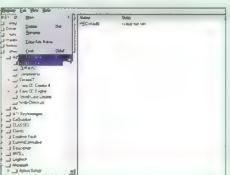
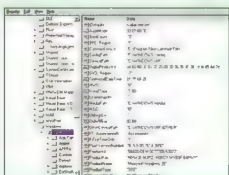
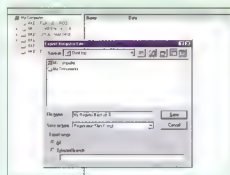
- Ne turkálj bele semmibe csak úgy a móka kedvéért. Még ha egyszerűnek is tűnik a dolog, akkor se nyúlálj bele semmibe feleslegesen. Ha bizonytalan vagy valamiben, inkább járj utána a dolognak.

a formában, mint a regisztrációs adatbázis események, mindkettő egyszerű szöveges fájl, ezeket a Windows mappában találjuk és bármilyen szöveges szerkesztővel, még a Notepaddel (Jegyzetfüzettel) is szerkeszthetjük őket. Azért van két egyszerűbb útja is a dolgnak. Először is, ha a **Start/Run (Start/Futtatás)** ablakba beírjuk az **msconfig** parancsot, akkor a Registryhez hasonlóan, hierarchikus rendszerben nézhetjük is szerkeszthetjük a bejegyzéseket. A teljes szerkesztő behívásához ugyanezen a **tsedit** parancsot kell beírni, ez betölti az összes konfigurációs fájlt, beleértve a két említett INI fájlt is. Ritkán kell azonban



Ne hagyd magad elriasztani – ha a maximumot akard kihozni a Windowsból, akkor meg kell tanulnod a Microsoft Registry Editor minden csínját-bíját.

A mélységben kutatva



1 Először is el kell indítani a Windows Registry Editor-t. A Start menü Run (Futtatás) parancsára klikkelve megjelenik egy ablak, ide kell beírni a regedit parancsot. Válaszd ki a Registry menü Export registry file parancsát, figyeld, hogy az All be legyen kapcsolva, majd adj valamilyen nevet a fájlnak és mentes el. Vigyázz, elég nagy lesz.

2 A regisztrációs adatbázis elég bonyolultnak néz ki, de ha egy kis időt szánsz rá és megnézed, hogy a dolgok hogyan épülnek fel, akkor rájössz, hogy nem kell panikba esni. A bal oldali ablak mutatja a regisztrációs kulcsokat, amit hierarchikus rendszerben vannak tárolva. Hat fő csoport van, de nekünk csak kettővel, a HKEY_CURRENT_USER-rel és a HKEY_LOCAL_MACHINE-nel kell foglalkoznunk. Ez utóbbiban találunk minden fontos cuccot.

3 Amikor az **Add/Remove Programs** (Programok hozzáadása) parancsok távolítottuk el a programokat, nem minden tűnik el a gépünkéről. Ha szeretnénk utánasímozni, hogy mi maradt a regisztrációs adatbázisban, az **Edit/Find** parancsokkal tudod ezt megtenni. Ide be kell írni pl. a program nevét és le kell futtatni egy keresést. (F3-mal lehet a következő találatra ugrani. Ha biztos vagy abban, hogy a program már nincs a gépeden, ki is törölhető a Regisztrációból a hozzá tartozó el. eltávolított bejegyzéseket)

4 A Windows telepítéskor be kell írni egy céget is. Ha elrontottad vagy egyszerűen szeretnél megváltoztatni, akkor ezt is megteheted. A HKEY_LOCAL_MACHINE-ban a HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion alatt található Registered Owner bejegyzése kétszer rakattintva megnyit-
hatjuk és megváltoztathatjuk ezt.

Titkos szavak

A Microsoft Word programjának egyik-másik nagyon hasznos funkcióját jól eldugták a szerzők. Ezekkel – és még többel is – ismertetünk meg benneteket.

A SZÖVEGSZERKESZTŐ AZ EGY SZÖVEGSZERKESZTŐ, NEM IGAZ? Használható levél-íráshoz, jegyzeteléshez, és minden, amit tudni érdemes róla, hogy hogyan kell a szöveget beírni. Nos, azért nem egészen. A számítógéppel való írás előnye azonnali belátható, amint az ember meg szeretné változtatni a szöveg első mondatát; könnyen átirhatjuk, áthelyezhetjük máshová anélkül, hogy előlirdi kellene kezdenünk az egészt. Még akkor is megéri a szövegszerkesztővel dolgozni, ha az ember a szövegtípusát ki sem használja.

De a Microsoft Word sokkal többre képes ennél. Van néhány olyan eszköz, ami már majd' tíz éve a program része (egészen a DOS-os illetve Macintoshos verziókig visszamenőleg), és vannak olyanok is, amiket csak az utóbbi időben építettek bele. Viszont ezek bemutatására a kézikönyvben mindössze 35 oldalt szántak, így nem meglepő, hogy néhány kimaradt. Most megpróbáljuk leírni a leghasznosabb ötöteket, trükköket, amiket a Word használatának éve alatt magunkra szedtünk, a különböző parancsoktól egészen az életünket egyszerűbbé tevő opciókig.

szén az életünket egyszerűbbé tevő opciókig.

A Word testreszabása

A legtöbb ember nem törik ki a Word sablonjainak használatával, mivel egy csomó kérdésen kell keresztülvágnia magát ahhoz, hogy használhassa ezeket. Pedig meglehetősen egyszerű például a levelezésünkhöz, olyat amin már szerepel a nevünk és a címünk. Válasszuk ki a **File/New (Fájl/Új)** menüpontot (de ne az eszköztáron belül), így megnyithatjuk a Word valamelyik beépített sablonját. Egyszerűbb lehet, ha magunk készítjük el a sablont, ilyenkor olyan formában helyezjük el a lapon nevünket és címünket, ahogy nekünk tetszik. Az **Insert/Date and Time (Beszúrás/Dátum és idő)** menüpont alatt beilleszthetjük a dátumot a levélbe, sőt, ha a megjelenő ablak alsó részén kijelöljük az **Update automatically (Automatikusan frissítés)** opciót, akkor minden esetben, a későbbi megnyitáskor is, az aktuális dátum és idő lesz az oldalon. Ha ezekkel megvagyunk, akkor a **File/Save as (Fájl/Mentés más néven)** menüpont alatt mentjük el, mégpedig úgy, hogy a dokumentum típusát document

Trükkös parancsok

GÉPÉLÉS közben sokkal egyszerűbb egy billentyűkombinációval előhívni a parancsokat, mint elengedni a billentyűzetet, megkeresni a menüpontot – persze, csak ha tudjuk a megfelelő kombinációt. Két nagyon fontos is van ezek között, amire érdemes mindig odafigyelni. A **[Shift]+[F3]** kombinációval megváltoztathatjuk a kijelölt szöveget kisbetűsről nagybetűre vagy vis-

szá, illetve ha teljes szót jelölünk ki, akkor csak a kezdőbetűjét. Ezzel megkímélhetjük magunkat az újragépeléstől, ha véletlenül a **[Tab]** vagy a **[Shift]** helyett a **[Caps Lock]** gombot nyomtuk meg. Másrészt viszont bármilyen végezhajtott műveletet könnyedén megismételhetünk az **[F4]** billentyű lenyomásával, legyen az a szövegbevitel, betűtípus megváltoztatása.

template-re (dokumentumsablon, .dot) állítjuk. Az eszköztáron egyszerűen elhelyezhetjük a saját makróknak vagy parancsunk ikonját – erről bővebben az egyik keretes írásban. A Word 2000-ben megváltoztathatjuk a menük viselkedését is. Mivel minden ember más opciókat használ gyakran, ezért a Word képes arra, hogy csak a nekünk szükséges opciókat, parancsokat jelenítsen meg, hogy ezeket gyorsan elérhessük. A többi parancs pedig csak egy idő után jelenik meg, vagy ha valaki nagyon türelmetlen, akkor kattintással elő tudja hozni őket. Akik ez nagyon zavar, az kikapcsolhatja a **Tools/Customize (Opciók) (Eszköztár/Testreszabás/Beállítások)** menüpontot. Persze néhány nap használat után rájön az ember, hogy egész kényelmes, kivéve akkor, ha néha valami szokatlan parancsot keres, mivel így talán egy kicsit tovább tart a dolog. Ilyenkor ugyanis a menü kiegészítésével egy időben le kell nyomni a **[Shift]** gombot is, így minden ott lévő parancs megjelenik.

Ez nem az, ami nekem kell

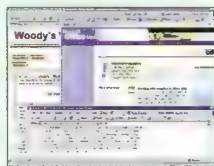
A Word alap eszköztáran találnak egy fordított P betűhöz hasonló ikont is, aminek célja, hogy a dokumentumunkban mindenféle idegen karaktereket helyezzen el. Minden szöveget megjelöl egy ponttal, fordított P betűhöz hasonló jellel a sorok végét (ezt bekezdésnek hívják), valamint a tabulátorokat is láthatóvá teszi egy nyíl formájában. Sőt, ha használunk hasábozat vagy táblázatokat, akkor még egybe jellel is találkoztunk. Ezek a Word speciális karakterei (Keresés és cserélés című keretes írásunkban olvashatunk arról, hogyan használhatjuk ezeket megfigyelően). Ha egy szöveg formázása közben a Word nem hajlandó azt csinálni, amit szeretnénk, akkor érdemes bekapcsolni az ilyen jelű ikert, hátha kiderül, mi is történik.

Ami a Word-öt illeti, egy bekezdés formázásával, a betűtípus megváltoztatásával vagy a betűk átszínzésével a bekezdéskijelölő az előtte lévő szöveget változtatjuk meg, vissza egészen az előző bekezdéséig. Ha ehhez a be-

Online tanácsok

A Word-del vagy bármelyik más Office programmal kapcsolatban a legjobb internetes tanácsok gyűjteményét érdemes módon nem a hivatalos frissítési oldalon (www.microsoft.com/officeupdate), hanem a Woody's Office Watch oldalakon (www.woodyswatch.com/office/) találni. Itt tippeket és jótanácsokat találunk arra, hogy a legtöbbet kihozzuk a programból. Van heti hírlevél is, de a régebbi oldalakat is átböngészhetjük. Érdemes belenézni a hasonló **Word 97 Annoyances (A Word 97 nyugteli)** című könyvébe is. Bizunk benne, hogy lesz 2000-es verzió is, de anélkül is érdemes átböngészni, sokat tanulhat belőle az ember. Woody minden olyan em-

bernek támaszt nyújt, akit már egy szövegszerkesztő látványa elriaszt a gépe elől. Akár brekegésre is bírhatjuk a Word-öt.



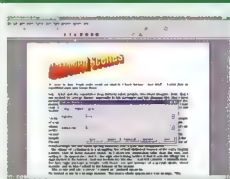
A Woody's Office Watch oldala nagyon hasznos tanácsokat, megvalósítható a www.woodyswatch.com/office/ címen.

Running a convention

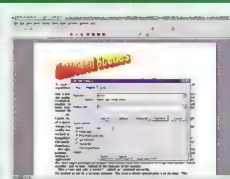
- Choose a site
 - College College, 18-20 August 2000-02-27
 - Lennox: it's about books
- Create the programme
 - Invite a guest speaker
 - Philip Pullman, author of Northern Lights, The Smoke and other award-winning children's books
 - Choose a theme
 - Children's fantasy and adult readers
 - Involve other speakers
 - BSFA
 - Dianna Wynne Jones, author of children's books
- Get people to come
 - Advertise
 - Write Progress reports
 - Talk about the site

Ha még több eszköze van szükséges dokumentumod szerkesztéséhez, akkor a Vázlat nézet vagy a Dokumentumterkép siet a segítségére.

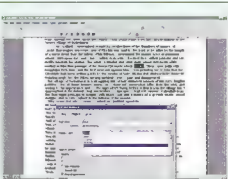
Keresés és cserélés



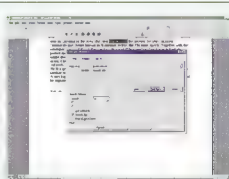
1 A szerkesztés menü Keresés ([Ctrl]+[F]), magyarban [Ctrl]+[H] és Cserélés ([Ctrl]+[H]) parancsain ugyanazon ablak különböző fülé alá visznek bennünket, készen egy tiszta cserére.



2 A More (Egyebek) gombra kattintva további opciókat is megadhatunk ezekhez a parancsokhoz a jobb eredmények érdekében. Például szűrhetjük a kórt, akár a szó kibontózkodási állapotát alapján, vagy kijelölhetjük, hogy csak teljes szavakat cseréljen ki.

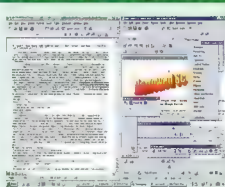


3 Megadhatjuk azt is, hogy a szó összes lehetséges variációját megkeressük nekünk a program. Például az indul szó esetében ilyenkor megtaláljuk az indul, indulás, indulunk szavakat is, így egy szó minden variációját kideríthetjük.

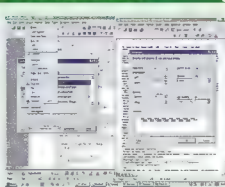


4 A Soundex like (így hangzik, mint) opció nem túl gyakran használt, de egy hosszabb szöveg esetében, amikor nem emlékszünk pontosan arra, hogy mi is keresünk, jól jön. Vagy akkor, ha valamilyen bizonytalanul tudomást kell megkapnunk, aminek nem emlékszünk a pontos helyezésére.

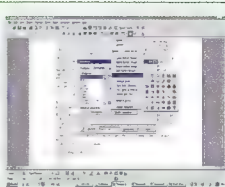
Hozzuk ki a legtöbbet az eszköztárból



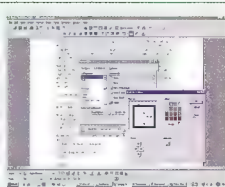
1 A Word eszköztárai helyezettárcsereket. Például, ha kiválasztunk egy WordArt elemet, automatikusan megjelenik a WordArt eszköztár is. Bármikor elhívhatjuk bármelyik eszköztárat, ha a masztában jobb egérgombbal kattintva kiválasztjuk a megjelenő listából az eszköztárat, az eszköztárat bárhon is képernyőn, de annak bármelyik széléhez rögzíthetjük is őket.



2 A leghasználatosabb parancsok általában mélyen el vannak temetve a menüpontok mögé. Ha nem akard mindig megismételni a menüpontokban a navigálást, akkor a gyakran használt parancsot kitépheted az eszköztárra extra ikonként, vagy beillesztheted valamelyik fémőnébe.



3 Jobb gombbal kattintva a megjelenő lista alján találjuk testreszabást, melyben még az olyan parancsok is szerepelnek, melyek az általános eszköztárakban nem. Itt megálíthatjuk a Word összes műveletét, a makró opciót választva pedig a sajátjainkat. A Kijelölés módosítása gombbal megváltoztathatjuk a parancs kinézetét is.



4 Ha nem találunk nekünk tetsző ikont a parancsokhoz, akkor a gomb képnéző szerkesztésére kattintva megváltoztathatjuk azt. Ha megvannak a kép vagy a szöveg, egyszerűen csak be kell húzni az egyik eszköztárból, és már meg is jelent a képernyőnkön a kiválasztott parancsunk megfelelő ikon.

kezdéshez még hozzáírunk, akkor vagy létrehozunk egy új bekezdést és minden tulajdonságát szabadon beállíthatjuk, vagy a régi elé írunk és a tulajdonságok nem változnak. Ha a második bekezdés jellemzőit megváltoztatjuk és kitöröljük az első végtelen jelét, akkor vajon mi fog történni? A Word régebbi verzióiban ezzel kitöröljük az első bekezdés jellemzőit is, és m-nként bekezdés a másodikban lévő beállításoknak megfelelően fog megjelenni. A Word 97-ben és 2000-ben viszont a Microsoft azt feltételezte, hogy szerénnek megtartani a régebbi beállításait. Emlékezzünk csak arra, hogy a bekezdések tárolja a bekezdés jellemzőit, ami

azt is jelenti, hogy a következő bekezdés idomulni fog ehhez – ellenőrizdük a Style for following paragraph (Következő bekezdés stílus) opciót a Format/Style/Modify (Formátum/Stílus/Módosítás) menüpontban.

Egy másik idegesítő szokás a Word-nak, hogy ragaszkodik az egész szavak kijelöléséhez akkor is, ha mi csak három karaktert szeretnénk kijelölni. Ha egy szó középtől kezdve megpróbálunk valamelyik irányba kiválasztani néhány újabb szót, akkor ezzel kijelöljük az eredeti szó teljes egészét a fele helyett. Ez is csak azt bizonyítja, hogy a Word mennyire segítőkész szeretné lenni; a Tools/Options/Edit (Eszközköz/Beállítások)

tárol/Szerkesztés) menüpontban a teljes szavak kijelölésére vonatkozó pipát el kell tüntetnünk. A Smart Cut and Paste (Kiválasztással vágj és illeszd be) opció segítségével elérhetjük, hogy a program figyeljen a szavak betűtávolságára és az írásjel elhelyezésére, így megörözhetjük azt, akkor is, ha áthelyezjük a szöveg egy részletét máshová. Kapcsoljuk ki a tabulátorok és visszatorlások jelölőjét is, ha csak nem akarjuk, hogy a lap bal oldali margója minden látható és kezelhető egy-két vándorlónál össze-vissza. Ha szövegbeállítás szeretnénk használni, akkor erre a felsorolás a legjobb megoldás, és az eszköztár felsorolás ikonja mellett nyílas ikonokkal könnyen egyre bejebb állíthatjuk a további beállításokat.

az összes bekezdést hierarchikus rendszerbe szedve. Ha csak a bekezdések címet szeretnénk látni a teljes vázlat nélkül, akkor kapcsoljuk be a Document Map (Dokumentumtérkép) nézetet, ilyenkor a képernyő bal oldalán megjelenik egy felsorolás, melyre kétszer kattintva mozgathatunk is a dokumentumban. Ha nem szeretnénk különböző stílusokat használni a szövegben, mint például a Heading 1 (Címsor 1), akkor beállíthatjuk egy vázlat szintet a Format/Paragraph (Formátum/Bekezdés) menüpontban, anélkül hogy manuálisan újra kellene az egész szöveget formáznunk.

Szeretjük

Egy másik hasznos, de ritkán használt eszköz a Copy, Cut, Paste (Másolás, Kivágás, Beillesztés) ikonok mellett a Format Painter (Formátum másoló). Ha egy bekezdés vagy szó jellemzőit beállítottuk már magunknak, akkor ezeket a jellemzőket lemásolhatjuk ennek segítségével. A következő kiválasztott szöveg automatikusan megkapja ugyanazokat a jellemzőket. Ha a gombra duplán kattintunk, akkor folyamatosan aktív marad és a szöveg több különböző részen is használhatjuk. **PCF**

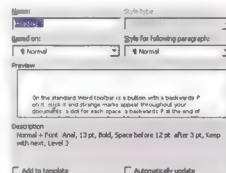
Running a convention

- Choose a site
 - Create the programme
 - o Invite a guest speaker
 - o Choose a theme
 - o Involve other speakers
- Get people to come
 - o Advertise
 - o Write Progress reports
 - Talk about the site
 - Talk about the guest speaker
- Get some help
 - o Choose the committee
 - o Ask for volunteers
 - Word of mouth
 - The usual suspects

A felsorolás és a bekezdett listák a rendszeresítés kézenkényes módjai. A Format/Bullets and Numbering (Formátum/Felsorolás és számozás) menüpontban csomó opciókat találunk, de az eszköztárból ilyen ikonok is jól használhatók.

Pontatlan vázlatok

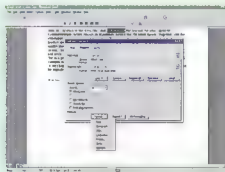
A legtöbb dokumentum esetében listákra van szükségünk. De ha egy vázlatot szeretnénk kibővíteni, akkor jobb, ha a Word vázlatotól használjuk. Válasszuk a View/Outline (Nézet/Vázlat) menüpontot, vagy a képernyő alján az Outline View ikont és máris láthatjuk



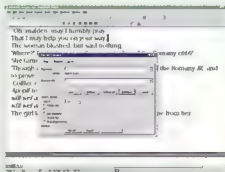
A bekezdés stílusához tartozó a bekezdésrész és a bekezdés szövege. Ha a stílus alább megváltoztatjuk, az összes ilyen stílusban adott bekezdés is megváltozik ennek megfelelően.

A jövő hónapban

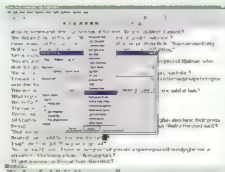
Ha azt szeretnénk, hogy mások is elővessék, amit írunk, akkor olyan ikont kell adnunk a szövegnek, ami felhívja a többi ember érdeklődését. Bemutathatjuk, hogyan lehet a Word-ből a legtöbbet kihozni ezen a téren, mármár a kiadványszerkesztés határait súrolva.



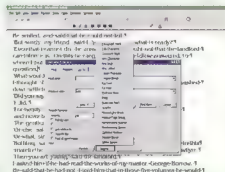
5 Keresethetők formázás alapján is. Például a kisérőhöz az összes dőlt betűvel írt szöveget vastag betűre vagy bizonyos betűtípusra írt szöveget egy másik betűtípusra. Megváltoztathatjuk a bekezdések beállításait vagy kiszínezhetjük szavakat.



6 Ha olyan dokumentumot kapunk valakitól, amiben csak a sima idézőjelek szerepelnek (általában csak a felső), akkor azokat is kisérőhöz a nekünk megjelölésére (alsó és felső). Amennyiben azt beállítottuk az Eszközök menü Korrekció parancsán belül a saját típusunkra.



7 A Speciális gomb alatt megjelenő opciókkal (speciális karakterek) bonyolultabb kifejezésekkel is dolgozhatunk. Például a Grafika alatt kiszínezhetjük egy HTML-oldalból az összes üres GIF képet.



8 Egy elektronikus levélből bemásolt szövegben általában nemkívánatos tagolások is szerepelnek. Ezek eltávolítása a valódi sorok közötti cseréjükkel ki kívánjuk javítani a karaktereket, töröljük ki a töltés és a szöveg sorait, majd cseréljük vissza a karaktert sortörés jellel.

Teljes függvények

Aki bonyolultabb, hosszabb JavaScripteket szeretne használni, annak hatásosabb a függvényekkel dolgoznia. Szakemberünk elmondja, tulajdonképpen miről is van szó.

SOK JAVASCRIPTET HASZNÁL SZÁM A WEB-OLDALAIKON? Akkor gyorsan észre fogod venni, hogy nagy részük nagyon hasonló vagy éppen azonos alakra épül. Például szeretnéd egy figyelmeztető ablakot, ami felhívja a felhasználó figyelmét arra, hogy nem töltött ki egy kötelező mezőt. Sok időt és fáradozást veszteszgetnél el, ha minden egyes mezhöz külön megírnád a szükséges, egyébként szinte azonos JavaScriptet.

A válasz a függvényekben rejlik. A függvény tulajdonképpen egy JavaScript tömb, amit többszöri felhasználás céljából írnak meg, mégpedig úgy, hogy azt némileg másképp is használhassuk. Mostani bemutatónkban weboldalához készítsünk előugró (pop-up) menüt. Amikor a felhasználó kiválaszt egy oldalt a megjelenő listából, a program rákérdez, hogy biztos-e a választásában és valóban oda szeretne-e menni? Ha elfogadja, akkor a program az aktuális ablak címét megváltoztatja a megfelelő címre. Az ilyen előugró menüt a következők alap HTML-kóddal hozhatjuk létre:

```
<FORM NAME='myform'>
<SELECT NAME='mypopup'>
<OPTION></OPTION>
<OPTION VALUE='http://
www.pcfomat.co.uk'>
PC Format</OPTION>
<OPTION VALUE='http://
www.futurenet.co.uk'>
FutureNet</OPTION>
<OPTION VALUE='http://
www.microsoft.co.uk'>
Microsoft</OPTION>
</SELECT>
</FORM>
```

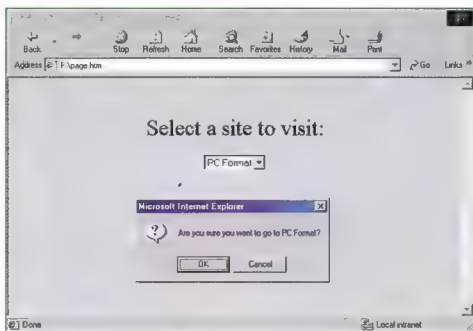
Figyelj meg, hogy az előugró meninek és

A függvény tulajdonképpen egy JavaScript tömb, amit többszöri felhasználás céljából írnak meg, mégpedig úgy, hogy azt némileg másképp is használhassuk.

a formulának (form) is külön neve van. Bár ez nem kötelező a HTML-ben, de a JavaScript esetében fontos, hogy a későbbiekben is tudjunk rá hivatkozni. Az első feladatot, hogy a menüben történő változtatásor, azaz egy menüpont kiválasztásakor lefutassunk egy scriptet. Ezt a <SELECT> jelző onChange jellemzőjével tudjuk elérni. Ez a jellemző elindítja a jobb oldali egyenlőségjel utáni JavaScriptet. Például:

```
<SELECT NAME='mypopup'
onChange='myFunction()'>
```

Esetünkben a JavaScriptre másolt függ-



Az előugró menü egyik ponjának kiválasztása egy kis JavaScriptet indít el, amit függvénynek nevezzünk. Ez a választás megerősítésére szólítja fel a felhasználót, majd elviszi a kiválasztott oldalra.

vényként szeretnénk hivatkozni, ha szükséges. Igazából nem számít, hogy a HTML-oldaladon belül a JavaScript hová kerül, de sok ember szereti a <HEAD> jelzők közé tenni a JavaScript függvényeket. Akárhogy is, a JavaScriptnek az a feladata, hogy megváltoztassa az aktiv ablak címét.

```
location.href = "http://
www.pcfomat.co.uk";
```

Mi azonban azt szeretnénk, hogy ezt függvényként bárholnán meghívhassuk. Ehhez kell írunk a function (függvény) szót az elejére, közvetlenül utána pedig a neki szánt nevet (szóközökkel nem, de alulvonással használhatunk). Például:

```
<SCRIPT>
function myFunction() {
```

```
window.location.href =
"http://www.pcfomat.co.uk";
}
</SCRIPT>
```

A normál zárójelek a függvény neve után következnek, az összes zárójelek pedig a függvény összes szükséges sorát magukba foglalják.

Természetesen ez a script mindig ugyanarra az oldalra ugrik. Mi viszont azt szeretnénk, hogy a myform nevű formula mypopup nevű előugró menüjéből kiválasztott oldalra ugjon. Itt világos fontosság,

Kellékek

- Egy szövegszerkesztő, mint például a NotePad vagy a Microsoft Word
- Egy weboldal, amibe ezt a csodás scriptet szeretnéd beilleszteni
- Internetelérés és tárhely

JavaScript oldalak



Ask Me Anything

www.inquiry.com/techtips/js_pro
Ezen az oldalon bármilyen számítástechnikai témában bármilyen trükkös kérdést fel lehet tenni, beleértve a JavaScriptet is. Találhatunk régebbi válaszokat, így akár a kérdésünkre vonatkozózt is.



eScriptZone

www.escriptzone.com
Webprogramozással foglalkozó oldal, de fő témája a JavaScript. Találunk oktatást, gyakran ismételt kérdéseket és jól katalogizált, előre elkészített scripteket is, amiket csak be kell illeszteniük a megfelelő helyre.



JavaScript Made Easy

www.easyjavascript.com
Ezt az oldalt nemrégiben teljesen átalakították, így már sokkal jobb. Találunk kezdő oldalakra mutató linkeket, segédprogramokat és természetesen egy csomó működőképes, használható példaprogramot is, amik kisegíthetnek a bagból.

Így létrehoztunk egy függvényt, ami a kérdést annak megfelelően teszi fel, hogy mit választottunk ki a menüből. Nektek már csak ki kell próbálnotok a saját oldalatokon. PCF

A jövő hónapban

Nagytól alá vesszük a HTML formulákat, különös tekintettel az adatok érvényesítésére. Ez lehetővé teszi, hogy megvizsgáljuk, a felhasználó kitöltött-e egy szükséges mezőt, illetve hogy a beírt adat érthető-e? Ha a beírt érték probléma van, akkor megállíthatjuk a kérdőív benyújtásának folyamatát és tudhatjuk ezt a felhasználóval.

Csinálj pénzt a web-oldalad segítségével

Szeretnél pénzt keresni úgy, hogy a füled botját sem mozdítod? Hát persze. Most mi adjuk a bankot.

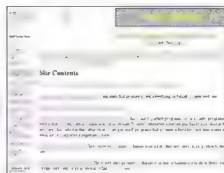
MINDENKI ARRÓL ÁLMOZIK, hogy megcsinálja a szerencsét az új, csillogó lehetőség, az internet segítségével. Viszont, ha nincs valami fantasztikusan ragyogó ötleted, vagy nagyon sok kapcsolatot, akkor elég valószínű, hogy milliomos lenni beledől. De fel a fejlet, azért egy weboldal segítségével nem olyan nehéz összeakarni a telefonszámlára valót. Sőt még egy-két ferecskára is futja majd.

Két fő útja van az ilyenfajta pénzszerszének: a hirdetésbannerek vagy a különböző társprogramok futtatása. Kétségtelen, hogy az internet böngészésében mindenki találkozott már ezekkel valamilyen formában. A bannerek hirdetéseként majdnem minden oldal tetején megtaláljuk, egy téglalap alakú

kép formájában, amit azért környörögnek, hogy rájuk kattintsunk. A társprogramok az online boltokkal (mint például az Amazon) való társulást jelentik és arra invitálnak, hogy vásároljunk náluk.

Hirdetések

A bannerek hirdetéseként pénzt szerezni nem is olyan egyszerű, az oldalunkat legalább 20 000 embernek kell meglátogatnia egy hónapban. Ha ez megvan, akkor regisztrátnunk kell egy olyan online hirdetési ügynökségnél, mint amilyen a Safe Audit (www.safeaudit.com) vagy a Tekno Surfware (www.tekno.com). Ha tessék nekik az oldal (ebben egyébként elég válogatások), akkor kiválaszthatjuk a nekünk tetsző hirdetéseket az ügyfelek listájából. Ezután az általuk megadott kódot



A társprogramok kimerítő listáját találjuk az AdBility oldalain (www.adbility.com).

kell beillesztenünk az oldalunkba és már kész is. A bannerek által generált pénz függ néhány tényezőtől, például attól, hogy a látogatók száma (ahányszor megnyitják az oldalunkat), vagy kattintás (ahányszor valaki ráklikkel a bannerre) után kapjuk. Sajnos a kattintás megoldás elég alacsony eredményt hoz – átlagban 2 százalékos az arány az oldal megnyitása és a bannerre való kattintás között –, ezért egy rövid ideig várni kell az igazi pénz megérkezése, de aztán már semmi különösebb dolgonk nincs, csak dől a lé.

Jutalék örület

A kisebb oldalak számára jobb megoldás lehet a társprogramokkal való együttműködés. Ha egy olyan céggel sikerül társulnunk, mint amilyen az Amazon is, akkor az oldalunkra egy olyan linket kell tennünk, mint például: „Vegye meg ezt a könyvet az Amazontól.” Minden egyes ilyen link utáni vásárlás árából 5–15% jutalékot kapunk. Nagyon jól működik a dolog, ha az oldalunkon valami speciális témával foglalkozik és mi ahhoz kapcsolódó könyveket ajánlunk. S mivel olyan dolgot kínálunk a látogatóknak, ami érdekli őket, egész jó esélyünk van a pénzszersére.

Rengeteg információt találhatunk erről minden olyan online bolt oldalán, ami foglalkozik ilyen társulással, például azt, hogy hogyan ajánljuk a portékákat, hogyan jelenkezhethetünk stb. A hirdetésekkel kapcsolatba hozható cégek kimerítő listáját találjuk az AdBility (www.adbility.com) vagy az Associate Programs UK (www.associateprograms.co.uk) oldalakon. Nosza, csinálj pénzt még ma! **AC**

Kellékek

- Internet-hozzáférés, aminek jár egy kevés tárhely is
- Webtervező program, mint például a FrontPage Express vagy a Composer
- FTP-program (például CuteFTP) a weboldalak feltöltéséhez
- Egy sáta az Amazon oldalaira (www.amazon.co.uk), hogy regisztrátsd magad a társprogramban

Egyéb lehetőségek

Alphabet Street

www.alphabetstreet.com
Az egyik legkiválóbb online áruház, a társprogramjait keretében könyveket, CD- és DVD-lemezeket, illetve számítógépes játékokat üzemeltetnek.

IBS

www.bookshop.co.uk
A brit könyvruház mögött a WH Smith áll, velük társulva könyveket, CD-lemezeket, videokat és játékokat kínálhatunk.

101cd

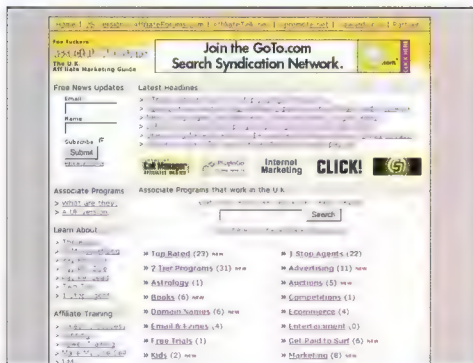
www.101cd.com
A 101cd társprogramja is ugyanazokat a lehetőségeket kínálja, mint a többiek: könyvek, CD-, DVD-lemezek, videokazetták.



Az Easily.co.uk oldalon jelentkezhetünk domainnév regisztrációs társprogramra is.

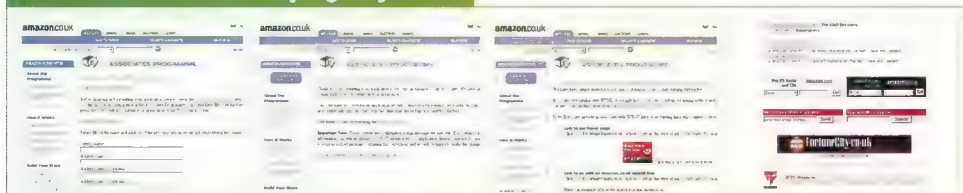
A jövő hónapban

Nem érdekel a webes pénzszámlás? Akkor az úres bannerhelyeket felhasználhatod arra, hogy egy linkre-reprogramhoz csatlakozz és hirdetésed oldaladat. Figyeld csak, hogyan számol felfelé a számlád.



Bár nem fessük, mégis sok hasznos információt találhatunk az Associate Programs oldalakon (www.associateprograms.co.uk).

Jelentkezz az Amazon társprogramjára



1 Nyisd meg a www.amazon.co.uk oldalt, ahol a Become an Amazon Associate linkre kattintani. A részletek és feltételek átbingesés után meg kell adni magunkról és az oldalunkról néhány információt.

2 A jelentkezés elküldése után az Amazon küld egy egyedi azonosítót, amit be kell illeszteni az általuk megadott kódba. Ez teszi lehetővé, hogy azonosítani tudjanak minket, mint a vásárlók kiindulási pontját.

3 Ha megvan az azonosító, akkor meg tudjuk nézni, milyen módon ajánlhatjuk az Amazon szolgáltatásait a látogatóinknak. Tehetünk az oldalunkra linkeket egy bizonyos könyvhöz, egy kategóriához (például bestsellerek), vagy akár keresőbottot is beilleszthetünk.

4 Ez a Spike magazin oldalán (www.spike-magazine.com) található Amazonas kereső. Jó ötlet az Amazon jogi szerepeltetése is, hiszen nagyon sokan ismerik és az internet világában egy megbízható márkát, céget jelöl, így odavonhatja a leendő vevőket.

Rend a lelke mindennek

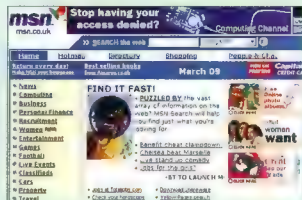
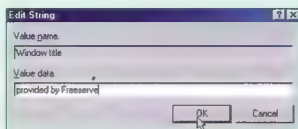
Néhány ingyenes ISP félelmetes rendetlenséget hagy a Windowsban, ezért ideje rendet rakni a registryben.

INGYENES INTERNETSZOLGÁLTATÓK szárai versengenek Angliában a fogyasztók kegyeire. Nem tudsz úgy kinyitni egy újságot, megállni egy benzinkútánál vagy akár elmenni a boltba, hogy ott ne reklámozzna valamelyik a szolgáltatását. Elég

csábító dolog, hogy csak fel kell telepíteni a szolgáltató CD-jét, és máris elégedett nyugalommal dőlhetsh hátra, szabadon szörfözve a hálón. Később azonban megbánhatod, hogy bevettél ezt a maszlagot, s a Windows sem hálálja meg a cudar bánásmódot.

Az egyik legbosszantóbb dolog az ingyenes szolgáltatást biztosító CD telepítése során, hogy a szolgáltató hozzáírja a nevét az *Internet Explorer* és az *Outlook Express* programok bejelentkező ablakához. Szükségét érzik ennek a digitális graffitinek, mivel

az ingyenes ISP piac annyira telített, hogy gyakran csak a cégek márkajele az egyetlen dolog, ami megkülönböztet két különböző szolgáltatót. Megmutatjuk hát, hogyan szabadulhatsz meg ezektől a jelzésektől.



1 Hogyan távolíthatod el a nem kívánt márkajelzéseket az *Outlook Express*-ből? Először a *Start* menüben kattints a *Futtatás* parancsra, írd be a regedit parancsot, és elindul a *Windows Registry* szerkesztő. Légy óvatos, mert itt tényleg milyen tulkázás a gép belsőiben.

2 Látod a bal oldali mappákat? Menj a *HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Outlook Express\Value data* mappába. Kattints a jobb egérgombbal a *Window Title* felírra és válassz ki a *Módosítás* opciót. Ekkor egy ablak jelenik meg, amelyben az ingyenes ISP neve látható. Töröld ki az egészet, bármint írtad oda.

3 Ugyanezt tedd meg az *Internet Explorer*-rel is. Menj a *HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Internet Explorer\Main\Window Title* mappába, ismételd meg az előzőeket, aztán pedig lépj ki a *RegEdit* programból. A programok újraindítása után észreveheted, hogy az erőszakos feliratok eltűntek korábbi helyükről.

Hasznos struccpolitika

Söpörd a szönyeg alá a rejtélyes fájlokat.

AZ ELSŐ DOLGO, AMIT MEGTANUL AZ ÚJDONSÚLT A PC-tulajdonos a Windows-dal kapcsolatban, hogy milyen rendetlen szoftver. A kaotikus operációs rendszer híresen alaposan összegubancolja a mappákat, és a szükséges-telen adatokat szanaszét szóródva hagyja a merevlemezzen. A c/é gyökérkönyvtár könnyen megtelik különös fájlokkal, de mik ezek és mi a fenét ke-

resnek a gépen? Mi az, hogy *Frunlog.txt*? És tényleg szükséges van az *Autoexec.D01* fájlra?

Megszabadulván tőlük nagyobb hely lenne, de a letörésük nem rongálja meg a rendszert? A legegyszerűbb, amennyiben nem vagy biztos magadban, ha törés nélkül vész-eget a rendtelenségnek.



1 Először is a *Sajátgép* ablakban menj be egy zűrzavaros mappába, például a *c:/gyökérkönyvtárba*. Látszik ezeket a fájlokat? Tartás lenyomva a *[Ctrl]* gombot és kattints rájuk egyenként, amíg ki nem jelölöd az összes elrejtett kívánt fájlt.

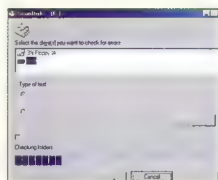
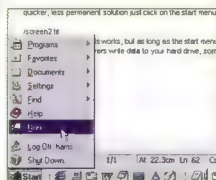
2 Most kattints a jobb egérgombbal az egyik kijelölt fájlra és válassz ki a *Tulajdonságok* opciót a menüpontok közül. Kiklikkel a *Rejtett* doboza, és a fájlok eltűnnek a szemed elől, téged és az operációs rendszert egyaránt boldogá téve.

Kapcsold ki a képernyővédőt

Sajnos, néha ezek is megzavarhatják a gépedet.

AKÉPERNYŐVÉDŐK NAGYSZERŰEK, UGYE? Ezek a jópofa animációk folyamatosan betöltik a képernyőket a *PC Format* szerkesztőségében is, és általános vélekedés részünkről, hogy veszélyes szentségtörés lenne szépségüket megszakítani valamilyen munkával. Valójában, ha nem kellene ezt a lapot havonta kiadnunk, valószínűleg egész nap újak után vadásznánk az interneten.

ten, gyakrabban váltogatva őket, mint a zoknijainkat. Azonban van olyan alkalom, amikor ezek a képernyővédők is zavarhatják a Windowst feladatának végrehajtásában. Például a *ScanDisk* vagy a *Lemeztoréztettség-mentés* futtatása során. Ezért megmutatjuk, hogyan kapcsolhatod ki őket.



1 A *Vezérlőpult*ban természetesen lehetőség van teljesen kikapcsolni a képernyővédőket. Ám ha egy gyorsabb és kevésbé állandó megoldást szeretnél, kattints a *Start* menüre és hagyd a kurzort a *Futtatás* gomb fölött nyugodni.

2 Talán csak Össilegse tudja, hogy az miért működik, de amíg a bal oldalon a *Start* menü egy nyitva marad, a képernyővédő nem kapcsol be. Mivel a képernyővédő adatot inkább a merevlemezről, például a *ScanDisk* és zavarják a működésében.



Megtévesztően valóságos.

Ugye szinte félti a leégéstől ezt a hófehér hátat, annyira valóságos? Megnyugodhat, ez csak egy másolat, amely a létező legfejlettebb tintasugaras nyomtatási eljárással készült. Ezt nyújtja Önnek a Hewlett-Packard forradalmi, PhotoREt precíziós technológiája.

Képes akár 29 tintacseppet elhelyezni minden egyes mikroszkópikus ponton, ráadásul mindezt rendkívül gyorsan. Bármennyire sietős is az Ön dolga, mindig egyedülálló fotóminőségű képeket fog kapni. Ezt senki nem csinálja jobban. Legföljebb maga a valóság.

HP PhotoSmart és DeskJet nyomtatók



PCFormat

A sokoldalú PC magazin

Segítség

Ha már a hajad jelentős része kihullott, a maradék megőszült, és legszívesebben kalapáccsal tennél rendet a rakoncátlan bitfolyamban, ülj le és meditálj velünk...

Bevezető

Úton a segítség

PCF Segítség
1306 Budapest 35, Pf.: 141
pcformat@cmk.hu

Furcsa dolog ez az elektronikus kereskedelem, avagy az egyszerű felhasználó szintjén az Internetes rendelés. Nálunk mindenki fél tőle, mint a tűztől, határainktól egyórányi repülőóra pedig ilyen levelek születnek: „Kelltek néhány hangfal a PC-hez, nekí is indultam beszerezni a múlt héten. Nem akartam semmi különleges, csak CD-t hallgatni kellett volna munka közben, mert már untam, hogy a sokadik alkalommal rántom meg azt a @##\$% fülhallgatót kábelét a górgósszékkel. Általában minden hardvert Interneten rendeltem, és olyan jelentéktelen apróságokat is vásároltam, hogy inkább bementem a városba az egyik jónevű szaktárolba. Nem akartam minden (mondjuk úgy, elégedett) vásárló nevében beszélni, és az egész valami nyomozásztó rémszörnyűség volt. Gyenge választék, a modellnek jelentős része csak dobozban látható, hosszú várakozás az eladónak becézett leltárról... arról nem is beszélve, hogy senki sem foglalkozott velem, miután fizettem, de még nem kaptam kézhez a hangfalakat. Miután hazajöttem és kipróbáltam a friss szerzeményt, Kiderült, hogy az értéktől részről van egy repedés a műanyag házban, és az egész dolog valami förtelmes hangon recseg. Újabb út vissza a városba, némi füstölögés a reklámcíós pultnál, míg végül visszavették a seglejtet, és visszafizették a vételárát. Egy pillanatra felmerült bennem, mi lenne, ha megkíséreltem a szerencsét, és újabb próbát tennék egy másik típusnál, de végül győzött a józan eszem, inkább hazavittem a visszaszállított pénzt. Úgyanezt az összeget másnap Interneten rendeltem egy jobb minőségű hangfalat, ingyenes házhozszállítással, ami a rákövetkező napon meg is érkezett. Legközelebb tuti, hogy nem írok ki az ajtón...” Érdekes dolgok ezek, kíváncsi lennék, nálunk mikor lesz ilyen meggyőző az Internetes vásárlás...

Vágjunk bele!

K Az éveszadik bünygye
A lányom egyik barátjának Internetes hozzáféréshöz szükséges jelszavát ellopott, és arra használta fel, hogy a nevében mindenkinek rosszindulatú leveleket küldjön, aki a levelezőpartneri között szerepelt. A lány szívesen teljesen el van szalva, hatalmasra felfújott rendszert úgy akarnak kényszeríteni a dobogóra, ami persze az én lányomat is érintheti. Nem tudja a szolgáltató valahogy meghatározni, hogy kinek a gépjéről történt a gonosz üzenetek feladása? Úgy tudtam, minden PC saját egyedi Internetes azonosítót rendelkezik. Mi lehet a jogkövetkezménye egy ilyen cselekedetnek – mármint a jelszó megszerzésének és rosszindulatú levelek elküldésének? Ezt mindenesetre a szolgáltató és a felhasználó között kellene rendezni, nem?

Brandon Wood

V Lehetőség pontosan azonosítani a használt PC-n az Internetes kapcsolat fennállása alatt, a Caller ID (Hívázzonostól) segítségével, de az esemény megtörténte után a levél fejletéből ezt már nem lehet kikövetkeztetni. csupán az elküldést végző levelezőszerver azonosítója szerepel benne. Nem vagyok ügyvéd, de a fennálló bűntény mibenlétét is nehezen tudom elképzelni. Online órák jogtalan elmulasztása? Indirekt után elkövetett becsületesítés? Valami furmányos ügyvéd biztosan ki tudna találni egy hangzatos vádat peralaprak, de igazság szerint nehezen hiszem, hogy a rendőrség teljes erőbővel valószínűleg rá magát az ügyre.

Már feltételezem egyáltalán azt, hogy valóban jelszavára történt, és nem a hálgy talaita ki a mesét, mikor szülei rájöttek, milyen leveleket küldött szanaszét. Egyébként ha valaki a jelszavának biztonságáért aggódik, célszerű mondjuk nem egy papírral felragasztani az információt a monitor szélére – bár kétségtelen, hogy így mindig kéznél lehet...



PlayStation CD-ket szeretni futtatni a PC-n? Irány a www.bleem.com!

K A nagy PSX kísérlet
A kérdés az, lehet-e PlayStation CD-ket használni valahogy PC-vel is?

Skaterfreak

V Igen, lehet. Hogy törvényes-e? Azt épp senki sem nagyon tudja. A Bleem! ügyes kis emulátor, melynek segítségével a legtöbb PSX játékt futtatható PC-n is. Az ára £29.95 (kb. 12

ezer Ft), ami azért barátságosabb, mint egy eredeti szerkezeté, és a www.bleem.com címen található meg. Persze a Sony véleményását jelentősen megemelte ez a dolog, most éppen perlik a Bleem! alkotói mindenféle szerzői jogok megsértésének vádjával (lásd a tájékoztatást korábbi számunkban).

Mikor a jogi procedúra az év végére lezárul, elképzelhető, hogy a Bleem!-nek meg kell szüntetnie az emulátor árusítását, de annak egészen kicsi az esélye, hogy a felhasználók számára is megítéljük a szoftver használatát. Az egyértelmű következtetés tehát, hogy addig kell venni, amíg még lehet...

K Gyorsan sok pénz
Van valami frakó ötletetek, hogy milyen új Internetes vállalkozásba lenne érdemes befektetni, ami rövid idő alatt eseményt pénzösszegeket hoz?

Gery

V Hát nána. Tele vagyunk a milliommassághoz vezető potenciális ötletekkel, még csak a Vágó fogorvosi székében sem heti két-három óra munka, azután kaszálsz. Ilyesmire gondoltam, nem? Tehát néhány kiragadott példa a forradalmi ötletek tárházából:

• Feng Shui tanácsadás, melyben az ügyfelek nem harmonikus otthonuk, hanem har-

WELCOME TO BLEEM.COM!
If this is your first visit, check for dragging icons. And before you can post a message, you must first activate your account. You will receive an email from Bleem! with instructions on how to activate your account. If you have not received this email, please check your spam folder. If you are still having trouble, please contact our support team.

NEWS LAST UPDATED - 1/25/00 (CLICK HERE)

- Works with over 300 games (and growing!)
- Set 15 quality graphics from PlayStation games! Play at 640x480, 800x600, even 1024x768 (on a 3D accelerator card!)
- Works with PlayStation and Descent games
- Supports all DirectInput compatible game controllers; joysticks, gamepads, pen-tablets, etc.
- FREE compatibility updates
- FREE online tech support

v15b is HERE!
click to download

Internet Poll
Have you ever tried a PlayStation CD on a PC? If not, it couldn't be played anyway! When are you able to exchange the CD?

1. Yes, I have! 2. No, I haven't 3. I don't know 4. I don't want to 5. I don't know

Hogy egy PlayStation emulátor milyen misztikus öklből kereszteltek Bleem!-nek, valószínűleg örökre a programozók titka marad...



Apóid gondosan a modemet, és is a hálózati szolgálat módjára az azt azadit ne völd, hogy el a monoglosson.

monikus honlapjuk berendezéséhez kapnak jótanácsot

- Internet óra – bármikor, bárhol azonnal megudhatod a pontos időt, csak be kell kapcsolnod a PC-t
- Egy e-mail vírus, amely minden címzett merevlemezének tartalmát kódolja, és a tartalom csak akkor lesz újra hozzáférhető, ha a „szerencsés kiválasztottak” küldenek 1000 Ft-t a kiválasztott bankszámlára.

Vizsgát ha igazán dögs ötleteket akarsz hallani, utalj 5000 Ft-t a címünkre, és megrendelésedért megküldjük a „Hogyan kerestem kisebb vagyonot az Interneten azzal, hogy megmondtam másoknak, hogyan keressenek az Interneten” című összefoglaló jellegű kiadványunkat.

K Megint modem

Tudom, hogy halgatnom kellett volna a bölcsességre, miszerint ha még megy, ne maceráld, de most már késő. Az Internetre egy Diamond SupraExpress 56s modellem csatlakozik, és egészen fantasztikus kapcsolási sebességeim voltak, aminek 119,000 bps-ét. Azután arra gondoltam, milyen jó ötlet lenne a Diamond honlapjára letöltött programmal flash-elni a modemet, mert így a V.90-es szabványt is támogatná, amelyet nem is olyan régóta az Internet szolgáltatás is. Minden tökéletesen ment a telepítés során, de a legmagasabb sebesség, amellyel most fel tudok csatlakozni, csupán 49,333 bps. Hogyan tudnám visszafizetni a modemet a régi k56 szabványra?

Simon Amplett

V Rossz hírem van: a k56-flex szabvány egyáltalán nem támogatja 119Kbps-os csatlakozási sebességet. Még csak nem is gyorsabb, mint a V.90 – a kucs a névben rejlik: k56=56K. Ilyen egyszerű. Van egy analóg kommunikációs szabvány, mely alkalmas ilyen magas, 119K-s átviteli sebességre, de itt van némi megkötés. Nevezetesen a kiszolgáló szerverről maximum 5 méterre lehet a gép, és összeköttetés pedig a standard null-modem kábel. Amire mindezzel rá akarunk világítani, csak annyit, hogy a kiírt és beállított 119Kbps csupán a soros port sebessége, nem a modémé. A V.90 az egyetlen 56K-t támogató protokoll, amely széles körben támogatott, és minden bizonnyal jobb valós csatlakozási sebességgel működik a gépek, mint eddig. Arról nem is beszélve, hogy a szolgáltatók szépen lassan le is cserélik majd a betárcsázáshoz hasz-

Olvasói tipp

Mivel a legtöbb alaplapra integrált AGP-s videokártya elég halvány, még akkor is jobban járj, ha az egyik éves PCI-sínre teszel egy olcsóbb, közepes kártyát, mint pl. a Voodoo3 2000 PCI. Ilyenkor BIOS-ban kikapcsolva az alaplap grafikus kártyát már működik is az új szerzemény. William Pettigrew

nálant régi, k56-flex-et támogató modemet.

K Az ördögi Diablo

Ha teleítétek egy gyorsabb videokártyát a gépedbe, csökken az éves képernyőre barmálással töltött idő, míg mondjuk szerepjátékban (pl. Silver és Diablo) arra várak, hogy egy elmentett állás visszatöltődjen? Kezd az idegmemni, hogy ennyi úrszertart, mi gion folytathatom a játékot, ahol meghaltam – és hidd el, elég sokszor meghalok, mert nem vagyok valami világszoros játékos.

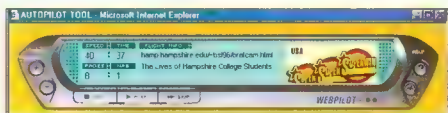
Sally Stock

V Hacsak nem a naprendszer leglassabb videokártyájával rendelkezel, nem ez a feladás a hosszadalmas várakozásért. A gyenge grafikus kártya eredményezheti a képernyő lassú újrajzolását, villogását, és csak alacsony felbontású játékokot, de még a legtöbb is elég jó másodpercenkénti képfirattal fut, ahhoz, hogy a Diablo ne legyen diavetítés. Feltételezve, hogy azt az időt, mely a képernyő újrajzolásához szükséges egy szint visszatöltéshez (lét másodperc) ki tudod várni, máshol kell keresnünk a probléma okát. A legvalószínűbb az a RAM és merevlemez páros. Ha kevés RAM van a gépben, a program a legtöbb adatot kénytelen a merevlemezre tárolni, és állandóan ahhoz visszanyitni a futás során. Mikor szintet váltasz vagy elmentett állást töltés vissza, a programnak több Mb-nyi információt kell újra beolvasnia. A megoldás egyszerű: gondoskodj róla, hogy legalább 64Mb RAM legyen a gépben, egy gyors merevlemez megkönnyíti a segíthet, és ez ráadásul ingyen van.

Webpilóták

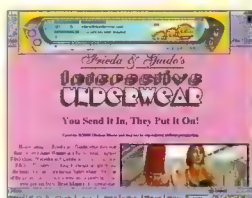
Miért köszönnél elvesztett a rengeteg honlap dzsungelében? Nem egyszerűbb egy idegenvezető séta, ahol egyetlen dolog, hogy kényelmesen ülj a monitor előtt?

1 A kis öleles webpilóták (www.webpilots.net) új megoldást kínálnak az internet böngészésre. Ahelyett hogy keresendő kifejezéseket gépi-nékn mondjuk a Netscape keresőmotorjának alakába, és a feladott kuszá honlaplistákon egyenként mennék végig, míg valami érdekeset nem találunk, a webpilóták körbevezetnek egy gondosan összeválogatott honlaplistán, melynek tagjai egy-egy kiválasztott témák köré csoportosulnak. A dolog hatalmas újítása, hogy a túra (vagy ahogy az alkotók hívják, „repülés”) teljesen automatikus. Ha rákattintunk a kezdést jelentő gombra, a weblapok egymás utáni betöltése teljesen magától történik, egy időzítő segítségével.



2 A „repülés” irányítására szolgáló felület inkább egy hifi előlappára, mint egy pilótafülkére emlékeztet. A hal oldalon látható gombbal segítségével növelhető vagy csökkenthető az idő, amelyet egy honlap megtekintésével töltesz. Az alapértelmezett időtartam 40 másodperc, ami sok esetben – különösen zsúfoltabb időszakokban – nem elegendő arra, hogy a nyitó-oldal teljesen leterhődjön, ilyenkor jól jöhet ennek átállítása. Megelő egyébként, hogy ennyi idő alatt kénytelen a legtöbb esetben felmerülni, hogy kíváncsi-e tovább foglalkozni az adott oldallal vagy inkább továbblépnék, és ez tökéletes módja az online idővel való spórolásnak. Ha egy oldal megnyerőnek bizonyul, bármikor a Stopra kattintva egy alacsonyabb felbontású, vagy a címet elrakva a túra végén térhetünk vissza a legzáró ismerkedő oldán.

3 Kétféle pilótatípust létezik. A legtöbb úgynevezett Theme Pilot, témapióta, ezek előre meghatározott oldalakon vezetnek végig, 8 és 20, egy téma köré csoportosított oldalakon. Az elérhető témák között szerepel a szórakozás, sport, technika, sport, zene, képregény stb. A képen éppen a mindenkinek erősen ajánlott Frieda and Guido's Interactive Underwear honlap egy képe látható, mely a magánélet néma egyik állomása. Vannak ezenkívül Toppilóták is, melyek nem egy téma köré épültek, hanem az aktuálisan legfelkapottabb oldalakon vezetnek végig a látogatót, hírekkel, internetes vásárlási lehetőségekkel, online nyereményjátékokkal.



4 Ha mégsem találsz olyan pilótát, aki a kedved szerinti útvonalon repül, három lehetőség áll nyitva előtted. Az első és leggyorsabb a várakozás – folyamatosan szemezgetve pilóták újabb és újabb témáiban, egyszer biztosan arra is sor kerül majd. Ha ehhez türelmetlen vagy, feldobhatod a témát a rendelkezésre álló útra, ha van rá érdekődés, el is készíthet hamarosan. Az igazán kreatív belk a barmadik opció: válassz, ugyanis saját pilótát is létrehozhatunk. Küldj egy levelet a webmesternek a túra állomásait felsoroló URL címmel, és ők pilótáid alakítják majd, mely a WebPilot kezelőfelülettel kényelmesen használható. A különösen jól sikerült válogatásokat külön kiemelik, és a szerző rövid életrajza is szerepelhet mellettük.



A képen egy merevlemez látható. Előző néz ki, ugye?

Windows bajok

Ha az ember üvegházban lakik, ne dobáljon kövekkel. És éjszaka mindig húzza be a függönyt...

K Fontos pontok
Látam a korábbi számban a MOPY Fish-es virtuális háziállatról szóló összeállítást, és le is töltem magamnak képernyőkímélőnek. A helyzet az, hogy nagyon szeretném valahogy megszerezni az extra akvárium kiegészítőket, de nincs elegendő nyomtatómunkám a MOPY pontok megszerzéséhez. Lehet valahogy csalni? Néztam már a Registryben is, de itt csak egy kulcs szerepel a programhoz, és annak sínje köze a pontok osszesítéséhez.

Ian Francis

V A MOPY névben szereplő MOP a Multiple Original Printout (többpéldányú eredeti nyomtatás) rövidítése, és tulajdonképp ez az egész halacska létezésének értelme. A Hewlett Packard ezzel szeretné arra biztatni az írókat alkalmazottakat, hogy a drága tintapattintókat használják tinasugaras nyomtatóikkal, ha egy dokumentumot több példányban is ki kell nyomtatni, és ne fénymásolással sokszorosítsanak. Nyomatások MOPY pontokat kapsz, melyekből eleget összegyűjtve akvárium kiegészítőket kezdhet el megjelenni a képernyőn. Alapvetően nyomtatás nélkül is el lehet jutni eddig, mert minden nap, amíg a halat életben tartod, 20 MOPY pontot kapsz, de ez azért mindenképp lassú menet így.

Csali viszont egészen könnyű, és tulajdonképp megdicséretes is, mert ezzel is gátat szabunk annak, hogy a nagy multik befolyásolják mindennapi életünket. Tegyük tehát a következőket: nyissunk egy DOS ablakot, és gépeljük be az alábbi sorokat:

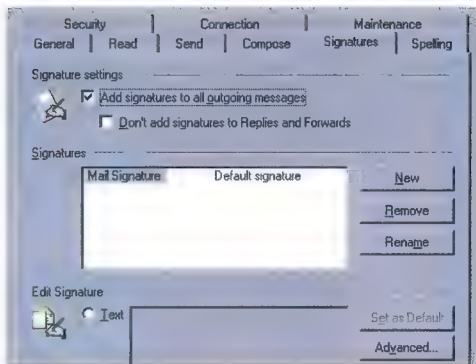
```
debug
c:\mopyfish\brain.dat
e 100 FF FF
w
q
```

Ezután 65 535 pontot lesz, és elérhető minden akvárium kiegészítő. Az afrodiziákum haledeléhez viszont ez kevés, ahhoz valóban csatlakozni kell a HP weblapjára (www.hp.com/go/fish). Sajnos erre még nincsen használható megoldásom.

K WIN2000 vagy nem WIN2000?
Szeretném telepíteni a Windows 2000-et, de nem tudom, hogy az én gépemmel kellő sebességgel futna-e. Most Win98-at használok. A gép főleg programozásra, internetezésre használom, mivel az i386 gépek össze vannak kötve egymással hálózatra, ezért még erre is. A gépem konfigurációja: PII Celeron 300, 2GB HDD, 32MB RAM. Szeretném elkérni a véleményét, hogy érdemes-e váltanom. Ja, és még meg szeretném kérdezni, hogy mikor fog megjelenni a Windows Millennium vagy megjelent-e már.

Peti

V Mivel a leírás szerint a játék nem lenne fontos felhasználási terület (lásd a másik Win2000-ről foglalkozó levelet is), funkcionális akadály nem lenne az áttérésnek. Ámteve viszont a gép paramétereit, nem javaslom a Win2000 használatát, a merevlemez és RAM mérete miatt. A processzor talán elegendő lenne, de a teljes telepített operációs rendszer közel 1GB, így nem maradna túl sok hely a vinszesztelen. A másik gond a Win2000 órási RAM-igénye, a program 64MB-tal már elindul, de a használhatóság



Érdemes e-mail aláírást használni, mert ha valamilyen worm, mint például a Kak, belopja magát a rendszerbe, az aláírási megváltozásából fel lehet fedezni a bajt.

128MB-nál kezdődik. Egyébként a számos meghajto probléma és inkompatibilitás miatt érdemes kívánni a Win 2000-re, még abban az esetben is, ha a hardveres feltételek már adottak lennének a telepítéshez. A Millennium egyelőre még nem kapható, beta verziók kószálnak a tesztlátók asztalán. Sajnos sem a hardverigényről, sem a stabilitásról nincsenek pontos adataink, de valószínűleg látszik, hogy a program inkább egy újabb apróságokkal felszerelt Win98 lesz, mint gyökeresen új alapon nyugvó, forradalmi operációs rendszer.

K Kak, Kak...
Az utóbbi néhány napban feljön egy üzenet az Indítópult, rajta a következő szöveg: "Driver Memory Error". Az üzenet a Windows felállásának utolsó fázisában jelenik meg, amikor az óra és a hangerő vezérlő is. Néha két üzenetbájt jelenik meg, majd egy hibáüzenet az Asztalon: "cannot import c:\windows\kak.reg - Error opening the file."

Ez össze-vissza jelenik meg, majd néhány újraindítás után eltűnik. Az alábbi néhány napban a következő nem szokványos dolgok történtek a géppel.

1. Megnéztem egy magazin CD-mellékletét, hogy fellelsem róla az Internet Explorer 5.01-es verzióját, de azután mégsem tettem fel.
2. Megpróbáltam a Start menüből kiírni saját kijelentésemet (Log off Jim Adams).
3. Tájékozatlanságom miatt a merevlemezem a Norton Speed Disk segítségével.

Jim Adams

V Csak egy nem szokványos eseményt maradt ki a listáról: 4. Megnyitottam egy e-mailt, melyet a Kak megfertőzött.

Igen, meglehetősen ritka, hogy a Segítség oldalain valamely esetben egyértelműen egy vírus lehet és kell valódnunk, de most ez a helyzet. Ez a kis ravasz a terjedéshez azt használja ki, hogy a Microsoft két ActiveX osztályt tévesen "safe for scripting", azaz szkriptíráshoz biztonságos minősítéssel látott el. A Kak ezeket az ActiveX osztályokat használja ki, hogy

segítségükkel módosítsa az e-mail aláírást, és így azután minden elküldött levélre rákaszta magát. A dolog viszonylag új, és szerencsére semmilyen károsodást nem idéz elő, csak zugyva üzenetekkel bombázva a tanácstalan felhasználót. A megszabandó módja a következő:

1. Töröld le a c:\windows\kak.htm és c:\windows\Start Menu\Programs\StartUp\kak.hta állományokat
2. Töröld le a c:\autotexec.bat-ot, és nevezd át az ae.kak állományt autotexec.bat-nak.
3. A Regedit segítségével nyisd meg a Registryt, és keresd meg a HKLM\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run bejegyzést, lesz itt egy állománynév a cAguU állás, és a fájl keresd meg, és töröld a c:\Windows\System könyvtárból.
4. Töröld a cAguU regisztrációs bejegyzést.
5. Állítsd vissza a levelezés .sig állományát. Már hozzá is készült eljutott a hivatalos vendég ebben a hónapban, és csak azért szúrta ki, mert használok az e-mail aláírást, és észrevettem, hogy nem került be az elküldött levelekbe. A második alkalommal tiltottam egy biztonsági patchet a Windows Update oldalairól, és végérvényesen kiírtam a kis betolakodót. De ahogy látom, ha új folytatja hódító útját, a Kakot sok gépen viszontlátjuk még...

K Weblap-gyilkosság
Ma nagyon meglepődtem a Geocities szolgáltatásán. Már több éve van ott személyes honlapom. Egy barátom CD-t szeretett volna venni a születésnapomra, de nem tudta, mi az, ami már megvan. Így hát csúszdalt egy listát a már meglevő CD-iről (nagyon profi volt, a számok listájával, bescanolt borítékkal, mint az amazon.com-on) és feltettem az oldalamra, hogy az ismerős le tudja tolni.

A Geocities erre törlötte a teljes accountomat, előtte nem is szólt semmit, csak az összes állományt letörlötte. Nem hinném, hogy törvénybe ütközne a saját CD-iről listát feltenni a saját honlapomra! Mi van ezekkel az emberekkel? Hülyék, mint a keszeg?

Michael Van den Bergh



Te is beszerezheted saját monitorlakó szobátársadat a <http://193.129.255.102/mopyfish/cimrkl>.

Olvasói tipp

Ha gyorsan szeretnéd megnyitni az IE5 Internet opcióknak ablakát – például, hogy töröld a Historyt vagy a Cache-t – nyomd meg az [Alt]+[I] kombinációt, majd az [O]-t. A megjelölt párbeszédablak készen áll az utasítások fogadására.

Simon Rhodes

V Nevezd gyanakónak, ha akarsz, de vajon miért kellett az összes számcímét és bedigitalizált borítót is feltölteni az oldalra? A szerző és cím biztosan elegendő lett volna. Nem túl sok munka ez egy egyszerű ajándékvásárlás megkönnyítésére? Nem kell volna összehasonlíthatatlannal egyszerűbb 3-4 album adatait felírni, amit szívesen megkapnál, és a barátodra bízni közöttük a választást?

Mindenképp nem azt akarom sugallni, hogy a Geocities hozzáférést arra szeretted volna használni, hogy elindítsd kis magán CD üzletet, de a tények és az e-mailben szereplő kis hírt sántikáló törlőnetesek, lásd be, több mint elegendő ezen feltételezés alátámasztásához. Nagyon könnyen elképzelhetőnek tartom, hogy a Geocities rendszergazdái ezt a kis katalógus névze agra gondolták, itt valami kereskedelmi tevékenység készülődik. Majd a legjobb szándék feltételezése esetén is, a beszennelt borítók honlapon történő elhelyezése szerző jogvédelmi minőségű. Amennyiben ehhez a kiadótól írásos engedéllyel nem rendelkezel.

A Geocities nem foglalkozna kiemelt fontossággal az ügyvedel, de a kis utánpótlás közben megállítalak azt a belegező nyilatkozatot, melynek az is kellett fogadnod, mielőtt a Geocities szolgáltatásait igénybe vened (<http://docs.yahoo.com/info/terms/geotrms.html>). Ez az 5. rész f paragrafusában azt mondja, tilos szerzői jogvédelem alá eső anyag publikálás a oldalon, a q bekezdés pedig mindenfajta szolgáltatás és termék kereskedelmét tiltja a Geocities honlapokon. Szóval majd értesíts a további fejleményekről, ha még nyugod egy kicsit a Geocitieset az ügyben...



A Windows 2000 kezelőfelülete sajnos korántsem olyan izgalmas, mint ez a kis hangulatos fotomontázs.

K A W2K probléma

A helyzet az, hogy, nos, megvettem a Windows 2000-et, telepítettem és minden, most viszont egyetlen játékot sem tudok futtatni a gépem. Ez lassan odáig fajult, hogy egyenként válok meg többek által rendkívül vonzóknak talált fejtejtő szörzetem minden tagjától... Pedig már régóta növeszttem ámi Egyébként egy AMD K6-2 350-es gépem van, Voodoo Banshee videokártyával, az összes magható a lehető legteljesítményben frissített állapotban van. Akkor miért nem tudok olyan játékok futtatni, ami 3D támogatást igényelne? Mikor a DirectX-et szeretném telepíteni, a gép „The Microsoft DirectX 7.0a setup is not compatible with the version of Windows you are running.” üzenettel meg is szakitja a telepítést. Ez nem jelent túl sok jót.

Jon

V Hát, tulajdonképp mire számítottál, mikor lecsereled a tökéletesen működő Win9x példányodat az NT következő verziójára? Csak nem bedőlött a Microsoft azon kellemes marketingfogásának, hogy egy totálisan más terméknek olyan nevet adott, ami azt sugallja, mintha ez lenne a következő új verzió a 9x sorozatban? A Windows 2000-et NT5-nek kellett volna elkeresztelni, de a Microsoft felismerte (egyébként helyesen) hogy akkor kutyá se venné meg, mert tudnák, mi az. A vásárló kis megfélemlése nem idegen a cégtől, így könnyen rávehető, hogy olyasmit is megvegyen, amire tulajdonképp semmi szüksége. A már többször sikeresen alkalmazott fogás eddigi történetében viszont még soha nem volt példa arra, hogy ennyire távol eszen egy termék neve attól a termékétől, melynek tulajdonképp a tagja – azaz ennyire mást kapjon a vásárló, mint amit tulajdonképp a név alapján venni szeretett volna.

A Microsoft megpróbálta összehozni a két vonalat, és a Win2000-et kompatibilissé tenni a 9x sorozat alá írt programokkal is, de ebbe csúfosan belebukott. A B terv az, hogy kellően sok embert győzzenek meg arról, hogy ennek ellenére is érdemes megvenni. Így a felhasználói és játékosfejtőre fejlesztői lá nének kényszerítve, hogy megoldják programjaik Win2000 alatt való futathatóságát is, a teljes kompatibilitási múzéria terhet levéve ezzel a Microsoft válláról.

Hardver összeakadások megoldása

A PC-d teljesen megbolondult, mikor az újonnan szerzett egotizált hardverelemet beépítetted? Figyeli jól, és ne ess pánikba.

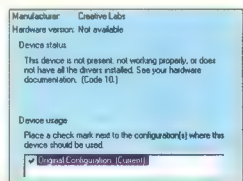
1 Ha nemrég új eszközt szereltél be a gépbe, és az valamilyen okból kifelőltag nem működik, esetleg egy korábban kifogástalanul működő hardver kezdett el rendellenkedni a szerelés után, ideje megkeresni a hiba okát. Az első lépés annak ellenőrzése, hogy minden jó helyre került bekötése és tökéletesen érintkezik. Ha ez rendben van, irány az Eszközkezelő. kattints a Start->Beállítások->Vezérlőpult->Rendszer->Eszközkezelő pontra, vagy jobb katt a Sajátgép ikonra, és válaszd a Tulajdonságok->Eszközkezelő pontot. Három diagramot találhatsz itt, mely mindent megmutat, amit valaha is tudni alantál a Windows által felismert eszközökről, továbbá látható minden rendellenesen működő hardverem is – ezek már első ránézésre feltűnnek, mert a főaszrú diagram a szintjűkre kinyitva jelenik meg.



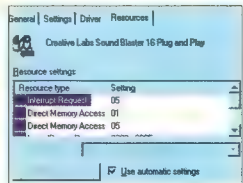
2 A Windows két különböző ikonot használ a problémás területek jelzésére. Ha az eszköz nevétől származó hibák felkijelölhető, a Windows azt jelzi, hogy az eszközt felismerte, de valamilyen hiba vagy konfliktus miatt annak működése nem megfelelő. Ha a név előtt az ikon helyén csak egy sárga kérdőjel szerepel, a Windows semmilyen információval nem rendelkezik az adott eszköz állapotáról. Ez a legtöbb esetben akkor fordul elő, ha az eszköz már régebbi, és nem támogatja a Plug&Play-t. Kattints az eszköze, majd a kijelölés után a Tulajdonságokra és a Meghajtóra. Ha nincsen telepítve meghajtó, vagy nem a jó meghajtó neve jelenik meg, kattints a Meghajtó frissítése pontra, majd a megjelenő listából válassz ki a megfelelő hardver típust, kattints a Saját lemez gombra, és telepítsd fel a megfelelő meghajtót a gyári floppyról vagy CD-ROM-ról.



3 Ha hardveres konfliktusról, ütközésről van szó, az eljárás kezdésben ugyanaz – kattints az eszközre, majd a Tulajdonságokra. Találhatsz egy általános hibaiüzenetet az eszköz állapotáról tudósító ablakban, de ettől azért ne várj diagnosztikai csodát. Amennyiben azt írja ki, hogy az eszköz nincsen jelen, nem elérhető vagy nem megfelelően működik, és nincs Forrássok fül a párbeszédablakban, lépj ki a Windowsból, kapd ki a gépet és vedd ki az eszközt. Ezután lépj vissza a Windowsba, és belépes után ismét kapd ki a gépet. Most harmadszorra is kapd ki be, majd ki a gépet, és helyezd vissza a hardverelemet a megfelelő helyre, majd indítsd el a Windows-t. Ha az Eszközkezelő továbbra is felkijelölteket mutat, és nincsen Forrássok (Resources) fül az ablakon, az eszköz valószínűleg valóban hibás.



4 Ha az eszköz állapotát leíró ablakban valamilyen konfliktusról esik szó, kattints a Forrássok fülre, és nézd meg, mely eszközök között lépett fel valamilyen okból az összeakadás. Hogy a problémát orvosold, kapd ki az automatikus beállítások használatát, és módszeresen menj végig a lehetséges beállításokon, míg a konfliktus meg nem szűnik. Egyes eszközök speciális IRQ vagy I/O cím beállítását követelnek, ilyen esetben célszerűbb a másik eszköz paramétereit változtatni, hogy az összeakadás megszűnjön. Mikor minden rendben, indítsd újra a Windows-t, hogy a beállítások megjelenjenek a Registryben is, majd ellenőrzésképp nézd meg az Eszközkezelőt.



GYIK: Web Bugok

Aha, tehát a web sem bugmentes – így érthető, miért vagy le a nyírfa a börtönbörtön.

Nem, a kifejezés nem programozási hibákat jelöl; ezek szándékosan elhelyezett láthatatlan képek egy oldalon, melyek segítségével nyomozhatók ki, ki olvasta az aktuális weblapot. Az információk segítségével látogatói profilok készíthetők hirdetések számára.

Ha képek, hogy lehetnek láthatatlanok?
Mert 1x1 pixel méretűek, a színük pedig átlátszó vagy a háttérzinnel megegyező.

Hogyan tartalmazza rólam bármilyen információt is egy egyképes kép?

A kép az oldal többi elemét tároló webszerveren kívül helyezkedik el, a oldal letöltésekor a böngésző lekéri ezt a kis képpalányt is a külső szerverről, ez pedig nyomot hagy az ottani belépéseket regisztráló naplózó állományban.

Mit tartalmaz pontosan egy ilyen naplózó állomány?

A belépő felhasználó IP-címét, a felkeresett oldal URL-címét, a dátumot és időt, a böngésző típusát és egy előre beállított cookie értéket.

De ilyet! Nem lehet kikérni valahogy ezeket a kis Web Bugokat?

Nem nagyon, mert a legtöbb oldalon teljesen más céllal használnak egyképes képeket, nevezetesen táblázatokat pontos igazításhoz. Így aztán nagyon nehéz lenne bármilyen programmal kiszűrni a Web Bugokat.

És én meg tudom találni őket?

Igen, ha megnézed a honlap HTML-forráskódját, és egyképes képeket keresel, könnyen megtalálhatod őket. Itt egy példa a Quicken honlapjáról (www.quicken.com).
``

Ki használja még őket?

FedEx (www.fedex.com/us/tracking)
Metamucil (www.metamucil.com)
Oil of Olay (www.olay.com)
StatMarket (www.statmarket.com)

Törvényes ez egyáltalán?

Mivel soha nem került ilyen ügy a bíróság elé, nehéz lenne megmondani. A hirdetések minden bizonnyal érzék, hogy ez azért nem egészen tisztá, így különben nem lennének láthatatlanok a képek, de egyelőre nem volt semmilyen következmény a Web Bugok alkalmazásának.

Használatuk lehetnek a Web Bugok másol is?

Az e-mail üzenetek és Usenet levelek is tartalmazhatnak Web Bugokat. A junk maillel küldött példái úgy beágyazhatók, hogy célra érte a sok átküldött spam. A bűnüldözés is használt veheti, ha például gyermekpornó képeket tartalmazó oldalakra helyeznek el ilyen nyomkövető Web Bugokat.

Hardver csemegék

A szomszéd kertje mindig zöldebb – különösen akkor, ha rosszult kalibráltad a monitorod.

K CD-íróda

Nagyon szeretnék felülmúlni információit egy írótt CD-n, hogy az többé ne legyen hozzáférhető. „OK” – már hallom is a kétértelmű szavakat – „tudja ez az ember egyáltalán, hogy hogyan működik a CD-író?” Igen, tudom, csak annyit akarok tenni, hogy kibővítsék olyan adatokat, amelyek valamért hibásan kerültek megírásra a CD-n. Teljesen idétlen dolog, hogyha egy audio CD írás alatt a fejkét eljut, de ott valamért hibával leáll, ki kell dobni az egész CD-t. Miért nem lehet csak megjelölni valahogy a hibás részt, és betenni a FAT táblába az információit, hogy oda ne írjon tovább a CD-író, és a megmaradt szabad helyre kerüljön a felírt szándékolt anyag? A létezők biztosan el lehet magyarázni, hogy a CD-ek nagy egy hibás területre, ahová nem lehet írni, mint ahogy igaz ez a merevlemezre is. Biztosan lesz valami egyszoros oka, hogy miért nem működhet ez így, de elméletben működhet, nem? A lényeg úgyszólván csak ott van, ahol a FAT szerint információ van.

Jon McDermott

V

A fentieket olvasva igen komolyan kérdéses, hogy valóban tudod, hogyan is működik egy CD-író. Az elmélettel három alapvető probléma van, mind-egy átláthatatlan, lehetetlenül téve a gyakorlati megoldást is. A első, hogy a CD-R csak egyszer írási formátum, ha egyszer lyukát éget az író a vékony festékrétegbe, azt nem lehet visszafelé törölni. A második probléma, hogy az írási CD-k tartalomjegyzéke, a TOC az írás kezdeti fázisában kerül fel a korongra. Mivel ilyetkor még nem tudhat, hogy sikerül-e a további sávok írása, ilyen információ nem kerülhet be a TOC-ba.

Végül a Red Book szabvány az audio CD-k számára nem teszi lehetővé multissession lemezek használatát, tehát minden adat, amely a második és további sessionokban kerül fel a CD-re, lejátszhatatlan a hagyományos audio CD-lejátszóban. Elméletben készíthető lenne olyan PC-s audio lejátszó, mely a multissession CD-keket is támogatja, és a TOC-ot a merevlemezről tudná tartani, hogy a szükségesnek

megfelelően lehessen módosítani a tartalmát. Persze a dolog csak részlegesen sérült lemezek lejátszására lenne jó, olyan CD-k használatára, melyet a hagyományos hifi nem tudna fogadni. Mondanom sem kell, senki nem írt még ilyen lejátszót – és előreláthatólag nem is fog.

K A busz végsebessége

Helyesen gondolom, hogyha egy AMD Athlon buszsebessége 200 Mhz, és az alaplap 200 Mhz-n fut, akkor a 100 Mhz-es (vagy 133 Mhz-es) RAM-ok már nem működnek együtt ezekkel? Vagy valami egészen egyértelmű dolog került-e a figyelmemet?

Angy Bear

V

Igen, valami ki-maradt, de ez korántsem olyan egyértelmű. A RAM-ok nem rendelkeznek valódi áramfolyi frekvenciával – a sebességet inkább a hozzáférési időben mérik, nanoszekundumban. Ez a hozzáférési idő tehát el akaszt, míg a rendszer adatot kéri, és azt meg is kapja. A RAM mindig lassabb volt, mint a processzor, ezért is van a processzorokban cache memória, hogy azt a késlekedést puffertolni tudja. Ha a késlekedés túl jelentős, vagy nem áll rendelkezésre elég cache memória, az alaplap úgy kell konfigurálni, hogy várakozási ciklusokat szúrjon be a memória áramlására. A várakozási ciklus annyit jelent, hogy a processzornak egy órajel ciklust kell meg hagnia, míg a meghívott memóriacímről az információ megérkezik. Ahogy a processzorok sebessége egyre magasabb lett, a gyorsabb RAM architektúrák és jobb gyártási eljárások lehetővé tették a lepatasztást a processzorok igényeire egyre alacsonyabb várakozási idővel. A PC-100 és PC-133 standard azt mutatja meg a felhasználóknak, hogy ezek a RAM-ok jobbak, mint a régebbi, közönséges RAM (melyt így utólag PC-66-nak kereszteltek el). Az Athlon működéséhez 8ns-os RAM szükséges, mely a PC-100-nak felel meg. A PC-133 értelemszerűen még jobb, az Athlon elég csekély a tartalmaz ahhoz, hogy ne kelljen a PC-200-as RAM-okra várnunk, mielőtt versenye hívjuk ki az Intel processzorait...

K CD textitok

Mi a különbség a mindentől írási CD-k írási felületének színe között? Van ennek bármilyen jelentősége? Cameron Deely

V

Egyes színek jobban mennek a tapétához, egyesek pedig nem éről a zövé, de a lényeg akkor ezzel is összefügg. Volt számtalan fejfejtés levelezési listák mindenféle önjelölt computer-gumó tábláról, hogy az egyes színek melyek programokkal milyen adatok tárolására alkalmasabbak. Persze ezeken nem sok köze van a való-

Olvasói tipp

Ha elfelejtetted a boot jelszót Award BIOS-os gépen, még nincs veszve semmi. A [Shift] lenyomva tartásával géped be AWARDD-SW, és újra bejutsz a BIOS-ba. Ez a legtöbb új rendszerek működik.

Andy Martin

sághoz, és a különböző színek használatának oka abban rejlik, hogy az egyes festékszínek és a hozzájuk kapcsolódó gyártási technológia mind szabadalmi védelem alá esik. Így ha valaki új CD-R lemez gyártására kíván foglalkozni, eredeti nyersanyag-kombinációt, melynek használatával az Orange Bookban leírt szabványok megfelelő korong gyártható. A CD végső színeinek meghatározásában a festék és a reflektív réteg színe közösen vesz részt. A cianine festék anyanyelvű reflektív rétegen zöld lemez eredményez, míg a szintelen phthalocyanine festék ezüstszínű rétegen fényes ezüstszínű korongot ad végeredményül.

K AGP gyorsítás

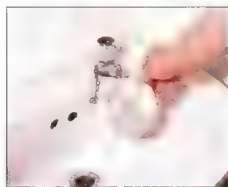
Ha az alaplapomat 133Mhz-re állítom, az AGP síncs sebessége 2x-ról 4x-re nőne? Ha így van, akkor ki tudnám használni a GeForce Annihilator-on sebességet. Vagy ehhez teljesen speciális port kell? Egy Abit BEG-os alaplapom rendelkezem.

Tom Dudson

V

Ez olyan, mintha azt mondanád, ha az oroszlánfőka nyers halat eszik, egy tál sült meggyesével te is képes lennél fél órán át jéghegy víz alatt úszni az Atlanti-óceánban. Ez pedig biztosan nem így működik, mert akkor a japánok nem tartanának külön bálnavadász flottákat. Az AGP valószínű, hogy nem busz, mert nem tesz mást, csak összeköt két egységet – a processzort és a grafikus kártyát. Szinte teljesen független például a PCI-sínektől, és a 4x AGP ki-fejlesztése lényegesen több erőforrást igényel, mint egy egyszerű órajel módosítás. Ittelsen új alaplapra van szükség, például egy 8020-as chipkészlettel rendelkező. A jelenlegi csatlakozásokat elhúzza, melyeket az Intel kénytelen felváltani az RDRAM technológia kapcsán, mely ehhez szükséges, most még semmiképp sem javaslom az áttérést egy 8020-as alaplapra.

Mindenestre 4x AGP ide vagy oda, biztosan nem tudnád kihasználni olyan összes képességet, mert még nem születtek olyan játékok, amelyek elegendő poligont alkalmaznának ahhoz, hogy komoly megerőltetést okozza-



Akár órákon át is látható az adat a CD-t a csap alatt, az adat csak nem jön le róla. Mégis mire gondolhat?



Még ez a gazdagon textúrázott, komplex jelenet sem generál elég nagy képet, hogy a 4x AGP porton akár aprócska torlódások is vezessen.

nak az új grafikus processzornak. Ha már 2x AGP-vel rendelkezél, a nagyméretű textúrák sem elegendőek az AGP-sín szívósságességének telítéséhez.

K **Akkor is az enyém a nagyobb...**
A feleségemnek van egy gépe, benne Cxix II 300 MHz-es processzorral. Én egy Pentium 200 MMX-es géppel rendelkezem. Neki elég gyatra alaplapja van az enyémhez képest, kevesebb PCI sínnel és csak régi típusú, 32Mb RAM-mal. Kérdésem az, hogy ki lehet-e cserélni valahogy a processzort a két gép között, vagy mindig a kedvesemé marad a gyorsabb gép?

Tim Czele

V Rágja a felked a dolog piszkosul, mi? A feleségemnek (akinek annak idején olyasfajta fogadatmal tettél, hogy jobban-rosszban megosztottok mindent, meg ilyesim) egy olyan alkátrész van a gépében, aminek az egyik száma magasabb, mint a tiédben lévőének. Az persze semmit sem számít, hogy a processzorod annak idején csúcsmodell volt, csak a szerelnél lenni a leg-nagyonbáls a kis családi haladókban. A jó hír az, hogy a processzorod a jelzett órajel frekvenciáján leszámítva, szinte minden feladatban jobban helytáll, ahol lebegőpontos számításokra van szükség – márdig eddig a Windows igazán, mert a legtöbb program futtatásakor erre van szükség. A rossz hír viszont, hogy a feleségemnek, miután hősiesen elviseli egy ilyen gyémánt megállásig tartó rendeltető alakot, rendeltet egy teljesen új 850 MHz-es Athlon gépet, persze a te nevében.

Ez azért nem igaz, de egy pillanatra elhomályosult a világ, meg igaz?

K **Pentium pánik**
Nemrég vettem egy új PC-t, benne egy szerintem 500 MHz-es PIII processzorral. Viszont mikor a Sajat gépben a Tulajdonságokat választom, a Windows rendszer összefoglalója szerint a gépem csak PII processzorral rendelkezik. Fel is akartam hívni az üzletet, hogy magyarázatot kérjek, de akkor észrevettem, hogy a gép induláskor megjelenő szövegben PIII 500MHz szerepel. Most aztán jól meg vagyok kavarodva. (Itt egy hosszú lista állna, a különböző tesztprogramok által kihozott eredményekről, melyek egyenesen jelzik a PII PIII processzor – ezt az olvasók érdekében egy szerző modozlattal kivágtuk.)

Mondd meg most, milyen processzor van a gépben, mert már minden lehetőséget tesztelt végigcsináltam.

Steve Erőcs

V A Pentium III felépítésében annyira hasonlít a PII-höz, hogy sok régió- bi tesztprogram egyszerűen nem veszi észre a különbséget, ez pedig sokakat megkeletoen fűszült tud tenni. Ne is foglalkozunk a tényekkel, hogy a megjelölt nagy betűkkel rá van nyomva a processzorra – vannak, akik nem veszik a fáradságot, hogy a választ ilyen egyszerű módon keressék. Vajon mi a valószínűbb, az hogy a régebbi szoftverek nem észlelik azokat a processzor típusokat, melyek a megjelenésük után kerültek forgalomba, vagy az, hogy az új programok teljesen rosszul működnek, és PIII/500-nak mérnek be egy PII-es processzort? Hmm...



Nézd meg jó alaposan – látod az írást a processzor tokján? Ebből lehet kitalálni, mi is ez valójában. Ez egyébként más elemekre is igaz, a hardvergyártók sokszor egyszerűen ráírják az alkátrészre, mi is az. Ez volt itt a tanulság.

K **Önmegsemmisítés távirati szobában**

hello II helpus stb nem tudom se leállítani se újraindítani a win98-as gépet...mit és honnan érdemes elmenteni az újratelepítés előtt.

hello sos fí

Rossai László

V Rövid, de stílusos levél... Így nem lesz könnyű dolgom. Tehát az újratelepítés előtt célszerű lementeni minden fontos munkát és egyéb saját állományt: pl. levelezés a Netscape vagy Outlook megfelelő könyvtárából, játéklétsók (a megfelelő játékokból), ha volt saját háttérkép, képmókinél, hangeffekték (Windows, Windows system vagy Media könyvtárából). Nagyjából az a lényeg, a többi pótolható. Ha ugyanis tiszta telepítéssel szeretnél, úgyis célszerű letörölni a teljes merevlemez tartalmát, és az operációs rendszer után felrakolni a használt alkalmazásokat is. Mivel ezek gyári telepítőlemezre rendelkezésre áll, csak újra kell installálni őket. Ha az operációs rendszer telepítése sikeresen megtörtént, a különböző hardverek telepítése után (melyek a Windowsban nem történtek meg automatikusan) következnek a szoftverek. Ezután már csak az archívált és továbbra is aktívan használandó állományok visszamásolása van szükség.

K **Hová tűnt a zene?**

Lenne egy problémám, az új 8x-os Creative tit DVD-jé nem játszik le Audio CD-t, ez ugye nem normális? Ha tudtok segíteni, majd részletesebben is írok a csalatkozásokról és a körülményekről, de szerintem nem a kábelkell van probléma, mert fel se isméri, hogy az Audio CD. Előre is kösz.

Attila

V Láttam már hasonló problémát, az első trendő egy furcsa teszt lehet: ha beteszed a CD-t, és van beállított automatikus CD indítás, a CD-lejátszó megjelenezik, de kiírja, hogy nincs audio CD a meghajtóban, mindenképp érdemes folytatnod a diagnosztika lépését.

Telepíts egy grabber szoftvert a gépre (esetünkben ez az AudioCatalyst shareware

volt) és próbáld meg annak saját lejátszó eszközével meghallgatni az audio CD egyik számát. Ha ez megy, az jó jel: az AudioCatalyst csak számonként játszik le, de megmutatja, hogy a CD kábel a helyén van, és a program akkor is felismeri az audio tracket, ha a Windows saját lejátszója nem.

Érdekes ezek után megnézni, hogy a CD Audio formátum lejátszásához szükséges eszköz teleítve van-e a gépen. Ha a Vezérlőpult-Multimédia-Eszközök részén a felsorolásban megintod a Media Control Devices-t, a listán szerepelnie kell a CD Audio Device-nek is. Ha ez nincs így, a Windowsnak ezt a komponentst kell újratelepíteni és a probléma megoldódik.

K **Zűrmozgás és a videokártyák**

Az egyik korábbi számban a Zűrmozgás csele a 3D gyorsítókártyákkal cikiben volt valami olyasmi, hogy lehetséges két videokártyát betenni a géphe. Kicsit körbekördeztem ezügyben, és mindenki azt mondta, ez számos kártya összekapcsolásához vezet. Igaz ez? Most egy Matrox G200 AGP-s kártyám van, 8 MB RAM-mal.

Christine Jacques

V Ahogy én láttam, ilyen két kártyára történő utalás nem nagyon szerepel az anyagban. Amennyiben viszont csak 2D kártya van a gépben, valóban behelyezhető mellé egy második, 3D gyorsító kártya. Másik lehetőség két kártyára például két Voodoo 2 kártya behelyezése, mert ezeket az SLI (Single-Line Interleave) segítségével páros lehet kötni a teljesítmény megnevelése érdekében. Mivel viszont a két kártya a legjobb esetben semmilyen előnnyel nem jár, rosszabb esetben pedig állandóan inkompatibilis lesz vezet. Az alaplapon egyébként is csak egy AGP-sín van, tehát a második kártyának mindenképp PCI-osnak kell lennie, ami már eleve hátrányos indulást feltételez.

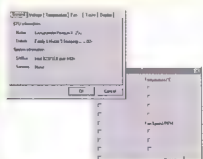
A Zűrmozgásnak szót törve vannak mindazokkal, akik kétértelműnek a véleményükben.

ROCK AZ ÓRAJEL KÖRÜL

Segédprogram

MBProbe 1.10
http://207.153.240.9/files/7/monit/mbprobe110e.zip
Operációs rendszer: Win9x, NT4, Windows Millennium, Win2000
Ingyenes

Az MBProbe hasznos kis segédprogram, mely méri a feszültségeket, hőmérsékletet és a hűtőventilátor fordulatszámát azon alaplapok esetében, melyek támogatják ezeket a funkciókat.



Nem kell bemásznod a BIOS-ba, hogy a hőmérsékletet ellenőrizd.

Nolnap

HardOP
www.hardop.com/reviews/cpus/amd/goldfin/goldfin/goldfinpg2.html
A hardverpörgetők ezen oldala már régóta kötelező olvasmány mindazoknak, akik gyári garanciát és minden óvatosságot félredobva jól akarják húzni a processzorok sebességét. A weblap stílusa még a legjobb szándékkal sem jellemezhető haladékosan, esetleg esztétikusnak, de az itt található információk pontosak és naprakészek, továbbá nem elhanyagolható szempontként olyan emberek írták őket, akik maguk is elvégezték már a bemutatott kísérleteket.



Bár elég rozszantnak néz ki, de azért csak olvasd végig ezt az oldalt.

Exzkúz

Afterburner
\$69 (kb. 20 000 Ft)
Outside Loop
www.outside-loop.com
Ez a kis ravasz szerkezet ráhelyezhető az Athlon processzor érintéköz oldalára, mely akkor lesz látható, ha a processzor tokját eltávolítottuk. A sebesség három gépkor segítségével pontosan szabályozható, a processzor órajelfrekvenciája és a feszültség módosításával.



Macsorád csak a feszültség beállítását, és sálopan haviigod az alkátrészre vonatkozó garanciát – már ha ez tényleg závar.

a jó!
informáltak
klikkje!



www.Prim.hu

WWW.ARVERES.COM



ONLINE ÁRVERÉS

www.letoltes.com



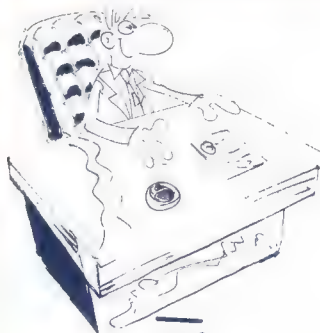
Internet

Rendszer

Multimedia

com

Iroda



WWW.PRIM.HU/KARRIER/

PRImonline

A KÖVETKEZŐ ÁLLÁSA MEGTALÁLJA ÖNT!

pcformat.hu

A sokoldalú PC magazin

A kisgömböc a mesében sorban felfalt mindenkit, óriásira dagadt, és csak nőtt és növekedett. Csakúgy, mint a valóságban az internet. Hogy tovább szítsuk a lángot, íme egy teljesen új rovat a világhálóról!

Net hírek

120. o.

Online játékok

128. o.

Hangvilág

130. o.

Lézenső

131. o.

Tudtad, hogy...

132. o.

Háló Világ

134. o.

Bevezetés

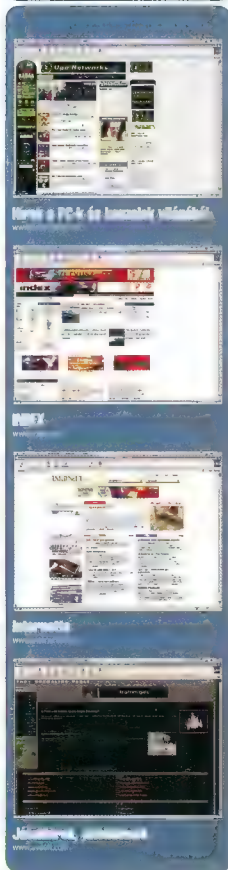
Helló! Van egy találos kérdésünk. Mi az, ami gyorsabban terjed, mint akármelyik valaha ismert vírus vagy kórság. Napról napra egyre többen fertőződnek meg általa és válnak a rabjává. Bizony, a tipp helyes – bár, ha jól sejtek a rovatom is segített valamelyest –, ismét az internet, a kibertér, az információs szupersztráda került teretkre. Akárminek is nevezzük, a világháló gyorsabban terjed, és több örömet rejt, mint valaha. Bár egyelőre hazánkban olcsónak sajnos nem nevezhető, a trend azonban mindenféleképpen ebbe az irányba mutat. Nem túl gyakori, hogy egy teljesen új rovatot indítunk a magazinban, azonban véleményünk szerint az internet elég figyelmet érdemel ahhoz, hogy saját részt hasonlít ki magának a PC Format oldalain.

Az ötlet igazán egyszerű. Már tudjuk, hogy miért szükséges a netelés, és ismerjük azt a lehetőséget, amikor esténként a digitális mennyországból üszhatunk. Ám a világháló többit is rejt, mint a moziműsorok, a játékok és a pornóoldalak. Persze szó sincs róla, hogy ezek bármelyikéről is le kellene mondanod, mindössze csak annyit szeretnénk, ha felfedezhetnéd a világháló igazi jelentőségét. Ezt az új rovatot különlegessé tesszük a vásárlási tanácsadók, a legérdekesebb oldalak bemutatásával és az összes olyan hír tudósításával, amely előrejelzi az internetes világ történéseit. Megbízhatunk bennünk, részletesen beszámolunk az internet fejlődésének fontosabb állomásairól, a korlátlan elérésről, az ADSL vonalakról és a többi, mindenféle örült webtartalmakról. Reméljük sikerül elegend tennünk minden lehetőség, a már jól ismert témákra kapcsolatos elvárásoknak, de olyan ütődött oldalakat is felfedünk, amelyekkel az internet azon részeit tárják fel, amelyekről nem is tudtad, hogy léteznek.

Ha azonban egy hónap túl hosszú lenne nélkülünk, ne felejtod a napi újdonságok miatt meglátogatni a PCF honlapját, a www.pcformat.hu-t. Jó szórakozást kívánunk az új rovathoz, és szívesen várjuk mindenki véleményét. Webre fel!



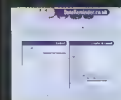
Csak böngészünk,
és böngészünk,
és böngészünk...



**Nálük tapasztaljuk minden
a gesztenyét. A te-
delgés csak az, hogy
mire is csinálsz belőle.**



Az anglosok földjén szeretnél letelepedni? A Right Move oldalán rengeteg eladó ingatlant találsz. A termékek adataitól túl fénykép is segít a legmegfelelőbb kiválasztásában.
www.rightmove.co.uk



Ha megtörtént már, hogy
megfeledeztél szívesen
med születésnapjáról,
használd ki a Datereminder
nyújtotta lehetőségeket, és
kérje-máilles emlékeztetőt.
www.datereminder.co.uk



Ha te is örölsz annak, hogy Ali-G visszatért a képernyőkre, itt sok hangminta és egyéb érdekességet találasz a Staines Massive színházval kapcsolatban: www.bowkasha.co.uk



Te is úgy gondolkod, hogy az élet csupa jelenlétből áll? Nem vagy egyedül. Itt végre kiálthatsz nihilista hajlamaidat, sőt egy hiálványt is olvashatsz az életkezdéséről.



A Floor oldalán elektronos
cyberpénzre (ez a Floor)
váltatható a bankszámlád
egyenlegét, és az összeget
elküldheted egy szerencsés
kiválasztottnak.

A brit internetezők legnagyobb öröme egyre több cég ajánl ingyenes hozzáférést. Maholnap a telefonhívásért sem kell már fizetni.

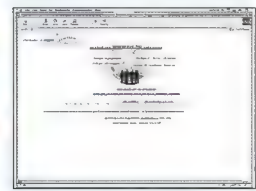
MIKÖZBEN TTHON MÉG AZ INTERNET JELENTŐSÉGÉNEK tudatosultsága vágyunk elfoglalja, Nagy-Britanniában rövidesen még az eddigkénl is kisebb lesznek az internetezőkre háruló költségek. Nem elég, hogy az ISP-k (internetzolgáltatók) már jó ideje ingyen adják a hozzáférést, most mint tucat cégnél hamosorán a telefonhívást sem kell fizetni. Először a keresője-ri ismert AltaVista jelentette be, hogy internetes előfizetői számára a telefonszámlát is állni fogja. A szerződéskötelező fizetendő 30 fontos és az új 10 fontos kezelési költségen túl az internetezők éjjel-nappal korlátozás nélküli használhatják a netet.

Az AltaVista bejelentésének hatására más cégek is hasonló akciókat hirdettek, és elemzők szerint több mint valószínű, hogy a Free-serve-nek és társainak is be kell állniuk a sorba. Napokon belül a LineOne, az NTL és a Zoom is előállt a maga ingyenes csomagjával, amelyben vagy minimális aktiválási díjat kérnek a leendő ügyfelektől, vagy azt, hogy iratkozzanak fel az általuk nyújtott egyéb szolgáltatásokra is.

Az eseményekből a BT Internet sem akart kimaradni, így a cég előfizetői egy ideje nem-

A tavaszi március liberalizáció nyomán egy második roham várható az eddig zárt domainneveivel kapcsolatban. Az Internet-szolgáltatások Tanácsának Tanácsadó Testülete ugyanis április 12-üi ülésén a korábban zárt domainnév regisztrációs lehetősége mellett foglalt állást. A március 1. előtti rendelkezések tiltottak olyan domainnevek bejegyzését, amelyek kizárólagosságot sugallnak. Mégis sok olyan igényt érzekzt hozzájuk, melyek kizárólagosságot feltételeztek ugyan folyamatosan, ezért – jogi szakértők bevonásával – úgy határoztak, hogy bizonyos domainneveket zárolnak. A mostani javaslat újabb rohamot válthat ki, hiszen olyan értékes név szerepelnek ebben a listában, mint az auto.hu, pc.hu vagy business.hu. Egyelőre nehéz megbecsülni egy-egy domainnév értékét, de azért a várható nagyságrendeket jól jelzi, hogy a portal.hu ötmillió forintért került gazdát a liberalizáció kezdetén.

www.iszt.hu



**A www.auto.hu a legkeresettebb domainnév.
Vajon mennyit érhet?**



Az AltaVista jócskán átalakíthatja az ingyenes ISP-k miatt amúgy is felbolydult brit internetpiacot.

csak hétvégen, hanem hétköznap esténként is ingyen böngészhetek. A megnövekedett forgalom az első napokban túlerhelte a BT szervert, ám a problémákat sikerült elhárítani. Ugyanez nem mondható el a Telewest hatalmas reklámkampánnyal beharagozott Surf Unlimited nevű, a telefonátárolás is átvállaló szolgáltatásáról, amely néhány héttel ezelőtti elindulása után sokáig foglalt vonallal és elkesztőzően hosszú kártérítési idővel borzolta az előfizetők idejét.

Vannak tehát problémák, de az utóbbi két év legalább már megindította a szolgáltatást. A többiek ugyanis egyelőre csak a bejelentésnél tartanak, és a cikk írásának időpontjában még nem lehetett feliratkozni ingyenes csomagjaikra, legfeljebb megkérni az ISP-ket, hogy a szolgáltatás megindításakor jelezzenek vissza.

További korlátozást jelent, hogy az Alta-Vista 500 ezer előfizetőben maximálta az ingyenes programban részt vevők számát, és a Freeserve sem fogad el hetente 10 ezernél több jelentkezést. Az ok teljesen prózái: a telefonszámait is álló cégek valószínűleg vesztieni fognak az üzleten, legalábbis rövid távon, hiszen a telefonhívások költsége még a ked-



Azok a brit internetezők, akik jelenleg is előfizetők az NTL-nek, ingyenes internetelérést kapnak.

vezményekkel együtt is tetemes összeget fog kitenni. Csak remélni lehet, hogy nem ismétlődik meg a Telewest fiaskjója, az üzleti számítások megalapozottnak bizonyulnak és a teljesen ingyenes internet korszaka nem múlik el azelőtt, hogy igazából beköszöntött volna.

Azok a bit internetezőknek pedig, akik a dial-upnál többre vannak, kábelmodem segítségével hamarosan 50 fontos szélessávú internetelésre fizeszhetnek elő a Teleast is voltából. Azok a technológiai akciók (az 512kbps-os letöltési sebességet is el lehet érni egy 28,8kbps-os modem teljesítményének kb. tízszeresével), de csak akkor, ha az előfizető a Teleast szolgáltatást területileg nem választja.

Az ehhez hasonló akciók egyre nagyobb nyomatékkal gyakorolnak a BT-re annak érdekében, hogy minél alacsonyabb árban kínálják majd hamarosan beinduló ADSL-szolgáltatását.

A verseny tehát élesebb mint valaha, mi pedig bízunk abban, hogy az internet magyarországi terjedéséhez is hasonló akciókra bízhatja majd a szolgáltatásokat.

www.altavista.com www.zoom.co.uk
www.btl.com www.telewest.com
www.britinternet.com



Miután a Telewest SurfUnlimited néven ingyenes, telefonköltség nélküli internetszolgáltatást indított, hamarosan széles sávú, kábelmodemes előfizetést is kínál.

Swatch-csal a neten

Az elmúlt hónapokban egyre inkább megdölni látszik az a tétel, mely szerint az internethez kizárólag számítógépek segítségével lehet csatlakozni: elég, ha csak a játékkonzolok, a mobiltelefonok vagy a WebTV által nyújtott lehetőségekre gondolunk. És íme a legújabb hír: az innovációt mindig is nagybetűvel írta órágyártó, a Swatch nyár elején internetes órákat fog piacra dobni. Az Internet Swatch nevű termék a netre kapcsolódva letölti viselője e-mailjeit, sőt böngészésre is képes lesz (hogy ez miként fog működni egy számlap méretű képernyőn, egyelőre nem tudni). Az internetes óra a mellékelt intelligens egéralatt (I) révén számítógéppel is összeköthető.

Az Internet Swatch kérésre természetesen az aktuális internetdőt is képes megjeleníteni. Ez a Swatch által elterjesztési kívánt szabvány földrajzi helytől függetlenül egyenesen 1000 egyenlő részre osztja a jelenleg 24 órányi napot. Az Internetes karórák a gyártó reményei

szerint az Internet minél szélesebb körben való elterjedését fogják szolgálni. Áruk 60 font (kb. 25 ezer Ft) körül lesz, és ha piaci siker nem is ér el velük a Swatch, a gyűjtek körében bizonyára nagy megbecsülésnek fognak örvendeni.

www.swatch.com



A net és a karórák összeházasítása a Swatch szerint nem több egyszerű csatlakoztatásnál.

INFO 2000, D pavilon 303/E stand
2000. május 9-13.

naponta élő közvetítés a NETTV-n.
www.nettv.hu



bemutatók, kameráséta, lapszemle,
weblapozó, hírek, játékok,
információk, újdonságok



Várja Önöket
a két műsorvezető:

www.nettv.hu

TVNET Számítástechnikai Kft.
1056 Budapest, Molnár u. 53.

www.tvnet.hu

2001: online PlayStation-odüsszeia

Miután a Sony hatalmas sikerrel mutatta be a PlayStation 2-t Japánban, az új konzolt a közel-öbönben internetelérésre is fel akarja készíteni.

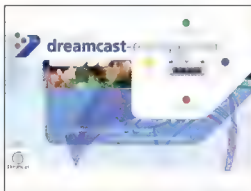
A SEGÁ DREAMCASTJÁVAL ELEMENTEKEN, amely belső modem segítségével közvetlenül érheti el a webet, a PS2 jelenleg forgalmazott változata semmilyen formában nem kapcsolódik a nethez. A konzolpilot vezető szerepe, a Sony részéről nem fél attól, hogy a Sega – amely élektént használta ki a konzolok és az online játékesztésben rejlő lehetőségeket – magához veszi a vásárlókat. Am, mint kiderült, a japán elektronikai órák csak az alkalmas pillanatra írt.

A Sony tervei szerint a PS2-tulajdonosok em hagyományos telefonvonalakon, hanem éles sávú elérés biztosító TV-kábelekkel csatlakozhatnak a webre, és tölthetik le az online kiegészítőket vagy megvásárolt játékokat. A internetkapcsolathoz azonban a PS2 ismét külön kiegészítőt és kábelmodem kell beszerezniük, továbbá olyan helyen lakniuk, ahol már képzelt a kábeles hálózati csatlakozás és a Sony internetes szolgáltatás elérhető. 2001 márciusában kezdők Japánban. A PS2-höz szánt merevlemez 500 kapacitású lesz, ami körülbelül 50 játék rólására elegendő.

Az online vásárlásokra a PS2 japán premiernek első hetében az összefoglaló egyharmatát tették ki, hogy az online csoda, hogy a Sony vezető igazgatói szerint a PS2-vel az internetes kereskedelem kiterjesztésének irányába. Microsoft minap bejelentett X-Boxa és Nintendo-féle Dolphin miatt azonban valószínűleg nem kell aggodniuk: a beépített internetes lehetőségek egyik konzol technikai speciációi között sem szerepelnek.

Az azonban továbbra sem világos, hogy Sony a Dreamcast nyomdokait követve ár-e online játékletetést biztosítani PS2-tulajdonosoknak. Erőteljes reklámkampanyával a Sega ezen a téren is igyekszik létezőnybe kerülni, de mivel a hangzatos online lehetőségeket esetleg szlogenek egyelőre

űres ígéreteknek bizonyultak, a Sony könnyedén magához csábíthatja a várakozásba beleunt vásárlókat. A Dreamcast reklámszlogenje hatmillió online játékosra, vagyis a Föld teljes lakosságát ígéri azoknak, akik a Sega-hoz tartoznak. Még ha ez túl ambiciózusnak tűnik is, az online lehetőségekkel kevesebb konzolpilot valószínűleg nagyobb tartalékok vannak, mintsem legelőbb gondolnánk. www.playstation-europe.com
www.playstationparadise.co.uk
www.nintendo.com
www.dreamcast-europe.com



A Dreamcast "játékműködés" ígérte talán túlzás, de tény, hogy az online konzolpilot egyelőre a Sega területén tartog a látszó.



Bár a Sony weboldalon már most egy behálózott világban látszik, a PS2-tulajdonosok számára az még a jövő zenéje.

online magazin
<http://www.pc.dome.gyaloglo.hu>

PC DOME
Részletes E3 beszámoló
PC-s játékhírek, ismertetők, előzetesek,
képek, demók, hardver tesztek, cheatek

egon.gyaloglo.hu
chat.gyaloglo.hu
inda.gyaloglo.hu
logo.gyaloglo.hu
plaza.gyaloglo.hu

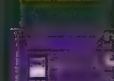
ÖTÖS FOGAT

Az online játékok közül egy szerverről lemeztől nem lehet megkérni.



Wireplay

A Wireplay egy olyan online játékok világa, ahol a játékosok a szerverről lemeztől nem lehet megkérni.



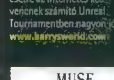
Multi Player Zone

Csak olvasni a Multi Player Zone a legújabb játékok gyűjteménye. Csak ha van hozzá menü.



Barry's World

Gázunk sincs, hogy ki járjon? Ez a Barry's World, azaz az internetes játék. A játékban mindenki a saját szerverén játszik.



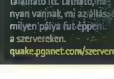
MUSE

Az online játékok közül egy szerverről lemeztől nem lehet megkérni.



Multi User Dungeon

Az online játékok közül egy szerverről lemeztől nem lehet megkérni.



Pgnet.com

Az online játékok közül egy szerverről lemeztől nem lehet megkérni.

Játékos hálótársak

Az internetes játékok még sosem voltak ennyire népszerűek, és a sávszélesség növekedésével minden bizonnyal még nagyobb tömegeket vonzanak majd.

AMAI ÉRTELMESEN VETT VIDEOJÁTÉKOK MÁR IDESTOVA HÚSZ ÉVE LÉTEZNEK, és a multiplayernek már a kezdet kezdetén jelentősége volt. Az első elektronikus játékok – pl. az ataris Nolan Bushnell által készített Pong – például csak két játékoskal működtek. A mesterséges intelligencia, pontosabban a gépi játékos fogalmát ekkor még nem ismerték. A multiplayeres trend a 8 bites otthoni számítógépek korában is tovább él, egészen addig, míg ki nem találják az első online játékokat. Commodore VIC20-as gépekre egyszerű szerkesztő MUD-okat (multi user dungeon) építettek, és a játékosok Spectrumukkal vagy BBC-jükkel 2600 baudon csatlakoztak. Akármilyen furcsán is hangzik, ezek a korai online játékok hihetetlen népszerűségnek örvendtek.

A népszerűség növekedésében nagy szerepet játszott az amerikai hadseregnek. Az általuk kifejlesztett óriási számítógépes hálózatot a civil szféra is átvette, és hamarosan megszületett az internet. A netes játékszen-

vedély eleinte lassan ébredezett, és hiába volt forradalmi a változás, nem forradalmi sebességgel ment végbe. Az első próbálkozások a feltámasztott MUD-ok voltak, amelyek a Telnet-kielensé futottak. Az általában UNIX operációs rendszerrel működő szervereken a felhasználók accountot nyithattak, kiálthattak a játékosuk tulajdonságait, úgy aztán egy virtuális világban összemérhették erejüket a többiekkel.

A multiplayer játékok történetében természetesen a Doom megjelenése számít mérföldkőnek. Az id Software igazi mesterművet alkotott a lövöldözős játékok műfajában. A programhoz adott SirDoom nevű alkalmazás lehetővé tette a játékosok számára, hogy modemkapcsolat révén egymással is püfölhessék. Ez persze még nem kmondottan online játék, a Quake viszont már minden ízében annak számított. A Doom 2 hirdető folytatása mutatta meg a világnak, milyen is az igazi internetes játék. A különféle kiegészítők, például a GameSpy vagy a Quake World tovább egysze-



űgy tűnik, ennek a vérszomjas nindzának annyi. Nem sokáig harciaskodik többé, és már biztos. Legálábbis izéltőlnek legyen elég neki ennyi.

rűstették a világméretű multiplayeres játékok, így hamarosan óriási tömegek cövekelték le a PC előtt.

A jelenlegi helyzet

Ma már elképesztően sok multiplayeres játék létezik – elég, ha csak a Quake 3-ra gondolunk. A Doom-mal kezdődő sorozat legújabb üdvöskéjét kimondottan úgy készítették, hogy (ha beépített botoknak köszönhetően) egy valódi deathmatch élményét nyújtsa meg akkor is, ha nem az interneten játszunk. Az Unreal Tournament talán még jobb példa, mivel az itteni botok majd-hogymen tökéletesen utánozzák az emberi ellenfelek játékviselkedését. Ami pedig a szerepjátékokat illeti: hihetetlen gyorsan gazdagodik a MUD-ok palettája, és az IRC (Internet Relay Chat) is rengeteg szerepjáték csatormát vonzott a bűköre. Az online RPG-k a remek Ultima Online és az Everquest után ismét egy nagy-



A Team Fortress Classic jelenleg az egyik legnépszerűbb online játék. Mindenki részt akar benne venni, annyira magával ragadó. Mire vársz? Keresd egy szerveret, és próbáld ki te is!

Na gyerünk!

Ha szeretnél játszani online, akkor a következőket kell tudnod: 1. Szükség van egy internetes kapcsolatra. 2. Szükség van egy játékos számítógépre. 3. Szükség van egy játékos szerverre.

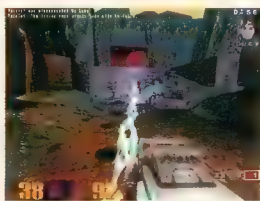


Netscape Online

1. Először is kell egy modem. Nem valami régi csotrogány, mert ha telefonvonalon fogsz csatlakozni és elfogadható sebességet akarsz, anyagi lehetőségeidhez mérten a lehető leggyorsabbra lesz szükséged. A telepítéshez kövesd a leírást.
2. Miután a telepítés sikerült, keresned kell egy ISP-t (internet-szolgáltatót). Ezekből meglehetősen sok van, ezért érdeklődj körbe a barátokkal, melyikkel kapcsolatban vannak jó tapasztalataik.
3. Légy fel a netre és indítsd el a Quake 3 Arenát. Szó se róla, a játék egyből el is jő, de a beépített funkciók azt is lehetővé teszik, hogy felkutatassuk az éppen működő Q3A-szervereket, majd a ping alapján rangsoroljuk őket. A ping az az idő, amely alatt egy adatcsomag a gépközponttól eljut a szerverig és vissza.



A Diablo-tól függőséget kap az ember. Egyesek órákig eljátszogatnak vele, elmennek aludni, majd folytatják, ahol abbahagyták.



Bruttók a neten

Telefontársaságok, mi? Uzsorások mind egy szálig. Túl sokat számláznak, túl régóta. Elsődlegesen ez késlette az online játékok irradalom kibontását. Ha már a nyolcvanas években lehetővé teszik az olcsóbb telefonálást, sokkal több időt tölthetünk volna el külföldi BBS-ek hívogatásával. Az internetes örület a minap végre a Matávot is elérte. Az elképzelt internetezőknek alacsonyabb átalánydíjért adnak korlátlan hozzáférést, ami más kedvezményekkel együtt a kedvezményes időszakokban korlátlan és teljesen ingyenes internetezést is lehetővé tesz. Közben persze az alternatív szolgáltatók is ugrásra készen várnak, és remélhetőleg nincs messze az az idő, amikor jobbnál jobb lehetőségek között választhatunk. Ilyen elképzelő változás lesz majd a kábelen keresztüli internetezés is. A jövő tehát nagyon rózsás, mi pedig a virágzás minden egyes lépéséről aprólékosan tudósítani fogunk.



Érdekelnek a kábelmodemek kínálta lehetőségek? Írj a www.cable-modems.co.uk.



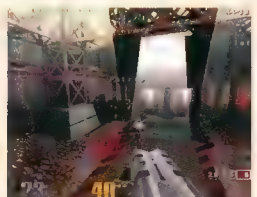
A www.unmetered.org.uk címen angol vonatkozó internetes újdonságokról olvashatsz.

ágyval gyarapodtak: a Microsoft-féle *Asheron's Call* történelmi halad a népszerűségi listák csúcsai felé.

Ezekben kívül rengeteg egyéb lehetőség is nyílt a előttünk. Szeretnéd a társasjátékok királyaiban, a sakkbán is kipróbálni magad? Egy gyors pillantás, és kiderül, sakkszerepek száza várják, hogy csatlakozz hozzájuk. Esetleg *Tetris*? A *Tetris*net hatjátékosos online telis játék, ahol még a szerver szerepét is eljátszhatod, így mások is csatlakozhatnak hozzád. És akkor az e-mailben folyó játékokról még nem is szoltunk. Ezek tulajdonképpen RPG-k, és néhány változatuk majdnem olyan népszerű, mint a 3D-s lövöldözősok.



Multiplayeres nevedet körültekintően válassz meg. Lehet, hogy persze *Hyusszál*, csak akkor azér fogjál körü a néved.



4 Keresd meg a legalacsonyabb pinggel rendelkező szerveret (általában a lista tetején találod). Az ún. public szerverek dugó vannak játékosokkal, s ennek környen az lehet a vége, hogy nem jutsz túl a levelezgetés szintjén. Ha elég jó vagy, csatlakozhatsz egy clarhoz – így nem kell kezdőkkel bajlódnod.



5 Dőlj rá a bilentyűzetre, ha már nem tudod tartani magad. Átkozd el a napot, amikor belekóstoltál az internetes játék örümeibe. Késztébeesetten az órára pillantasz, és igen, nem tévedés, hajnali fél öt. Szörnyű. Miután rájössz, hogy teljesen elment az eszed, felülpászkodsz, és begyűjtés még néhány fragnet.

A legjobb online játékok

Minden műfajban van olyan játék, amelyik kiemelkedően jobb a többinél. Mi az alábbiakat tartjuk a legjobbnak.

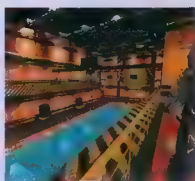


Első személyű lövöldözős: Quake 3 Arena

Nem az *Unreal Tournament*-et hoztuk ki győztesnek, de ezzel nem azt akarjuk mondani, hogy rossz játék. Egyszerűen csak jobban teszik a Q3A gyorsasága, és a hagyományos rocket launchers nyomulása. És ha már itt tartunk, említsük még meg a *Team Fortress Classic*-ot. Nagyon ott van.

Háborús játék: Rogue Spear

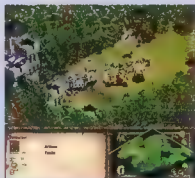
Tudjuk, hogy nem éppen háborús, de ehhez a kategóriához áll a legközelebb. A *Rogue Spear* nagy-szerű multiplayeres élményt nyújt, mivel csapatmunkára és egyéni gondolkodásra egyaránt szükség van benne. A *Rainbow Six* sem kutyá, de a *Rogue Spear* azért jobbnál nála. Próbáld csak ki!



Autóverseny: Colin McRae Rally
A sávszélességi problémák miatt a legtöbb autós program csak csigatempóban játszható. A *Colin McRae* rallys jellege miatt remek kis multiplayeres játék, és ezért rendkívül népszerű is. A *Wireplay*en rengetegen nyomják.

Stratégia: Age of Empires 2

A *Red Alert*-et és a *StarSiege: Tribes*-et is messze felülmúlja. Az *Age of Empires* alcímű futó Microsoft-szűlemény nálunk hivatalosan is elnyerte a tavalyi év legjobb multiplayer stratégiai játéka címét. Ki hitte volna, hogy a várépítés és az állandó harc ennnyire élvezetes lehet!



Sport: Links LS 2000

A *Links LS 2000* a golfpálya zöldjére csúsz, ékes bizonyítékát adva annak, hogy sokunknak tényleg többet kellene kímóznunk. Ugyanis itt még csak fel sem kell állnunk. Sajnos a játék az már nem teszi lehetővé, hogy tüsszünk, amikor az ellenfeled egy léftonos-ságú ütőhöz készülődik, de még így is pompás szórakozás.

ÖTÖS FOGAT

Az öt legjobb album, amely az év legjobbjai között szerepel a legújabb kiadások között.



HomeLand

Szeretted a 'two-tup' zenét? Akkor nézd meg a HomeLandet. Különböző korszakok, Angliában, Skóciában és Norvégiában. www.officialhomeband.co.uk/



One Live in London

Alól korán kel, még talán kárpótlásért? Akkor nézd meg a HomeLandet. Különböző korszakok, Angliában, Skóciában és Norvégiában. www.officialhomeband.co.uk/



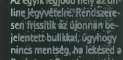
Clips and Yarns

Az egyik legjobb hely az online jegyvételre! Ezen keresztül tudsz megvenni a legújabb kiadásokat. www.gigsites.com/



Clips and Yarns

Az egyik legjobb hely az online jegyvételre! Ezen keresztül tudsz megvenni a legújabb kiadásokat. www.gigsites.com/



Clips and Yarns

Az egyik legjobb hely az online jegyvételre! Ezen keresztül tudsz megvenni a legújabb kiadásokat. www.gigsites.com/



Clips and Yarns

Az egyik legjobb hely az online jegyvételre! Ezen keresztül tudsz megvenni a legújabb kiadásokat. www.gigsites.com/



Clips and Yarns

Az egyik legjobb hely az online jegyvételre! Ezen keresztül tudsz megvenni a legújabb kiadásokat. www.gigsites.com/



Clips and Yarns

Az egyik legjobb hely az online jegyvételre! Ezen keresztül tudsz megvenni a legújabb kiadásokat. www.gigsites.com/

Nyáridei szórakozás

Nyarkunkon a fesztiválszezon, és a jegyek gyorsabban fogynak, mint a vattacukor a vidámparkban. De mi a helyzet Angliában?

AZ INTERNET VALÓBAN LEBILINCSÉLŐ, DE amikor a nap a bitumenre kezd el ostromolni, és a sörshordók a megcsapolásukról álmodnak, szeretjük egy kicsit mellőzni a PC-nket, hogy zenehallgatással és pihenéssel feledkezzünk bele a nyárba. Na persze internetes telefonunk és a notebookunk társaságában. A fesztiválszezon júniusban kezdődik, és a tengerparti rendezvényre már a jegyek is kaphatók. A téhensimogatási opcióval is rendelkező Glastonbury válasszuk, vagy netán az igaz rocker Reading és Leeds a nyerő? Aztán ott van még a V2000, Donington, Meltdown, Ashton Court...

A web a legkényesebb hely a kutatáshoz, tervezéshez és a jegyrendeléshez. Azt is megtalálhatod, hogy mi más vár még rád a zenén kívül, legyen az a színpompás piac Glastonburyben, vagy a fesztivál területén elszórt falatozók.

Glastonbury

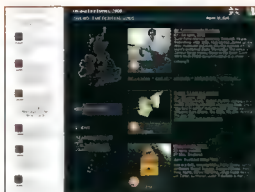
Nem férhet hozzá kétség, a Glastonbury-i Előadóművészeti Fesztiválja a legnagyobb happening ezen a féltekén. (Óké, a Sziget után.) Michael Eavis éves örömmünnepe Sompertésgyán lüvel lankáin kerül megrendezésre: előgyávros, amely hétfőn felszavagodik pár millió tonna szemetet halsziva mögött. Szinte teljesen mindegy, hogy ki van a plakátokon.

A hivatalos webhely mindent elmagyaráz, amit tudnod kell a közlegő sárfüredő, és szórakoztatón adja elő az 1970-ben még csak 1500 nézőt vonzó világhírű fesztivál történetét. A beugró akorban 1 font volt, amihez frissen fejt tej is járt. Ebben az évben 90 fontos jegyár várható, még szerencse, hogy Angliában nem ebből számolják az inflációt.

Csemegézhet a régi produkciók kritikáiból, felvevethet az iszapkalásos fenegyerekek előző néhány évi fotóiból, vásárolhat a programból, választhat a 180 000, Glastonburyvel valamilyen rokonságot igazolni tudó CD-ből, szalagból és számítógépes játékból, sőt szavazhat is, hogy kik találjanak a legzesebbeben egy félíg őrös sörösöböz. Létezik egy oldal, amelyen feleszemig pletykákat és találgatásokat olvashatsz arról, hogy kik lesznek a fellépők, bár mire ezt elolvassz, a lista már minden bizonnyal kész. Nem tudjuk eléggé ajánlani ezt a kis kerti mulatságot. Ha csak egy helyre mész, legyen az Glastonbury.

V2000 Zenefesztivál

Nevezhetjük éppen újdonsült Virgin fesztiválnak is. Nem mondhatnánk, hogy a világ legérdekesebb webhelye, de mivel olyan előadók is szerepelnek a plakátokon, mint Richard Ashcroft és a Flaming Lips, érdemes lehet leszurkolni érte néhány fontot. Ezen az oldalon kritikákat olvashatunk a fellépő együttesek albumairól, és CD-t is vásárolhatunk megfizethető áron. A Top Tipp szekción hasznos tanácsokat kapunk a veteránok-



Még soha sem voltál fesztiválon? Nem tudod, mit hagysz ki. Egy kiadás hasmenést biztosan.

tól: például hogy vigyünk magunkkal egy kazal WC-papírt, meg pár flakon naptejet. Szó mi szó, kicsit uncsi ez a webhely. Mint ahogy a fesztivál is minden bizonnyal. <http://ds.dial.pipex.com/~aj.warn/v2000.htm>

Csüddögölés Almondsburyben

Na ez már inkább. Bár valójában nem igazán fesztivál, mi nem hagyjuk magunkat megtevesztetni. Az angol PCF szerkesztőség teljesen odavan, mert fellép kedvenc bandája, a Wurzels is, amiről kizárólag szuperlatívuszokban képesek beszélni. Az új király (természetesen csak a Beatles után) június 17-én lép színpadra és régi dalait fogja előadni. Lesz dísznővítés, bár, dízi és egyéb nyálankaságok. Hölgyeim és uraim, kalundra fell www.users.globalnet.co.uk/~gunning/wurz gigs.html

A virtuális fesztivál

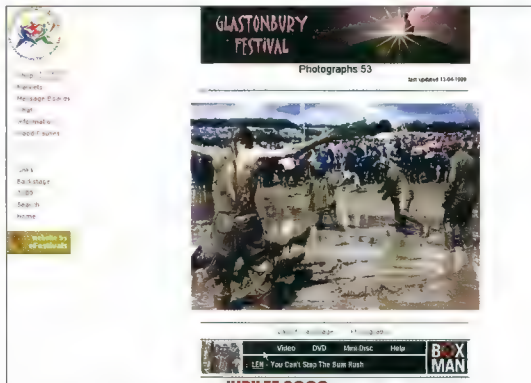
Ha még soha nem jártál volna valamirevaló fesztiválon, akkor a Virtual Festivals.com az igazi lehetőség arra, hogy megizél, milyen is valójában. Például, ha Glastonburyt választod, kattints a Glastonbury 99-re és nyomj egy explore-t. Mindent megtalálsz

a térképen, például a Piramis Színpadot és a Tipi kört. Keress rá valami olyanra, ami érdekel, és rögtöm meg tudod, mit lehet ott csinálni, ki játszott ott a múlt évben, és mit várhatunk most.

Kattints a Photo Galleryre, és hátrádólve élvezheted a Glastonbury tündöklésétől szóló diavetítést, miközben átfogó ismereteket szerezhet a helyről, és a zeneszeretők, hip-pik és tolvajok közösségéről. Útmutatást kapunk a szállásról, étkezésről, és azt is meg tudhatjuk, hogy merre vannak a legjobb zuhanyzók és WC-k. Hasonlóan hasznos tanácsok és egy szekéredényi fénykép vár akkor is, ha más izgalmasnak tűnő helyre látogatsz. Persze hogy nem az igazi, de nyilván sokkal olcsóbb, melegebb, és senki sem fog betörni a sátradba hajnali negykor azt széllel, hogy csak egy kis füvet akar elpaszizni neked. www.virtual-festivals.com/festivals/uk.html



Juhé! Irány Almondsbury június 17-én. Ez lesz aznán a buli!



Az összes fesztivál anyja. De tényleg. Vigyázz, izsápcápa veszély!

ÖTÖS FOGAT

Hová jették a ut-
kak az élelmiszer?
Rajboly...



Murder Mystery Dinner Party Games

Ha nincs elég pénzed étte-
remre vagy szallodára, ott-
ról is szervezheted gyilkos-
játékot a vacsoránál meg-
földnek.

www.djncs.com/
mystery-dinner-party



Clueo Interactive Clue and Clueo

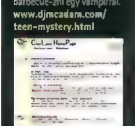
Aminhánynak előre megfor-
tolt szándékát meg több kri-
minológusra vágyó, úgyd el
erre az előző és végső ma-
gának a Histro történeté-
kai közt. www.clueo.com



Teen Mystery Games

A Teen Mystery Games azo-
nak 12-17 év közötti fiatal-
okhoz szól, akik érde-
kelnek a bűnügyi rejte-
kés, és kíváncsiak, milyen lehet
barátjaikkal együtt elmenni.

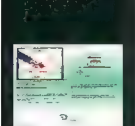
www.djncs.com/
teen-mystery.html



Clueless

Ezen az oldalon híreket, in-
formációkat és linkeket ta-
lálnak a bűnügyi iradalom-
mal kapcsolatban.

www.clueless.com



The Mystery Writers' Forum

Időnként piros tintával írok
és Agatha Christie-rek-
képezt magam? Akkor nem
árt, ha kapsz egy-két ötletet
és némi bátorítást a kolle-
gáid.

www.zott.com/mysforum

Elemi ösztön

Katonasát, papás-mamást és fogócskát így vagy úgy, de eddig is játszhattunk a neten, de mi van azokkal, akik a gyilkosokra esküsznek?

A LEGTÖBBSKÖRÜL MEGTÖRTÉNT MÁR, HOGY OLY-
kor-olykor a legközelebbi ismerőseinket
is a pokolra kívántuk. Nincs ebben semmi
természellenes, hiszen a többség szá-
mára a gyilkos ösztönök sohasem jutnak el
a konkrét megvalósításig. Quake-ozunk vagy fil-
meket nézünk inkább, és az álomvilágból teljesen
normális embereként térünk vissza a valóságba.

Ha viszont nem elégünk a 2D-vél vagy
valami egészen különlegesre vágyunk, más irány-
ban kell keresgélünk. A web telis-tele van olyan
oldalakgal, ahol következmények nélkül el lehet
kísérteni az ösztöneidet. Akkor hát kezdődik az este!
Szép sorban gyülekeznek a vendégek, a hölgyek
sherriy szoptogatnak, a férfiak nagy hangon vi-
tatkoznak, majd hirtelen döröns hallatszik, és a
kártyaszobában valaki halottan esik össze. Előbb
csend, majd hatalmas kavargás támad, de pedig
igazi detektívként megpróbálod rekonstruálni
a lövés előtti utolsó pillanatot...

Absolute Murder

Az Absolute Murder az Egyesült Királyság első
számú "gyilkosságokat" szervező cégének mon-
da magát, és a weboldal is olyan, mint amilyen
ezek után számítani lehet: baljós, fekete háttér,
egypár pisztoly és egy vérzől. Az About Us-ra
kattintva egyébként kiderül, hogy egy szűrtársu-
rólról van szó, amely az országot járva többek
között megrendezett emberölésekkel is szór-
koztatja az unatkozó egybegyűlteket. A róluk ké-
szült csoporthoz képezve így láttatban is le-
mondhatjuk, hogy az illúzió minden bizonnyal
tökéletes lehet. A weboldal szerint, a legtapasz-
taltabb, legvértörőbb, legmeghatalkodottabb
színeszék áll, akik valaha is a világot jele-
teszkák tapadtak". No fence.

Bizonyára a stresszebb munkahelyek fő-
nökéi először meg a lehetőség, hogy az Abso-
lute Murder hotelekben vagy éttermekben na-
gyobb társaságok, például munkahelyi kollektívák
számára is szervez virtuális gyilkosságokat. Ext-
raként még azt is megrendelhetjük, hogy a ki-
szolgáló személyzet a létező "leglassabb és leg-
bárdolatlanabb pincérkéből" álljon (a Waczak
Szálló), akik feldöntik a poharat és összekeverik
a rendelőket. A gyilkos gondolatokhoz gyakran
már ennyi is elég.

Hagyjuk most a Waczak Szállót, és mara-
djunk a gyilkosságnál, hiszen ez azért mégis egy
más esztétikai minőség. Hogy mi történik ilyen-
kor? Nos, a színészek már a vacsora előtt megie-
lennek, beszélgetésbe elegyednek a vendégekkel
és eljelenek néhány talányos megjegyzést. Azu-
tán meghozzák az első fogást, a munkahely kolle-
ktívá pedig tanúja lehet annak, ahogy a vacsora
"galád véget ér". Ekkora már valószínűleg
mindentki Miss Marple-t megszegeztél paranoi-
ával figyel meg minden perldöntőben perldöntő
több mozzanatot, hogy amikor kialszanak a fé-
nyek és eldörlőd a lövés, az asztalkendő mintájá-
ból vagy a pincér mellényének gombolásából
azonnal tudni lehessen, ki volt a merénylő.
www.absolute-murder.co.uk

Score Valley Country House Hotel

Ha nincs nyitókár kiugrott riaszkos felbérése,
a menzazagú bonyolulások helyett az igénye-

sebek egy kényelmes hétvégi házban is meg-
kaphatjuk ugyanazt. És hol nyolra erre nagyszé-
rűbb lehetőség, ha nem a napfényes angliai De-
vonban? A vidék egyébként tényleg gyönyörű,
nem is beszélve az Ifricombe melletti Score
Valley Country House Hotelről, amely ideális
helyszín egy előre bejelentett gyilkossághoz.

A Murder Mystery gombra kattintva először
itt is egy csapat zavart tekintetű színészt látunk.
A lényeg, hogy ha sikerül összegyűjtenünk tíz
vállalkozó kedű embert, a hétvéget az ő ven-
dégzeretüket élvezve tölthetjük. Az ellátás
teljes: a gyilkosságot szombat este találják,
a vacsora ruhákba bújtatott vendégek pedig álító-
lag nemcsak néző, de tevékeny résztvevői is le-
hetnek az eseményeknek. A bűntény vacsora
közben történik, de mire kihozzák a kávét,
a szemfülesek már le is fejezték a gyilkost.
Ha még nem iták földig magukat. Vagy nem vo-
nultak félre a hullával.

E véresen komoly mulatságot fejtenek 100
font (42 ezer Ft) körüli összeget kell leszurko-
nunk. A Score Valley Country House Hotel
egyébénél csak férfiakból vagy csak nőből álló
társaságoknak is szervez rendezvényeket, de lo-
vagolni is lehet, a tengerpart sétálót nem is se-
szébe. Utóbbi teljesen ingyenes. Ha már itt tar-
tunk, a gyilkosság is...
www.scorevalley.co.uk

Gyilkosság az Orient-expresszen

Ha a bűrdő alatt is pénz van, és már tényleg
nem tudod hová tenni, akkor azon szagunknak
közé tartozol, akik megengedhetik maguknak,
hogy beutazzák Európát az Orient-expresszrel, és
a tetejébe még bűnténybe is keveredjenek.

A többiek viszont legfeljebb a vonatut
szervező cég weboldalánál kárpótolhatják magu-
kat. Kattintsunk az Itinerary-re, és morzsoljunk
el egy könnyesepet azért, hogy amit itt látunk,
az velünk sajnos csak képelezen fog megtör-
tenni. A varázslat Londonban, a Park Lane-en le-

DERBY PARK



Párizs. Tökéletes helyszín a tökéletes bűntény-
hez. A gyilkosság után pedig rendeljünk csigát.

vő Grosvenor Hotelben kezdődik, ahol már érke-
zőkor étellel-itallal fogadnak, és ahol találko-
zhatunk a történet szempontjából fontos szerep-
lőket (állítólag vagyunknak kell, mert „nem
mindegyik mond igazat”). A csoport néhány na-
pig még ismerkedik a várossal, majd irány Párizs
és az éjszakai élet, ahol ismét nagyon figyelniük
kell, hiszen a táncosnők álomnemében pénz he-
lyett akár tárgyi bizonyíték is lehet. Párisból
Svájcon keresztül Velencébe visz az út. Közben
újabb bűntények kerülnek napvilágra, így akár a ki-
lencedik napron rendezett zárfogadásban sem
tudja a megoldást, az ne menjen el Mensa-
tesztet írni, inkább örüljön annak, hogy legalább
gagdag.

A vice az, hogy hiába az Agatha Christie-s
máz, az egész nem más, mint egy gyilkosságvál
fűszerrel luxusrúgás. Spanyol borokat kor-
tyolgatunk, francia sajtót eszünk és várjuk, hogy
a szomszéd kamrában lakó femme fatale hátha
döfön minket egy kötőtűvel. Ami a bort vagy
a sajtót illeti, vakációnak nem rossz, egyébként
pedig inkább a Quake...

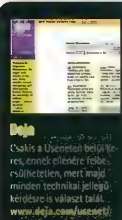
www.murdermystery.com/mm/
orientexpress.html



Az Absolute Murder stábjá. Vajon miért van az, hogy az efféle oldalakon mindenki így néz ki, mintha
nem vették volna fel a Színművészeti Főiskolára? Végül is a halottat nem nehéz eljátszani...

ÖTÖS FOGAT

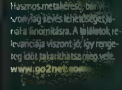
Egy jó search engine-re fáj a fogad? Tégy próbát ezekkel!



Dala
A Dala kereső motorja, amely a legújabb és legmodernebb kereső motorok közül egyike. A Dala kereső motorja a legújabb és legmodernebb kereső motorok közül egyike.



Go2Net
A Go2Net kereső motorja, amely a legújabb és legmodernebb kereső motorok közül egyike. A Go2Net kereső motorja a legújabb és legmodernebb kereső motorok közül egyike.



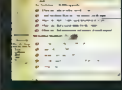
Google
A Google kereső motorja, amely a legújabb és legmodernebb kereső motorok közül egyike. A Google kereső motorja a legújabb és legmodernebb kereső motorok közül egyike.



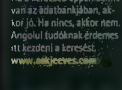
Google
A Google kereső motorja, amely a legújabb és legmodernebb kereső motorok közül egyike. A Google kereső motorja a legújabb és legmodernebb kereső motorok közül egyike.



Ask Jeeves
A Ask Jeeves kereső motorja, amely a legújabb és legmodernebb kereső motorok közül egyike. A Ask Jeeves kereső motorja a legújabb és legmodernebb kereső motorok közül egyike.



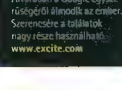
Ask Jeeves
A Ask Jeeves kereső motorja, amely a legújabb és legmodernebb kereső motorok közül egyike. A Ask Jeeves kereső motorja a legújabb és legmodernebb kereső motorok közül egyike.



Excite
A Excite kereső motorja, amely a legújabb és legmodernebb kereső motorok közül egyike. A Excite kereső motorja a legújabb és legmodernebb kereső motorok közül egyike.



Excite
A Excite kereső motorja, amely a legújabb és legmodernebb kereső motorok közül egyike. A Excite kereső motorja a legújabb és legmodernebb kereső motorok közül egyike.



Excite
A Excite kereső motorja, amely a legújabb és legmodernebb kereső motorok közül egyike. A Excite kereső motorja a legújabb és legmodernebb kereső motorok közül egyike.

Akarsz keveset keresni?

Az internetes search engine-ek mindaddig nagyszerűnek tűnnek, míg rá nem jössz, hogy az idő nagy részét kereséssel töltöd. Pedig ideje lenne találni is valamit.

ELŐZŐR IS: ELÉG GYÓRIS AZ INTERNETKAPCSOLATOD? Hacsak nem vagy nagyon gazdag vagy nagyon kis igényű, a válaszod minden bizonnyal „nem”. Nézzünk szembe a tényekkel: mindannyian nagyobb elérési sebességre vágyunk. És ha lehet, azonnal! De tényleg szükségünk van rá? Hiszen az online töltött időnk nagy részét csak effélesrejlük...

Természetesen nem az online játékokra gondolunk. Az igazi problémát a keresett információ és site megtalálása jelenti. Hámszor és hámszor ragadtunk le egy search engine-nél, ahol egy örökkévalóságig tartott megtalálni a kilistázott site-ok között azt, amelyik a kért információt tartalmazta?

Perse ennek nem szükségképpen kell így lennie. Internetkapcsolatunk sebességét azzal növelhetjük legkönnyebben és leglátványosabban, ha megtanuljuk, mikor melyik search engine-t érdemes használni. És mindehhez legfeljebb egy-két dolog megszívlelésére van szükség.

Térj a tárgyra!

Míg az ember kezdőként kerül szembe valamelyik search engine-el, könnyen el lehet kápráztatni. „Nahát, beadtam neki valamit, és 25 ezer oldalt talált!” A tapasztaltabb felhasználók persze tudják, hogy ennyi találat messze nem nagyszerű, sőt valójában csak gondot jelent. A keresés első szabálya tehát: legyünk mindig nagyon pontosak! Sokan hiszik, hogy általános kulcsszavak megadásával jobb eredményt érnek el, holott csak az idejüket pazarolják azzal, hogy nem adnak meg minden lényeges adatot. Ha mondjuk az Internet Explorer-rel van valami



Welcome to Karnak, the library of infinite knowledge. If you depend on up-to-date information, Karnak can excelsite the Web for all its knowledge resources. Inside, you'll construct your own personal library. We'll help you form the most effective query possible, then constantly add results while you're offline.

Your findings are stored on our server, so you can access them from anywhere. You'll even receive regular email updates as we add to your library. Stop sifting through heaps of dead links and irrelevant pages: Get a constant flow of refined information with Karnak.

A Karnak (www.karnak.com), az az igen különleges megjelenésű és működésű search engine már a kereséskor is segít, ráadásul az eredmények listája később is megnézhető, mivel azok elmentőzödnének a Karnak szerverén.

bajunk, és a kereséskor csupán az internet explorer bug kulcsszavakat adjuk meg, annyi site-ot kapunk eredményként, amennyit képtelenség végignézni. Ha viszont már az elején az internet explorer invalid page fault kernel32 windows 98 kifejezést írjuk be, rögzvet a szükséges információhoz juthatunk. Ha egy ilyen részletes kereséssel egyetlen találatot sem sikerült elérni, akkor sincs baj, hiszen az egész nem tartott tovább pár másodpercnél, a szöveget pedig tetszés szerint szűkíthet.

Általános szabályok

Noha minden search engine másként működik, a legtöbbje ugyanazokat a jeleket használja a részletes keresés megkönnyítéséhez. Ha mondjuk a beírt szavak elé egy + jelet írunk, biztosan lehetünk benne, hogy a kereső csak azokat az oldalakat listázza ki, amelyekben mindegyik szó szerepel. Pl.: +internet +explorer.

Elfordulhat, hogy bár viszonylag egyedi keresőszót írunk be – pl. dun (a Windows Dial-Up Networking rövidítése) –, mégis egy halom olyan site-ot is kilistáz, amely a Dun É Bradstreet társasod cég ügyeit taglalja. Ilyen esetekben

– jellel kizárhatjuk azokat az oldalakat, amelyek egy másik nem kívánt szó is szerepel. Ha tehát beírjuk a következőt: +dun -bradstreet, sokkal célirányosabb találati listát kapunk.

De még így is maradt egy óriási probléma. A +internet +explorer beírásával olyan site-okhoz jutunk, amelyek ugyan mindkét szót tartalmazzák, de nem egymás közvetlen közelében. Elfordulhat tehát, hogy olyan oldalakat találunk, ahol egy féltefezőrdő (explorer) van szó, aki interneten keresztül tartja a kapcsolatot az otthoniakkal. Ha konkrét kifejezést keresünk, tegyük idézőjelbe: „internet explorer”.

Akár több kifejezést is összeköthetünk, és ehhez szokás szerint a + illetve - jelet kell használnunk. Ennek fényében a fenti példánál talán így a leghatékonyabb: „+internet explorer +invalid page fault” kernel 32 +windows 98”.

Melyik sőt?

Ha a keresővel egyetlen találat sem érkezik, ne add fel! Lehet, hogy csak rossz kulcsszó adtal meg. A példánkban az „internet explorer” keresőszavakat gépetük be, pedig a bönöngést gyakran IE vagy MSIE rövidítésekkel emlegetik. Elfordulhat, hogy az összes variációt ki kell próbálnod a siker érdekében. A keresett szövegben valószínű

Találd meg az igazat



Az általánosabb kérdésekhez keresésnek kiváló az Ask Jeeves oldal (www.askjeeves.com). Egyszerűtől a legkomplexebbig érdeklődésedre igyekezik válaszolni, amit tudni akarsz. Pl.: „Where can I find more about search engines?”. És lass csodát.



Ha különlegesebb kérdésekre akarsz választ kapni (pl. egy szöveg, cég, termék nevét keresed), érdemes megpróbálni valamelyik linkgyűjteményt. Ilyen például a Yahoo (www.yahoo.com). Kevesebb találatot listáz ki, de azok jobban használhatóak.



Máskor csak nagyon kevés információt találunk a keresett témáról. Nem érdemes minden egyes search engine-t végigpróbálni, használjuk inkább valamelyik metakereső szolgáltatást, mert itt az összes elérhető site-ot, ilyen pl. a Go2Net (www.go2net.com).

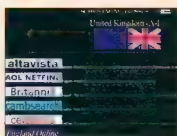


A Go2Net (a Metacrawler új neve) természetesen nem az egyetlen metakereső. Hasonlóan is a Quick Find (www.quickfind.nl), ahol kiválóvaltalhat, melyik search engine-t akard elérni.

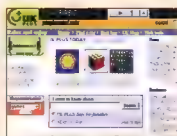
Brit site-ok



Az amerikai site-oknak általában van brit megfelelőjük, amelyek kérésre kizárólag brit oldalakon belül keresnek. Ha tehát ilyen téma érdekelt, nincs más dolgod, mint a www.lycos.co.uk-re: www.lycos.co.uk vagy www.excite.co.uk stb.



A Search Engine Colossus (www.searchenginecolossus.com) is megéri kipróbálni. Egy hatalmas link-gyűjteményről van szó, ahol search engine-ek tömegével találod: csak Nagy-Britanniára vonatkoztatva legalább negyvenet ajánl.



A UK Plus (www.ukplus.com) páratlan a maga nemében. Site-jait egy szerkesztőcsoport választja ki, ezért kevesebb oldal föl fel, viszont a találatok relevanciája sokkal nagyobb, és a nem szalonképes anyagokat eleve kizárja.



Ha brit site-okra fáj a fogad, a searchUK (www.searchuk.com) az egyik legjobb search engine. Egyszerű, gyors, és mivel integrálták a Scootal, üzleti célú információkat is kínál.

nélkül előforduló kifejezéseken is tanácsos elgondolkodni. Ha az ISDN-ről szeretnénk alapvető adatokat megtudni, és csak az isdn keresztdat adjuk meg, túl sok találatot kapunk. Sokkal célravezetőbb a „beginners guide to isdn” kifejezést próbálkozni. Amennyiben megtalálta a keresett site-ot, keress rá a nevére. Így még több, a témába vágó site-ot kutatathatsz fel.

Végeztél pedig ne feledkezzünk meg arról sem, hogy a site-ok nagy része amerikai. Ez azt jelenti, hogy a keresztdatokat érdemes amerikai helyesírással is leírni (pl. a colour és color), és a siker érdekében amerikai kifejezésekkel is próbálkozunk (pl. films helyett movies). Bár a legtöbb search engine-nek van advanced search oldalai, a fenti trükkökkel alapvetően mindent meg tudsz találni.

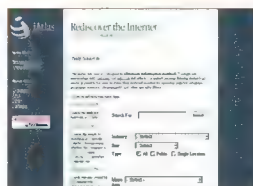
Vakvágyányok

Hiába használod ki egy search engine minden rendelkezésre álló eszközt, akkor is előfordulhat, hogy olyan oldalakkal traktál, amelyeknek semmi

közük a kulcsszavaidhoz. Ezek a linkek gyakran valamilyen szexoldalak mutatnak. Mi a fene folyik itt?

A probléma hátterében az áll, hogy sok search engine ún. meta tagok alapján keresi a site-okat. A meta tag olyan szövegrész, amely az oldal HTML-kódjának része és a site tartalmára utaló kulcsszavakkal áll. Akkor semmi gond nincs, ha jóhiszeműen állították össze az oldalt, de némelyik ördögfejű azt használja ki, hogy a search engine-ek hiányosságait, hogy a tartalomra vonatkozó kódban gyakran keresett szavakat vonultat fel. Gyakran megtörténik az is, hogy miközben egy weboldalt pásztázol az égérrel, értelmetlen szövegekben akad meg a szemed, amelyek egyetlen célja a site találati rangsorolásának feljavítása. Ezeknek az oldalaknak természetesen semmi köze a keresztdatvhoz, ám szándékosan félrevezető műveltek miatt előkelő helyen szerepelnek a search engine-ek találati listáján.

További bonyolalmak várnak rád, ha mégis egy ilyen vakvágyányra haladsz tovább. Némelyik szexoldal a szó szoros értelmében foglyul ejt, és hiába próbálod a site-ról valamilyen úton-módon



Az AlltheWeb (www.alltheweb.com) egy üzleti témájú link-gyűjtemény, rangoteg szokatlan szűrővel.

menekülni, újabb és újabb ablakot nyit meg. Ez a meglehetősen idegesítő jelenség egy JavaScript-kód következménye. Ha ezeket letiltjátok (a Netscape Communicator-ban Edit/Preferences/Advanced, az Internet Explorer-ben Tools/Internet Options/Security/Internet/Custom Level), becsukhatod végre a felesleges ablakokat. Amint ismét egy biztonságos site-ra érél, engedélyezheted a JavaScriptet, és folytathatod a keresést. **KFP**

A keresés leszűkítése



Szóval ebédet kell várakoznod, de nem tudsz főzni? A web ebben is segít, csak jó ki kell tudni keresni. Kezdeként írj be néhány szót arról, amit csinálni akarsz. Ha például csirke van otthon, gépeid be, hogy cooking chicken.



Hmm, elsőként egy csirkésfőző verseny jelentkezési lapja jött be (Chicken Cooking Contest Entry Form), tehát egy kis pontozásnak kell lenniük. Jó, ha eldöntjük, milyen ételt akarunk főzni, és a kifejezést idézőjelek közé írjuk: pl. „chicken stew”, vagyis csirkésfőzött.



Az első 10 találat között már négy recept is akad, de ennél jóval eredményt is el lehet érni. További javítást az asztalra, ha a recept szót is beírjuk, és a szavak elé „+” jelet teszünk. Így csak azokat az oldalakat kapjuk meg, ahol minden szó szerepel: „+chicken stew” +recept.



Ennek 10 receptes link az eredménye, ám mi van akkor, ha nem szeretjük a káposztát. Ezekkel egy adott témában kutatathatsz alaposabban. A StreamSearch (www.streamsearch.com) például audio- és videófájlokra specializálódott.



Ha mégis hagyományos keresőre van szükséged, elsődlegesen a Google (www.google.com) háza tájára érdemes ellátogatnod. Nem lassítja hirdetésekkel a letöltést, és a találati listák



Ha valamilyen hardverrel vagy alkalmazással gyűlt meg a bajod, a newsgroupok is bőnőszed át a Deja segítségével (www.deja.com).



Még mindig van valami problémád? A legtöbb search engine részletes keresést is lehetővé tesz (advanced vagy power search). A név semmit se rejtene vissza. A FAST részletes keresése (www.fastweb.com) például egyszerűen kizárja



A hálón többféle szakosodott kereső is található. Ezekkel egy adott témában kutatathatsz alaposabban. A StreamSearch (www.streamsearch.com) például audio- és videófájlokra specializálódott.

ÖTÖS FOGAT

Az alábbiak remélhetőleg kioldják keresési észteződésed.



AltaVista A Google ésMSNegyzet 10 kategóriájában az ott vannak (pl. infotér) az oldalai, de a találatok gyökérin használhatóak és a tartalomvilágban megjelöl. www.altavista.com



FAST A FAST engine (Internet Explorer, Netscape, MSN) az a keresés nem túl összetett és a találatok sem mindig használhatóak. www.alltheweb.com



Yahoo A legnagyobb (ingyenes) kereső, egy-egy különleges oldal (forrást) a jó, de az első 10 találat min. egy-egy site-ot is tartalmaz, ami a keresés eredménye. www.yahoo.com



Dogpile Metakereső. Gyorsított találat, hogy az első 10 találatban a keresés, de mindenhol csak az első 10 találatot dolgozza fel. www.dogpile.com



HotBot Parancsok segítségével a találatok alapján felépítve az eredmények után nem ilyen parancsok, így a rugalmasan nem csak a találatok. www.hotbot.com

Háló Világ

pcformat.hu

Szerkesztőnk eredeti méretének egyezredére zsugorodott össze és egy szatyornyí Do-nald rágóval felfegyverkezve bekúszott a web világába. Néhány óra múlva valamilyen tudattágító rózsaszínes-fehér ragacs kezdett szivárogni a PC-jéből. Kóstoljunk bele!

Züllött tengeri rákok a weben!

Azt hittük, hogy a garnélarákok egy ártalmatlan – legfeljebb a saláták ízesítését szolgáló – fajt képviselnek. És akkor megláttuk ezt. Készülj fel a legrosszabbra.

A PORNOGRÁFIA, A SEX AZ INTERNET CSAPÁSA. NÉP-szerűbb, mint az MP3. Na és a tengeri rákok? Micsoda? Hadd magyarázzuk meg... A múlt hónapban webszerkesztőnk – természetesen kizárólag tudományos alapon – úgy döntött, utánanézi, mi a helyzet a pornográfia terén a nagyvilágban. Ilyenkor persze az ember nem lehet elég alapos, és a magyar oldalak feltárása után elvezett a külföldi vizekre is. Mi sem egyszerűbb ilyenkor, mint egy-két kulcszót begépelni kedvenc keresőprogramunkba. Igen ám, csak hogy félregepelt egy ilyen szót, azonban legnagyobb meglepetésünkre a „prawnography” szó is rejteget lucskos tartalmat, annak ellenére, hogy a prawn szó jelentése magyarul: tengeri rák.

Igy jutottunk el tehát a www.prawnography.net oldalra. Két lehetséges ok van, amiért érdemes erre az oldalra egy pillantást vetni. Vagy élvettezt az anyaszűt meztelen rákok fotóit, amint különböző valószínűtlen és különös, étvágygerjesztő pózok-

ban buján tetszelegnek, vagy egyszerűen szeretsz nevetni. Reméljük, az utóbbira gondolsz. A humor ugyanis kézzelfogható, habár végigjárva ezt a romlottsággal fertőzött ráktanyát, talán soha nem akarsz többet ilyen túlfűtött



Ah, azt hittük, hogy a rák-atri-ai jobb megjelölésű.



Mmm... egy étvágygerjesztő hálózati jelenet. Ez a modell egy törekvő hölgy. A neve Gréta Gaméla. Tényleg.

garnélákat rácsálni. Lépj be az oldalra és egy remek „idegesítő pop-up ablak” üdvözlő, Tommy „Angolina” Eel és Clam „Kagyló” Anderson pikáns képeit ígérve. És csakugyan találkoztunk később celluloidra rögzített, hirhiedlét légyottjaik grafikus ártélművészeivel. Kattints a Movies gombra és örömmel láthatod, amint egy rák betegesen bámul egy lüktető kagylót. Mindez nem a gyenge idegzetű és mimoidalelű látogatóknak, hanem a rákmániás, a tenger gyümölcseivel elborított salátákért rajongó szőrferekek való látvány.

Na és a menü! Amateur, Group és Fetish menüpontok versengenek elmélyült figyelemért. Mindazonáltal mi a Hardcore szekciót ajánljuk, ahol a Hot Group Action képekre úgy nyáladoztunk, mint kutyák a húsból előtt. E-mailet is küldheted az alkotóknak, akiknek megírhatsz, milyen indiszkrét dolgokat követel már el a tintahalakkal, polipokkal vagy rájakkal. Őh, és van egy játék, amivel egy Playstationt vagy egy olajszűrt lehet nyerni. Hm, legjobb lesz, ha elővesszük azokat a garnélákat a fagyaszobából...

www.prawnography.net

Közel a halál!

Volt már halálközeli élményed? Nekünk igen, hét-főn reggelente egy-egy húzós hétfője után.

MIRŐL IS SZÓL A HALÁL? Az egyik nap még oly boldogan vakarózkodunk, mint egy dísző a poscsoyában, a következő nap pedig már alulról szagoljuk az ibolyát. Ne legyünk morbidak az előttnk elnyúló sötét végtelen kapcsolatban, s játsszunk el a gondolattal, hogy a halál nem a vég, ahogy azt Bob Dylan egyszer két sluk között optimistán kifejtette. A near-death.com „haláli” történetek és ebed utáni anekdoták válogatása azoktól az emberektől, akik hitük szerint belebámultak a feketék mélységbe, meglátták

a fényt, megláttak egy teát Jézussal, aztán felébredtek és visszatértek a Földre. A Gallup kutatásaitól szerint az USA-ban körülbelül 10 millió embernek volt már halálközeli élménye. Azt azonban ne feledjük, hogy mégiscsak amerikaikról van szó, és hát a jenki ugye fura egy nép.

Válásszunk az elbeszélések sorából. Itt van például a halál mezejét megjárt Angie Fennimore, aki „önnyilkosságot követett el, ám Krisztus megmentette és megmutatta számára a jövőt”, vagy Howard Storm, aki „a pokolba jutott, Krisztus szintén megmentette, így visszatért és miniszter lett”. Minden történet megalitja a kötelező vakító fényt, az utazást egy végtelen, sötét alagútban és egy rövid értekezés a Jöistennel. Néhány pohár sherry elfogyasztása utáni szokásos szombat esti történeteknek tűnnek ezek, azonban egy-két vallomás igazán zavarba ejtő. Jan Price nem érte



Transzcendentális vagy mentális? Amíg nem jársz a halál szűk mezején, nem tudhatod meg. Orvosiag nem javallott.

be a lánegő élboltal, ő „az élet utáni utazást szerette”, és elpusztult kutyájának köszönhetette”, miközben George Rodonaia „a halotti szemlélt élt újra, miután már három napja hulla volt”.

Mindenki azt gondol, amit akar. Rengeteg beszámoló olyan emberekől származik, akik nehézségekkel küzdöttek, vagy akikkel tragédiák történtek életük során. Mégis tisztázás sagörzik sok elbeszélésből, ami megdöbbentő mértékben teszi hitehetővé a történeteket. www.near-death.com



Jan Price-t halotti kutyusának spektrális ki-velése üdvözölte, amikor félig aludt.



WESTEND MULTIMÉDIA

SZÁMÍTÁSTECHNIKAI SZAKÜZLET

WestEnd City Center legfelső vásárlószint Lechner Ödön körút 7.

Nyitva minden nap 10.00 - 21.00

Tel. / Fax: 238-7074

Ne kockáztasson!
Legyen egy jó dobása,
vásároljon nálunk!

CD-írók, hangkártyák, hangfalak,
joystickok speciális kínálata

Komplett számítógépek, notebookok,
számítástechnikai alkatrészek,
elemek, hűtőszifonok széles választék

MINDEN AMI PC

AKCIÓS TERMÉKEK



**Ready®
COMPUTERS**

SZÁMÍTÁSTECHNIKAI SZAKÜZLET, BEMUTATÓTEREM ÉS SZERVÍZ

Van programja?

Ha már van, futtassa a mi számítógépünkön!

Ha még nincs, látogasson el hozzánk!

Video-digitalizálás, Video-CD, MPEG-1/2 média készítés,
filmforgatás, vágás, reklámfilm, videoclip készítés

1054 Budapest, Velez u. 36. **READY COMPUTER KFT.**

Tel.: 331-0518, 311-0396 Fax: 311-0371

Nyitvatartás: H-P: 9.30-18.00 Sz: 9.00-13.00

Arista faxra: 2-333-866/1310#

www.ready.hu ready@alarmix.net

Vezetékes/Számítógép
03-09-6913-038

**COMPUTER
Ostrom**

BUDA I. Ker. OSTROM u. 31.

Széna térmél a Var felé

Konfigurációk
1+2 év-garanciával

Tel: 212-9913

Fax: 212-0657

Részletes árlista:

2-333-666/1719#

E-mail:

ostrom@alarmix.net

Ostromolható:

H-P: 10.00-18.00

Szo.: 9.30 - 13.00



PCFormat

PIACI SÉTA

Hardver, szoftver – minden ami kell

A **PC Format Piaci Séta** rovata havonta közli a legkiválóbb programok, a legjobb minőségű hardverek, a legnyerőbb játékok és a legfontosabb kapcsolatok legfrissebb listáit.

PCF PIACI SÉTA

A **PCF Piaci Séta** virtuális katalógus, amely a véleményünk szerinti legjobb árukat kínálja neked, függetlenül attól, hogy milyen cég gyártotta és hol árusítja portékáját. A lista fejezetekre oszlik, s a termék megnevezése után tartalmazza az annak megvásárlásához szükséges adatokat, a szóban forgó áru néhány szavas leírását és lapunk százalékban kifejezett értékelését, mint a tájékozódás és a viszonyítás alapját. Az egyes termékcsoportok táblázata élén az ajánlott vételként kiemelt áru fényképét is közöljük.

A **PCF Piaci Séta** termékskálája a magazin koncepciója szerint rétegeződik. Nálunk minden megtalálható, amit egy igényes PC-tulajdonos megkívánhat. Mi nem csupán hagyományos számítógépes alkatrészeket és perifériákat kínálunk, hanem minden olyan eszközt, amely segíti olvasóinkat az önkifejezésben, a komputer alkotó szellemű használatában. Ezért fordítunk különös figyelmet a grafikai- és a zenei, illetve hang-feldolgozó eszközökre és programokra, a multimédiás felhasználásokra és a hozzájuk szükséges különleges perifériákra. Nálunk a játékprogram is fontos, nemcsak afféle "kis színes", amolyan takargatnivalóan melleskes holmi.

A **PCF Piaci Séta** katalógusa – a Magyarországon eddig megszokott gyakorlattól eltérően – nemcsak a hazai üzletekben forinrtért megvásárolható termékeket ajánlja, hanem azokat is, amelyek esetleg még nem, vagy egyáltalán nem láthatók a magyar boltok polcain. Úgy véljük, ezzel a szemlélettel naprakészebben mutathatjuk be a PC világpiaci legújabb kínálatát, amelyben akkor is élvezetes és hasznos lehet találni, ha sokunknak nincs lehetősége vagy szándéka rögtön megvásárolni a megcsodált terméket.

A MINŐSÉG NYOMÁBAN

HARDVEREK

- 138 3D gyorsítók
CD-írók és -újraírók
Asztali PC-k
Digitális kamerák
DVD-meghajtók
Játékvezérlők
Beviteli eszközök
Modemek
140 Monitorok
Hordozható eszközök
Printerok
Szkennerok
141 Hangkártyák
Hangszórók
Adattárolók
Videokártyák

Grafika
Internet
Multimédia
143 Irodai programok
Plug-in-ek
Hang és zene
Segédprogramok
Videó

KAPCSOLATOK

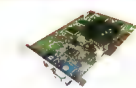
- 144 A legfontosabb elérhetőségek

DVD FILMEK

- 145 A magyar nyelvű DVD filmek listája

SZOFTVEREK

- 142 DTP



138 A legjobb hardverek



142 A legkiválóbb szoftverek



145 DVD filmek

VÁSÁRLÁSI TANÁCSOK

Hol érdemes?

Ha e-mailek, interneten vagy közvetlenül a gyártótól vásárolsz, rendszerint a bolti áraknál olcsóbban kapsz meg az árut. A boltokban ugyanakkor jobb a kiszolgálás, azonnal válaszolnak a kérdésekre és ott rögtön megkapod, amit vettél. Ha kivételben rendel, akkor mindig a pontos szolgáltatásról, az országban belüli legközelebbi csomópont, merre kell hozzá a küldemény. Mindig tedd fel a számlát, és nagyobb értékű vásárlásokról használd a hitelkártyát (ha van).

Az online vásárlás biztonságáról

Ha interneten vásárolsz és megadod a hitelkártyád számát, az nem kockázatosabb, mint ha telefonon közölnöd ugyanezt az adatot. Csak olyan internetes áruházból vásárolj, amelyek biztonsági programot (SSL) használnak. A Navigator 3-ban a

böngésző bal alsó sarkában látható kulcs-ikon jelölés, ha az áruház biztonságos adatátvitellel rendelkezik, és törölti, ha nem. A Navigator 4-ben a kulcs helyett látható tálcák, a sárga az ikonra kattintva rákérdezhet az adatátviteli biztonságos voltára. Az Internet Explorer 3-ban a böngésző jobb felső sarkában látható-ikon jelenik meg, ha biztonságos a site. Az Internet Explorer 4-ben ugyanez az ikon jobboldalt középen látható. Mindig csak olyan oldalról vásárolj a neten, amelynek site-járól már hallottál, s olyasmire ajánljuk neked, akinek a véleményében megbízol. Ha egy site zavarósnak tűnik, ne használj! Mindig nyomtasd ki a vásárlás tranzakciós szempontjából fontos képernyőket. Győződj meg róla, hogy a cég valójában szállít Magyarországra (illetve Európába, vagy saját országának határain túlra) és ellenőrizd a szállítási költségeket!

PCFormat

A sokoldalú PC magazin

PIACI SÉTA

3D GYORSÍTÓK Nem tudunk élni nélkülük

Gyorsuló látvány

A videokártya-piac legjelentősebb szereplői a közelmúltban hozták ki legújabb termékeiket, még több kép-kockát és még sebb képeket ígérve. Ha nem akarunk lemaradni, nekünk is váltanunk kell. Mindenki találhat a saját pénztárcájának megfelelő kártyát, bár a legjobbakért lassan csatlakozási összegeket kérnek. A legújabb termékek mind AGP-sek, ezért ha régebbi gépünk van (vagy kevesebb a pénzünk), vegyünk egy második generációs PCI-kártyát, mondjuk egy Voodoo2-t.

ÚJ!



Erazor X2 Nincs adat Elsa 90%

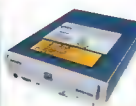
Az X2 egész egyszerűen a leggyorsabb 3D gyorsító, amit valaha is láttunk. Ebben is a sokat dicsért GeForce chip dolgozik, mint például a Creative-féle Annihilatorban, az Elsa kártyája mégis nagyobb hatást gyakorolt ránk, nem utolsósorban a kiforrottabb driver miatt. Az új Erazor Double Data Rate memóriája kétszer akkora sebességgel dolgozza fel az adatokat, mint a máshol használt Single Data Rate. Az Erazor X2-vel szokás szerint egyetlen baj van: drága.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
3D Blaster GeForce Ann	61 900 Ft + ÁFA	Creative Labs	80%	Az első GeForce 256-alapú kártya, de még kevés játék támogatja.
3D Blaster Riva TNT2	40 000 Ft + ÁFA	Creative Labs	91%	Az Ultra vitalathatalanul a leggyorsabb chipset ilyen áron.
Viper V770 Ultra	51 500 Ft + ÁFA	Diamond	89%	Fantasztikus kártya, csak hát az ára...
WinFast 3D S320 II	43 900 Ft + ÁFA	Leadtek/M2	84%	TNT2-alapok, de gyatra driver.

CD-ÍRÓK ÉS -ÚJRAÍRÓK Dolgozni csak pontosan, szépen...

Rakj rendet!

Ha gyorsan, könnyen és főleg olcsón akarsz adatokat archiválni, vagy ha kedvenc audiofájloidat hagyományos CD-lejátszón is meg szeretnéd hallgatni, be kell szerezned egy CD-író vagy -újraíró. Ha van még helyed a Jemzek számlára, megfelel egy jó minőségű "egyszer használatos" CD-R is. Ezek egyrészt olcsóbbak, másrészt gyorsabbak, mint a CD-RW-k.



CRX140E-RP Nincs adat Sony 92%

Tény, hogy nem a CRX140E-RP a műfaj Denise Richardsa, de ha egyszer egy CD-író ennyire jó, akkor kit érdekelt? A Sony terméke 32x-es sebességgel olvas (tehát „hagyományos” CD-ROM-ként is megállja a helyét), 8x-osan ír és 4x-esen ír újra. A mellékelt szoftvercsomag párját ritkítja – még zenei szoftvereket is kapunk. A segédprogramok mellett a doboz sok minden mást is tartalmaz, például üres lemezeket és egy speciális filctörlőt.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
CD-Writer Plus 8100i	78 900 Ft + ÁFA	HP	93%	4x-es írás, 24x-es olvasás, plusz ragyogó szoftverek
CD-Writer Plus M820e	90 000 Ft + ÁFA	HP	90%	Kicsi és gyors: ami egy notebookhoz kell
Plexwriter 8/4/32A	Nincs adat	Plextor	90%	Nagy teljesítményű jutányos áron.
PCRW 404K	Nincs adat	Philips	82%	Nem a leggyorsabb, de könnyen használható újraíró, sok extrával

DIGITÁLIS FÉNYKÉPEZŐGÉPEK Érték a csiziót

Most repül a...

A digitális kamerák sosem voltak ilyen olcsók: növekvő felbontásukkal és tárolókapacitásukkal egyre jobb vételnélk tűnnek. Ha a régi fényképezőgépünket akarjuk leváltani, izmosabb modellt kell választanunk – a 640x480-asok ideje lejárt, legfeljebb csak webes csatlakozásokra felelnek meg. Ha már egyszer be-ruházunk, érdemes olyan extra funkciókat is fizetni, mint a zoom, a preview vagy a kézelővel állított expozíció.



PhotoPC 800 204 000 Ft + ÁFA EPSON 90%

Kis méret, ezüstösen csillogó, igényes külső és elképesztő teljesítmény: tudása alapján a PhotoPC 800 a hagyományos fényképezőgépeket is helyettesítheti. A 8Mb-os CompactFlash kártya 1984x1488-as felbontás mellett 11 kép tárolására képes. 640x480-nál pedig akár 133 fotót is tárolhatunk rajta. Az egyéni leg is változtatható beállítások, a vörösszemefektus-csökkentés és a hangfelvétel lehetőség bőven kárpótol a digitális zoom hiányosságaiért.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
CoolPix 950	309 000 Ft + ÁFA	Nikon	82%	Nagyszerű kamera, kiváló képek, magas ár
FinePix 2700	232 000 Ft + ÁFA	Fuji	89%	Ergonomikus kivitelű, jó minőségű képek.
RDC-4200	144 000 Ft + ÁFA	Ricoh	83%	Részletes képet ad, és a tévéhez is csatlakoztatható.
PDR-M4	154 950 Ft + ÁFA	Toshiba	81%	Könnyen kezelhető, gyors, és akár 124 képet is tárolhatunk vele



DVD-MEGHAJTÓK A szemünk fénye



PIONEER DVD-A04S2 28 700 Ft + ÁFA Pioneer 90%

A DVD-A04 a maga 10x-es sebességével (CD-ROM-ként 40x-es) az egész DVD-mezőnyit állva hagyja. Az autós CD-lejátszóhoz hasonlóan a Pioneer gyönyörűsége slot-in rendszerű, vagyis „beszippantja” a lemezt, így akár függőlegesen is használható. Az ára e fogadtató, különösen, ha a mellékelt játékpár-ramokat (X-Files, Balduin's Gate) egybeként is megvettük volna. Sajnos MPEG-2 dekódolásra még szoftveresen sem képes, így filmetek nem nézhetünk rája.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
DVD 303-S SCSI	34 900 Ft + ÁFA	Pioneer	70%	SCSI kedvelőknek ajánlott, nyilván az itölhető
Encore PC-DVD 6X DXR3	51 000 Ft + ÁFA	Creative Labs	85%	Hardveres MPEG-2 dekódolás, az átlagos teljesítmény.
PC-DVD Blaster 6x	30 900 Ft + ÁFA	Creative Labs	82%	Átlagos teljesítményű, de szoftveresen tud MPEG-2-t dekódolni.
SR-8584B	20 200 Ft + ÁFA	Panasonic	75%	Ez is, meg, és itt is dekoder kell a mozgáshoz.

JÁTÉKVEZÉRLŐK Remegő kézzel...



SIDEWINDER PRECISION PRO 16 350 Ft + ÁFA Microsoft 91%

A repülőgépi-szimulátorok szerelmesei el sem tudják képzelni, mit veszítettek, ha még nem próbálták ki a Microsoft termékeit. A Precision Pro rendkívül kényelmes fogással kényeztet, és használhatósága egy második generációs túlélekesével vetekszik. A kapcsolók mind a helyükön vannak, és a nyolc kézreálló gombot a téllapocskunkon is szívesen viselnek. A Microsoft repszemes joystickját a legkényesebb ízű amatőr gépjárművezető is haszonnal forgathatja – és még az ára sem keszlet leszállása.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Cyborg 3D Digital Stick	14 800 Ft + ÁFA	Satek	90%	A joystick királya, futurista kúszó hatékonysággal paravizva.
SideWinder FF Wheel	38 020 Ft + ÁFA	Microsoft	91%	A legjobb force feedbackes kormány, amit csak e tudsz képzelni.
Wingman Formula Force	44 580 Ft + ÁFA	Logitech	86%	Messzív kormány jól élteti force feedbackkel.
Wingman Gamepad Extreme	10 870 Ft + ÁFA	Logitech	87%	Programozható makrogomb és döntéshozzájárulás.

BEVITELI ESZKÖZÖK Kívülről belülről...

Internet Keyboard 6 300 Ft + ÁFA Microsoft 81%

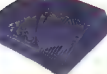


Most, hogy az internet assan az élet minden területére betette a lábát, és már a kuckonapályák dobzan s „Uff! eket olvashatunk”, nem csoda, hogy ez a billentyűzet kimondottan a böngészést igyekszik megkönnyíteni. Az extra gombok meg elérhetőbbé próbálják tenni a leggyakrabban használt funkciókat (Vissza, Előre, Leállítás stb.), am a kívánt célt csak részben érik el. Mindezek ellenére az Internet Keyboard masszív felépítésű, és csuklófárasztó is van rája.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Cordless Wheel Mouse	12 900 Ft + ÁFA	Logitech	90%	Gyerekeknek installálni ergonomikus és vezeték nélküli.
Intuos (A6)	52 900 Ft + ÁFA	Wacom	92%	Repentlen hasznos rajztábla, nagyszerű ábrával.
IntelliMouse Explorer	14 780 Ft + ÁFA	Microsoft	71%	Optikai érzékelés, kényelmes fogás.
Intellimouse Pro	14 690 Ft + ÁFA	Microsoft	90%	Elképesztően kényelmes kiseg, görögölvel felszerelve.

MODEMEK Az idő pénz

USR 56K Professional Message 39 990 Ft + ÁFA 3Com 92%



Okos, szép, és sokra időre használható, mint egy átlagos modem. Még PC sem kell hozzá: faxokat és szöveges üzeneteket azonban tud fogadni. Természetesen darab, de tele van gombbal, így kedvünkre ma-zsó ázhatunk a távolrólunkban érkezett üzeneteknek. Természetesen kommunikációt is megállja a helyét: gyors és megbízható is egyben. A Professional Message a tökéletes kommunikációs megoldás.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
56 Voice Desktop	Nincs adat	Pace	80%	A mellékelt szoftvercsomagban minden megtalálász.
Safire 560 Voice	Nincs adat	Lasat	89%	Kínézetre pompás, és jó áron nyújt kimagasló minőséget.
Supra Express 56e Pro	22 900 Ft + ÁFA	Diamond	90%	Olcsó, de egyáltalán nem rossz.
Typhoon Internal 56K	Nincs adat	Eagle Marketing	91%	Átkalmi véletl gyorsaság külön szoftverrel kombinálva.

Filmfesztivál

A DVD-s szoftverek egyelőre nem árasztják el a boltok polcát, kedvenc filmjeinket azonban már most jobb minőségben nézhetjük, mint korábban VHS-en. Egy DVD-meghaj-tó segítségével ízelítő kaphatunk abból, mire képesek a házimozi-rendszerek. Az MPEG-2 dekódolá-sról természetesen gondoskodnunk kell, és ha nem a leggyorsabb PII-es processzort használjuk, be kell sze-rezünk egy dekódortárgyat.

Játszani is engedj!

A force feedback a joystickok és a kormánykerekek piacán a forradalmi változást hozott: az arcade játékok és az autósversenyzés kedvelői manapság már nehezen tudnak megelégni nélküle. Ha megelégszünk a gamepad-el, ügyeljünk arra, hogy a mai játékok igényeinek megfelelően, elegendő gomb legyen rajta. A Quake és társai irányítá-sához egy jó eger is megteszt.

Egerok és emberek

Az eger és a billentyűzet nem tartozik a technika legmodernebb csúcstelefeim-nével közé, mégis nehéz elképzelni, mihez kezdenénk nélküliük. Mostaná-ban egyre inkább előtérbe kerülnek az ergonomiai szempontok, az inhomály-gyulladás ugyanis hosszú időre har-kozálatenné tehet minket. A legfonto-sabb, hogy minéltek eszköz jól kére essen. Ha sokat játszunk 3D-s játékok-kal, fontoljuk meg a gyorsabban reagá-ló USB-es eszközök beszerzését.

Modem talking

Az ingyenes internetezőalkalmat (vár-ható) megjelenésével és a modemek folyamatos fejlődésével az internetes barangolás ára is csökkenésnek indult. Lassan egyeduralomra válnak az 56K-s modemek. Ez persze csak elmé-lési sebesség, de a régebbi 33,6-osok-hoz képest jelentős a különbség. Csak V.90-es szabványon működő terméket vegyünk, és kérdezzünk rá a külön szolgáltatókora is.

PCFormat

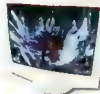
A székelyi PC magazin

PIACI SÉTA

MONITOROK A lélek tükröl

Lap és álló

Mivel a szemünk világa mindenél drágább, a monitor a számítógép legfontosabb tartozéka. Érdemes a lehetőségek szerint minél több pénzt rájuk költeni. A jó katódos monitor négy legfontosabb tulajdonsága: széles képtér, nagy felbontás, magas képfrekvencia és kis képponttávolság. A jövő az LCD- és a TFT-képernyőké (és a digitális technikáé), de ha jó ár/értékviszony-arányt keresünk, egy darabig még ne váltsunk képet.



UJ! Philips 107B 102 900 Ft + ÁFA Philips 90%

Ha az egész napot a monitor előtt töltöd – akár komoly munka, akár komoly játékok miatt –, már éppen itt az ideje leváltani azt a kis 15 colost, amit a mostani PC-dhez kaptál – például egy Philips 107B-re. Kis mérete ellenére a készülék rengeteg beállítási lehetőséggel kápráztat el, és kristálytiszt a képe, bármire is használsz. A képernyője nem lapos ugyan, de sokkal kevésbé görbül, mint hasonló árú társai.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Flatron 795FT Plus	115 830 Ft + ÁFA	LG	91%	Jó tulajdonságokkal rendelkező 17 colos modell, káprázatos áron.
PT 795	251 000 Ft + ÁFA	ViewSonic	89%	Boros árú, de káprázatos. (Nem úgy.)
SyncMaster 700FT	127 300 Ft + ÁFA	Samsung	91%	Torzómentes képet nyújtó kényeztető technikai jellemzők mellett.
VPD 150	428 900 Ft + ÁFA	ViewSonic	93%	15 colos, digitális TFT-monitor – drága, de megéri a pénzt.

HORDOZHATÓ ESZKÖZÖK Elhordják magukat

Mint a nagyok

Ha sokat utazik az ember, a PC szállítását csak bizonyos nehézségeket vállalva oldhatja meg. Ilyenkor jönnek számításba a PDA-k, a notebookok és az egyéb hordozható számítógépek. Ha nem akarunk kompromisszumot kötni, a notebookot kell választanunk. Ellenben ha csak egyszerű feladatokat akarunk megoldani, jobb szolgáltatást tesznek a PDA-k. Kijelentjük, a Psion 6, de a Win CE-t használó gépek is megérnek. Emellett érdemes még a Communicator, amelybe egy telefont építettek be (vagy fordítva).



Valo PCG-C1X 600 000 Ft + ÁFA Sony 93%

A Sony hordozható gépe méretétől eltekintve nem sokban különbözik egy 266MHz-es Pentium MMX-szel, 64MB RAM-mal és 4,3Gb-os merevlemezrel szerelt asztali PC-től. A C1X a fentiek túl csúcsmind-ségű TFT-s LCD-képernyővel is rendelkezik, melyen 16 bites színmélység mellett 1024x480-as felbontásban futtathatunk a programok. Sőt! Kell még ejtsünk a beépített hangkártyáról és kameráról, valamint a V90-es moderről is...

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
9110 Communicator	237 600 Ft + ÁFA	Nokia	89%	Mobiletelefon és PC egyben.
EFour Mini-mail pager	Nincs adat	PageOne	85%	Egyszerűen kezelhető pager, ingyenes webhasználati.
Palm V Organiser	129 000 Ft + ÁFA	3Com	88%	Jó felépítésű, könnyen kezelhető palmtop.
Psion Series 5MX	159 900 Ft + ÁFA	Psion	88%	A leggyorsabb, legszebb kézi-számítógépek egyike.

PRINTEREK Ameddig a föld kerek...

Házi nyomdák

Lézer vagy tintasugaras – az itt a kérdés. És a válasz? Attól függ, szöveg vagy színes ábra. Bármelyikről van is szó, a lényeg a felbontás – minél nagyobb, annál jobb. Az elsősorban szövegekhez használt lézernyomtatóknál a sebesség is elsőrendű tényező. A színes tintasugarasok egy része felolmí-nőségű képek előállítására is alkalmas, de vigyázzunk: az ehhez szükséges tinta és fekték nagyon drága is lehet.



DeskJet 710C 38 900 Ft + ÁFA Hewlett Packard 92%

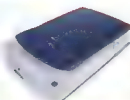
Fotóműnőségű nyomtatás elfogadható áron. A 710C-t kisebb irodák számára ajánlják, de az otthoni felhasználók is megengedhetik maguknak. A nyomtató a HP saját tintasugaras technológiáját, a PhotoREt II-t használja, és percenként 6,5 oldal kinyomtatására képes. Nem a legkisebb darab, de a mindennapos használatot legálább jól bírja. A használata roppant egyszerű, és akár síma, akár fényes papírra dolgozik, látványos lesz az eredmény.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
ArtJet 20	Nincs adat	Lexmark	90%	Átlagon felüli minőség és funkcionalitás
Canon BJC-6100	59 900 Ft + ÁFA	Canon	84%	Masszív felépítés, gyorsaság és jó minőség.
Stylus Photo 750	69 900 Ft + ÁFA	Epson	89%	Nyomtatási minőségével magára tette mércét.
Stylus Photo 1200	138 000 Ft + ÁFA	Epson	89%	Ha a több jobb, ez nagyon jó – a 750-es A3-as változata.

SZKENNEREK Gépek és képek

Mindenre képesek

Faxolás, fénymásolás, képekzeresztés: nincs több gond, ha szert teszünk egy jó szkennerre. A "képfelhasználók" kisebbek, olcsóbbak, gyorsabbak, mint valaha, és már nemcsak a profi grafikai stúdiókban találkozhatsz velük. Imár alapkövetelmény a 600 dpi és a 24 bites minőség. Ne érjük be az olcsóbb kézi szkennerekkel: sikágyas társai sokkal több szolgáltatással és nagyobb kényelemmel állják meg a magasabb árát.



Microtek Scanmaker X6 39 900 Ft + ÁFA Microtek 90%

A Scanmaker X6 alacsony árát meghazudtoló képminőséget és barátságos szoftvereket kínál. USB-perifériáról van szó, tehát installálás után nem kell újraindítanunk a gépet. A mellékelt programok között az Adobe PhotoDeluxe-t ugyanúgy megtaláljuk, mint az Ulead PhotoImpact 4.2-t. A ScanWizard elnevezésű driver majdhogynem profi szolgáltatásokat nyújt, és egyszerű másolatok készíthetők vele. A Microtek terméke minősége mellett a sebességével is kitűnik.

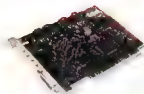
NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Black Widow 4830 Pro	12 900 Ft + ÁFA	Devcom	89%	Jó minőség reklámról.
Colorado Direct	15 900 Ft + ÁFA	Primax	87%	Gyors és pazar, csak a szoftver zavar.
Paperport Strobe	Nincs adat	Visioneer	88%	Designs kőbebe rajtolt színűnővű jó szoftverekkel.
Phantom 330	19 900 Ft + ÁFA	Microtek	78%	Jó minőségű szkenner, kimerkedő TWAIN driverrel.

PCFormat

1. sz. kiadású PC magazin

PIACI SÉTA

HANGKÁRTYÁK Fülbevalók és fülbemászók

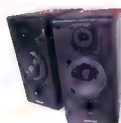


SoundBlaster Live! Player 1024 38 000 Ft + ÁFA Creative Labs 95%

Két hangszóró- és egy digitális kimenet, belső csatlakozók a modern és a CD-ROM számára, belső S/P-DIF-csatlakozó, továbbá rengeteg szoftver – a Creative éppen csak a számítógépet nem mellékel a kártyához. Pedig ha megtenné, rögtön hallhatnánk, milyen kiváló a Live! Player 1024 zenehallgatáshoz, DVD-hoz és játékokhoz egyaránt. Emellett érdemel a Movie Mode is, amellyel filmnézés közben meglepő hangminőség-javulást érhetünk el.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Aztech PCI 288	Nincs adat	Aureal	90%	Zenehallgatásra és DVD-hoz is ajánlják, ráadásul nem is drága.
PowerVortex2 SuperQuad	Nincs adat	TechWorks	90%	Kitűnő 3D-s hang, négy hangszóró támogatása és S/P-DIF-bemenet
MaxiStudio IHS	Nincs adat	Guillemot Int	92%	Játékokra és zenehallgatásra is kiváló, bár kissé drága.
TerraTec EWS88MT	Nincs adat	TerraTec	90%	A csúcsok csúcsa, de kizárólag profioknak.

HANGSZÓRÓK Magasak és mélyek



Sirocco Spirit 97 900 Ft + ÁFA VideoLogic 91%

Ha a zene lényeg szellemünk étké, akkor a Sirocco Spirits valóságos orgiát rendez a nappalinkban. Képessegek azonban nemcsak a zene terén csillogtatja. Bármint is hallgassunk vele – játékokat, saját műveinket vagy akár csak a Windows indítódallamát – a hatás nem marad el. Hangerő- és hangszínszabályozó is van rajta, bár mi, a magunk részéről jobban szeretjük a magas és a mély hangokat egymástól függetlenül beállítani. Éppen ideje, hogy megszabaduljunk kis szürke PC-s hangszóróinktól!

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
ACS 305	40 900 Ft + ÁFA	Altec Lansing	89%	Négyhangszórós rendszer jó szoftverrel.
ACS 48	35 900 Ft + ÁFA	Altec Lansing	90%	Kitűnő hangminőség, még hangosan is.
Desktop Theater 5.1 Dig.	74 900 Ft + ÁFA	Creative Labs	80%	Kicsi, de jó minőségű hangszórók.
DigiTheatre	97 900 Ft + ÁFA	VideoLogic	87%	A hang, különösen a mélyebb tartományban, semmihez sem fogható.

ADATTÁROLÁS Hová dugtad?



DeskStar 346XP Nincs adat IBM 91%

Ezt a 34Gb-os behemótot a gyártó érdekes módon nem szerverekbe, hanem az otthoni felhasználók gépébe szánja. A 34GXP már az új ATA-66-os szabvány alapján készült, ami elméletileg 66 Mb/s-os átviteli sebességet jelent. Több mint 60 CD teljes anyaga fér rá (floppiban ezt már ki sem lehet fejteni), így teljesen mindegy, mekkora a jelenlegi merevlemezünk, hogy ezzel nem ér fel, az biztos (hacsak nem vagyunk mi magunk is egy szerver).

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Diamond Max Plus 5120	Nincs adat	Insight	90%	20,4Gb!!!
FlipDisk	Nincs adat	Amacom	90%	Egyszerre sok adatot mozgatathatsz.
OnStream 30Gb Digital Drive	Nincs adat	CMS Phenomena	88%	Gyors, rugalmas és könnyen használható szalagos meghajtó.
ZIP 100 USB	36 900 Ft + ÁFA	Imaging	91%	A 3.5-es floppy utóda.

VIDEÓ Csapó indul!



UJ! Vesta Pro Nincs adat Philips 84%

Ha már van e-malcomod, itt az ideje, hogy képed is legyen hozzá. A Vesta Pro meglehetősen bízomást, de a három csapószál miatt sokkal biztosabban áll, mint a konkurencia. A megfelelő konfigurációt varázsolni segít, de ha valami nem tetszene, egyből is módosíthatunk a beállított értékeken. A Vesta Pro képmínisége és ára fordítottan arányos egymással (ti. az előbbi magas, az utóbbi alacsony), úgyhogy érdemes megvenni, mielőtt egy darab se marad belőle.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Buzi	49 900 Ft + ÁFA	Imaging	93%	M-JPEG videóvágó és szerkesztő.
Fast AV Master 98	179 000 Ft + ÁFA	Fast Electronic	90%	PCI-os videodigitálizáló „hangos” lehetőségekkel.
Studio 400	71 900 Ft + ÁFA	Pinnacle	90%	Profí editáló, és csínján bánt a merevlemezrel is.
Mirovideo Studio DC10	70 900 Ft + ÁFA	Pinnacle	82%	Videodigitálizálás és editálás, jó szoftverekkel megspékelve.

Bábeli hangzavar

Tény, hogy a grafikus kártyák felváltják a PC-s játékok arcát, de a virtuális valóság nem lenne teljes, ha nem egyre tökéletesebb hangkártyák húznák hozzá a talpalávalót. Itt is meghonosodott a 3D, elsősorban a Creative Labs-é Environmental Audio és az Aureal kifejtette Vortex2-nek köszönhetően. Ha zenehallgatással is foglalkozunk, olyan kártyát válasszunk, amely minél több MIDI-csatorna kezelésére képes.

Dobozolt hangok

Ki emlékszik már azokra a rekedtes hangú apróságokra, amelyek a zene szent nevét megcsúfolva kellették magukat a monitorjaink mellett? A legmodernebb termékek már mélyszüggárt is magukban foglalnak, és csak úgy dübörög belőlük a basszus. Ha van DVD-nk, három hangszóró már nem is elég. Amennyiben Windows 98-at használunk, éljünk az USB nyújtotta lehetőségekkel.

A méret a lényeg

A merevlemezek napról napra több adatot nyolcolnak el. Már a legolcsóbb merevlemez is 4Gb befogadására képesek, a csúcsmo- deltek pedig meg sem állnak 20Gb alatt. Ha gyakran cserélünk adatokat, érdekes módon olyan meghajtót vegyünk, amilyen a kollégák többségének van. Ha viszont csak a személyes dolgaink között vagyunk rendet, menjük fel, mekkora sebességre, méretek, illetve fajlagos költségre tartunk igényt.

Házimozi

A saját filmek forgatása egyre egyszerűbbé válik a digitális videokamerák és a videodigitálizáló-kártyák árzuhanása következtében. Az előbbiek persze továbbra sem adják ingyen, de ha belegondolunk, hogy az efféle szerkezetek mire képesek, az ár sem lesz olyan ijesztő. Ha pedig megelégszünk a gyengébb minőséggel, néhány tízezer forintért archíválni tudjuk a nyaraláson készült felvételeinket.

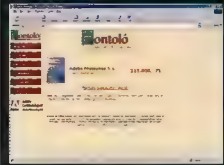
PCFormat

A sokoldalú PC magazin

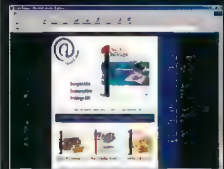
PIACI SÉTA

ALKALMAZÁSOK Kedvenc felhasználói programok

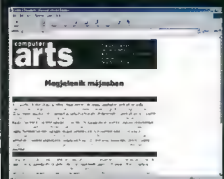
HA A DTP ÉS A SZÁMÍTÓGÉPES GRAFIKA A FONTOS...



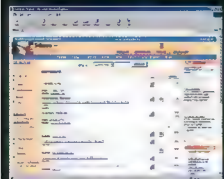
FONTOLO www.fontolo.hu
Itt minden megtalálható, ami DTP-vel kapcsolatos: szolgáltatások, termékek, információk stb.



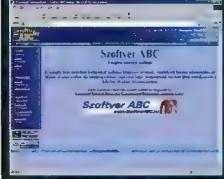
Trans-Europe www.trans-europe.hu
Információk, vásárlási tanácsok, árak, Adobe és Macromedia termékeiről.



Computer Arts www.computer-arts.hu
Kiadónk, DTP-vel és számítógépes grafikával foglalkozó magazinjának Magyar honlapja.



Software Station www.swsbooks.hu
Számítástechnikai szoftverek és szaktananyagok széles választéka. Árak, információk, megrendelés, keresés.



Szoftver ABC www.szoftverabc.hu
Számtalan grafikai és DTP szoftver megtalálható ezen az oldalon, részletes áttekintéssel és információval.

DTP, azaz Dévényi Tibor pizsamája. Vagy mégsem...

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
PageMaker 6.5 plus	199 900 Ft + ÁFA	Adobe	88%	Egyszerű, de profizzonális.
Publisher 9	24 860 Ft + ÁFA	Microsoft	90%	Megéri az árát. Sok helppel, cliparttal és sablonnal.

GRAFIKAI PROGRAMOK Ha mindenképp kell egy

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
CorelDRAW 9	187 900 Ft + ÁFA Corel	90%	Népszerű programsorozat új effektekkel és jó clipart-gyűjteménnyel.	
Illustrator 8	159 900 Ft + ÁFA Adobe	94%	A rajzprogramok csúcsa. Gyors és könnyen kezelhető.	
Paint Shop Pro 6	31 890 Ft + ÁFA Jasc	92%	Felhasználóbarát program elképesztő mennyiségű eszközzel.	
PhotoDekuxe 3.0	19 900 Ft + ÁFA Adobe	93%	Ebben a kategóriában ez nyújtja a legtöbb extrát.	
PhotoDraw 2000	38 690 Ft + ÁFA Microsoft	81%	Intuitív program látványos interfésszel.	
Photoshop 5.5	269 900 Ft + ÁFA Adobe	88%	Remek új eszközök. Ez a legjobb képszerkesztő.	
Picture It! 2000	11 400 Ft + ÁFA Microsoft	82%	Hatékony képszerkesztő, teljes körű helppel	

INTERNET Halót borít rád az éj...

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Director 7 Shockwave	389 900 Ft + ÁFA	Macromedia	86%	Rendteleg dologra használható webszerkesztő, de bonyolult és drága.
Dreamweaver 3	147 000 Ft + ÁFA	Macromedia	92%	Kiemelkedően jó webszerkesztő – a profil választása.
Fireworks 2	79 900 Ft + ÁFA	Macromedia	85%	Könnyen elsajátítható webes grafikai alkalmazás.
GoLive 4.0	147 000 Ft + ÁFA	Adobe	86%	Intuitív webszerkesztő teljes körű „fogd-és-vidd”-del.
Homesite 4	33 260 Ft + ÁFA	Allaire	88%	HTML-szerkesztő. Honlapfelügyelet, WYSIWYG stb.
Image Styler	59 900 Ft + ÁFA	Adobe	88%	Profiknak szánt grafikai alkalmazás kifinomult funkciókkal.
Internet Explorer 5.0	Ingyenes	Microsoft	–	Minden eddiginél több (és jobb) funkció.
Navigator 4.0	Ingyenes	Netscape	–	Jó, de nem annyira, mint az IE5.
Painter 5.5 Web Edition	129 900 Ft + ÁFA	MetaCreations	92%	Rendkívül könnyen kezelhető webszerkesztő.

MULTIMÉDIA Magyar nyelven

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
A II. világháború története	4 990 Ft	Europress	74%	Könnyű kezelés, színes ismeretanyag, kellemes megjelenés.
Autó 2000 – Kerekvilág	3 900 Ft	Kossuth	86%	Áttagó adatmennyiség, kényelmes kezelőfelület.
Budapest Kalauz	6 990 Ft	CyberStone	92%	Esztétikus térkép, gyors és pontos működéskészség, útvonalkeresés
Elvesztett szavak nyomában	5 990 Ft	CyberStone	87%	Kalandjáték, nyelvoktató, mese és rejtélygyűjtemény.
Észak-Amerika	5 990 Ft	Kossuth	89%	Kiváló képanyag, kényelmes, hangulatos használat.
Fantasztiikus Matekváros	5 990 Ft	CyberStone	78%	Színvonalas grafika, ötletes feladatok. Ajánljuk!
Játékos Angol Klub	5 990 Ft	CyberStone	79%	Igényes kivitel, rengeteg ötlet és feladat.
Kémia Kalauz 2.	6 990 Ft	CyberStone	93%	Hihetetlenül részletes, remek feladatok és labor.
Manó Angol 2.	4 990 Ft	Profi-Média	81%	Sok lecke és feladat, kedves grafika.
Manó ABCÉ	4 950 Ft	Profi-Média	86%	Ötletes feladatok és kedves grafika. Kicsiknek is!
Manó Olvasás 1.	5 800 Ft	Profi-Média	84%	Jól felépített feladatok hangulatos grafika környezetben.
Sehoisincs kastély	5 990 Ft	Color Plus	86%	Hangulatos meséjatek, ravasz logikai feladatokkal.
Szabadítsd ki a kisoroszlánt	5 990 Ft	CyberStone	81%	Ötletes animációk, kedves történet.
SzuperAgy	5 990 Ft	CyberStone	86%	Szellemi kihívásokra vágyó gyerekeknek.
A természet enciklopédiája	9 900 Ft	Panem	92%	Egyedülállóan színes ismeretanyag. Igényes.
Tolnai Világlexikona	3 990 Ft	CyberStone	74%	Nagy ismeretanyag és kellemes megjelenés.
Tomi és az álomcsapda	5 990 Ft	CyberStone	90%	Kedves, aranyos, szellemes, profi.
Utazás a naprendszerben	5 600 Ft	Kossuth	93%	Látványos, kényelmes, felhasználóbarát.
Világatlasz '99	8 000 Ft	WoodStone	73%	Világatlasz, mt is mondhatnánk.

ALKALMAZÁSOK Kedvenc felhasználói programok

IRODAI PROGRAMOK Miről álmodik a titkárnő?

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
MS Office 2000	114 900 Ft + ÁFA	Microsoft	94%	A legjobb irodai programcsomag.
WordPerfect Office 2000	122 950 Ft + ÁFA	Corel	85%	Irodai csomag rengeteg funkcióval. Egészséges, mint valaha.

PLUG-INEK Képszerkesztés felsőfokon

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Chromatica	Nincs adat	Chroma Graphics	79%	Színhelyettesítő alkalmazás profioknak
Four Seasons	Nincs adat	Raylect	80%	Hogyan rajzoljunk egyszerűen, gyorsan égboltot.
Genesis VFX	Nincs adat	GenesisFX	88%	A fények játéka: plug-in-gyűjtemény.
Intelligence Pro 4.0	69 900 Ft + ÁFA	Extensis	92%	Plug-in számítógépes grafikához és fotókhoz.
Photographics	49 900 Ft + ÁFA	Extensis	90%	Illustrator-típusú plug-in. A „szöveg-szerkesztő”.
Photographic Edges 4.0	Nincs adat	AutoFX	88%	Jól használható „képreteztető” program.
PhotoTracer	Nincs adat	Raylect	82%	Drónvázis modellekből renderelt képeket állít elő.
Ulead GIF-X	Nincs adat	BIT	85%	Egy GIF és némi ügyesség egyenlő animáció.

HANG ÉS ZENE Kakofónia

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
ACID	Nincs adat	Sonic Foundry	91%	Több mint sequencer. Könnyen manipulálható hangminták.
Cakewalk Pro Audio 8	Nincs adat	Et Cetera	92%	Nagyszerű sequencer jó hardvertámogatással.
Cubase VST	188 810 Ft + ÁFA	Arturia	90%	A legnagyobb profi is erre esküszik. Drága, de megéri.
Dance eJay 2: Techno	Nincs adat	FastTrack	86%	Rengeteg hangminta, de a profioknak túl egyszerű.
Making Waves Audio	Nincs adat	Oton Dist.	90%	Olcsó, de hatékony zeneszerkesztő nagyszerű hangmintákkal.
Music Maker Pro	133 700 Ft + ÁFA	MAGIX Ent.	90%	Csanád saját zenéit és videóit. Tud MP3-at is.
MusicMatch JukeBox 4.3	Nincs adat	Media Gold	93%	Kiváló MP3-készítő. Támogatja a WMA-t is.
Music Studio 5	Nincs adat	Magix	84%	Hasonlít a kiváló Logic Audiohoz, de jóval olcsóbb nála.
Sound Studio Gold	Nincs adat	Evolution	91%	Olcsó, de sokat tudó sequencer.

SEGÉDPROGRAMOK Etesd meg az egered!

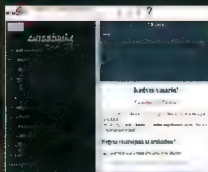
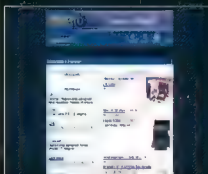
NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Conversions Plus	Nincs adat	Dabe	81%	Ha fájljaink konvertálásra szorulnak.
Diskclone Extra Strength	Nincs adat	Quarterdeck	87%	Merevemizek másolása bármilyen OS alatt, adatvesztés nélkül.
First Aid 2000	13 070 Ft + ÁFA	McAfee	85%	Megelőző védelem PC-k számára.
Invisemail	Nincs adat	Virtually Online	92%	Nagyszerű e-mail-kiosztó program, hogy ne kelljen senkinek az órára kótni.
Laplink Professional	Nincs adat	Traveling Software	90%	Hogyan csatlakoztassunk laptopot asztali géphez.
McAfee Office	23 900 Ft + ÁFA	McAfee	90%	Kedvező árú rendszerkarbantartó program Windows-hoz.
Omniform 4.0	Nincs adat	Comp Unlimited	92%	Öröm lesz vele üripart készíteni.
Partition Commander	15 250 Ft + ÁFA	V Communications	91%	Olcsó segédprogram a merevemizek újrapartícionálásához.
QuickKeys	Nincs adat	CE Software	94%	Remekül testreszabható program a leggyakoribb feladatok megkönnyítésére.
TF2000	Nincs adat	Eye-4 Technology	90%	Y2K-javító program. Bármilyen gépen fut.
VirusScan Platinum	19 060 Ft + ÁFA	McAfee	89%	Hevenszüks, naprakész vírusirtó.
Windows 2000	82 700 Ft + ÁFA	Microsoft	83%	Nem fog, ezért üzleti célokra is megfelel, játéka viszont kevésbé.

VIDEÓ Üsd, vágd

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
VideoStudio	32 200 Ft + ÁFA	Ulead Systems	85%	Egyszerűen kezelhető, netbarát mozgóképszerkesztő.
VideoWave 2	Nincs adat	MGI Software	90%	Az olcsó editálóprogramok legjobbjai.

ONLINE KERESKEDELEM

Oleó, gyors és egyszerű...
Akkor meg mire vársz?

AUTOMEX.HU
www.automex.hu

Kim-Soft Virtualis Software
www.profit-media.com/kimsoft

DEPO
www.depo.hu

ARUHAZ.COM
www.prim.hu/aruha2

CENTRALNET SHOP
shop.centralnet.hu

PCFormat

PIACI S TA

KAPCSOLATOK Telefonsz mok, weboldalak

J TEK FORGALMAZ K

C�G	TELEFONSZ�M	WEBOLDAL
3DO	(1) 223 1500	www.3do.com
Accclaim	(1) 461 5733	www.accclaim.com
Activision	(1) 223 2770	www.activision.com
Blizzard	(1) 261 1219	www.blizzard.com
Blue Byte	(1) 223 1500	www.bluebyte.com
Bullfrog	(1) 351 3078	www.bullfrog.com
Codemasters	(1) 223 1500	www.codemasters.com
Core	(1) 461 5733	www.core-design.com
CRYO	(1) 461 5733	www.cryo-interactive.com
Disney Interactive	(1) 461 5733	www.disney.com
Eidos	(1) 461 5733	www.eidos.com
Electronic Arts	(1) 351 3078	www.ea.com
Empire	(1) 223 1500	www.empire.co.uk
Europress	(1) 332 9923	www.europress.com
GT Interactive	(1) 461 5733	www.gtgames.com
Hasbro Interactive	(1) 223 1500	www.hasbrointeractive.com
Havas Interactive	(1) 261 1219	www.havasinteractive.com
Infogrames	(1) 461 5733	www.infogrames.com
Interplay	(1) 351 3078	www.interplay.com
Learning Company	(1) 223 2770	
LucasArts	(1) 223 2770	www.lucasarts.com
Maxis	(1) 351 3078	www.ea.com
MicroProse	(1) 223 1500	www.microprose.com
Microsoft	(1) 267 4636	www.microsoft.com/games
Midias Interactive	(1) 351 3078	www.gamesarena.com
Mindscape	(1) 223 1500	www.mindscape.com
Monolith	(37) 315 905	
Project TWO Interactive	(1) 223 1500	
Psygnosis	(1) 223 2770	www.psygnosis.com
Red Orb	(1) 461 5733	www.redorb.com
Red Storm	(1) 223 1500	www.redstorm.com
SCI	(1) 351 3078	www.sci.co.uk
Sierra	(1) 261 1219	www.sierra.com
SirTech	(37) 315 905	www.sir-tech.com
Sold Out	(1) 359 0578	www.sold-out.co.uk
Take 2	(1) 223 1500	www.take2games.com
THQ	(1) 351 3078	www.thq.com
TopWare	(37) 315 905	
Ubi Soft	(1) 353 1898	www.ubisoft.com
Virgin	(1) 351 3078	www.vie.co.uk

SZOFTVER

C�G	TELEFONSZ�M	WEBOLDAL
Adobe	(1) 392 0700	www.adobe.com
Alien Skin	(1) 392 0700	www.alienskin.com
Autodesk	(1) 359 9882	www.autodesk.com
Borland	(1) 252 8145	www.borland.hu
Canto	(1) 392 0700	www.canto.com
Corel	(1) 466 6263	www.corel.com
Cyberstone	(1) 461 5730	www.cyberstone.hu
Data Fellows	(1) 488 7700	www.2t.hu
Eidos	(1) 461 5733	www.eidos.com
Extensis	(1) 392 0700	www.extensis.com
Jasc	(1) 329 2737	www.jasc.com
Macromedia	(1) 392 0700	www.macromedia.com
Magix	(1) 223 1500	www.magix.com
McAfee Software	(1) 456 6000	www.mcafee.com
MetaCreations	(1) 392 0700	www.metacreations.com
Micrografix	(1) 329 2737	www.micrografix.com
Microsoft	(1) 267 4636	www.microsoft.com/hun
Netscape	(1) 329 2737	www.netscape.com
Novell	(1) 235 7644	www.novell.com
Profi M�dia	(79) 325 467	www.profi-media.com
QuarterDeck	(1) 329 2737	www.quarterdeck.com
Symantec	(1) 329 2737	www.symantec.com
Ulead	(1) 392 0700	www.ulead.com
Woodstone	(1) 302 4420	www.woodstone.hu

HARDVER

C�G	TELEFONSZ�M	WEBOLDAL
3Com	(1) 451 3500	www.3com.com
3dfx Interactive	(1) 322 2232	www.3dfx.com
Acorp	(1) 209 0719	www.acorp.hu
Adaptec	(1) 342 3255	www.adaptec.com
ADI	(1) 342 3255	www.adiusa.com
AGFA	(1) 212 1540	www.agfahome.com
Altec Lansing	(1) 266 6059	www.altecmm.com
APC	(1) 209 4678	www.apc.com
ASKEY	(1) 372 7180	www.askey.com
ASUS	(1) 214 2392	www.asus.com
ATI	(1) 342 3255	www.ati.uk
Belinea	(1) 436 6610	
Canon	(1) 465 8020	www.canon.hu
Casio	(1) 309 5100	www.casio.com
Cherry	(1) 322 7846	
Compaq	(80) 206 720	www.compaq.hu
Creative Labs	(800) 12 222	www.creative-labs.com
DELL	(1) 270 7600	www.dell.com
Diamond	(1) 266 6059	www.diamondmm.com
DTK	(1) 246 8411	
EPOX	(1) 468 8000	www.epox.com
Epson	(23) 502 830	www.epson.com
Fast Electronic	(1) 214 8621	www.allegro.hu
Freecom	(1) 352 7040	
Fuji	(1) 269 0232	www.fujifilm.co.uk
Gigabyte	(22) 515 468	www.giga-byte.com
Gravis	(1) 321 0408	www.gravis.com
Hewlett Packard	(1) 218 8800	www.hp.hu
Hyundai	(1) 452 4600	www.hyundai.com
Jazz Speakers	(1) 350 1246	
JVC	(1) 239 0086	www.jvc.com
Kodak	(1) 353 0111	www.kodak.com
Leadtek	(1) 350 1246	www.leadtek.com
Lexmark	(1) 220 5569	www.lexmark.com
LQ	(1) 452 4600	www.lq.co.kr
Logitech	(1) 485 0648	www.logitech.com
Matrox	(1) 375 3716	www.matrox.com
Maxtro	(1) 350 6822	
Microsoft	(1) 267 4636	www.microsoft.com/hun
Microtek	(1) 353 0111	www.microtek.nl
Minolta	(1) 206 2244	www.minolta.hu
Mustek	(1) 321 0408	www.mustek.com
Nikon	(1) 350 5525	www.nikon.hu
Nokia	(1) 236 1100	www.nokia.hu
NVIDIA	(1) 236 0818	www.nvidia.com
OKI	(1) 266 6225	www.oki.hu
Olympus	(1) 342 3255	www.olympus.hu
Orchid	(1) 236 0818	www.orchid.com
Philips	(1) 214 2392	www.philips.hu
Pinnacle	(1) 342 3255	www.pinnaclesys.com
Plextor	(1) 452 4600	www.plextor.com
Pislon	(1) 356 9595	www.pislon.hu
Rockfire	(1) 350 1246	
Saitek	(1) 322 2232	www.saitek.com
Samsung	(1) 388 7925	www.samsung.hu
Sanyo	(1) 353 0111	www.sanyo.com
Sony	(1) 250 2413	www.sony.hu
SOYO	(22) 515 414	www.soyo.nl
Tally	(1) 477 4050	www.tally.hu
TerraTec	(1) 322 2232	www.terratec.net
Toshiba	(1) 410 5987	www.toshiba.com
TraxData	(1) 237 1360	www.traxdata.com
Umax	(1) 221 5123	www.umax.com
Videologic	(1) 331 0518	www.videologic.com
Viewsonic	(1) 266 6059	www.viewsonic.com
Wacom	(1) 353 0111	www.wacom.com
Western Digital	(1) 215 3666	www.wd.com
Xerox	(1) 451 3500	www.xerox.hu
Yamaha	(1) 350 6822	www.yamaha.com

WARNER DVD**MAGYAR CÍM**

BÉRGYLŐKÖSÖK
 SZPECIALIST
 SZOKSESEN
 SPACE JAM – ZÚR AZ ÜRBEN
 SZERELŐK ÉS SZALMAS
 BEETLE JAM
 A GOMB
 ANDOG QÜVEDYE
 ELVESZETT FIÚK
 KOKAZATOS ÜZLET
 ÉS ZÁVGYA
 ÖLVE VAGY HALVA
 DAVE
 KÖSSÉ A FÉHÉRHÁZBAN
 VEGYESS ÉLTORLÓKI
 HALALOS FEGYVER 4.
 ATAN VIZETAR
 HALALOS FEGYVER 2.
 TOKELEKES MASOLAT
 ÉLTŐLŐT FÉHÉRE
 MINDEKORRE BATMAN
 TANGO ES CASH
 NICO
 BOSSZÚLLÓK
 UTOLSO CSERKÉSK
 TISZTÍTÓI
 TÚRPARANCS
 PUSZTÍTÓ
 NINCS ALKULI
 TOKELEKES GYILKOSKÁS
 CSALADI VAGYON
 GYALYOK VÁROSA
 BENJAMIN KOLLEGÉ
 GOLFOULTEK
 BOMBÁNG
 ARTHUR
 ROLLING STONES
 ÉRTÉK
 ARTTALANSÁGOK ÍRTEL
 NEW JACK CITY
 KATANA
 ARMADEAD
 A SÁRKANY KÖZBÉLE
 LÓVÁS LOVÁS
 VESSZÜSTÖK
 PISKOS HARRY
 A SZERELEM HALÓJÁBAN
 JPK
 ÁTOKZOTT BOSZORKÁK
 ERŐ
 TOBB, MINT TOSZKÓR
 MY FAIR LADY
 BILLYS KART
 SZARADÍTÁSOT KÍV
 KÖRPA
 TÖRÖM ÉNÉK FÉHÉVÁZS
 TÖRVENYEN KIJÚL JOVS WALK
 HALALOS FEGYVER
 RÜDLET
 SZEMÉLT SZEMBEN A
 KIS HERGELŐ
 TITKOK KÉRT
 SZÁGULODÓ ERŐD
 TŰZ A ZÉLYBEN
 MATRIK
 DERMESZTŐ SZENVEDÉLYEK
 LÁNGOLO JEK
 URNÉVÉNY
 HÁLA A PÉRFI IGÁZÁN SZERTE
 VÍSSZAVAGÓ
 PÁNIK
 ALLAMERDEK
 STRIPTEASE
 A SZERELMEK MAGYÁJA
 ÖSSZEOMLAS
 HALALOS NYUGDALOM
 POLICE A PÁLYAMOL
 LED ZEPPELIN
 CASABLANCA
 A ZÉLYK PÁRANA
 POLTERGEIST
 EXCALIBUR
 TISZTA JÁTSZMA
 HALALOS TŰRÁ
 ÉNEK ES ESŐBEN
 AZ ORDOGZÓDÓ
 EGY IGÁZ ÜZLET
 2010 - A KAPCSOLAT ÉNEK
 SOMMERBERRY
 VAGYAN VAGYAT
 ELHAGYOTT PÓLYGÓ
 TUDOM MIT TETTEL TAVALLY NUK
 DANCE POKLA
 DAYLIGHT
 IKREK
 DRANKULA
 NYOMORULTAK
 HALALALKANYAK
 KÁBELBANK
 10 DOLGAM AMI UTALOK BENNI

ANGOL CÍM

THE SPINMASTER
THE GETAWAY
SPACE JAM
THE 100% CIGARETTE
BEETLEJUICE
SPHERE
THE LOST BOY
LOST VOICES
RISKY BUSINESS
FALLA
HARD TO KILL
DAVE
MURDER AT 1000.
ERASER
LETHAL WEAPON 4
BATHING BEAUTIES
LETHAL WEAPON 2
COPY CAT
LETHAL WEAPON 3
BATMAN FOREVER
TANGO AND CASH
NIO
WINGERS
LAST BOYSCOUT
CLIMBING MAN
EXT. FIVE DECISION
DEMOLITION MAN
THE NEW GUY
PREDATOR
PRIVATE BENJAMIN
CASH/SHACK
10
ARTHUR
ROLLING STONES
MAG
PROMISED INNOCENT
NEW JACK CITY
SILVER
ARMAGEDDON
ENTER THE DRAGON
PALE RIDER
GALILEI
DARTY HARRY
YOU HAVE GOT MAIL
24
PRACTICAL MAGIC
UNDER THE SIEGE
MY FAR JAY
MAG
MAG SHOCK
FREE WILL
COBRA
BLACK RUNNER
OUTLAW JESUS WALES
LETHAL WEAPON
FRANTIC
HEAT
LITTLE PRINCESS
SENDER
UNDER THE SIEGE 2
FINAL ANALYSIS
ON DEADLY GROUND
OUT OF THE TOMB
THE FUGITIVE
WHEN A MAN LOVES A WOMAN
PAYBACK
MAG
ABSOLUTE POWER
STREETWISE
THE 400 BLOWS OF THE VANITIES
FALLING DOWN
DEAD CALM
POLICE ACADEMY
LE ZEPPEL
CASABLANCA
THUNDERBOLT
POLARIS
EXCALIBUR
FAR GAME
DECEIT
PERFORMANCE
SING IN THE RAIN
THE EXORCIST
THE EXORCIST
2010
AMADEUS
SCUMMER
TRUE CRIME
WILD N' TAME
10 THINGS I HATE ABOUT YOU

ÄR

EDSEK ES MOSTHAK
 STAN KUNG: AZ GÁMSZ
 REMSEK KÖNYVE
 BAD BOYS
 NEM ÉR A NEMEM
 BULI AZ ÉLET
 MADÉLINE: A CSINYITVÓ CSITR
 HUSZON HAVK
 KISERLETI PATKANYOK
 ZÜNDÜLES A CAINE HADHÁJNA
 SZER A TÖKELETES FEJGVÉR
 URA A REGI
 RETJEKHELY
 3/4
 BÜTMENTOR - SPORTHÁBORÚ
 CHRISTINE - STEPHEN KING
 MIKULSEN BARÓ KALANDJA
 KINA SZINDROMA
 SORSEJGYESK
 SZELMIKORT
 SZELMIKORT 2
 MEG MINDIG TUDOM, MIT TETTEL...
 MINDK
 ONLY YOU
 KEMENY DÍÓ
 JACKIE CHAN: AZ ELVESZETT ZSARU
 KEGYETLEN JÁTEKOK
 DR. STRANGELOVE, AVAGY HOGYAN...
 ÁRRAL SZEMBEN
 FÁRASZAS
 EGYEDÜLLŐ NŐ MEGOSZTANÉ
 HEVY METAL
 HATTYONCEGÉNO
 ÉBREDESEK
 A MELYSÉG
 DESPERADO/TEL MARIACHI - A ZENÉSZ
 ESÉLYESOK
 TAKSIFOR
 A 13. EMELET
 A GONOSZ CSABÍTASA
 MR. JONES
 UZMETET A PALACKBAN
 AZ UTOLSO AKCIOHOS
 TANAR URNAK SZERETTEL
 ROZSOTARSZÁR
 FRONTFIGHTER - HARC A VÉGSÓKIG
 MONDVAKISZTÁNS HGS
 HATÁTLAN KEDVES
 MICSODA CSAPAT
 FRUSKA GATE
 CARMEN
 IDETLEN IDŐKIG
 APÁFEJ
 VÁSÓTT SZÜLÖK

DISNEY DVD**MAGYAR CÍM**[illegible]

THE CHILL	7:00 PM
THE WILD ONE	7:00 PM
ESCAPE FROM ABSOLOM	7:00 PM
THE FIGHT	7:00 PM
STEPMOM	7:00 PM
APRIL PUPL	7:00 PM
LEGEND	7:00 PM
BAD BOYS	7:00 PM
OPPOSITE SEX	7:00 PM
CAT HARCHY WAIT	7:00 PM
HUSION HAWK	7:00 PM
FEELING BISHOP	7:00 PM
THE CAINE MUTINY	7:00 PM
SOLO	7:00 PM
THE CRAZY	7:00 PM
HIDEAWAY	7:00 PM
BMW	7:00 PM
ATURE SPORTS	7:00 PM
STEPHEN KING'S CHRISTINE	7:00 PM
ADVENTURES OF MUNCHHAUSEN	7:00 PM
THE CHINA SYNDROME	7:00 PM
GHOSTSTALKERS	7:00 PM
THE GUNNERS 2	7:00 PM
STILL, KNOW WHAT YOU DID LAST...	7:00 PM
BAW GENUSES	7:00 PM
YOU	7:00 PM
W/ABREAKER	7:00 PM
WHO AM I	7:00 PM
ATTENTIONS	7:00 PM
THE MASK OF ZORRO	7:00 PM
DR. STRANGELOVE OR HOW I ...	7:00 PM
STRANGE DISTANCE	7:00 PM
WOLF	7:00 PM
SINGLE WHITE FEMALE	7:00 PM
THE METAL	7:00 PM
THE SWAN PRINCESS	7:00 PM
AWAKENINGS	7:00 PM
DEEP	7:00 PM
DESPERADO/EL MARIACHI	7:00 PM
AGAINST ALL ODDS	7:00 PM
THE THIRTEEN	7:00 PM
THE THIRTEENTH FLOOR	7:00 PM
MARY PEARLY	7:00 PM
FINES	7:00 PM
MESSAGE IN THE BOTTLE	7:00 PM
LAST ACTION HERO	7:00 PM
WITH LOVE	7:00 PM
ROBOCOP 3	7:00 PM
STREET FIGHT	7:00 PM
THE FANTASY HERO	7:00 PM
IMMORTAL BELIEVED	7:00 PM
A LEAGUE OF THEIR OWN	7:00 PM
THE	7:00 PM
BIZET'S CARMEN	7:00 PM
GROUNDOUGH DAY	7:00 PM
THE	7:00 PM
PARENTHOOD	7:00 PM

ANGOL CİM

LION KING 2
 HAND THAT ROCKS CRADLE
 DECORATED
 QUIZ SHOW
 WHITE FANG
 KICKTEAR
 DEAD PRESIDENT
 ALADDIN AND KING OF THIEVES
 6 DAY 7 NIGHT
 HOCUS FOCUS
 PARENT TRAP
 SNAKE EYES
 LUNA: WHAT'S LOVE GOT
 ...
 BUCKLE UP
 MIGHTY JOE YOUNG
 PREACHER'S WIFE
 WIFFA
 ADVENTURES OF HUCK FINN
 CALIFORNIA MAN
 DANGEROUS MOVES
 SISTER ACT 2
 HONEY, WE SHRUNK OURSELVES
 TURNER AND HOOD
 BLANK CHECK
 THE STATE
 MY FAVORITE MARTIAN
 A GOOFY MOVIE
 POOH'S MOST GRAND ADVENTURE
 BEAUTY AND THE BEAST - THE EN
 ...
 MY FAVORITE MARTIAN
 THE JUNGLE BOOK
 THE LITTLE MERMAID
 POCAHONTAS II

COLUMBIA DVD

MAGYAR GÍM

GODZILLA
VAD VÁGYAK
EGYENESEN ÁT
ELHAGYOTT BOLYGÓ
TUDOM MIT TETTÉL TAVALY NYÁR
GATTACA
DANTE POKLA
DAYLIGHT
IKREK
DRAKULA
NYOMORULTAK
HALÁLKANYAR
KÁBELBARÁT

ANGOL CÍM

GODZILLA
WILD THINGS
FLATLINERS
SCREAMERS
I KNOW WHAT YOU DID LAST SUMMER
GATTACA
DANTE'S PEAK
DAYLIGHT
TWINS
DRACULA
LES MISERABLES
U-TURN
CABLE GUY

0
0
0
0
0
0
0
0
0
0
0
0

FOX DVD

MAGYAR CÍM

TITANIC
KERESD A NŐT!
FÉKTELENÜL
FÉKTELENÜL 2 - TELJE
DRÁGÁN ADD AZ ÉLET
MÉG DRÁGABB AZ ÉLE
LÁNCREAKCIÓ
RÉS A PAJZSON
HOLTPOINT
X-AKTAJ - A MOZIFILM
A BÁTORK IGÁZSÁGA
ÖRÖKKÖN-ÖRÖKKÉ
ROMEO + JULIA

ANGOL CUM

TITANIC	10 000 F
THERE IS SOMETHING ABOUT MARY	9 000 F
SPEED	8 900 F
SPEED 2	8 900 F
DIE HARD	8 900 F
DIE HARD 2	8 900 F
CHAIN REACTION	8 800 F
BROKEN ARROW	8 800 F
POINT BREAK	8 800 F
THE X-FILES MOVIE	8 800 F
COURAGE UNDER FIRE	8 800 F
EVER AFTER	8 800 F
WILLIAM SHAKESPEARE ROMEO & JULIET	8 800 F

PCFormat

PIACI S TA

KAPCSOLATOK Telefonsz mok, weboldalak

J TEK FORGALMAZ K

C�G	TELEFONSZ�M	WEBOLDAL
3DO	(1) 223 1500	www.3do.com
Accclaim	(1) 461 5733	www.accclaim.com
Activision	(1) 223 2770	www.activision.com
Blizzard	(1) 261 1219	www.blizzard.com
Blue Byte	(1) 223 1500	www.bluebyte.com
Bullfrog	(1) 351 3078	www.bullfrog.com
Codemasters	(1) 223 1500	www.codemasters.com
Core	(1) 461 5733	www.core-design.com
CRYO	(1) 461 5733	www.cryo-interactive.com
Disney Interactive	(1) 461 5733	www.disney.com
Eidos	(1) 461 5733	www.eidos.com
Electronic Arts	(1) 351 3078	www.ea.com
Empire	(1) 223 1500	www.empire.co.uk
Eurompress	(1) 332 9923	www.eurompress.com
GT Interactive	(1) 461 5733	www.gtgames.com
Hasbro Interactive	(1) 223 1500	www.hasbriinteractive.com
Havas Interactive	(1) 261 1219	www.havasinteractive.com
Infogrames	(1) 461 5733	www.infogrames.com
Interplay	(1) 351 3078	www.interplay.com
Learning Company	(1) 223 2770	
LucasArts	(1) 223 2770	www.lucasarts.com
Maxis	(1) 351 3078	www.ea.com
MicroProse	(1) 223 1500	www.microprose.com
Microsoft	(1) 267 4636	www.microsoft.com/games
Midas Interactive	(1) 351 3078	www.gamesarena.com
Mindscape	(1) 223 1500	www.mindscape.com
Monolith	(37) 315 905	
Project TWO Interactive	(1) 223 1500	
Psygnosis	(1) 223 2770	www.psygnosis.com
Red Orb	(1) 461 5733	www.redorb.com
Red Storm	(1) 223 1500	www.redstorm.com
SCI	(1) 351 3078	www.sci.co.uk
Sierra	(1) 261 1219	www.sierra.com
SirTech	(37) 315 905	www.sir-tech.com
Sold Out	(1) 359 0576	www.sold-out.co.uk
Take 2	(1) 223 1500	www.take2games.com
THQ	(1) 351 3078	www.thq.com
TopWare	(37) 315 905	
Ubi Soft	(1) 353 1898	www.ubisoft.com
Virgin	(1) 351 3078	www.vie.co.uk

SZOFTVER

C�G	TELEFONSZ�M	WEBOLDAL
Adobe	(1) 392 0700	www.adobe.com
Alien Skin	(1) 392 0700	www.alienskin.com
Autodesk	(1) 359 9882	www.autodesk.com
Borland	(1) 252 8145	www.borland.hu
Canto	(1) 392 0700	www.canto.com
Corel	(1) 466 6263	www.corel.com
Cyberstone	(1) 461 5750	www.cyberstone.hu
Data Fellows	(1) 488 7700	www.2t.hu
Eidos	(1) 461 5733	www.eidos.com
Extensis	(1) 392 0700	www.extensis.com
Jasc	(1) 329 2737	www.jasc.com
Macromedia	(1) 392 0700	www.macromedia.com
Magix	(1) 223 1500	www.magix.com
McAfee Software	(1) 455 6000	www.mcafee.com
MetaCreations	(1) 392 0700	www.metacreations.com
Micrografx	(1) 329 2737	www.micrografx.com
Microsoft	(1) 267 4636	www.microsoft.com/hu
Netscape	(1) 329 2737	www.netscape.com
Novell	(1) 235 7644	www.novell.com
Profi M�dia	(79) 325 467	www.profi-media.com
QuarterDeck	(1) 329 2737	www.quarterdeck.com
Symantec	(1) 329 2737	www.symantec.com
Ulead	(1) 392 0700	www.ulead.com
Woodstone	(1) 302 4420	www.woodstone.hu

HARDVER

C�G	TELEFONSZ�M	WEBOLDAL
3Com	(1) 451 3500	www.3com.com
3dfx Interactive	(1) 322 2232	www.3dfx.com
Acorn	(1) 209 0719	www.acorn.hu
Adaptec	(1) 342 3255	www.adaptec.com
ADI	(1) 342 3255	www.adiusa.com
AGFA	(1) 212 1540	www.aglahome.com
Altec Lansing	(1) 266 6059	www.altecmm.com
APC	(1) 209 4678	www.apc.com
ASKEY	(1) 372 7180	www.askey.com
ASUS	(1) 214 2392	www.asus.com
ATI	(1) 342 3255	www.ati.uk
Belinea	(1) 436 6610	
Canon	(1) 465 8020	www.canon.hu
Casio	(1) 309 5100	www.casio.com
Cherry	(1) 322 7846	
Compaq	(80) 206 720	www.compaq.hu
Creative Labs	(800) 12 222	www.creative-labs.com
DELL	(1) 270 7600	www.dell.com
Diamond	(1) 266 6059	www.diamondm.com
DTK	(1) 246 8411	
EPOX	(1) 469 8000	www.epox.com
Epson	(23) 502 830	www.epson.com
Fast Electronic	(1) 214 8821	www.allegro.hu
Freecom	(1) 352 7040	
Fuji	(1) 269 0232	www.fujifilm.co.uk
Gigabyte	(22) 515 468	www.giga-byte.com
Gravis	(1) 321 0408	www.gravis.com
Hewlett Packard	(1) 218 8800	www.hp.hu
Hyundai	(1) 452 4600	www.hyundai.com
Jazz Speakers	(1) 350 1246	
JVC	(1) 239 0086	www.jvc.com
Kodak	(1) 353 0111	www.kodak.com
Leadtek	(1) 350 1246	www.leadtek.com
Lexmark	(1) 220 5569	www.lexmark.com
LG	(1) 452 4600	www.lg.co.kr
Logitech	(1) 465 0648	www.logitech.com
Matrox	(1) 375 3716	www.matrox.com
Maxxtro	(1) 350 6822	
Microsoft	(1) 267 4636	www.microsoft.com/hu
Microtek	(1) 353 0111	www.microtek.nl
Minolta	(1) 206 2244	www.minolta.hu
Mustek	(1) 321 0408	www.mustek.com
Nikon	(1) 350 5525	www.nikon.hu
Nokia	(1) 236 1100	www.nokia.hu
Nvidia	(1) 236 0818	www.nvidia.com
OKI	(1) 266 6225	www.oki.hu
Olympus	(1) 342 3255	www.olympus.hu
Orchid	(1) 236 0818	www.orchid.com
Philips	(1) 214 2392	www.philips.hu
Pinnacle	(1) 342 3255	www.pinnaclesys.com
Plextor	(1) 452 4600	www.plextor.com
Pision	(1) 356 9595	www.pision.hu
Rockfire	(1) 350 1246	
Saitek	(1) 322 2232	www.saitek.com
Samsung	(1) 388 7925	www.samsung.hu
Sanyo	(1) 353 0111	www.sanyo.com
Sony	(1) 250 2413	www.sony.hu
SOYO	(22) 515 414	www.soyo.nl
Tally	(1) 477 4050	www.tally.hu
TerraTec	(1) 322 2232	www.terratec.net
Toshiba	(1) 410 5987	www.toshiba.com
TraxData	(1) 237 1360	www.traxdata.com
Umax	(1) 221 5123	www.umax.com
Videologic	(1) 331 0518	www.videologic.com
Viewsonic	(1) 266 6059	www.viewsonic.com
Wacom	(1) 353 0111	www.wacom.com
Western Digital	(1) 215 3666	www.wd.com
Xerox	(1) 451 3500	www.xerox.hu
Yamaha	(1) 350 6822	www.yamaha.com

PCFormat

PIACI SÉTA

DVD FILMEK Magyar nyelven

WARNER DVD

MAGYAR CÍM	ANGOL CÍM	ÁR
BÉNYGILKOSOK	ANGEL CUM	5 000 Ft
SPECIALISTA	THE SPECIALIST	5 000 Ft
SZOKSRESEN	THE GETAWAY	5 000 Ft
SPACE JAM – ZÜR AZ ÜRÖM	SPACE JAM	5 000 Ft
SZÖRGIJÁN BÉNYGILKOS	THE CONFIDENTIAL	5 000 Ft
BÉNYGILKOS	BEETLEJUICE	5 000 Ft
A GOMB	SPHERE	5 000 Ft
AZ ÖRDÖG ÜGYVEJÉ	DEVILS ADVOCATE	5 000 Ft
ELVESZETT FIUK	LOST BOYS	5 000 Ft
KOCKÁZTATÁS ÜZLET	RISKY BUSINESS	5 000 Ft
LETASZITVA	FALLER	5 000 Ft
OLIVE VAGY HALVA	HARD TO KILL	5 000 Ft
DAVE	DAVE	5 000 Ft
GYLKÖSSÁG A FEHERHÁZBAN	MURDER AT 1600	5 000 Ft
VEGKÉPP ELTÖRÖLNI	ERASER	5 000 Ft
HALALOS FEJVEGER 1.	LETHAL WEAPON 4	5 000 Ft
BATMAN VISZATER	BATMAN RETURNS	5 000 Ft
HALALOS FEJVEGER 2.	LETHAL WEAPON 2	5 000 Ft
TÖKLETES MASOLAT	COPY CAT	5 000 Ft
HALALOS FEJVEGER 3.	LETHAL WEAPON 3	5 000 Ft
MINDOROKKE BATMAN	BATMAN FOREVER	5 000 Ft
TANGO ES CASH	TANGO AND CASH	5 000 Ft
NICO	NICO	5 000 Ft
BOSSZJÁLLÓK	AVANGERS	5 000 Ft
UTOLSÓ CSERKÉSZ	LAST BOYSCOUT	5 000 Ft
TITISZTITÓZ	GLIMMER MAN	5 000 Ft
TUPZARÁNC	EXECUTIVE DECISION	5 000 Ft
PUSZTÍTÓ	DELOUTON MAN	5 000 Ft
NINCS ALKU	THE NEGOTIATOR	5 000 Ft
TÖKLETES GYLKÖSSÁG	PERFECT MURDER	5 000 Ft
HALALOS VAGYKÁCI	NATIONAL JAMPON'S VACATION	5 000 Ft
ANGYALKO VÁROSA	CITY OF ANGELS	5 000 Ft
BENJAMIN KÖZLEGENY	PRIVATE BENJAMIN	5 000 Ft
GOULFÖRLEK	CADDYSHACK	5 000 Ft
BOMBANÓ	10	5 000 Ft
ARTHUR	ARTHUR	5 000 Ft
ROLLING STONES	ROLLING STONES	5 000 Ft
ÖRÜLT VÁROS	MAP CITY	5 000 Ft
ÁRTALANSÁGRA ÍTÉLVÉ	PREMIUMED INNOCENT	5 000 Ft
NEW JACK CITY	NEW JACK CITY	5 000 Ft
KATONA	SOLDIER	5 000 Ft
ARMAGEDDON	ARMAGEDDON	5 000 Ft
A SARKANY KÖZLEPÉL	LITTLE FISH	5 000 Ft
KÁR LOVÁS	PALE RIDER	5 000 Ft
VESSZŐFUTÁS	DEATH RACE	5 000 Ft
GOLOS HARRY	GOLOS HARRY	5 000 Ft
A SZERLEM HALÓJÁBAN	YOU HAVET GOT MAIL	5 000 Ft
JFK	JFK	5 000 Ft
ÁTKÖZÖTT BOSZORKÁK	PRACTICAL MAGIC	5 000 Ft
ÜSÖ ERŐD	UNDER SIEGE	5 000 Ft
TÖBB, MINT TESTŐR	THE BODY GUARD	5 000 Ft
MY FAIR LADY	MY FAIR LADY	5 000 Ft
BÚVOS KARD	MAGIC SWORD	5 000 Ft
SZABADTSÁKOK KI WILLYI	FREE WILLY	5 000 Ft
KOBRA	KOBRA	5 000 Ft
SZARNYAS FEJNADÓBZ	BLADE RUNNER	5 000 Ft
TÖRVÉNYEN KIVÜLI JOES WALES	OUTLAW JOES WALES	5 000 Ft
HALALOS FEJVEGER	LETHAL WEAPON	5 000 Ft
ÖRÜLT	FRANTIC	5 000 Ft
SEMTÖLT SZEMBEN	HEAT	5 000 Ft
A KIS HERGÉL	LITTLE PRINCESS	5 000 Ft
TITKOK KERTJÉ	SECRET'S GARDEN	5 000 Ft
SZAGULOD ERŐD	UNDER SIEGE 2	5 000 Ft
TÜZ A MELYBEN	FIRE DOWN BELOW	5 000 Ft
MATRIX	THE MATRIX	5 000 Ft
DERMESZTŐ SZENVEDÉLYEK	FATAL ANALYSIS	5 000 Ft
LANGOLÓ JÉG	ON DEADLY GROUND	5 000 Ft
TÖRVÉNYRE TÖRVÉ	OUT FOR JUSTICE	5 000 Ft
HA A FERFI IGÁZAN SZENET	WHEN A MAN LOVES A WOMAN	5 000 Ft
VESZÁRGÓ	PAYBACK	5 000 Ft
CSAK EGY KIS PÁNIK	ANALYZE THIS	5 000 Ft
ALMÉRDEK	THE ABSOLUTE POWER	5 000 Ft
STRIPTEASE	STRIPTEASE	5 000 Ft
HUSAGOK MAGYÁJA	THE BONFIRE OF THE VANITIES	5 000 Ft
ÖSSZEMLAS	FALLING DOWN	5 000 Ft
HALALOS NYUGALOM	DEAD CALM	5 000 Ft
POLICE ACADEMY	POLICE ACADEMY	5 000 Ft
LED ZEPPELIN	LED ZEPPELIN	5 000 Ft
CASABLANCA	CASABLANCA	5 000 Ft
HÜVÉLY PANNÁ	THUMBELINA	5 000 Ft
POLTERGEIST	POLTERGEIST	5 000 Ft
EXCALIBUR	EXCALIBUR	5 000 Ft
FARM GAME	FARM GAME	5 000 Ft
TISZTA JÁTSZMA	DELIVERANCE	5 000 Ft
GYLKOS TURÁ	SINGIN' IN THE RAIN	5 000 Ft
ÉN AZ ESŐREN	THE EXORCIST	5 000 Ft
AZ ÖRDÖGÖZ	JUST CAUSE	5 000 Ft
EGY IGÁZ ÚJ	2010	5 000 Ft
2010 – A KAPCSOLAT ÉVE	AMADEUS	5 000 Ft
SOMMERBY	SOMMERBY	5 000 Ft
AZ IGÁZSÁG NAPJA	TRUE CRIME	5 000 Ft
VADIJÚ VADNYUGAT	WILD WILD WEST	5 000 Ft
10 DOLOG AMIT UTALOK BENNED	10 THINGS I HATE ABOUT YOU	5 000 Ft

COLUMBIA DVD

MAGYAR CÍM	ANGOL CÍM	ÁR
GOZDILLA	GOZDILLA	7 500 Ft
VAD VAGYAK	WILD THINGS	7 500 Ft
EGYENBEN AT	FLATLINERS	7 500 Ft
ELHAGYOTT BOLDOG	SCREAMERS	7 500 Ft
TUDOM MIT TETTEL TAVALLY NYÁRON	I KNOW WHAT YOU DID LAST SUMMER	7 500 Ft
GATTACA	GATTACA	7 500 Ft
DANTE POKLA	DANTE'S PEAK	7 500 Ft
DAYLIGHT	DAYLIGHT	7 500 Ft
IREK	TWINS	7 500 Ft
DRACULA	DRACULA	7 500 Ft
NYOMORULTAK	LES MISÉRABLES	7 500 Ft
HALALKANYAR	U-TURN	7 500 Ft
KABELBARÁT	CABLE GUY	7 500 Ft

MAGYAR CÍM	ANGOL CÍM	ÁR
NAGY BORZONGÁS	THE WILD ONE	7 500 Ft
A VAD	ESCAPE FROM ABSOLUM	7 500 Ft
ROBBANÓFEJEK	BIG HIT	7 500 Ft
EDDEKES ES MOSTHÁK	STERECOM	7 500 Ft
STEPHEN KING: AZ EMINENS	APT PUPIL	7 500 Ft
REMSEKÉK KÖNYVE	URBAN LEGEND	7 500 Ft
BAD BOYS	BAD BOYS	7 500 Ft
NEM ER A NEMEM	OPPOSITE OF SEX	7 500 Ft
BULI AZ ÉLET	CAN'T HARDLY WAIT	7 500 Ft
MADLINE A CSÍNYTÉVŐ CSITRI	SORJUEGYESEK	7 500 Ft
HUDSON HAWK	HUDSON HAWK	7 500 Ft
KISERLETTI PATKÁNYOK	DISRUPTING BEHAVIOUR	7 500 Ft
ZENJÜLÉS A CAINE HADHÁJÁN	THE CASE MUTINY	7 500 Ft
A TÖKELETES FEJVEGER	SOLO	7 500 Ft
UJRA A REGI	STILL CRAZY	7 500 Ft
REITERHELY	HIDEAWAY	7 500 Ft
BW	BW	7 500 Ft
FUTURESPORT – SPORTRABORÚ	FUTURE SPORTS	7 500 Ft
CHRISTINE – STEPHEN KING	STEPHEN KING'S CHRISTINE	7 500 Ft
MÜNCHHAUSEN BÁRO KALANDJAI	ADVENTURES OF MÜNCHHAUSEN	7 500 Ft
KINA SZINDRÓMA	THE CHINA SYNDROME	7 500 Ft
SORSJUEGYESEK	SORSJUEGYESEK	7 500 Ft
SZELLEMITRÖK	SZELLEMITRÖK 2	7 500 Ft
SZELLEMITRÖK 2	GHOSTBUSTERS 2	7 500 Ft
MEG MINDIG TUDOM, MIT TETTEL...	I STILL KNOW WHAT YOU DID LAST...	7 500 Ft
MINZENSK	MINZENSK	7 500 Ft
ONLY YOU	ONLY YOU	7 500 Ft
KEMÉNY DÖ	ANWISRAKER	7 500 Ft
JACKIE CHAN: AZ ELVESZETT ZSARU	WHO AM I?	7 500 Ft
KEGYETLEN JÁTEKOK	CRUEL INTENTIONS	7 500 Ft
ZORRO ALARCÁ	THE MASK OF ZORRO	7 500 Ft
DR. STRANGELOVE, AWAGY HOGYAN...	DR. STRANGELOVE OR HOW	7 500 Ft
ARRAL SZEMBEN	STRONG DISTANCE	7 500 Ft
FARKAS	FARKAS	7 500 Ft
EGYDOLLÁNÓ NŐ MEGOSZTÁNA	SINGLE WHITE FEMALE	7 500 Ft
HEAVY METAL	HEAVY METAL	7 500 Ft
THE SWAN PRINCESS	THE SWAN PRINCESS	7 500 Ft
EBREDEK	AWAKENINGS	7 500 Ft
A MELYSE	THE DEEP	7 500 Ft
DESERPELŐDEL MARIACHI – A ZENÉSZ	DESERPELŐDEL MARIACHI	7 500 Ft
ESPERLEK	AGAINST ALL ODDS	7 500 Ft
TAXISFOR	TAXI DRIVER	7 500 Ft
A 13. EMELET	THE THIRTEENTH FLOOR	7 500 Ft
A GONOSZ CSABÍTÁSA	GAMER RE-ELLY	7 500 Ft
MR. JONES	MR. JONES	7 500 Ft
LESZÁSSÁG A PALACSBAN	LESZÁSSÁG IN THE BOTTLE	7 500 Ft
AZ UTOLSÓ AKCIÓHOS	TACTICAL ACTION HERO	7 500 Ft
TANAR UNAK SZERETETTEL	TO S R WITH LOVE	7 500 Ft
ROBOTZSÁRÚ 3	ROBOTZSÁRÚ 3	7 500 Ft
STREETFIGHTER – HARC A VÉGSKÖIG	STREETFIGHTER	7 500 Ft
MONDVACSNÁLT HAT	ACCIDENT, HERO	7 500 Ft
HALKATILAN KEDEVES	IMMORTAL BELIEVED	7 500 Ft
MICSDOSA CSOPAT	A LEAGUE OF THEIR OWN	7 500 Ft
FRUSKA GATE	DICK	7 500 Ft
CARMEN	CARMEN	7 500 Ft
IDELEEN IDŐKIG	GRUNDGOD DAY	7 500 Ft
APAFÉ	BIG DADDY	7 500 Ft
VASÓT SZÜLÖK	PARENTHOOD	7 500 Ft

DISNEY DVD

MAGYAR CÍM	ANGOL CÍM
OROSZKANKURÁL 2.	LOCK, KONG & 2
KEZ, AMELY A BOLCSÓT RINGATJA	HAND THAT ROCKS CRADLE
MEGSALGATVA	DECEIVED
KIVÍZ SHOW	KIVÍZ SHOW
FEHER AGYAR	WHITE PANG
ROCKETER	ROCKETER
HALOTT PENZ	DEAD PRESIDENT
ALADDIN ÉS A TOLJÁVOK FEJEDELME	ALADDIN AND KING OF THIEVES
6 NAP, 7 ÉJSZAKA	6 DAY 7 NIGHT
HÖKUSZ POKUSZ	HÖKUSZ POKUSZ
APAD-ANYAD IDEJELŐK	PARENT TRAP
UTOLSÓ DOBAS	SNAKE EYES
TINA	TINA, WHAT'S LOVE GOT...
EGY BOGÁR ÉLETE	BUCK'S LIFE
JOE AZ ÓRIÁS GORILLA	MIGHTY JOE YOUNG
KINEK A PÁRNÉ?	PREACHER'S WIFE
MAFFIA!	MAFFIA
HUCK FINN KALANDJAI	ADVENTURES OF HUCK FINN
KÖZLEPÉL	GOAL FORTH MAN
VESZÉLYES KÖLYÖK	DANGEROUS MINDS
CASABLANCA SHOW 2	SISTER ACT 2
DRAGON, MOST MI MENTÜNK...	THE DRAGON SHRIMP, OURSELVES
EGYIK KÖPÖ, MASIK BE	TURNER AND HOOD
CESEKBEK A TENGER	BLANK CHEQUE
HAROLD FERRI EGY KIS HÖLGY	BOUNCE WITH LITTLE LADY
GOOFY	A GOOFY MOVIE
GOOFY KÖZLEPÉL VISSZATÉR	BOUNCE 2 MOST GREAT ADVENTURE
SZÉPES ÉS A SZORNYEYTER - VARA...	BEAUTY AND THE BEAST
A KÖZLEPÉL	ENEMY OF THE STATE
MEGÉNY MARSKLÁNCA	MY FAVORITE MARTIAN
A DZSUNGEL KÖNYVE	THE JUNGLE BOOK
A KIS HÁBLYÁN	THE LITTLE MERMAID
ROCKHÖRÖG	ROCKHÖRÖG

FOX DVD

MAGYAR CÍM	ANGOL CÍM	ÁR
TITANIC	TITANIC	10 000 Ft
THERE IS SOMETHING ABOUT MARY	THERE IS SOMETHING ABOUT MARY	9 000 Ft
SPEED	SPEED	9 000 Ft
SPEED 2	SPEED 2	9 000 Ft
DRAGON ADD AZ ÉLEDET	DRAGON ADD	9 000 Ft
DE-HARD 2	DE-HARD 2	9 000 Ft
CHALK REACTION	CHALK REACTION	9 000 Ft
BROKEN ARROW	BROKEN ARROW	9 000 Ft
POINT BREAK	POINT BREAK	9 000 Ft
THE X-FILES MOVIE	THE X-FILES MOVIE	9 000 Ft
COURAGE UNDER FIRE	COURAGE UNDER FIRE	9 000 Ft
EVER AFTER	EVER AFTER	9 000 Ft
WILLIAM SHAKESPEARE ROMEO & JULIET	WILLIAM SHAKESPEARE ROMEO & JULIET	9 000 Ft

„A REMÉNY RABJAI” RENDEZŐJÉTŐL

T O M H A N K S

CSODÁK NÉHA
A LEGLEHETETLENEBB
HELYEKEN TÖRTÉNNEK...

S T E P H E N K I N G
HALÁLSORON

FLAMIX PRESENTS A UNIVERSAL PICTURES / CASTLE ROCK ENTERTAINMENT PRESENTATION A DARKWOODS PRODUCTION TOM HANKS „THE GREEN MILE” DAVID MORSE
BONNIE HUNT MICHAEL CLARKE DUNCAN JAMES CROMWELL MICHAEL JETER GRAHAM GREENE DOUG HUTCHINSON
SAM ROCKWELL BARRY PEPPER JEFFREY DE MUNN PATRICIA CLARKSON HARRY DEAN STANTON ZOE THOMAS NEWMAN JELEKEZTŐSEN KARYN WAGNER
MŰV. RICHARD FRANCIS-BRUCE, A.C.E. LÉVÁNYTERVEZŐ TERENCE MARSH FŐDOPPIRÓ DAVID TATTERSHALL, D.S.C. VÉSKÖLT STEPHEN KING MŰVÉRE ALAPJÁN
PRODUCER DAVID VALDES és FRANK DARABONT A FŐHÍRŐKÉPZÉS ÉRKA ÉS A FŐHÍRŐKÉPZÉS FRANK DARABONT



© 1999 Universal Studios. All Rights Reserved.



Mivel szórakozzunk?

A sokoldalú PC magazin

Betekintést nyerhetsz a DVD káprázatos világába. Mindig a legfrissebb újdonságok, a legújabb hírek. Itt kapott helyet ezenkívül a CD-melléklet részletes leírása és beszámolóink a legújabb könyvekről és filmekről.

Beköszöntő

VÉRETT AZ ELSŐ NYOVAT, AMELY-
ben rendszeresen tájékozódhatsz
a DVD-világ újdonságairól. Meg-
éri, mert a szórakozásnak ez a válfaja
most van felfutóban, és igen csak ko-
moly sprintbe kezdett! Tartok tőle,
hogy a bevezetőket a legtöbben át-
ugorják, és inkább azon nyomban le-
csapnak a CD-mellékletre. Azon keve-
sek kedvéért, akik mégis velem marad-
nak, folytatom. Az ember mindig tanul.
Én például csak most jöttem rá, hogyan
lehet a Pentium III-at kifeszíteni
a tokjából egy meghajlított kávéská-
nállal. Nem valami nagy poén, de igen
hasznos, elhihetitek. Többek között eb-
ből is látszik, hogy én mindent megte-
tem annak érdekében, hogy minél több
finomságot tegyek fel a CD-re. A szöke
bombázók azonban egyelőre – sajnos –
hiányoznak róla. Én személy szerint
úgyis inkább a barnákra bukom, de ez
most nem tartozik ide. Persze felfede-
heted a bombanőket hónapról hónapra
a moziban is. Itt-ott a nézőtérben is, de
legfröképp a vásznon. Hogy melyik fi-
lmen, azt tőlünk megtudhatod. Mi
igyekezzünk mindig előköstolni neked
a legfrissebb filmújdonságokat. Aztán
pedig kegyetlen szigorral számolunk be
arról, melyik igazi nyencfalat és melyik
az, amelyiktől garantáltan elcsapod a
hasikád. Ne agódd, mi segítünk
okosan választani! Képzeld, van egy ér-
dekes találmány, talán már Te is hallot-
tál róla. Tudom, az utóbbi években kis-
sé háttérbe szorult, de szerintem még
emlékszel rá: vastag kartonba csoma-
golt rengeteg papírlap telis-tele rejté-
lyes pici lelekkel. Nem, nem az érettsé-
gi bizonyítványomról van szó.
Ez a bizonyos találmány a könyv. Rend-
hagyó módon mi e rovatban ezzel is
foglalkozunk. Isten önz, hogy drága
idődöt gyengécske könyvek bűjására
áldozd! Csak a legjavával foglalkozz!
Majd mi összeválogatjuk neked. Szó-
kozni tehát csak pontosan szépen,
ahogy a csillag megy az égen, úgy ér-
demes. Vedd tehát komolyan rovatun-
kat, amelyben azon igyekezzünk, hogy
Te igazi örömet találj a szórakozásban!
Remélem, tetszeni fog az e havi buli –
a java még csak most jön!



152



153



149

148

148

148

Tartalom

148 DVD Hírek

A legfrissebb hírek
a DVD világából

149 Szemle

A Thomas Crown ügy
A mélység titka
Amerikai pite
Stigmata
Született gyilkosok

152 Install: Játékok

UEFA Champions League 99-00
Half-Life: Opposing Force
Unreal Tournament: Bonus Pack
Soldier of Fortune
Future Beat 3D

154 Install: Játékok

Evolva
Croc 2
Quake collection
Rollcage Stage 2
Super 1 Karting
Devil Inside
Paint Shop Pro 6

156 Install: Alkalmazások és kiegészítők

Check It 98
InoculateIT
H-Travel
Magyarországi hotelkalauz

158 Install: The Guardian of Darkness

159 Gyorskereső

A diszkmelléklet részletes
tartalomjegyzéke

Megszerezni muszáj...

Régió 2



Analyze This

Bob De Niro a gengszter, aki már nem tudja meghúzni a ravaszt. Billy Crystal az agyszurgató, aki megpróbálja kigyógyítani ebből az impotenciájából.



Casablanca

Minden idők klasszikusának digitálisan felújított változata. Anyira digitális, hogy nyugodtan megnézhető többször is, nem fog elkopni.



The Blair Witch Project

Emeltek erre? Hozott pár dolcot tavalá a készítői könyvhöz. A DVD-lemezen talán néhány extrát is. Bár semmi izgalmas. Szégyen.

Régió 1



Three Kings

Az öbölháború végén lopott kovácsit aranyat lopni nem éppen jó dolog. Elég sok bajt hoz George Clooney és tarkabarka tolvajbandája fejére.



Eyes Wide Shut

Mi az, hogy nem elég sex? Stanley Kubrick hatványdala nem éppen az a fajta szemtelendős film, amit sokan vártak, de azért érdemes megnézni. Nagyon is.



Sixth Sense

Bruce Willis találkoása egy szerencsétlen nyelvésszel, akit Cole-nak hívnak. A kályha élete tele van mindenféle vízzel, amikben szellemek és hallottak mászkálnak körülötte, 107 perces keresztül az a kérdés lesz-e, hogy El tud képzni, de akkor miért nem hiszed el nekem? Bruce Willis még így sem sikerül megszerezniük - álnévtől jöjjön, aki együtt zaruódott a nagyszerű Cybil Sheppardé a Moonlightingban.

Fel tudod törni?

Légy üdvözlőve a PC Format alkotta DVD-világban. Ismerd meg a legfrissebb újdonságokat, a legújabb fejlesztéseket, a terveket a jövőre nézve! Egysszóval legyél képen.

DVD szótár

Képméret arányok

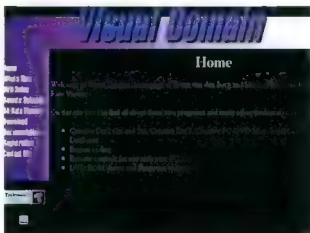
A legtöbb DVD-film eredeti szélesszínű formájában található a lemezeken, az eredeti kép méretarányának megtartásával. Az eredeti képméretarány a mozifilm méreteitől függnek. Egy ilyen filmet bármilyen aránnyal fel lehet venni a normál 4:3-tól (azt szokták 1.33:1 aránnyal is jelölni) kezdve a 2.35:1 arányig. A szokásos TV-k képe a 4:3 aránnyal felel meg, ez azt jelenti, hogy 4 egység széles és 3 egység magas a kép két oldala. Az 1950 előtti években készült filmek, a TV-filmek és a legtöbb gyerekkifilm ilyen arányokkal készült, ezért azán tökéletesen illik a TV-k képméretjére. A legtöbb modern mozifilm már 1.85:1 vagy 2.35:1 arányokkal készült (ez utóbbit hívják Panavisionnak vagy Cinemascope-nak is), és ezek túl hosszúak, hogy a normál TV-készülékek pontosan meg lehessen jelenítik őket. A kép kilövése miatt feleke csíkok jelennek meg a készülék alul és felül.



TV - filmek nézéséhez kiváló.

PC-KEN FÜTŐ DVD programok egész egyszerűen kigúnyolják a régiókódokkal történő szabályozást, hiszen ezeket olyan egyszerű feltni. Egy okos kis patchprogram itt vagy ott és a gépnk máris multiregións moziéppé változtatható. Van az interneten néhány ügyes szoftver, ami elvégzi a munkát helyetünk. A Region Selector nemrég átalakult DVD Genie-vé, aminek legutolsó verziója (v3.33) elérhető a DVD Infomatrix oldalán (www.inmatrix.com). Ennek segítségével a legelterjedtebb DVD lejátszóprogramokat (például PowerDVD vagy CineMaster) is multiregiónsá tehetjük.

Azok is találhatnak hasznos információkat itt, akik DVD-ROM-mal szeretnék bővíteni a számítógépüket. Van hardver- és szoftverismertető, illetve linkek még több oldalhoz. A Visual Domain oldalán (www.visualdomain.net/) elérhető Remote Selector programmal nagyon sok DVD dekóderből távolíthatjuk el a régiós korlátozást. Ez egy kis programcska, ami a lejátszóprogram elindításakor behatol abba és lehetővé teszi, hogy bármilyen kóddal rendelkező lemezt lejátszunk. Az ilyen progra-

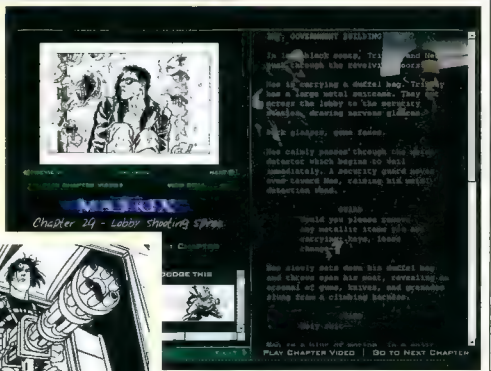


Gyógyítsd meg a DVD dekódered, hogy multiregións lehessen, a Visual Domainen található Remote Selector programmal.

mak használatának egyetlen hátránya, hogy igénybe vesznek valamennyit a számítógép erőforrásaiból, így ronthatják, illetve megzavarhatják a lejárás képméretességét. A Remote Selectorok támadhatnak problémái a Windows 2000 alatt is, de ezt addig nem fogod megutálni, amíg ki nem próbálod. Ha a DVD-lejátszókkal kapcsolatos patchprogramokból szeretnél még részletesebb leírást látni, akkor ird be a böngészőbe a www2.datacenter.com/regionhacks/ címet. Itt találás egy táblázatot, ami a különböző programok feltételi eljárásait foglalja össze és természetesen minden programhoz van link is. Némelyiket kipróbáltuk, némelyiket nem, ám azt az óvatossággal. Rendellen oldal ugyan, de átolt még hasznos.

Most pedig a királyság... Mátrix forgatókönyv

A MÁTRIX VOLT AZ A FILM, AMI SOKAKAT DVD-lejátszó vásárlására késztetett. A fegyverek még sosem sülték el olyan fantasztikusan, mint ebben a moziban, napsemzéken még senkinek nem álltak olyan jól, mint Carrie Ann Moss és Keanu arán. Már a gondolataitól is csöpögni kezd a nyálunk... De a PC-tulajdonosok jártak a legjobban a Windows DVD kiadásával. A minimálisban Matrix 95 alól elérhető PC-s extrák olyan távolokat nyitnak meg előttünk, mint a részletek az egyedülálló internetes eseményeken, vagy hogy közelről megnézhesd a kungfu jeleneteket, bepillantást nyerjünk a forgatókönyvbe, megnézhesd a film művészi vezetőjének vázlatait. Egy csomó részletes rajzot nézhetünk végig és persze minden egyes kép felbontási mérete is megtekinthető, kinyagyíthatjuk és a hozzá tartozó jelenetet is végignézhethetjük.



A Mátrix DVD változatának kudarásával a PC-tulajdonosok gazdán szerencsésnek érezhetik magukat, mivel ilyen különleges extrákat szoftverük tele.

A Thomas Crown ügy

Ár: kb. 8000 Ft
Tartozás: MGM Home Video
Kép: 2.35:1 anamorfikus
Hang: Dolby Digital 5.1
Extrák: Rendezői kommentár, „Így készült”, filmelőzetesek, videoklipek.

EGY LEMEZ, AMINEN NYALADZHATUNK a minőségén, miközben azt nézzük, ahogy Brosnan és Russo jó figurát próbál alakítani. Egy 1968-as azonos című film újrafeldolgozása, vagy inkább annak hű követője. Pierce Brosnan és Rene Russo alakítja Steve McQueen és Faye Dunaway kétékdő figuráját, mint unatkozó milliósok tolvaj és szelei biztosítási ügynök, aki a férfit próbálja megszerezni.

Miközben egyrészt manduláit próbálják elerni, a végveszté felpezdül (Russo szabómozgása egy ártétsző ruhában igazán nyérő), az üldözés eléri briliáns tepontját, ami ugyan nem sokat segít, de megmosolygattatja a nézőket, akik szép lassan rábrednek minden leleményes-



„Egy BigMacet, nagy krumplit és kólát kérnék, kedvesem.”

ségre. John McTiernan, a Drágán add az életet rendezője kommentárjában elmondja, hogyan sikerült ilyen könnyed kameramozgásokat megvalósítania a filmben, és hogy vette rá a színészeket a parádézásra: „Megmondtam Pierce-nek, hogy ne hagyja Renét kibontakozni, de ezt nem árultam el Renének. Így aztán neki rendesen meg kellett küzdenie.” McTiernan rendezői tehetsége nyilvánvaló, szavai egy vérprofi szemzőgéből nyújtának nagyszerű betekintést a mozikészítés világába. Az „Így készült” film” dokumentum jellegű, 24 perces alkotás,

amiben interjúkat is láthatunk a rendezővel, a producerrel, Brosnannal és az 1968-as film rendezőjével, Norman Jewisonnal. Bizonyos fókák a film mindkét változatával megismerkedhetünk, nagyszerű dolog betekintést nyerni a félkész McQueen és a cizellált Faye Dunaway szerepébe. Engedd szabadjára a képzeleted.

Ez a fajta részletesség teszi igazán nyerve a DVD formátumot, és ellenben a videót, könnyen kihagyhatjuk az összes extrát, kezdhetjük egyből azzal, ami minket igazán érdekel. Semmi értelme rákálást enni, ha van otthon sör meg chips, nem igaz?

**Film: 80%
 DVD extrák: 80%**

Vegyük: Nem volt különösebben meglepetéstartó, de a film és a DVD extrák megérte megvásárolni, különösen, ha van otthon sör meg chips, nem igaz?

Amerikai pite

Ár: kb. 8000 Ft
Kép: 1.85:1 anamorfikus
Hang: Dolby Digital 5.1
Extrák: helyszínbemutatók, kommentár, kimaradt jelenetek, filmelőzetesek, jelenetek, képzeték, karnevalok zenék, színház és személyzeti megjegyzések, DVD-ROM opciók.

EZEK A RATALOK EGY KISFÉL VÁLÓRÚL, VESZOK A DOLGOKAT, szerezniük nem túl pontos bepillantást nyújtanak a kamaszok életébe (feltéve, hogy az nem csak maszturbációból áll), de nagyon sok más jelenetet láthatunk, amikor az amerikai tinik hormon-szintje eléri a felső határt. Nem túl jó, hogy szombat este fél óhet úti vele – sőt, adhat néhány életemet arra vonatkozóan, hogy hogyan töltöd el a következő magányos éjszakádat. Almás sütt valaki? A helyszínek bemutatásánál láthatunk néhány interjút is a színészekkel, akik tényleg úgy gondolják, hogy az American Pie hűen ábrázolja egy amerikai középiskola falai mögött lejtő szexuális életet. Jason Biggs az egyik kimaradt jelenetben megmutatja, hogy lehet a csúcsra jutni egy darab süti segítségével.

A helyzet egy kicsit más, mint a filmből. A DVD-ROM nyújtotta extra nem valami nagy durranás, kivéve talán a zenei videoklipeket.

**Film: 70%
 DVD extrák: 80%**

Vegyük: Egy darab kamaszok, de a Hagen (Liam) felvételén szexuális, hogy feltehetően az érdeklődők. Két Vagy, 19-kb egy csomó kénytelenül helyzett.

A Sárkány – Bruce Lee élete

Ár: kb. 8000 Ft
Kép: 2.35:1
Hang: Dolby Digital 5.1
Extrák: „Így készült”, interjúk, kimaradt jelenetek, bemutatók, fotók, forgatókönyv és sok más.



**Film: 70%
 DVD extrák: 80%**

Vegyük: Egy darab kamaszok, de a Hagen (Liam) felvételén szexuális, hogy feltehetően az érdeklődők. Két Vagy, 19-kb egy csomó kénytelenül helyzett.

BRUCE LEE. MINDEZEN IDŐK LEGJOBB KUNGFU HARCOSSA. Bár elrejtett volna többet. Mindenki hallotta már, hogy fiatalon, 35 évesen halt meg. A Dragon elmeséli a történetét. Fontos rész a harcművészet, de az izmos és a lábsapkodás nem szorítja háttérbe Lindával, a feleségével való kapcsolatát, illetve azokat az eseményeket, nehézségeket, amikről szinte senki nem tud, amikor először Amerikába érkezett. Jason Scott Lee féltelenül hasonlít az egykori kungfu mestere, annak ellenére, hogy valós kapcsolat nincs közöttük. Ráadásul elkápráztató teljesítményt nyújt a filmben. A DVD szintén nagyon meggyőző.

A egész Lee feleségének interjújával kezdődik és van egy beszélgetés magával a mesterrel is. Jason Scott Lee bemutatja jól demonstrálják, hogy miért ő kapta a feladatot. Van még kommentár, néhány kimaradt jelenet, így készült és még sok más. Ez ember utána szívesen vagdalozna egy kicsit.

**Film: 83%
 DVD extrák: 84%**

Vegyük: Ha valaki a szexuális életéről akar tudni, vagy sok élményt kívánság, a film és a DVD extrák megérte megvásárolni, különösen, ha van otthon sör meg chips, nem igaz?

Futottak még...



Dumb And Dumber

A hihetetlenül ostoba szereplőket Jim Carrey és Jeff Daniels alakítja, akik könyözésgig röhögtenek.

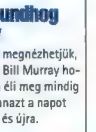
Blast From The Past

Egy fiatallembert, aki 1962 óta egy övönéligen bujkált, felfedezte a modern kor csodáit és a szerelmét.



Groundhog Day

Most megnézhetjük, hogy Bill Murray hogyan éli meg mindig ugyanazt a napot újra és újra.



Orgazmo

Matt Stone és Trey Parker, a déli parki film főszereplője, akik a film és a DVD extrák megérte megvásárolni, különösen, ha van otthon sör meg chips, nem igaz?



Vampires

Vészívós horrorfilm, amiben haljainban rajtaütnek az új mexikói vámpírtanyán.



Enter The Dragon

Bruce Lee csapkodós filmje, amit már több százán próbáltak utánazni. A DVD-lemezen találhatunk még dokumentumfilmet 1973-ból, új bevezetést és kommentárt is.



South Park - Bigger Longer Uncut

A film vágatlan verziójában a gyerekek hegyi kisvárosukban heneccnek és esküdöznek, azaz teljesen rendben vannak(?).



Go

Az amerikai bűnös (bűnöző?) fiatalok kábítószere, house partikál és nagyon sok egyéb bonyolodalommal tarkított életét nyertethetünk betekintéssel. Fontoljátok meg, gyerekek.



HAMAROSAN MEGJELENIK

Atlantis II

MAGYAR SZINKRONNAL

MAGYAR HANGOK:

Koroknai Géza

Simorjai Emese

Haás Vander Péter

Sinkovits Vitai András

Farkasinszky Edit

Orosz István

Csizmadia Gabi

Szokol Péter

MEGJELENT

SAGA

A vikingek haragja

Br.: 4.990.-

**TELJESEN MAGYAR
NYELVŰ VÁLTOZAT**

Viszonteladók megjelenését várjuk!

Forgalmazó: Automex Kft.

Cím: 1077 Budapest, Wesselényi u. 21., Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799

1072 Budapest, Rákóczi út 4-b., Tel.: 351-5015



UEFA Champions League Season 99-00

PCFormat
EXKLÜZÍV!

Tényleg ez az eddigi legjobb futballszim? Most magad is ellenőrizheted. Ja igen, és megpróbálhatod újraírni a történelmet.

MIT CSINÁLTA TALVÁL MÁJUS 26-ÁN? Valószínűleg nem emlékszel rá. Nem mintha akkor léteznék volna az amerikai elnököt, vagy valami ilyesmi. Ám ha focirajongó vagy, feltehetően emlékszel, hogy azon a napon mérkőzött meg a Manchester United az európai Bajnokok Ligájában. És nem is akárhogyan: ez volt az első alkalom, hogy angol klub nyerte meg a kupát, amióta a foci új rock and rollá vált. Akár a kedvenceid, akár ki nem

álthatod őket, akár azért szurkoltál, hogy az angolok nyerjenek, akár azért imádkoztál, hogy a Bayern München vigye el a pálmát, a lényeg az, hogy brit győzelem született. És kicsoda hej-vaj volt! Igazi karnevál lett Manchester utcáin!

De ha bosszankodsz a 2:1-es eredményen, vagy úgy gondolod, hogy a Unitednek még több gólt kellett volna lőnie Fritznek, a jó öreg tizenegyes specialitásnak, akkor itt a lehetőség, hogy te rendezd meg a mérkőzést. Igen, ezzel az útdíton új, aranyérmes UEFA Champions League Season 99/00-re újraírhatsz a történelmet, akár az északi rettenthetetlen vöröshajúak vagy a virsifaló bajnokok javára.

A játék kezelése pofonegyszerű – a labdával könnyen elbánnasz. Egyszerűen csak nyomd meg a Pass gombot, és az ellenőrzésed alatt tartott játékos hetiként továbbbújja a labdát legközelebbi csapattársának. Ha a Long Pass-t nyomod meg, lényegében ugyanez történik, csak nagyobb

ívben röpül a labda. Ha hosszabb ideig passzolgatod a labdát, elterelheted az ellenfél figyelmét, vagy ha ügyesen használod ki figyelmelme lankadását, máris a hálóban a boggyó. Ha azonban sikertelen az akciód, próbál egy szélső játékosnak átadni a labdát, mielőtt megnyomná a Shoot gombot, hogy egy csatárodnak átad. Ez szédületes fejest eredményezhet, még gól is lehet belőle. Egy másik göltippünk, hogy egy középpályást futtasd előre az ellenfél védelméig (használd a Speed Burst és Skill gombokat, hogy megszabadulj az emberetől), egészen a 16-os vonalig, és azonnal lőj. Ké-

szűlj fel a sorozatos visszavágásokra is, mert ha a kapusnak sikerül kivédenie a gólt, az ellenfél rögtön ellentámadásba lendül.

De néha a megelőzés hasznosabb, mint az orvosság. Ilyenkor bölcs dolog megállítani az ellenfél gólszörpát. A legegyszerűbb, ha a középpályán szereled kis kedvenceidet csúszó szerelessel (Slide Tackle), vagy lökessel, ha kell (fair play, mi?) és megkaparintod a labdát. Ez egy kicsit húzós lehet, főleg ha újonc vagy, ezért gyakorold, hogyan tudod a játékosokat váltogatni, hogy mindig a legközelebb legyél a labdához, és akkor már csak a lab-



Nézd csak, ott van a gömbölyű kicsoda, azt kell eltalálni a lábaddal, de nem a ballal.



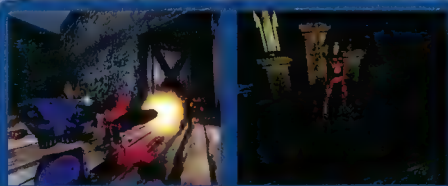
Lőj rá! – Esetleg még bele is talál az neccba.



Növeli az esélyedet, ha a futást is gyakoroltad előtte. (Hihetetlen, mi?)



Tűz! Kapd ki gyorsan! Rúgj be egy masszsa gólt, nehogy megint tizenegyesekkel győzhessenek a németek.



Unreal Tournament: Bonus Pack

Ha már három hete le sem hunytad a szemed, mert folyton az Unreal Tournament-et játszod, elkél a segítség. Íme, itt van ez a pakli, tömve finomabb finomabb nyálankossággal: csak győzzed kibontogatni! Új fegyverek, régi fegyverek, új cuccok, régi cuccok, és néhány fantasztikus deathmatch és CTF-szint. A második kiegészítő deathmatch játékok hivatalos frissítése már régen várattott magára, és végre most átadhatjuk nektek is. De hát, ez ugye bónusz, tehát ingyen jár. Nem akarunk pánaszolni, de az UT-ból sosem

elég. De hova is tettük a borítványokat? Igen, itt van a miandótokban. Ezze megvolnánk. De mi ez a piros izé itt? Azt mondd, vér? Igaz lehet. És ez a valami a földön? Hullá? Nem is akarok ránevezni. Még kéne több szabádmű. Furcsa szaga van, és nem áll jól neki az a tálongo törös. Nek sem? Fő!

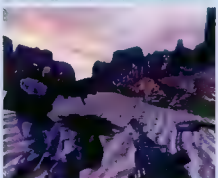
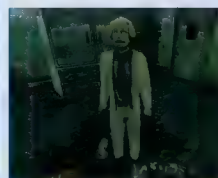
© Infogrames ☎ 01 461 5733
www.unrealtournament.com
Ha csak úgy: P233, 32Mb, Unreal Tournament

Half-Life: Opposing Force

Nincs is szükség az eredeti programra, srárok, hiszen itt ez a hét nyelven beszélő, páratlan demó. Nagyon jó viszonyban vagyunk az Opposing Force-szal (vagy OpFor-nal, ahogy a rajongói becézik), a 4. számban csodálatos 84%-ra értékeltük. Ez egy kiegészítő csomag a már polcon lévő, kitűnő Half-Life-hoz, sőt még a Team Fortress-t is tartalmazza, ezért olyan jó vétel. A mese szerkezete érezhetően visszatér a Half-Life világába, annyira, hogy talán még a gatyád sem ma-

rad száraz. Azok a fránya rákszerű alakok is rettenetesen fognak idegesíteni. De ha jól ismerünk titeket, kedves olvasóink, biztos, hogy a hatalmas fegyverekkel pilanatok alatt elintézték ezeket a gernyákokat.

© Sierra
www.sierrastudios.com/games/half-life/
Ha csak úgy: P233, 32Mb, Win 9x/2000





Csak nem barátságját dobott valaki a pályára? Nem, nem azon eszték el a fűk, hanem egy gólt rúgtak. Kicsit korán ünnepezhettek, nem?

dát kell ügyesen megszerezned. A taktikázás elengedhetetlen a győzelemhez, de itt még a tügyú-aknak is teremhet babér. Ha akarsz, az egészet a focimenedzserre bízhatod, csak nyomd be az Auto Manage-et. De ha bimbózó tehetségű Alex Ferguson-nak tartod magad, játék közben is taktikát változtathatsz a Pause gomb megnyomásával, és máris átugorhatsz a Team Managementre. Az első és legfontosabb lépés egy ütőképes csapat felállítása. A 4-4-2 kiegyensúlyozott felállás, de ha támadojátékra törekszel,



Légy résen, amíg tied a labda, a másik csapat nem tud gólt rúgni – ni, milyen ötlet?

próbálkozz a 4-2-4-gyel, ha a védekezésre rendezkedsz be, inkább az 5-4-1 alakzatot ajánljuk. Majd ha készen áll a csapat, már oszthatod is a szerepeket. Jó tervnek tűnik, ha az egyik csatár rögtön a kezdőrugásnál megszerzi a labdát. Esetleg egy vagy két középsatárt a hátsó vonalra is érdemes állítani – így biztosabban tudod az ellenfelet a saját terefén tartani.

Fogadd meg ezeket a bölcs tanácsokat, és virtuális focigrúként szenzációs kupagyőzelemmel ajándékozhatod meg a csapatodat, magadat pe-



Haláló. A bírő pajtás már megint felkapta az iszapot.



Próbálj mindig a rúgás közelébe helyezkedni, így esélyed lehet a gólszerzésre.

dig egy Balaton szelettel a jól végezt munka öröme. De ne feledd: itt is csak kemény gyakorlással lehet elérni az áhított célt, ugyanúgy mint a valóságban. Sok szerencsét a bajnoksághoz! Fejek és lábak, elkészülni, vigyázz, kész, rajt! **ACF**

© Eidos (1) 01 461 5733
www.eidos.com
Ha csak úgy: P266, 32Mb, 3D gyorsító, Win95

Góóóóó!

A könnyebb kezelhetőség érdekében használd joystickot, vagy valami hasonló kezelőszervet. Például a SideWin-per pad egészen különleges élvezetet nyújt. Ezek hiányában az alábbi billentyűket kell szorgalmasan nyomogatnod, ha azt akard, hogy a labda a hálóba kerüljön. Góóóó!

Labda nélkül

Szerelés lábbal [S]
Beccsúzó szerelés [A]
Játékoscsere [1]
Játékoscsere [3]

Labdával

Passzolás/fejelés [S]
Hosszú passzolás [A]
Rúgás [E]
Lövés [D] (hosszan)
Átemelés [W]

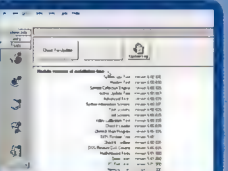


Hergeld fel csak az ellenfelet, holtbiztos, hogy lefocols.



Future Beat 3D

Hübbá van a PC-d eljárvá minőségi hangfalakkal és a falakat is megremegtető mélyszórázókkal, ha csak a Windows bejelentő szignálját, és esetenként egy két Robbie Williams MP3-at hallgatsz rajta. Töltsd le hát az e havi diszkomellett. Shareware alkotmányból a Future Beat 3D szoftvert, amivel megalkothatod saját zenei fantáziáidat. Az ebben található mintákból és motívumokból az abszolút kezdőként a haladóig mindenki hamarabb össze tud tenni egy zenei szösszencet, mintsem a végére érni egy malac Mönkös viccen. A Future Beat 3D egy jól



használatos program, reméljük nektek is ez lesz a véleményetek. A program használata olyanra egyszerű, hogy nem kell előzmény a Mixmagot, nem kell ideitlen pólokat viselni, de még csak ajószeret sem kellene hozzá. Így aztán néhány mintából bárki egy-két kattintással a saját zslésének megfelelő dobörgő ritmusok-
kal játszhat.

F. Tech and Software
www.tech.andsoft.com
Ha csak úgy: P11 32Mb

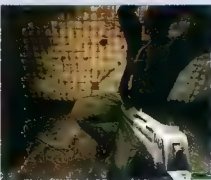
Soldier of Fortune

Volt egyszer egy ember, szakállá volt kender, és úgy akart a sereghez csatlakozni, hogy vagyonát felhasználva magas rangba kerüljön. Természetesen sikerült neki, de sok száz évvel ezelőtt. Ha meggondoljuk, nincs mit tenni ezzel a gyöngyszemmel. Ha úgy érzed, lelkedben készen állsz a katonáskodásra, akkor rajta.

Az alaptételt a következő: vérfürdő a seregben. A csapatoddal minden sarkon arra vész, hogy minél firnyakosabb halált osztogathass. Csak a szerencsések és a buták menekülnek meg. Nagy sebességű

géppuskasorozat, kések és verőszekély, valamint csúnya verőlegények állnak a rendelkezésedre (vagy keserítik meg az életet, attól függően, hogy milyen jól játszol). Keresd a standokon jövő havi szenzációs kritikánkat, és addig ezzel a királyi demóval tarsd féken felegylemett haragodat. Vigyázz!

© Activision (1) 223 2770
www.soldier-of-fortune.com
Ha csak úgy: P233, 32Mb, Win 9x/2000



Super 1 Karting

Jó öreg szomszédunk a saját gokartján száguldozik a saját házában. Még mindig jobb, mint ha az utcákon tenné ugyanezt.

NEMETORSZÁGI KASTÉLYÁNAK mélyén ül Ralf Schumacher, a F1-es világbajnok, Michael testvére. Mellette Lézing, a somerseti Jensen Button, a Williams csapat büszke pilótája. Mindketten nagy jövő előtt állnak. Mit csinálnak hát akkor egymás mellett abban a német rejtékben? Gokartoznak. Igen, ezt a férfiaknak (vagy gyerekeknek) való sportot üzik. Ezekkel a hihetetlenül gyors kis járgányokkal száguldoznak körbe-körbe, miközben a feneük mindössze néhány centire van csak az aszfalt fölött. Persze a mi bajnokaink csak a hideg pinceben időznek, mert a játék virtuális. Miért, te talán beülnél egy, az érdes aszfalton 80 km/óra sebességgel száguldozó műanyag kerti székbe?

Még az a szerencse, hogy ebben a gyönyörűen elrendezett világban, ahol élünk, ezt senki sem kívánja tőlünk. Szabadon, minden követke-



Ez már nem álmódzás, hékás. Ez már maga a zord valóság.

mény nélkül valódi katasztrófát nem. Nyugodtan visszatámaszkodhat a pályatulajdonos ajándékát, mondván, téged nem csábít a sebességnél és az adrenalinak ez a bizarr keveréke. Ezzel szemben, ha mégis előnt a gokart utáni értelmetlen vágy, kockázat nélkül próbálhatod ki képességeidet a *Super 1 Karting*-gal, ezzel a legújabb versenyprogrammal. Ez leginkább ahhoz hasonlít, mint ha egy fűnyírógépen szál-



Ha véletlenül lehagysz valakit, az csak a visszajátszás miatt tűnik így.

guldolni.

Azt hiszed talán, hogy hiába feltettük a fejekünket? Bizonyítékot akarsz? Tedd csak be a mellékelt diszket a meghajtódba, és telepítsd a kizárólagos *Super 1 Karting* demót. Ez még nem túl fájdalmas művelet, mindössze 100Mb helyet igényel a merevlemezeden. Ha minden megvan, újra lépj be a Start menübe, és válaszd ki a *Super 1 Kartingot*, s az rögtön elindítja a demót. Az egyetlen működő üzemmód a szimuláció,

hát érdemes ezt választani. Gokartoztat a javaslatok alapján állítsd be, bár tulajdonképpen mindennel elipszmogatsz részletesen. No de itt az ideje, hogy belevessük magunkat a versenybe.

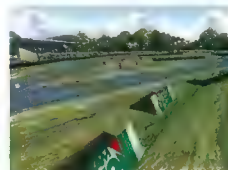
A gokart irányítása már nem is lehetne egyszerűbb: a kormányzás a [<] és [>] billentyűkkel, míg a gyorsítás az [A], a fékezés a [Z] gombbal történik. Azaz mégis tévedtünk. A gokart irányítása lehetne sokkal egyszerűbb is, mivel ez nagyon bonyolultnak bizonyult. A valóságban olyan nehéz,



Szűk és egyenes. Csak nyugi, akkor nem lesz baj. Most jön a kanyar...



...amit nem sikerült bevinned. Pályafutásodnak is és neked is befellegzett. Milyen aranyos játék.



A pályák a tájba simulnak. Vagyis a táj van leaszfaltozva.



Ez a boxuta. Pont úgy néz ki, mint egy pajta.

Rollcage Stage 2

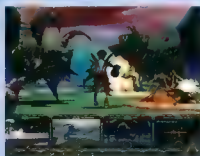
Ezek a guruló ketrecek a kedvenceink, mert már többször megmentették a biztos haláltól. A *Rollcage Stage 2* guruló ketrecek kibírják, ha lebuknának a lejtőn, sőt még fejfel lefelé is képesek haladni. Fantasztikusan gyors, pokolian jó szórakozás és kitűnő grafika. Még a nápkeltő látványát is lekorázi!



① Psychosis ① (1) 223 2770

① www.psychosis.co.uk

Ha csak úgy: P233, 32Mb, 3D gyorsító



Evolva

Akció és kalandok tömege a kitűnő Organic Art képernyővédőt kifejlesztő programhálót. A grafika a vározkásoknak megfelelően kiváló, és maga a játék is lebilincsel. Tudod, hogy hol juthat egyébként ilyesmire egy nem Linuxos felhasználó? Sehol, úgyhogy hálás lehetsz.

① Computer Artworks

① www.evolva.com

Ha csak úgy: P233, 32Mb, 3D gyorsító

Quake collection

Az átdolgozott *Quake*-ról szóló írássunkkal (31. oldal) együtt ez az eszközkészlet és kiegészítőkből álló eddig legteljesebb csomag a diszken, amiről csak álmódhattál. Imádni fogsz érte minket. Megtalálod itt a *Q3Radiant*-ot, ami egy kiváló hivatalos szintszerkesztő, egy sor kiegészítőt a *Quake 1, 2* és *3*-hoz, továbbá egy rakás felhasználói térképet. Figyelem, a rakéta indulásra kész!



① Activision

① (1) 223 2770

① www.quake3arena.com

Ha csak úgy: A Quake 1, 2 vagy 3 teljes verziója



Croc 2

Egy vicces kis krokodil összevissza uraburgai és eredménytelenül csapdok a farkával. Ő Croc, aki a képernyőrdi üszterget. Azért nagyon ne ijedj meg, mert nem igazi fenéved. Ha az lenne, már rég bekapta volna a fejedet. Szánalmas, mint minden krokodil, de közel s távol Croc a legártalmatlanabb hüllő.

① Fox Interactive

① www.croc2.com

Ha csak úgy: P200, 32Mb



Ez a fickó sajnos legyőzhetetlen. Akárhogyan ütközik is neki, csak lelassít. Szíve mélyén biztosan elnézően mosolyog, és jótanácsokat osztogat.

hogy a sorozatos ütközések során gyorsan fogy alólad a kocsi (és bizonyára az agysejtjeid száma is). Tökéletes technikát kell kidolgozni, hogy be tudj venni a kanyarokat. Tartsd csak nyugodtan a lábad (az ujjad) a gázon, és máris egy fára felcsavarodva találd magadat. Ehelyett inkább lassíts, és kapaszkodj meg keményen valaminek. A motor hajtóerejének hiányában a kerekek fokozatosan lelassulnak, és a kanyart sokkal elegánsabban, de mindenképpen biztonságosabban tudod majd bevenni. Szerencsére nem állórajttal indul a mezőny, elkerülve ezzel a tömeges ütközéseket mindjárt az elején. De a fűvet mindenképpen kerülj el! Ez a zöld veszedelem úgy megpöröghet a kocsidat, hogy meg sem állsz a büféig. Pedig még csak most reggeliztel.

A kanyarokat sem tanácsos levágni. Az egyetlen rendelkezésre álló pályán pedig kínálkozik néhány olyan hely, ahol arra gondolhatsz, hogy ér-

demes lenne megpróbálkozni vele. He-lyes, gondolni lehet rá, de meg ne tedd. Ezért minden esetben kizárás jár, és hamarabb befejezed a versenyt, mint gondolnád. Egyszóval a kanyarokat nem szabad levágni. Csak száguldozz körbe-körbe, és élvezd a bulit.

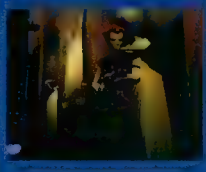
① Midas
① (1) 351 3078
① www.gamesaramma
In csak egy: P166, 24Mb, Win 9x/2000



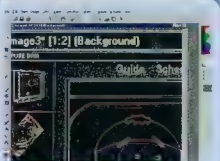
PC Format. Hát igen, ezek vagyunk mi. Egészen elérékenyülünk.

Devil Inside

Akárcsak Linda Blair a *The Exorcist*-ban, csak fordítva. A *Devil Inside*-ban a természetfölötti képességekkel rendelkező szaru, Dave Auckland rájön, hogy bizonyos képességei tud változni, aként Devil-nak hívják. Bájos. A harmadik személyű játékmodban legnagyobb örömszere a rengeteg fégyver mind elöl, és a zombik hullanak, mint a legyek. Ez még az *Opposing Force*-nál is idegesztőbb.



① Cryo Interactive
① (1) 461 5733
① www.devil-inside.com
In csak egy: P233, 32Mb, Win 9x/2000



Paint Shop Pro 6

Nem teljes egy számítógép valamirevaló képszerkesztő program nélkül. A *Paint Shop Pro 6* a PC-szerkesztőgépek egyik kedvence. Nap nap után használjuk képek alakítására, szerkesztésére. Most letölthető az e havi diszkmellékletből ennek az erőteljes és könnyen használható programnak a próbaverzióját. Meglátod majd, hogy milyen hasznos például, ha honlapot akarsz készíteni, de más munkák során is.

① JASC Software
① www.jasc.com
In csak egy: P133, 32Mb

Amikor felpillantasz a monitorról nem lenne jobb ezt látni?

És ez mindössze csak egy rövidke szakasz a gyönyörű krétai tengerpartból.

UTAZÁSODAT INGYEN MEGSZERVEZZÜK:

lefoglaljuk

repülőjegyed,

béraitódat,

fénykép alapján

kiválasztott

szállásodat.

UTAZZ EGYÉNILEG, DE NYUGODTAN!

06 209 234 556

Check It 98*

SOROZATSZÁM:
D8-412928

A *Check It 98* programmal megszabadíthatod a PC-det és magadat a kínzó problémáktól.

HÁT NEM LENNE gyönyörű, ha a PC-k mindegyike úgy működne, ahogy azt elvárnánk?

El tudod képzelni, hogy milyen lenne, ha ez a szürke doboz a többi háztartási géphez hasonlóan mindössze a biztosíték vagy az elhasználtodt vezeték cseréjével újra működőképesé varázsolható lenne? Sajnos mindannyian tudjuk, hogy ez nem fog menni, és a buherálás a gépek hozzátartozik a PC által nyújtott élvezetkhez.

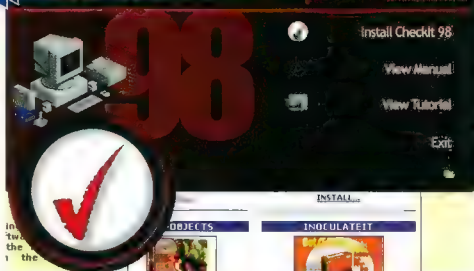
Szóval, ha rövid úton szeretnél megszabadulni a számítógéped hibáitól, akkor telepítsd az e havi diszkmel-

PCFormat
Teljes verzió!

lekkeltől a *Check It 98* program teljes változatát. Ez a teljes hardvert felőlé hibakereső alkalmazás olyan részletes és alapos ellenőrzés-

nek veti alá az egész gépedet, ami még a szokásos Windows alkalmazásokból elérhetetlen egységeket is teszteli. A *Check It 98* program révén egy olyan sokrétű alkalmazás áll a rendelkezésedre – mint például rendszerinformációk, lefagyás utáni helyreállítás és hardvertesztek –, ami jelentősen megkönnyíti az életedet. A Windows ma már annyira bonyolult és szövevényes vált, hogy egyre több dolog romolhat el benne –

CHECK IT 98



A *Check It 98* telepítése rím egyszerű. Ki kell választani a *PC Format* diszkmelékletétől, meg kell adni a sorozatszámot (D8-412928), és az Install-ra kattintani. Könnyen követhető ismeretlén is segíti a használatát.

és tudjuk, hogy ami elromolhat, az el is fog romlani.

A program eredeti ára elég húzós, 39.990 forint (kb. 16 000 Ft), úgyhogy megéri gyorsan letölteni a diszkrét. De egész pontosan mire is jó ez az egész? Nos, indítsd el a programot, és meglátod, hogy mennyi ellenőrző és problémamegoldó algoritmust tartalmaz. Találsz benne az összes elképzelhető modemhez alkalmas hardverellenőrző részt, sőt a memóriát, és az alaplap túlméltedésének ellenőrzésére is képes.

A *Check It 98* programot a D8-412928 sorozatszám begépelése után lehet az e havi diszkmeléklettel letölteni. A program telepítése után a kezdőképernyő egy óriási mosolygó sárga arc köszönt. Innen a *Check It* összes funkcióját el lehet érni a csinos kis ikonok révén. Legelszerűbb úgy belevágni a dolgokba, hogy

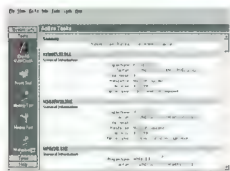


A *Check It 98* az összes hasznos Windows alkalmazást egy képernyőre gyűjti össze.

hagyjuk a programot megismerkedni a gépünkkel. Ehhez a Summary of System Hardware gombot kell megnyomni, mire a program végigbogarász a teljes konfigurációt, majd visszajelzi, hogy mit talált.

A *Check It 98* választ tud adni a legáltalánosabb (és legszokatlanabb) PC-s problémákra is. Így például, ha a modem minden látható ok nélkül nem működik, néhány megfe-

Ha rövid úton szeretnél megszabadulni a számítógéped hibáitól, akkor telepítsd az e havi diszkmelékletéről a *Check It 98* program teljes változatát.



A *Check It 98* egész csokor hasznos információval szolgál a gépedről.



A *Check It 98* motor tuningjával kihozhatod a maximumot a PC-dből.

Védőoltás

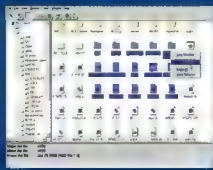
Egész életre szóló védettség a vírusokkal szemben

Mint egy kisgyerek, a PC is állandó veszélyben van

a külső világból rá leselkedő veszélyekkel szemben. Persze attól nem kell tartani, hogy vérző térdedd fog ordítani, és az is valószínű, hogy egész éjjel símogtatni kelljen a hasát, hogy: „Hányingerem elmúlik!” Ezzel szemben a vírusok ellen teljesen védetlen.

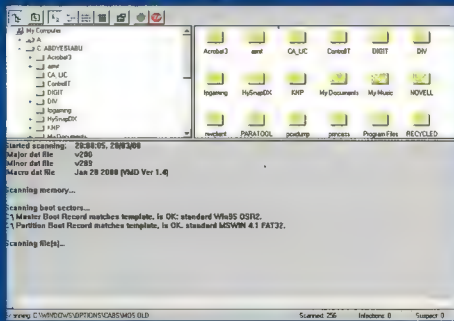
És ezen, a gyerekéhez hasonlóan, egy védőoltás nagyon sokat segíthet. De az embereknek szánt injekció helyett mi ez: az ingyenes, teljes programot ajánljuk.

Mire is jó tehát ez az egész? Legelőször is ártalmatlanná teszi a vírusokat. Ez azonban még nem minden. Az *InoculateIt* annyira beépül a mindennapi Windows alkalmazások sorába, hogy a vírusirtó alkalmazása semmiféle megkötöttség nem okoz. Ha már telepítettél az *InoculateIt* alkalmazást, az olyan



virusok, mint például az e-mailen terjedő Melissa, a Worm.Explore.Zip és a CIH, még a mesék jóindulatúak is kevésbé ártalmatlanokká válnak. Mindenki, aki a PC-d belsejébe akar furakodni, először az *InoculateIt* átható tekintete előtt kell elhaladnia. És ennél bizony még a Pentagonban is könnyebb beszerveztetni beauranni.

És ha azt hiszed, hogy mindegyik más pénzbe kerül, hát alaposan tévedsz. Nemcsak hogy az *InoculateIt*-nak az e havi diszkmelékleten lévő teljes verziója ingyenes, hanem az összes jövőbeni frissítése is. Töltsd le az *InoculateIt* honlapjáról a frissítést, és a géped már fel is van vértve a legújabb veszélyekkel szemben. Nincs is jobb módja a vírusok bosszantásának, mint ha egy rendszeresen frissített vírusirtó programmal rendelkezel.

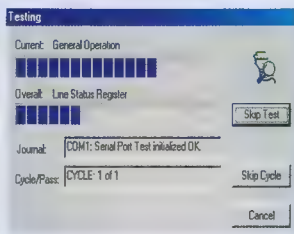


© Computer Associates
www.antivirus.ca.com
Ha csak egy: Pentium, 32Mb, Win 9x

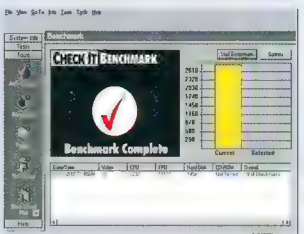
A testre szabott PC



1 A program telepítése után ez a kezdőablak köszönt. Rengeteg ikonral és gombbal tálalod szembe magad, de gyorsan ki lehet köztük igazodni. A kezdőben leg-szükségesebb információkat a System Info alatt láthatod meg. Ha mégis elvesztetnek érzed magad, az ismeretős ikonra kattintva minden egyszerre megvilágosodik.



2 A Check It 98 program segítségével a rendszerele-
őrzések révén könnyen szerezhetes adatokat a PC-d
állapáról. Kattints a System Test ikonra, és mielőtt
a program ellenőriz az alaplapot és a meghajtókat, a pár-
huzamos és soros portokat, nyugodtan lazíthatsz. A mű-
velet néhány percet nem tart tovább, és utána pontos ké-
pet kapsz a problémákról.



3 Tündöklét már valaha azon, hogy milyen gyors is val-
óban a várásdöbözött? Ellenőrizd a Check It 98-cal.
Futtasd a benchmarkot a Tools menüből, és figyeld, ahog-
yan a program ellenőriz a CPU-t, a grafikus kártyát,
a memóriát és a merevlemez. Az eredményt grafikono-
kon és ábrákban jeleníti meg, de szöveges formában is
hozzáférhető.

előbb helyre történő kattintás után
a program megtalálta a megoldást.
Miután elindítottad a programot,
a Check It sárga logójának arcáról
rögtön leolvasható a gép egészsé-
gi állapotát. Ha mosolyog, nyugodt
lehetsz, minden rendben van. Ha
azonban furcsa grimaszt vág, azon-
nal tudhatod, hogy valami nem oké.
Például töredézet a merevlemez,
a c:\windows\temp folder tele van
szeméttel, esetleg valami komolyabb.
Bármilyen azonban a probléma, a sz-
enális Check It segítségével a baj ne-
hány kattintással orvosolható.

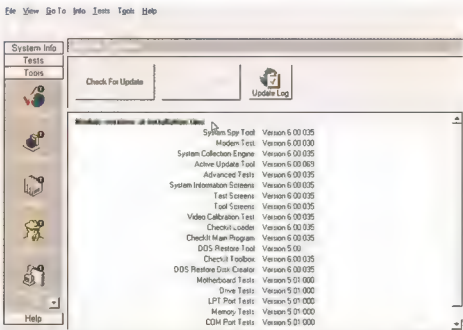
A program másik megfizethetetlen
tulajdonsága az a képesség, ahogyan
a fontos fájlokat el tudja menteni és
archiválni. Ehhez a fontos funkcióhoz
a program Tools részéből lehet hoz-
záférni.

Ja, és nem szabad elfeledkezniük

a Check It 98 hihetetlenül hasznos
System Spy nevű funkciójáról sem.
Ez az alkalmazás rendszeresen készít
„pillanatképeket” a rendszer áll-
apotról, arra a végzetes napra készül-
ve, amikor bekapszod a gépet, és
semmi sem működik. Nos, a Check It
98 által megőrzött legutolsó beállítá-
sok és állapotjelzők ismeretében
remélhetőleg hamarosan minden újra
működőképes állapotba kerül, és egy
esetleges lefagyás réme nem fog al-
lóndóan Damoklész kardjaként a fe-
jed fölött logni. **ACF**

Touchstone Software
www.touchstonesoftware.com
Ha csak úgy: P100, 16Mb

*A CD változat nem tartalmazza a CD sebesség-
ellenőrző csomagot

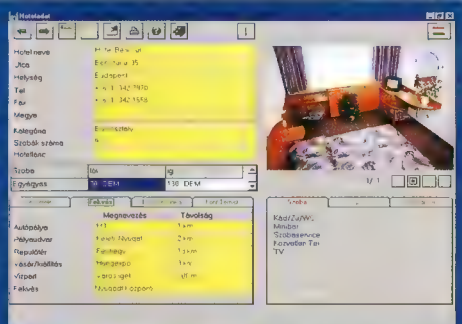
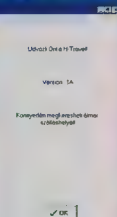


Hála az internetnek, az összes fontos fájlj beletne lehet frissíteni. A Check It pontosan
tudja, mit hol keresse, ezáltal a folyamat még gyorsabb lesz.

H-Travel Magyarországi hotelkalauz

Tegyük fel, hogy el szeretnénk valahova
utazni. A helyszín már megvan, de vajon
hol fogunk aludni? Természetesen be-
hetünk az első szállodába is, de egy kis
tervezéssel sok pénzt spórolhatunk és
még abban is biztosak lehetünk: hon-
nos lesz szabad szoba.

A szálloda keresését végrehaj-
tás után, például erre a célra töltéses
a www.miw.hu oldal, de akinek nincs
kapcsolata vagy nem akarja pénzt al-
lítani, az használhatja a H-Travel pro-
gramot is. Egyik nagyon nagy előnye,
a többi hasonló programmal szemben,
hogy itt igen
széles körű ke-
rési paraméte-
reket adhatunk
meg. Még akár
az is feltétlen-
szabhatjuk, hogy
legyen a konfe-
renciateremben
írásnyom. Ter-
mészetesen meg-
kérjük, megpu-
szint vagy ir-
nyítási szám al-
apján is rendez-
tünk. Tájéko-
zóként tevé-



segíti. A végeredményt egy listában
kapjuk vissza, ahol minden egyes sz-
oba külön információval rendelke-
zik. Ezen a képernyőn a szálláshely-
adatok és ha tartozik hozzá, fényké-
pökkel is. Az ut megtekintése előtt az-
először felhívni a szállodát és ellenő-
rizni, hogy az árak nem változtak-e.

© TRAVELBOX-Hungaria Kft.
www.travelbox.hu
Ha csak úgy: 486, 16Mb, Win 9x

Gyorskereső

Az e havi CD-mellékleteken található programok futtatásához szükséges összes információ.

MINDEN HÓNAPBAN összegyűjtjük a legjobb játékműveket, felhasználói programokat, shareware-eket, és összeszűrtük őket a melléklet CD-kre.

A programok indítása
A programok installálása a PCF discjéről nem okozhat nehézséget. Olyan felhasználóbarát menüt kínálunk, amellyel könnyen kiválasztható a telepítendő programot. Gyakorlatnak érdemes elmélyíteni a Windows Explorerben.

1. Helyezd be a melléklet lemezét a CD-meghajtóba.

2. A PCF menüje automatikusan megjelenik, de ha a Windows autostartja nem indul, akkor kattints a START, majd a RUN parancsokra, és gépelj be a d:\pcf.exe sort – a "d" betűt helyettesítsd a saját CD-meghajtó megnevezésével.

3. A PC Format menü megjelenése után nem kell más tenned, mint kiválasztani azt, amit telepíteni akarsz – a programok csoportosítva jobbra láthatók.

1. CD

Játékok

Croc 2
Devil Inside
Evolva
Half-Life: Opposing Force
Rolicage Stage 2
UEFA Champions League
Soldier of Fortune
Super 1 Karting

Kiegészítők

Unreal Tournament: Bonus Pack

Segédprogramok

DirectX 6
DirectX 7

Quake-gyűjtemény

Dalek
Dawn of Darkness
Domination
Excessive Overkill
Fists of Fury
Future vs Fantasy
LavaBall
PainKeep
Q3Fortress
Q3Tools
Quake 3
Quake Rally
Quake Superheroes 2
Quess
Qpong
Q-Racing
Shader Editor
Shader Manual
SHUD v1.2
Sneak by Steam
Source code
Viz
X-Men: The Ravages of Apocalypse

Teljes verziók

Check It 98
InoculateIT
H-Travel Magyarországi Hotelkalauz

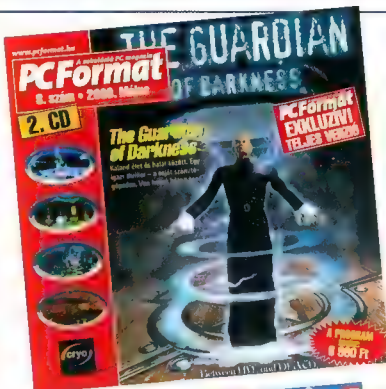
Shareware & Demók

Future Beat
Paint Shop Pro 6

2. CD

Teljes verziók

The Guardian of Darkness



Hibakeresési útmutató

Beadta az unalmast a CD-d? Akkor ez épp Neked szól! Itt megtalálod a leggyakrabban előforduló problémákat. Kövesd az útmutató tanácsait, és vége a bosszúságodnak.

Sorútól a CD?

Ha arra gyanakszol, hogy a CD-d fizikailag megsérült, a géped CD-olvasási hibáüzenetet küld, és egyetlen szöveget sem tudsz elindítani, lépi kapcsolatba műszaki rovatunkkal. Ha ok is megerősíti agyálaidat, küldd vissza a discet, hogy kicseréljük. Cím: Computer Média Kiadói Kft. 1306 Budapest 35. Pf.: 141.

"Hiányzó DDRAW.DLL vagy DSOUND.DLL" üzenet

A Windows kijelzi a hiányzó kritikus DirectX drivereket. Ezeket közvetlenül letöltheted a CD Hospital alkönyvtárból, ha rákattintasz Start-Run parancsokra, majd begépeled a következő sort:

d:\drivers\dx70Aeng.exe, ahol a "d" a CD-meghajtót jelöli. Bootold újra a gépet, majd ismét próbálkozhatsz.

Szuper 3D-s grafikus kártyám van, a játékok mégsem működnek. Mi a baj?

Tied lehet a világ legszuperebb grafikus kártyája, mégsem fog működni, ha nem a megfelelő vagy nem kompatibilis drivert telepítettél hozzá. Keresd meg a gyártó vagy a kereskedő honlapján a legfrissebb drivereket. Ugyancsak érdemes elolvasni az egyes játékokhoz csatolt readme fájlokat, és megfogadni az ott leírtakat, a keveredések elkerülése végett. Néhány népszerű gyorsítóhoz a CD Hospital alkönyvtárban is találsz drivert.

Segítség a hálóról

A PCF discjéhez az interneten sokféle találsz segítséget. Feltetheted kérdéseidet a PC Format honlapjának

fórumában (www.pcfomat.hu), és érdemes néha a honlap PCF Extra oldalait is átböngészni, ahol a legfrissebben felfedezett problémákra reagálnak.

Minden más hiba esetén...

Szakmai segítségért keresd szakembereinket, akik szívesen állnak rendelkezésedre.
Fax: (1) 457 1123
E-mail: pcfomat@cmk.hu
Telefon: (1) 457 1123 (10 és 17 óra között)

PCFormat

A sokoldalú PC magazin

Levelek



Most szólj hozzá! De minden, amit mondasz, írsz vagy gondolsz, felhasználható a Levelezési rovatban. És miénk az utolsó szó!

Levelező

Madarat tolláról, embert barátjáról, újságot olvasói visszhangjáról. Amikor mi lerakjuk a tollat, nektek akkor kelne gyorsan felkapni és ránk zúdítani véleményáradatokat (jó kis szó, mi?) Szerecsén esetében arról, mennyire csodálódással változtatta meg életetek a PC Format. Szerecséntől esetében arról, mi az, amin – ha rajtátok múlik – Ti változtatnátok az újságban. Mi minden véleményét, észrevételét érdeklődéssel várunk. Ne igazgatók, nem kell attól tartanotok, hogy valamelyik érdekebb munkatársunk rátk küldi a maffiát egy kritikusabb hangvételű levél miatt. Elő a tollat, billentyűzetet és küldjétek bátran levelet, faxot, e-mailt, postagalambot, palackpostát, füstjelet – amit csak akartok. Megjegyzem, hogy szerkesztőségünk plasztikbottal nem talál, és nem is küld vissza – vagy mégis? Ezt most hagyjuk. Persze akkor is hallatható a hangod, ha valahol elakadnál a kibervilág rögös útján, vagy ha géped nem úgy viselkedik, ahogy illene. Egy szóval szólj, ha segíthetünk! Persze akadnak olyan problémák, amelyekkel hiába is fordulnál hozzánk.

Rövidesen, ha a bevezető már sikeresen átrágtad magad, megismerheted az e havi témát. Kérések, kritikák, jó és kevésbé jó vélemények. Mi mindent olvasunk és amire csak lehet, reagálunk. Összintén örömmel olvastok például a múlt számban bemutatott leggyanúsabb levél szerzőjének legfrissebb írását. Jó érzéssel tölt el, hogy nemre, korra és habításra való tekintet nélkül mindenki megírt minket azzal, hogy tollat ragad és ír nekünk. Nagyon büszkék vagyunk, hogy a mi olvasónk nem csak olvasnak, de írnak is. Reméljük, Ti is értékelitek, hogy mi nem csak írunk, de olvasunk is – még hozzá a Ti leveleteket.

Nos, akkor ne is húzzuk tovább az időt, vájunk bele, egyenesen a közepébe! Akik írtak, már úgys lázasan keresik saját írásukat és arra adott válaszunkat. A többieknek pedig azt tanácsoljuk, kezdjék mondjuk az elejét és olvassák kábé a végéig. Rajthoz, elkészülni, vigyázz, olvasás kiindul!

Szívhez szólt szavak

MAJN-MÁR FELEDÉSBE MERÜLT AZ A TÉNY, HOGY IRTAM NEKTEK. DE TI SZERETÉTEK A LAP VÁSÁRLÓIT/ELŐFIZETŐIT/ÉS IGYEKEZTEK MINDENBEN A KEDVÜKRE TENNI. HÁT KIIS AKADTAM MIKOR A LEVELEMME TALÁLTAM SZEMBEN MAGAM DE ÖRÖMMEL TÖLT EL ENNEK TUDTJA MI SZERINT IDEZEM "AKI IDE BEKERÜLT NEM ÉLT HIÁBA" /TARTALOM JEGYZÉK/. NA DE JÖJJÖN ANYACIÉK LISTÁJA: A LÁNYOK KEZENCE LARA AZT HÍSZEM MINDENKI TUDJA KI ŐI ÉS HOGY NE OKOZZAK CSALÓDÁST VAN EGY FIAM IS Ő 3 ÉVES LESZ SZÍVE JÁTÉKA A DRÁKAN. ANYACI ÉS APACI CSAK RITKÁN JÁTSZIK /SZÁMITÓGÉPPÉL/ DE A ÖSSZ CSALÁDI KEZENCE AZ UGRÁLÓS ANRIL /REMÉLEM JÓL IRTAM A NEVET/ HÁT NÁLUNK EZ A LISTA ÖVÖNYACI UI:KÖSI A SOK KAJA RECEPTEIT TÖKRE SZUPER

Válasz: Még hogy mi megfélekedzünk bárkiról is! Különösen egy

olyan olvasónkról, aki ilyen kedves leveleket ír nekünk. Lelki szemünk előtt szinte látjuk is, ahogy a 3 éves, kalandvágygal fűtött kisfiú kipirult arcai igyekeznek a sárkányt kordában tartva a helyes irányt megtalálni. Ha pedig a komputerrel már összebarátkozott, biztos állíthatjuk, megtalálta! Az pedig, hogy Lara is helyet kapott a családi fészkekben, külön örömmel tölt el bennünket. Közöttünk is vannak nem kevesen, akik szívükbe zártak a legeslegújabb kor amazonját, és szabaddíjuk nagy részét rá áldozzák. Nagy kedvenceket, az Unreal szintén közkedvelt darab az ingyencskorében. Tehát mindenki jól választott. Büszkék vagyunk rá, hogy receptjeinkkel sikerült örömet szereztünk. Ha valamelyik finomságból úgy érezd, túl sokat készítettél, ne feledd el szerkesztőségünk címét! Nagyon jólesett lelkes kis szívünknek, hogy örültél válszunknak, melyet a múltkor számban olvashattál. Reméljük, az a tény, hogy második leveledről sem feledkeztünk meg, újabb kellemes perceket okozott!

NetLap nyitlik

Kedves Szerkesztőség!

Nagyon tetszik az önök által kiadott "PC Format" újság. Soka érdekes dolog van benne, hasznos tanácsok, ötletek, infók. A CD mellékletben is nagyon jó programok és demók vannak, főleg a jó full verziós programoknak örülök. A múlt havi számban is volt egy nagyon jó program "StarOffice" állandóan azt használok. Szeretném az önök segítségét kérni! Szeretném egy olyan újságot csinálni amit az internetre töltök fel, bárki ingyenesen megnézhetné. A címe egyelőre csak ideiglenes, mert ha beindul megváltozna! Az oldalon írtam felhívást, hogy munkatársakat keresek, kb egy fél éve feltöltöttem, de még egy választ sem kaptam. Arra szeretnék kilyukadni, hogy szeretném, ha valami módon rákérülhet "hoznák", mert így nem igazán sikerül. Nagyon szeretnék egy ilyen online újságot. Remélem tudnak segíteni. Előre is köszönöm!

Balázs
E-mail

A hónap leggyanúsabb levele

Re: Balázs...
Kérlek a következő számban tegyék fel a cídre a lego Rockminds demóját.
És a játékkoldra legyízzes tedd be a Re-volt-hoz való koldokat.
Köszönöm: Schmiedl Balázs 10 éves

Válasz: Kedves...! Úgy láttuk jónak, ha nem írunk ide nevet, mert aki a múlt hónapban még Tamás volt, az mostanra Balázssá változott. Ki tudja, legközelebb milyen néven jelentkezik hűséges olvasónk Sopronból/Sükösdől. Az egyetlen biztos pont a kora. Az látszólag stabilan 10 év.

Idé írhasz: PC Format 1306 Bp. 35, Pf.: 141 vagy e-mail: pcformat@cmk.hu

Válasz: Csak támogatni tudjuk az ilyen bátor és haladó kezdeményezéseket. Reméljük, azzal, hogy itt, e rovatban megjelentett Balázs levelet, megfelelő hírverést csapunk vállalkozásának ahhoz, hogy minél többen kedvet kapjanak és munkatárs szegődjének. Kedves Balázs! Azért addig sem kell elkeseredetten üldölgéni, amíg a jövőendő kollégák csapata összeáll. Jelenleg meg eleinte csak annyi, amennyit Te magad meg tudsz írni, illetve összeválogatni. Hidd el, hétről hétre mind több dolog jut majd eszedbe, mind több érdekes dolgot fedezel majd fel a világban, amiről úgy érezheted, érdemes másoknak is tudni. Aztán lassan egyre többen kapcsolódhatnak majd be a munkába és szinte észre sem veszed, máris több gigabájtíryra duzzadt online újságod. Nem hisszük, hogy a spanyol világ találtuk fel szavainkkal, de reméljük, hogy sikerült egy kis üzemanyagot pumpálnunk lelkesedésed motorjába (ez annyira költői volt!). Végeztél a többiekhez: nem érzitek a fantasztikus lehetőséget Balázs honlapjára?

ban? Végre megismerheti a világ titkos versikeit, régóta fiókban porosodó novelláitokat. Végre megírhatjátok véleményeketeket bármiről, amit fontosnak tartotok, ráadásul még el is fogjátok olvasni. Mire vártok? Látod, Balázs, rajtunk nem múlik!

Nélen arés

Megköszönöm, ha a http://www.extra.hu/magyar_ut oldalán található file-ok feltáratását a következő CD mellékletekre. Biztos lenne pár ember, aki örülne neki. Az oldalon az Unreal Tournament magyar változata található (szövegek, hangok, narrátor, stb.) ami tudom hogy nem a kedvenc játékok (hiszen minden számban megemlítitek hogy milyen iszonyatosan nagy isten játéka a Q3A, amióta megjelent), de azért nem olyan rossz. Sőt, talán teljesben más véleményem lesztek róla, ha kipróbáljátok magyarul. :)

Kösz!
Kaszás Tibor
e-mail

Válasz: Nananananananana! Mielőtt pálcat törz felettünk, engedtessek meg, hogy megvédjük magunkat! Ne

feledd, hogy 164 oldal kevés arra, hogy mindenki kedvencéről a megérdemelt mennyiségben írjunk. Szó sincs róla, hogy ne értekeléink az Unreal stuffot! Ezt be is bizonyítjuk: rövidesen, talán már a legközelebbi alkalommal fel is tesszük a CD-melléklete az általa javasolt fájlokat. Addig is közhírre tesszük címeteket a neten.

Hónapról hónapra egyre nehezebben tudunk a felszínre vergődni a mind nagyobb levélhalomból. Amikor végére levezőhöz jutunk, legyeshünk minél többre válszolunk. Lehetséges szerint úgy válszolunk, hogy a legnagyobb érdeklődésre számot tartó írásokat válogatjuk be. Ha valaki mégsem találma meg ezeken az oldalakon saját művét, ne csüggedjen és legfőképp ne haragudjon meg ránk. Vannak esetek ugyanis, amikor egy témában több hasonló levelet is kapunk. Ilyenkor általában kiválszolunk egyet és arra válszolunk. Persze az is előfordulhat, hogy a következő vagy az azutáni számban kerülünk sort a válszadásra.

Jövő hónapig: sziasztok! PCF

PCFormat Dávaványa

Vírusirtó pedig van

Helló!
Miert nincs vírusirtó a PCFormat CD-mellékletén?
Miert nincs teljes verziós játék?
Kecse Sándor
fax

Válasz: Azt kívánjuk, bárcsak minden kívánságot ilyen hamar teljesülne! Tudnillik ehhez a számához – amint azt a CD-mellékleten már bizonyára felfedeztet – mind vírusirtót, mind pedig teljes verziós játékprogramot adunk.

Játékos kedvű olvasók

Kedves PCFormat lenne egy javaslatom az újsághoz. Mivel általában 2 teljes programot adtok a CD-hez miert nem lehet az egyik mindig játék? Előfizetünk az újságra egy évre mert azt hittem, hogy minden számban lesz egy egészjáték mint a CAESAR 2.
Sanyi Maja Nóri
fax

Válasz: Most egy kicsit szomorúak vagyunk. Csak nem azt akarjátok mondani, hogy mindössze az ajándeprogramok kedvéért veszítitek, illetve rendeltek meg egy újságot? Mi itt a lelkiünk kitesszük, hogy mindig friss hírekkel, objektív tesztekkel kápráztassunk el titeket, hogy mindig a legújabb és legizgalmasabb játékok leírásával gazdagítsuk fegyvertáratokat. De mindent az olvasókért! Kukkantsatok csak bele a CD-mellékletbe! Ott virít a The Guardian Of Darkness teljes földi mivoltában. Jó szórakozást.

Még a SANYO is felfigyelt...

Kedves PC Format!
Az utóbbi időben arra lettem figyelmes, hogy valami nincs rendben a CD-mellékleten! Sorolom a hibákat:
1.CD: Amint írtatok 11 játék van a CD-n de emből csak 10 van a CD-n. A HomeSite 4-et pedig két példányban találtam meg a CD-n. Ráadásul még találtam egy Bank Book nevű programot is amiről még az újságban se írtok.
2.CD: Ezen csak egy hiba van mivel találtam szintén egy programot a WINZIP 7.0-át. Még gond viszont nincs!

Hát igen azért van némi gond a régebbi CD-ken is de azt nem akarom felsorolni. Remélem azért mert ezeket észrevettünk kapok ajándékot. pl.: egész játékot. Hozzájárólom a CD-hez, hogy programokhoz irhatnátok egy rövidebb leírást és pár képet róla és még jó volna rá egy két vírusirtó és egész játékok. Előre is kösz!
Sanyi!
levél

U.I.: Remélem tetszik amit hívásútra küldtem.

Válasz: Bússzék vagyunk rá, hogy olyan jók vagyunk nevetek is körülben üdvözölhetünk, mint a SANYO. Na jó, nem kívánunk hosszasan élelődni senki be-

cenevével, de amióta baráti körünk egy bizonyos KaráCSONY János is megistette, valahogy más szemmel nézünk mindenki névkartájára. De térjünk vissza Sanyo barátunkra! Bússzékünnök csak fokozza, hogy még egy hívusú üdvözlőt is megajándékoztunk minket. Szeretnénk, ha mindenki velünk együtt gyönyörködhetne benne, ezért íme, bemutatjuk, hogy a hibákra felhívtok a figyelmünket, a felelősöket felelősségre vontuk. Most sírnak. Az ajándékokon törjük a fejünket.



Levelemorzsák

Pénzügyek

Sziasztok!

Még nem olyan régen kezdték el internetezni, és azt szeretném kérdeni, hogy ha letöltök valamit a netről, akkor azért hol, kell fizetni?

Előre is közi:
Marian
e-mail

Válasz: Ez attól függ! Vannak programok, amelyeket bizonyos ideig ingyen használhat, vannak olyanok, amelyeket egyáltalán nem kell fizetni. Erről mindig az adott honlapon olvashatsz el az aktuális információkat.

Nem eszünk szőlőt!

Hi!
Decembertől veszem az újságokat, és egy kicsit mindegyik van szőlő /ahol össze vannak ragasztva a lapok/, nem tudjátok miért? Üdvözlötte!

Mariánk András /B.I.G./
e-mail

Válasz: Az okot ismerjük, a megoldáson már dolgozunk. Addig is arra kérünk, ha jól sokkal-sokkal gyengédebben az újsággal. Hiszen lelke van! (Mi adtuk neki kölcsön a miénket.)

Sajta Hub

Helló!

Az aktuális számot bemutató web lapon van egy círást:
Exkluzív
Éléstár - Frnk Jákó konyháka [Teljes verzió, értéke: 4990 Ft]
Nyilván konyháka...
Van egy kérdés, hol és milyen áron lehet hozzájutni a régióbi számokhoz? [Is a hiba észrevezetéseért azérleként :-)]
Jáser András
e-mail

Válasz: Köszönök azészrevételt. Ajóvó ben majdjobban fi. Gyelünk. Azajándék mindenn hi ba után jár: egy pusszi.

Folytassa Dávaványa

Helló!

Élsőnék is boldog születésnapot magamnak. Élsőlünk ajándéként a ROLL-CASTER TYCOON játékot szeretném látni a MÁJUSI PC-FORMATA CD-mellékletén. De ha nem lehetséges akkor is legalább egy teljes játékot szeretnék látni!!!!!!

Duke Nukem

Dávaványa, fax

Válasz: Tudnod kell, hogy már épp készültünk lezárni az újságot, mikor felfedeztük leveledet a faxgépben. Amikor azt is észrevettük, hogy a legnagyobb PCF rajongótáborral bússzékünnök Dávaványáról írtál, kicsi szívünk megdobban. És nem is csalódtunk: Te is egy teljes verziós játékprogramot szeretnél a CD-mellékleten látni. Nos, miután a szerkesztőség egy emberként elénekelte a tiszteletre a HAPPY BIRTHDAY című dalocsikát, csakis a Te kedvedért felrakunk a The Guardian Of Darkness az e havi korongra. Boldog születésnapot és jó szórakozást kívánunk!

HP Brio BA400 D8946A

- Intel® Celeron™ Processor, 466MHz
- Intel® 810 chipset
- 4.3GB Ultra ATA/33 HDD
- 32MB SDRAM
- Intel® 810 Direct AGP, 11MB RAM (alap)
- 18-bit integrált sztereo hang
- MS Windows 98



HP Brio BA600 D9072A

- Intel® Pentium® III Processor, 500MHz
- 8.4GB Ultra ATA/33 HDD
- 64MB SDRAM
- 48x CD-ROM
- Matrox G200/8MB integrált videokártya
- 18-bit integrált sztereo hang
- MS Windows 98

HP OmniBook XE2 F1668W

- Intel® Celeron™ Processor, 450MHz
- 4.8GB Ultra ATA/33 HDD
- 32MB SDRAM
- 24x CD-ROM
- 12.1" HPA LCD képernyő, 800x600
- MS Windows 95/98



HP OmniBook 4150 F1663W

- Intel® Pentium® II Processor, 366MHz
- 4.8GB Ultra ATA/33 HDD
- 64MB SDRAM
- 24x CD-ROM
- 14.1" TFT-XGA LCD képernyő
- MS Windows 95/98

HP NetServer E60 D7145A

- Intel® Pentium® III Processor, 450MHz
- 64MB SDRAM (max. 1GB)
- 9.1GB U/W SCSI HDD
- 32x IDE CD-ROM
- integrált kétszernős U/W SCSI vezérlő
- integrált 10/100TX LAN
- HP NetServer Navigator, TopTools



HP Vectra VEi8 D882W

- Intel® Pentium® III Processor, 500MHz
- 8.4GB Ultra ATA/33 HDD
- 64MB SDRAM
- 3Com 10/100TX LAN
- Matrox G200/8MB integrált videokártya
- 16-bit integrált sztereo hang
- MS Windows NT 4.0 WS



nagy számítógépek

belépő szint

hálózatok

hordozható
számítógépek

támogatás
+ finanszírozás

Állj!

Nagyszerű ajánlatok a Hewlett-Packardtól

Legyenek az Ön cégének bármilyen nagy vagy kicsi számítástechnikai igényei, a HP mindegyikre kínál megoldást: az olcsó asztali számítógépektől és notebookoktól az elérhető árú nyomtatókig és tárolóegységekig.

Abbahagyhatja a keresgélést - inkább lépjen kapcsolatba a HP-vel!

HP Vectra VEi7 D812W

- Intel® Celeron™ Processor, 466MHz
- 4.3GB Ultra ATA/33 HDD
- 64MB SDRAM
- 3Com 10/100TX LAN
- SIS Super/4MB integrált videokártya
- 16-bit integrált sztereo hang
- MS Windows NT 4.0 WS



TOVÁBBI INFORMÁCIÓKÉRT LÁTOGASSON EL WEBLAPUNKRA: [HTTP://WWW.RCE.HU](http://www.rce.hu)



Wholesaler

(06 1) 246-4050

RCE Kft. hivatalos nagykereskedő 1118 Budapest, Szurdok u. 1.



Intel, the Intel Inside logo and Pentium are registered trademarks and Celeron is a trademark of Intel Corporation.



A TÖKÉLETESSEGEK
SZENTELVE. 1366 ÓTA.

